

# Andrés Santiago Jiménez Guzmán



Licenciado en Electrónica de la Universidad Pedagógica Nacional y Técnico Industrial en la especialidad de Sistemas y Computación de la Escuela Tecnológica Instituto Técnico Central De La Salle.

Soy un programador junior orientado al detalle que ofrece excelentes habilidades analíticas y la importante capacidad de funcionar bien tanto de forma independiente como en entornos de equipo de ritmo rápido. Me destaco por mi habilidad para abordar y resolver problemas de manera pragmática, eficiente y práctica. Además, soy reconocido por mi capacidad de colaborar efectivamente en equipos de trabajo. Mi enfoque práctico y mi capacidad de análisis me permiten enfrentar desafíos técnicos con confianza.

## CONTACTO

-  [asjimenezg1923@gmail.com](mailto:asjimenezg1923@gmail.com)
-  +57 3144899137
-  Cra 81B#6C-10
-  Colombiano
-  <https://github.com/StormShadow010>
-  [www.linkedin.com/in/asjimenezg](https://www.linkedin.com/in/asjimenezg)
-  <https://portfolio2024stormshadow.vercel.app>

## FORMACIÓN ACADÉMICA

### Formación Universitaria (Pregrado)

**2018-2022**

Licenciado en Electrónica  
Universidad Pedagógica Nacional.

### Idioma - Inglés

**2016-2022**

Nivel B2  
Centro Colombo Americano

### Formación Secundaria

**2012-2017**

Bachiller Técnico Industrial en la  
especialidad de Sistemas y Computación  
Escuela Tecnológica Instituto Técnico  
Central De La Salle.

## SKILLS

HTML 5	<div><div></div></div>
CSS	<div><div></div></div>
JavaScript	<div><div></div></div>
Python	<div><div></div></div>
Github	<div><div></div></div>
Java	<div><div></div></div>
SQL	<div><div></div></div>
NoSQL	<div><div></div></div>
C++	<div><div></div></div>
React JS	<div><div></div></div>
React Native	<div><div></div></div>
C#	<div><div></div></div>
Unity	<div><div></div></div>
MS Office	<div><div></div></div>

## IDIOMAS

**Español:** Nativo

**Inglés:** Nivel B2

## EXPERIENCIA LABORAL

### **Colegio Bachillerato Patria Docente**

Febrero 2024 - Actualmente  
Docente Tecnología y Robótica en el enfoque de STEAM (Ciencia, Tecnología, Ingeniería, Arte y Matemáticas)  
BOGOTÁ D.C.- COLOMBIA, (601) 637-3328

### **Instituto Marsella Docente**

Febrero 2023 - Noviembre 2023  
Docente Tecnología y Robótica en el enfoque de STEAM (Ciencia, Tecnología, Ingeniería, Arte y Matemáticas)  
BOGOTÁ D.C.- COLOMBIA, (601) 261-3240

### **Univerdad Pedagógica Nacional Monitor de Investigación**

2021-2022  
Realice diferentes investigaciones entorno a las tecnologías AR, VR Y Mixtas, creando de esta forma una página dedicada a la publicación de diversos proyectos desarrollados por el grupo de investigación ALICE. Además, adquiri experiencia en la creación de aplicaciones en Unity de distintos tipos.  
BOGOTÁ D.C.- COLOMBIA, (601) 594 1894  
Ext:326 - 327

### **Colegio Rafael Bernal Jiménez Docente**

Julio 2022 - Noviembre 2022  
Docente Tecnología y Robótica en el enfoque de MITI (Matemáticas, Ingeniería y Tecnologías de la información)  
BOGOTÁ D.C.- COLOMBIA, (601) 250-9780

### **Colegio Nuevo Gimnasio Docente**

Agosto 2021 - Junio 2022  
Docente Tecnología en la parte de programación enfocado en el lenguaje de JavaScript y desarrollo Web  
BOGOTÁ D.C.- COLOMBIA, (601) 443-2080

## CERTIFICADOS / CURSOS

### **Desarrollo Web - CODERHOUSE**

[→ Ver certificado](#)

### **JavaScript - CODERHOUSE**

[→ Ver certificado](#)

### **React JS - CODERHOUSE**

[→ Ver certificado](#)

### **Carrera de Desarrollo Frontend React - CODERHOUSE**

[→ Ver certificado](#)

### **The Ultimate MySQL Bootcamp: Go from SQL Beginner to Expert Udemy - Colt Steele**

Cursando

### **Análisis y visualización de datos con Python Universidad Nacional de Colombia**

[→ Ver certificado](#)

### **Introducción a Machine Learning con Python Universidad Nacional de Colombia**

[→ Ver certificado](#)

### **Big data Universidad Nacional de Colombia**

[→ Ver certificado](#)

### **Inglés. Nivel B2 Centro Colombo Americano**

[→ Ver certificado](#)

### **Inglés. Nivel B1 Centro Colombo Americano**

[→ Ver certificado](#)

## RECONOCIMIENTOS

### IEEE Education Society - 1er Concurso Anual de REA para estudiantes COMPSAC. 2021

·Op-pymize.upn  
·<https://ieeecompsac.computer.org/2021/oer-contest-results/>  
·<https://www.merlot.org/merlot/viewMaterial.htm?id=773405779>

**Matrícula de Honor,  
Universidad Pedagógica  
Nacional. Sede Bogotá  
Años: 2018,2019,2022,2023**

## HABILIDADES

- ▶ Trabajo en equipo
- ▶ Adaptación
- ▶ Autoaprendizaje
- ▶ Resolución
- ▶ Pensamiento lógico

## REFERENCIAS

### Dora Elsa Rincón Corredor

Revisor Fiscal  
Fundación de Taller de Ilusiones  
Teléfono: 304-6713979 / 300-8840500  
E-mail: fundailusionesgerente@gmail.com

### Rosa Angélica Ocampo Vargas

Manager Cobranzas  
Kollect s.a.s  
Teléfono: (601)6109117 / 317-8434671  
E-mail: aocampo@caruzenmotors.com

## PROYECTOS DESTACABLES

### Proyecto página web de IPS

·2023  
·<https://github.com/StormShadow010/IPS-React>  
·Diseño de una página web en donde se manejan temas como CRUD y responsive en el framework de React.js

### Airbnb – Análisis de datos con Python

·2023  
·<https://www.youtube.com/watch?v=fLJwXV95Ewc>  
·Determinar las características necesarias que debe poseer una vivienda para tener éxito en Airbnb, por medio de Análisis exploratorio de las características y visualización de los datos.

### Logic Gates Room (Tesis – Asignaturas de Maestria)

·2022  
·<https://www.youtube.com/watch?v=OC43vdd1IzE>  
·Proyecto desarrollado en Unity, en donde a partir de la realidad aumentada (Vuforia) y la detección del entorno se creó una aplicación en la que se interactúa con las diferentes compuertas lógicas resolviendo la interacción entre las mismas.

### Clasificador Multiclase- Python

·2022  
·<https://github.com/StormShadow010/Clasificador-Multiclase>  
· Se realizó este proyecto a partir de una serie de características obtenidas por los patrones de las imágenes del artículo de turbidez, se determinaba el tipo de la misma a partir de los datos de prueba y entrenamiento.

### Proyecto aplicación móvil enseñanza de Python

·2022  
·<https://github.com/StormShadow010/AmbienteMaestria-ReactNative>  
· Creación de una aplicación por medio de React Native en donde se busca brindar un entorno de aprendizaje en relación al lenguaje de programación Python.