

Student		Bodova	/30
---------	--	--------	-----

1. Koristeći programski jezik C# i razvoju okolinu Visual Studio izradite razred **Valjak** kojim je ostvareno trodimenzionalno tijelo, tako da razred sadrži:
  - 1.1. Podatak polumjeru baze (float) koji nije vidljiv izvan razreda
  - 1.2. Podatak o visini (float) koji nije vidljiv izvan razreda
  - 1.3. Podrazumijevani konstruktor koji sve podatkovne članove postavlja na vrijednost „1“
  - 1.4. Konstruktor kojim se postavlja polumjer baze i visina
  - 1.5. Metodu za postavljanje polumjera baze
  - 1.6. Metodu za dohvatanje polumjera baze
  - 1.7. Metodu za postavljanje visine
  - 1.8. Metodu za dohvatanje visine
  - 1.9. Svojstvo PolumjerBaze
  - 1.10. Svojstvo Visina
  - 1.11. Metodu za izračun površine baze (PovrsinaBaze)
  - 1.12. Metodu za izračun površine plašta (PovrsinaPlasta)
  - 1.13. Svojstvo za izračun ukupne površine valjka (UkupnaPovrsina)
  - 1.14. Svojstvo za izračun volumena (Volumen)
  - 1.15. Metodu za ispis objekta (toString)
  
2. Izradite razred naziva **Skladiste** koji sadrži
  - 2.1. Listu za pohranu objekata tipa Valjak koja nije vidljiva izvan razreda
  - 2.2. Metodu za dodavanje objekta tipa **Valjak** u **Skladiste** kojom se provjerava da li je volumen valjka veći od 10 a manji od 100, ukoliko uvjet nije zadovoljen, valjak se ne dodaje u listu.
  - 2.3. Svojstvo za dohvatanje liste
  - 2.4. Metodu ToString kojom se izrađuje znakovni niz sastavljen od svih stavki skladišta.
  
3. Izradite razred **Kamion** prema ovim pravilima:
  - 3.1. Sadrži podatak o kapacitetu koji nije vidljiv izvan razreda i postavlja ga se prilikom stvaranja objekta
  - 3.2. Onemogućite stvaranje razreda ukoliko se ne definira kapacitet
  - 3.3. Listu u koju se pohranjuju valjci koje će kamion transportirati koja nije vidljiva izvan razreda
  - 3.4. Metodu **ukrcaj** kojom se iz skladišta redom preuzimaju valjci dok se kamion ne napuni do definiranog kapaciteta
  - 3.5. Metodu ToString kojom se izgrađuje znakovni niz tj. popis svih ukrcanih valjaka.
  
4. U glavnom dijelu programa
  - 4.1. Stvoriti nekoliko razreda valjak među kojima mora biti jedan ili više onih koji imaju volumen manji od 10, volumen između 10 i 100 i volumen veći od 100.
  - 4.2. Stvoriti jedan primjerka razreda Skladiste te mu dodati valjke
  - 4.3. Stvoriti jedan primjerak razreda Kamion te pokrenuti metodu „ukrcaj“
  - 4.4. Ispisati popis valjaka ukrcanih u kamion, zajedno sa podatkom o volumenu.