

Charte Graphique

4 mars 2024

Table des matières

1	Vision Produit	1
2	Clients / Utilisateurs	1
3	Valeur métier	1
4	Jalons : dates ou fonctionnalités	1
5	Critères de succès	2
6	Risques	2
7	Performances	2
8	Tradeoff Matrix	2

1 Vision Produit

Pour les créateurs qui souhaitent réaliser un jeu vidéo, notre projet est un logiciel (de type RPG maker) permettant de créer des jeux vidéo 2D, à la différence des autres logiciels de création de jeux vidéo celui-ci ne nécessite aucunes compétences au préalable.

2 Clients / Utilisateurs

— Fan de jeux vidéo

3 Valeur métier

1. permet de créer des jeux vidéo
2. ne nécessite pas de compétences au préalable
3. mémorise l'avancement des projets
4. permet d'avoir plusieurs projets en parallèle
5. permet d'exporter un projet

4 Jalons : dates ou fonctionnalités

- 2024/02/24 : Jalon « Fonctionnalités de l'application » (équipe)
- Semaines 13 à 21 : Réalisation du projet en 3 itérations
- Semaine 13 : 2024/03/25 au 2024/03/30, Itération 0
- Semaines 14 et 17 : 2024/04/02 au 2024/04/27, Itération 1

- 2024/04/27, Remise des livrables Itération 1 (rapports individuels + code + manuel utilisateur + rapport général)
- Semaines 18 et 19 : 2024/04/29 au 2024/05/13, Itération
- 2024/05/13, Fin Itération 2 : rapports individuels + code + manuel utilisateur + rapport général
- Semaines 20 et 21 : 2024/05/14 au 2024/05/25, Itération 3
- 2024/05/25, Fin Itération 3 : rapports individuels + code + manuel utilisateur + rapport général
- 2024/05/29, 8h : Remise du support pour la présentation orale
- 2024/05/29, 8h : Points d'équipe
- 2024/05/29 : Présentation orale.

5 Critères de succès

Note > $\frac{15}{20}$

6 Risques

- gestion des interfaces graphiques
- stockage
- complexité de l'architecture de logiciel
- temps de chargement
- expérience joueur trop pauvre

7 Performances

- animation en 30 fps
- temps de chargement < 10 s
- taille logiciel < 5 Gb

8 Tradeoff Matrix

	Fixe	Ferme	Flexible
Périmètre			X
Délai	X		
Coûts			X
Qualité		X	

TABLE 1 – Matrice de répartition du travail