

BEDROSSIAN
Paul
Groupe IJ

Rapport Individuel - Projet Long

Pendant ce sprint numéro 1 je me suis occupé d'organiser les réunions, et de prioriser les tâches à réaliser et de les répartir. Je me suis aussi occupé de faire la structure de base de l'application (la fenêtre principale) et de créer deux classes qui permettent de stocker les informations du jeu dans des fichiers et des bases de données. Enfin, je me suis occupé de standardiser la façon dont nous allons enregistrer les informations et j'ai réuni le travail de mes collègues.