

Rapport individuel 3 – Projet long

Lors de l'**itération 3**, j'ai réalisé les activités suivantes :

- **Ajout de la fonctionnalité « Créer/Supprimer les compétences d'un monstre »**, Création de compétences pour les monstres (zone de détection, et possibilité de modifier les attributs des personnages). Intégration de la fonctionnalité dans une section spécifique (Tâche terminée)
- **Ajout de la fonctionnalité « Supprimer un attribut »**, Intégration de la fonctionnalité ajout et suppression d'attributs dans une section spécifique et modification de la base de données (Tâche terminée)
- **Ajout de la fonctionnalité « Ajouter un attribut à un personnage »**, intégration de la fonctionnalité dans la section personnage et modification de la base de données. (Tâche terminée)
- **Visualisation du design d'un personnage dans la fenêtre centrale**, (Tâche terminée)
- **Ajout de la fonctionnalité « Supprimer un personnage »**, intégration de la fonctionnalité dans la section personnage et modification de la base de données. (Tâche terminée)
- **Actualisation de l'affichage** des menus déroulants et des listes de personnages, compétences, attributs après ajout ou suppression d'un élément. (Tâche terminée)