Rapport Itération 3 Alexandre Montaldo

Rappel du sujet :

Notre Projet à pour objectif de réaliser un GameMaker en 2D nommé Ysotria. On doit réaliser donc deux "sous projet" qui fonctionnent en symbiose. Un GameEditor qui a pour objectif de créer un jeu de A à Z et un GameEngine, capable de lire les jeux enregistrés depuis le GameEditor et de pouvoir y jouer.

Sprint 3:

Ce sprint à été le plus efficace pour moi puisque j'ai pu réaliser les portails entre les maps, la gestion des points de spawns et des portails, la modification des tuiles par le panel setting, la gestion des colisions et la correction du bug de transposition des maps. Mais également la création de nouvelles cartes.