

Rapport Maxime LAURENT itération n°3

Lors de cette itération je me suis occupé de finir les déplacements du personnage.
De plus, j'ai implémenté l'animation des déplacements et la gestion des collisions avec les murs.
Je me suis aussi occupé de gérer la taille des fenêtres pour qu'elles s'adaptent à la taille des cartes.