

Rapport itération n°2 Maxime LAURENT

Lors de cette itération je me suis occupé d'afficher la carte sur une fenêtre indépendante.

J'ai aussi travaillé sur le fait de faire se déplacer un personnage sur la carte en détectant les touches du clavier sur lesquelles on appuie.

Cette fonctionnalité m'a demandé plus de travail que prévu car la notion de KeyHandler était nouvelle pour moi.

Je suis actuellement encore en train de travailler dessus.