

Rapport Itération 2 Alexandre Montaldo

Rappel du sujet :

Notre Projet à pour objectif de réaliser un GameMaker en 2D nommé Ysotria. On doit réaliser donc deux “sous projet” qui fonctionnent en symbiose. Un GameEditor qui a pour objectif de créer un jeu de A à Z et un GameEngine, capable de lire les jeux enregistrés depuis le GameEditor et de pouvoir y jouer.

Sprint 2 :

Durant ce sprint j'ai eu beaucoup de mal à coder (problème de déplacements). J'ai pu réfléchir à la suppression de tuiles et leurs modifications. Que je compte implémenter ce week-end. La mise en place de branches spécialisées pour chacun d'entre nous devrait pouvoir accélérer les phases de développement. J'ai aussi eu des problèmes de transposition de la map et de non actualisation des tuiles qui m'ont posés problèmes