



Présentation Ystoria

Projet Long - Technologie Objet

Groupe IJ01

Sommaire :

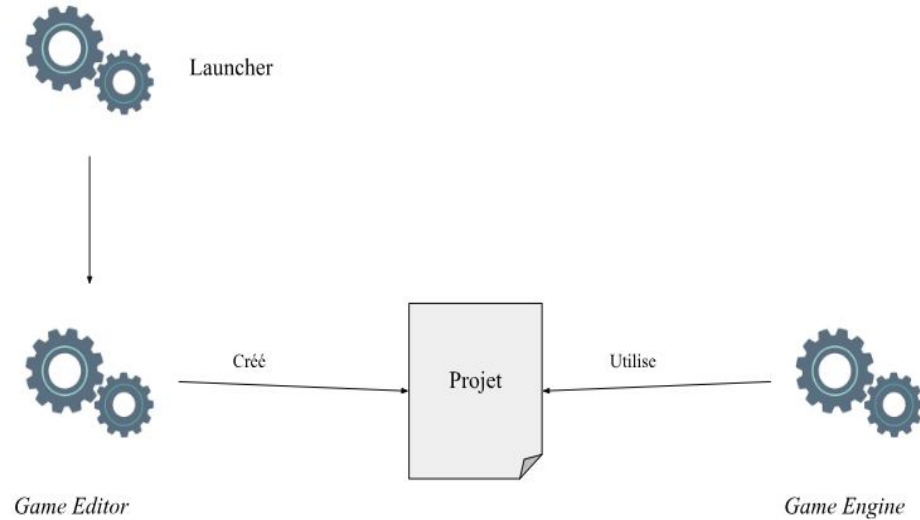
- Fonctionnement Global
- Game Editor
- Game Engine



Fonctionnement Global :

Trois Application différentes :

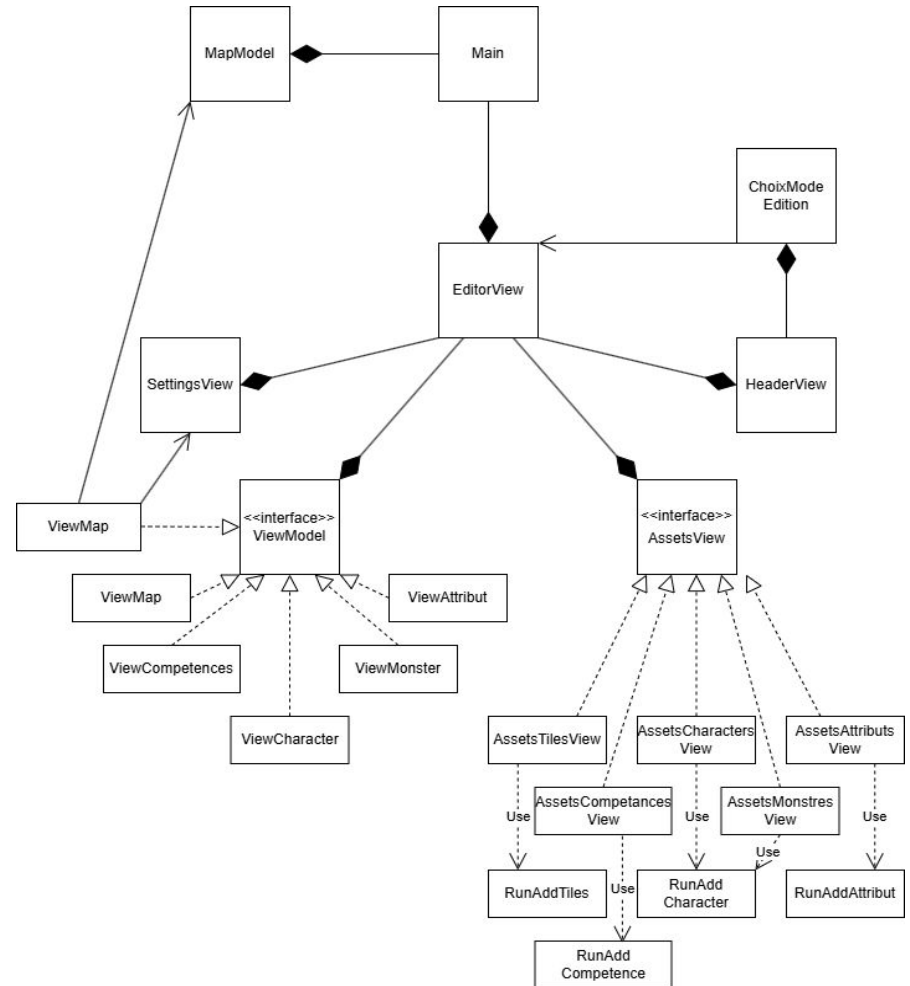
- Le Launcher
- Le Game Editor
- Le Game Engine



Game Editor :

Gestion des sections d'édition
grâce aux classes et interfaces :

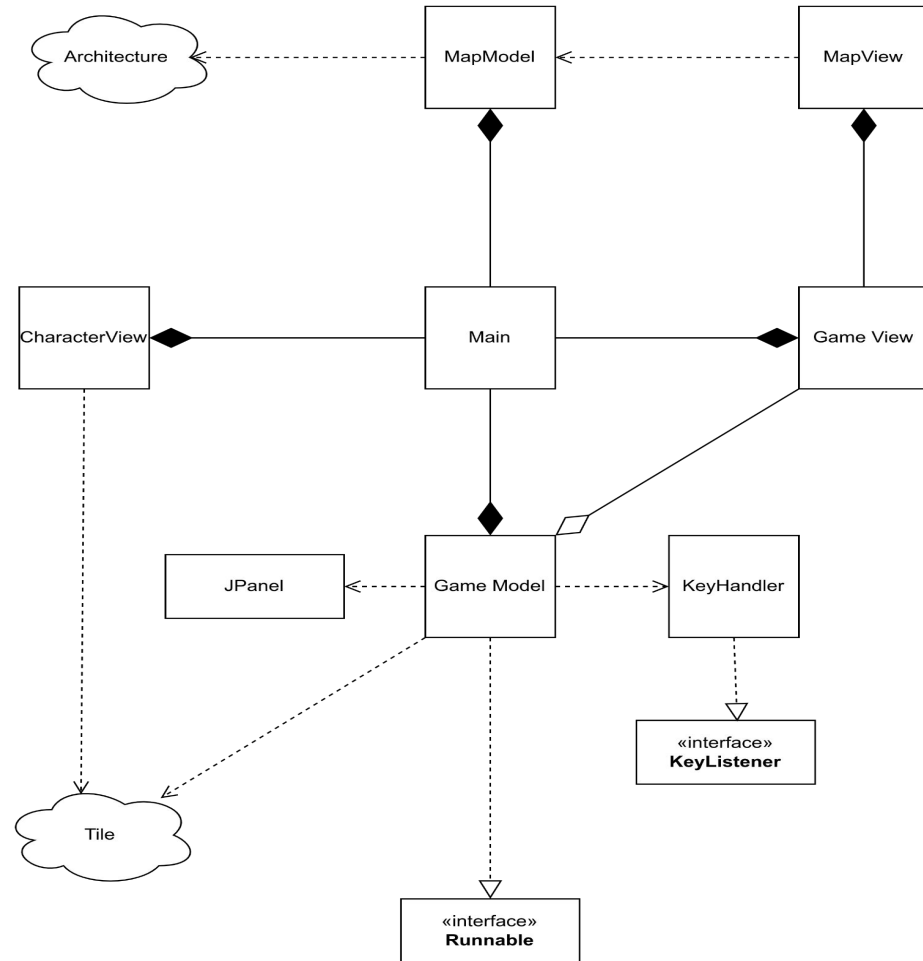
- AssetsView
- ViewModel
- SettingsView



Game Engine :

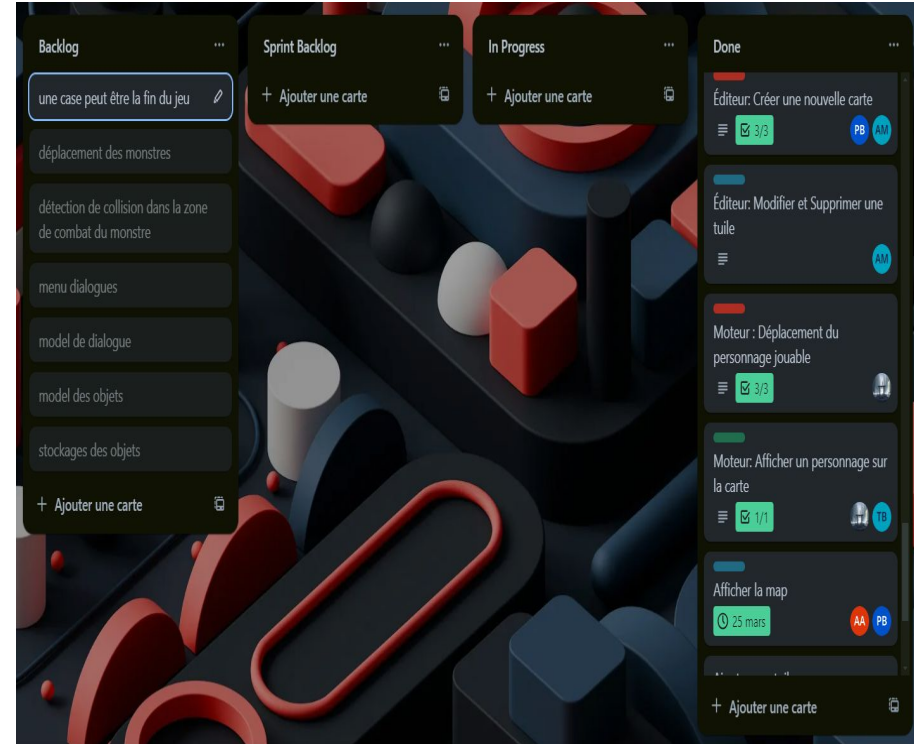
Modélisation du jeu grâce aux classes :

- Game Model
- CharacterView
- Game View
- MapModel



Organisation :

- Mise en place d'un groupe de discussion ciblé
- Un trello pour répartir les différentes tâches
- Un Github pour se partager les ressources
- Plusieurs réunions en distanciel pour faire état des lieux de l'avancement





Merci pour votre attention