

$$\vec{r} = x\hat{x} + y\hat{y} + z\hat{z}$$

$$z = a$$

$$\rightarrow \vec{r} = x\hat{x} + y\hat{y} + a\hat{z}$$

superficies de construcción  
suaves. (superficie diferenciable)

$$m(\ddot{x}\hat{x} + \ddot{y}\hat{y} + g\hat{z}) \cdot \delta\vec{r}$$

$$m(\ddot{x}\hat{x} + \ddot{y}\hat{y} + g\hat{z}) \cdot (\delta x\hat{x} + \delta y\hat{y}) = 0$$

$$\Rightarrow m\ddot{x}\delta x + m\ddot{y}\delta y = 0$$

$$m\ddot{x} = 0 \quad \wedge \quad m\ddot{y} = 0$$

F. de construcción  
en la componente z.

$$F_{cz} = mg$$

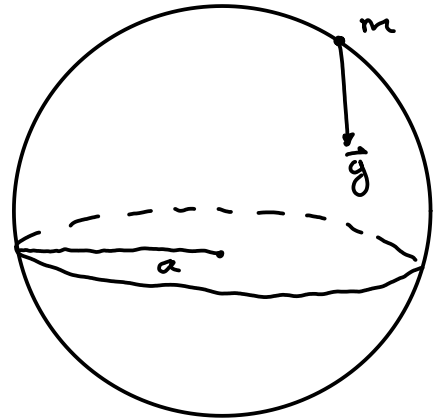
Desplazamiento virtual

↳ Desplazamiento que  
podría ejecutar una  
partícula en un  
tiempo  $t_0$ .

$$m(\ddot{x}\hat{x} + \ddot{y}\hat{y} + \ddot{z}\hat{z}) \cdot \delta\vec{r} = \vec{F}_c \cdot \delta\vec{r} = 0$$

Caso para una esfera de radio  $a$ .

$$x^2 + y^2 + z^2 = a^2$$



$$r = a$$

$$f(x, y, z, t) = cte = 0$$

$$z = z(x, y, t)$$

Coordenadas generalizadas

$$s_1 = r ; s_2 = \theta ; s_3 = \phi$$

$$q_1 = x, q_2 = y, q_3 = z$$

$$x = r \cos \phi \sin \theta$$

$$y = r \sin \phi \sin \theta$$

$$z = r \cos \theta$$

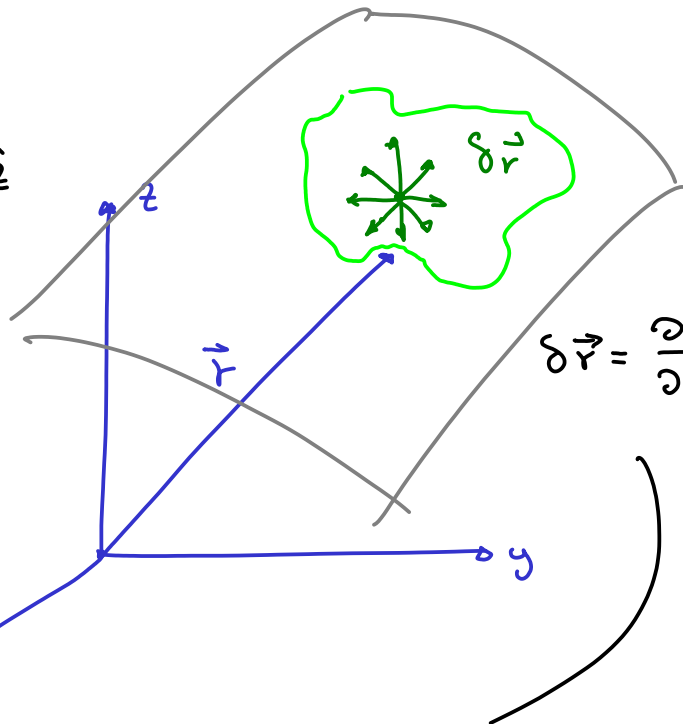
$$(x, y, z)$$

$$\uparrow r^2 \sin \theta \neq 0$$

$$(r, \theta, \phi)$$

Jacobiano de la trans. dif. de 0

$$\vec{r} = x\hat{x} + y\hat{y} + z(a, y, t)\hat{z}$$



$$\delta\vec{r} = \frac{\partial \vec{r}}{\partial q_1} \delta q_1 + \frac{\partial \vec{r}}{\partial q_2} \delta q_2$$

$$\left( m \frac{d^2 \vec{r}}{dt^2} - \vec{F} \right) \cdot \delta \vec{r} = \vec{F}_c \cdot \delta \vec{r} = 0$$

$$\left( m \frac{d^2 \vec{r}}{dt^2} - \vec{F} \right) \cdot d\vec{r} = 0$$

Ecuación de Euler-Lagrange para el sistema:

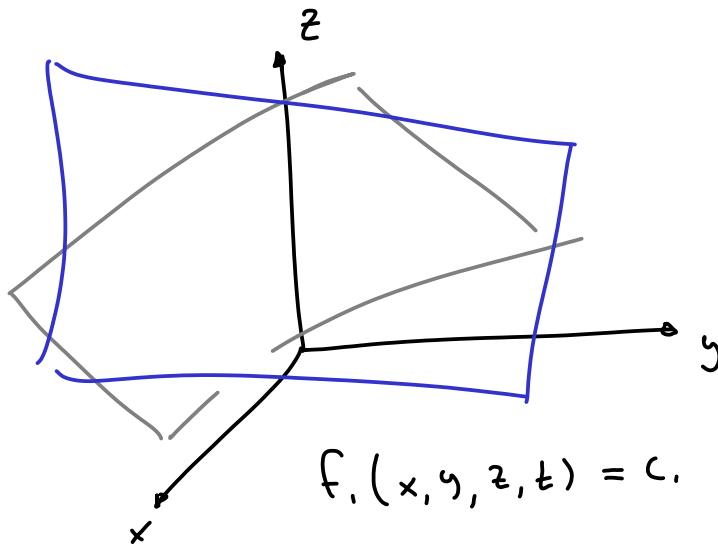
$$\left. \frac{d}{dt} \left( \frac{\partial \mathcal{L}}{\partial \dot{q}_i} \right) - \frac{\partial \mathcal{L}}{\partial q_i} = 0 \right\}_{i=1,2} \quad \swarrow \quad 2 \text{ g}^\circ \text{ de libertad}$$

$$\underline{\mathcal{L} \equiv T - U} \quad ; \quad Q_i = \frac{d}{dt} \left( \frac{\partial U}{\partial \dot{q}_i} \right) - \frac{\partial U}{\partial q_i}$$

Otro ejemplo: Dos constricciones

Problemas anteriores

- Partícula libre
- oscilador armónico simple.

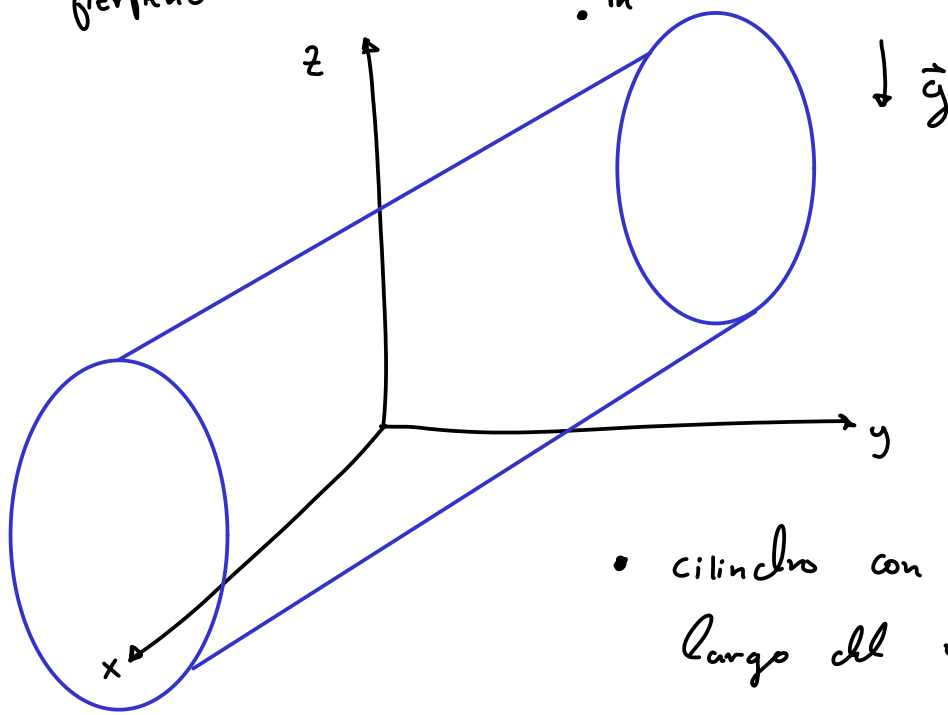


$$f_1(x, y, z, t) = c_1$$

$$f_2(x, y, z, t) = c_2$$

Otro ejemplo:

Constricción perpendicular al eje  $z$  (cilindro)



- cilindro con eje a lo largo del eje  $y$ .

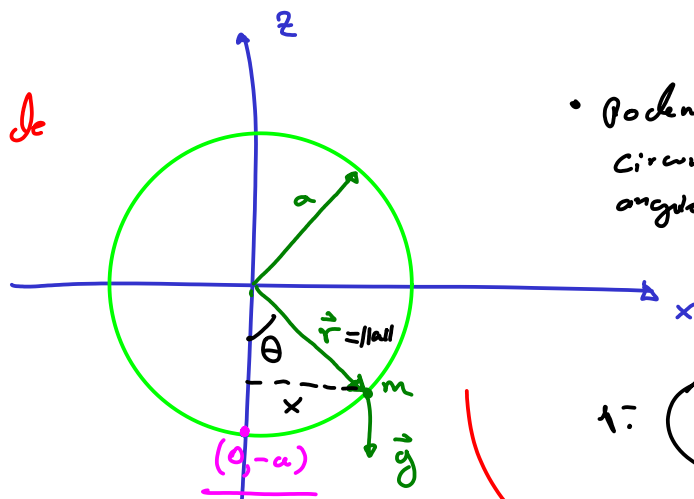
Ecuación de constricción: cilindro con eje en  $z$   
 $y = 0$ .

Toda la circunferencia libre para la partícula (libre de moverse ahí).

número de grados de libertad.

$N$  = partículas

$K$  = Ecuaciones de constricción



- Podemos interpretar la circunferencia con el ángulo  $\theta$  (¿cuánto barre?) o con su ecuación  
 $x^2 + z^2 = a^2$

1.  $y = 0$

$x = a \sin \theta$ ;  $z = a \cos \theta$

2.  $x^2 + z^2 = a^2$

$x = \pm \sqrt{a^2 - z^2}$

$\vec{r} = x \hat{x} + y \hat{y} + z \hat{z}$

$n = 3N - K$

$= 3 - 2$

$= 1 //$

$$\vec{r} = x \hat{x} + z \hat{z} ; \quad \dot{\vec{r}} = \pm \sqrt{a^2 - z^2} \hat{x} + \dot{z} \hat{z} ; \quad \ddot{\vec{r}} = \dot{x} \hat{x} \pm \sqrt{a^2 - x^2} \hat{z}$$

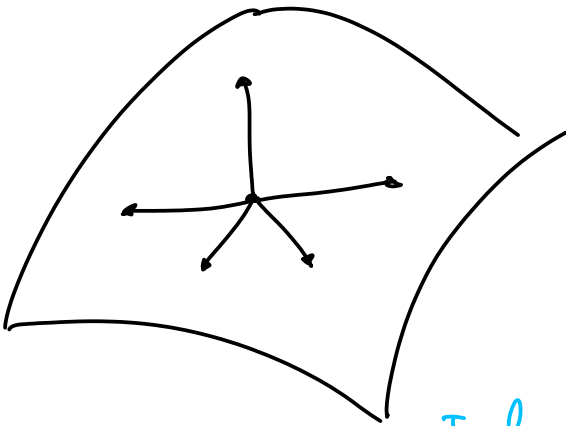
Usamos ahora  $a \sin \theta$  y  $a \cos \theta$  como coordenadas generalizadas:

$$\vec{r} = a \sin \theta \hat{x} - a \cos \theta \hat{z}$$

$$\Rightarrow \dot{\vec{r}} = a (\sin \theta \dot{\theta} \hat{x} + \cos \theta \dot{\theta} \hat{z})$$

Ahora, desplazamientos virtuales permitidos...

$$\delta \vec{r} = \frac{\partial \vec{r}}{\partial \theta} \delta \theta = a (\cos \theta \hat{x} + \sin \theta \hat{z}) \delta \theta$$



- Todos los desplazamientos virtuales (puntos accesibles a la parábola) son tangentes a la superficie de construcción.

• Tendremos solo para la forma de x

$$f_1(x, y, z, t) = cte$$

$$f_2(x, y, z, t) = cte$$

Para la 2<sup>da</sup> Ec. de construcción tenemos  $z = z(x, y)$

$$\hookrightarrow f_2(x, y, z(x, y), t) = cte.$$

$\hookrightarrow y = y(x, t)$  ← ahora esta la metemos aca en la pen.

Tenemos

$$\vec{r} = x \hat{x} + y \hat{y} + z \hat{z} ; \quad \dot{\vec{r}} = x \dot{\hat{x}} + y \dot{\hat{y}} + z \dot{\hat{z}}$$

$$\vec{r} = x \hat{x} + y(x) \hat{y} + z(x) \hat{z}$$

Todas como función de  $x$ .

• Todos los desplazamientos virtuales permitidos.

$$\partial \vec{r} = \frac{\partial \vec{r}}{\partial x} \delta x = \left[ \hat{x} + \frac{dy}{dx} \hat{y} + \frac{dz}{dx} \hat{z} \right] \delta x$$

• Evolución de la partícula  
la dicta la  
2<sup>da</sup> ley de  
newton

Tenemos

$$\vec{r} = \vec{r}(q, t) ; \quad \delta \vec{r} = \frac{\partial \vec{r}}{\partial q} \delta q$$

Tenemos

$$m \frac{d^2 \vec{r}}{dt^2} = \vec{F} + \vec{F}_c$$

$$\Rightarrow \left( m \frac{d^2 \vec{r}}{dt^2} - \vec{F} \right) \cdot \delta \vec{r} = \vec{F}_c \cdot \delta \vec{r} = 0$$

Ecuación de euler-lagrange

$$\frac{d}{dt} \left( \frac{\partial \mathcal{L}}{\partial \dot{q}} \right) - \frac{\partial \mathcal{L}}{\partial q} = 0$$

$$L = T - U$$

$$\frac{d}{dt} \left( \frac{\partial T}{\partial \dot{q}} \right) - \frac{\partial T}{\partial q} = Q$$

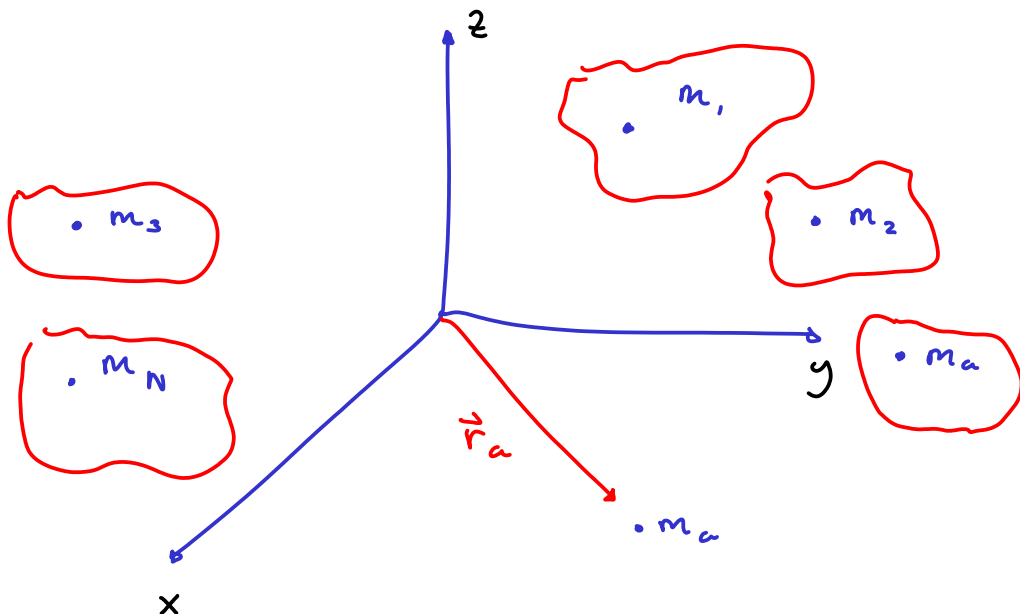
Si tenemos 3 constricciones dadas como:

$$f_1(x, y, z, t) = C_1$$

$$f_2(x, y, z, t) = C_2$$

$$f_3(x, y, z, t) = C_3$$

Ejemplo: sistema de varias partículas.



$$\vec{r}_a(t) = x_a(t) \hat{x} + y_a(t) \hat{y} + z_a(t) \hat{z} ; \quad \{a\}_{i=1}^N$$

$$\{x_1, y_1, z_1, x_2, y_2, z_2, \dots, x_N, y_N, z_N\}$$

$3N$

$$m_a \frac{d^2 \vec{r}_a}{dt^2} = \vec{F}_a \quad \{a\}_{i=1}^N$$

$$\begin{aligned} m_a \frac{d^2 x_a}{dt^2} &= F_{ax} \\ m \frac{d^2 y_a}{dt^2} &= F_{ay} \\ m \frac{d^2 z_a}{dt^2} &= F_{az} \end{aligned}$$

Tenemos

$$\sum_{a=1}^N \left[ \left( m_a \frac{d^2 \vec{r}_a}{dt^2} - \vec{F}_a \right) \cdot \delta \vec{r}_a \right] = 0$$

segunda ley de Newton

$$\left( m_1 \frac{d^2 \vec{r}_1}{dt^2} - \vec{F}_1 \right) \cdot \delta \vec{r}_1 + \left( m_2 \frac{d^2 \vec{r}_2}{dt^2} - \vec{F}_2 \right) \cdot \delta \vec{r}_2 = 0$$

Transformación de coordenadas (Jacobiano siempre distinto de 0)

Factor de escala

$$\begin{aligned} x_1 &= x_1(q_1, q_2, \dots, q_{3N}, t) \\ y_1 &= y_1(q_1, q_2, \dots, q_{3N}, t) \\ z_1 &= z_1(q_1, q_2, \dots, q_{3N}, t) \\ &\vdots \\ z_N &= z_N(q_1, q_2, \dots, q_{3N}, t) \end{aligned}$$

$J \neq 0$



Tcuenos

$$\frac{d}{dt} \left( \frac{\partial \mathcal{L}}{\partial \dot{q}_i} \right) - \frac{\partial \mathcal{L}}{\partial q_i} = 0 ; \quad \{i\}_{i=1}^{3N} \rightarrow \text{corre desde 1 hasta } 3N$$
$$\{a\}_{a=1}^N \rightarrow \text{corre desde 1 hasta } N$$

$$\mathcal{L} = T - U$$

$$\sum_{a=1}^N \left( m_a \frac{d^2 \vec{r}_a}{dt^2} \right) \cdot \delta \vec{r}_a - \sum_{a=1}^N \vec{F}_a \cdot \delta \vec{r}_a = 0$$

$$\vec{r}_a = \vec{r}_a(q_i, t) \Rightarrow \delta \vec{r}_a = \sum_{i=1}^{3N} \frac{\partial \vec{r}_a}{\partial q_i} \delta q_i$$

Tcuenos

$$\sum_{a=1}^N \vec{F}_a \cdot \delta \vec{r}_a = \sum_{a=1}^N \vec{F}_a \cdot \left( \sum_{i=1}^{3N} \frac{\partial \vec{r}_a}{\partial q_i} \delta q_i \right)$$

$$= \sum_{i=1}^{3N} \left( \underbrace{\sum_{a=1}^N \vec{F}_a \cdot \frac{\partial \vec{r}_a}{\partial q_i}}_{Q_i} \right) \delta q_i$$

$$= \sum_{i=1}^{3N} Q_i \delta q_i$$

Tenemos

$$Q_i = \sum_{a=1}^N \vec{F}_a \cdot \frac{\partial \vec{r}_a}{\partial q_i}$$

¿Se puede escribir esta fuerza como un potencial?

↳ Depende de  $\vec{F}_a$

$$\sum_{a=1}^N m_a \frac{d^2 \vec{r}_a}{dt^2} \cdot \delta \vec{r}_a = \left\{ \sum_{a=1}^N m_a \frac{d^2 \vec{r}_a}{dt^2} \cdot \sum_{i=1}^{3N} \frac{\partial \vec{r}_a}{\partial q_i} \delta q_i \right.$$

$$\vdots = \sum_{i=1}^{3N} \left( \sum_{a=1}^N m_a \frac{d^2 \vec{r}_a}{dt^2} \cdot \frac{\partial \vec{r}_a}{\partial q_i} \right) \delta q_i$$



Prox clase vemos esto