

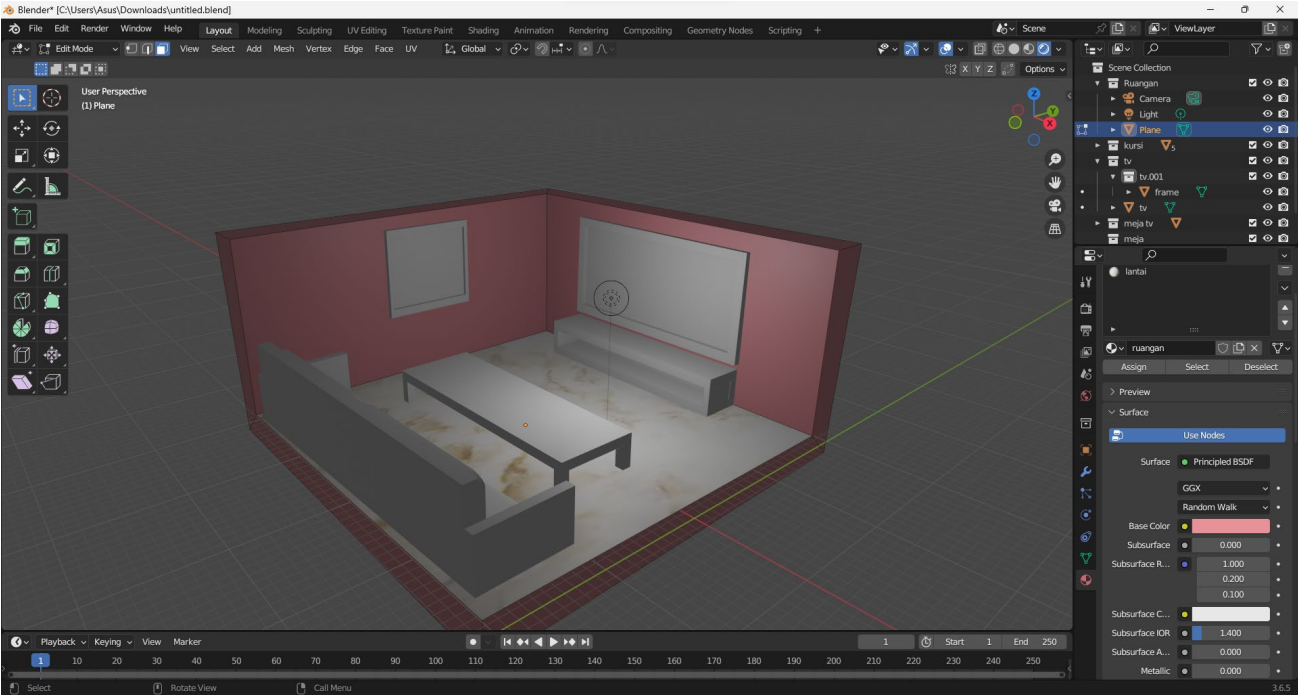
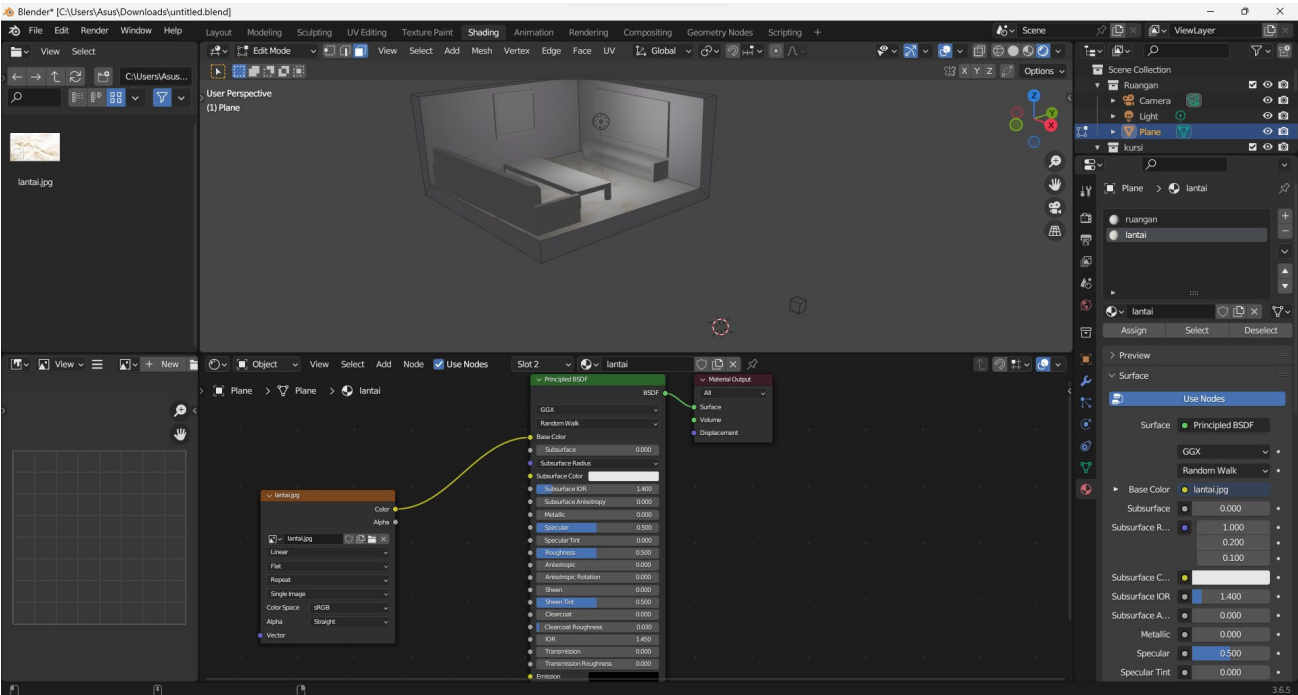
LAPORAN AKHIR PRAKTIKUM

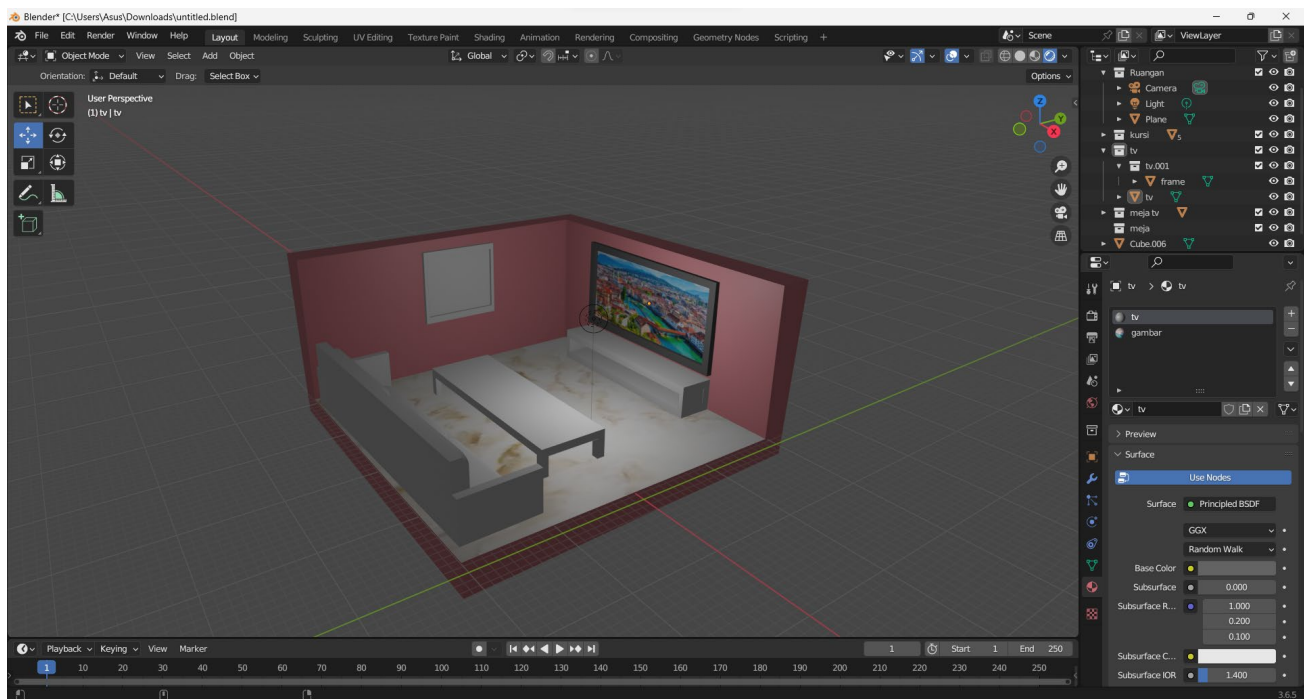
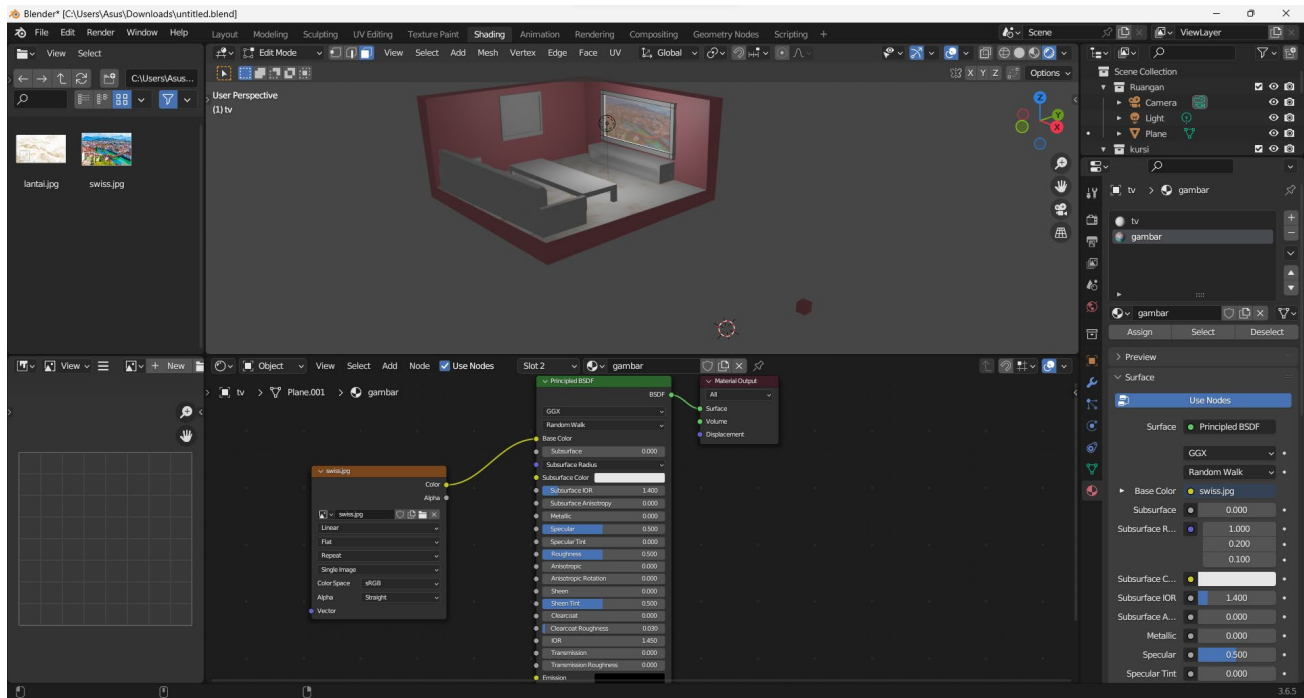
Mata Praktikum : GK1
Kelas : 3IA19
Praktikum : 6
Tanggal : 11-24-2023
Materi : MATERIAL
NPM : 50421859
Nama : Muhamad Ariel D.P
Ketua Asisten :
Nama Asisten : Tommy Wijaya Rachman
Paraf Asisten :
Jumlah Lembar : 6

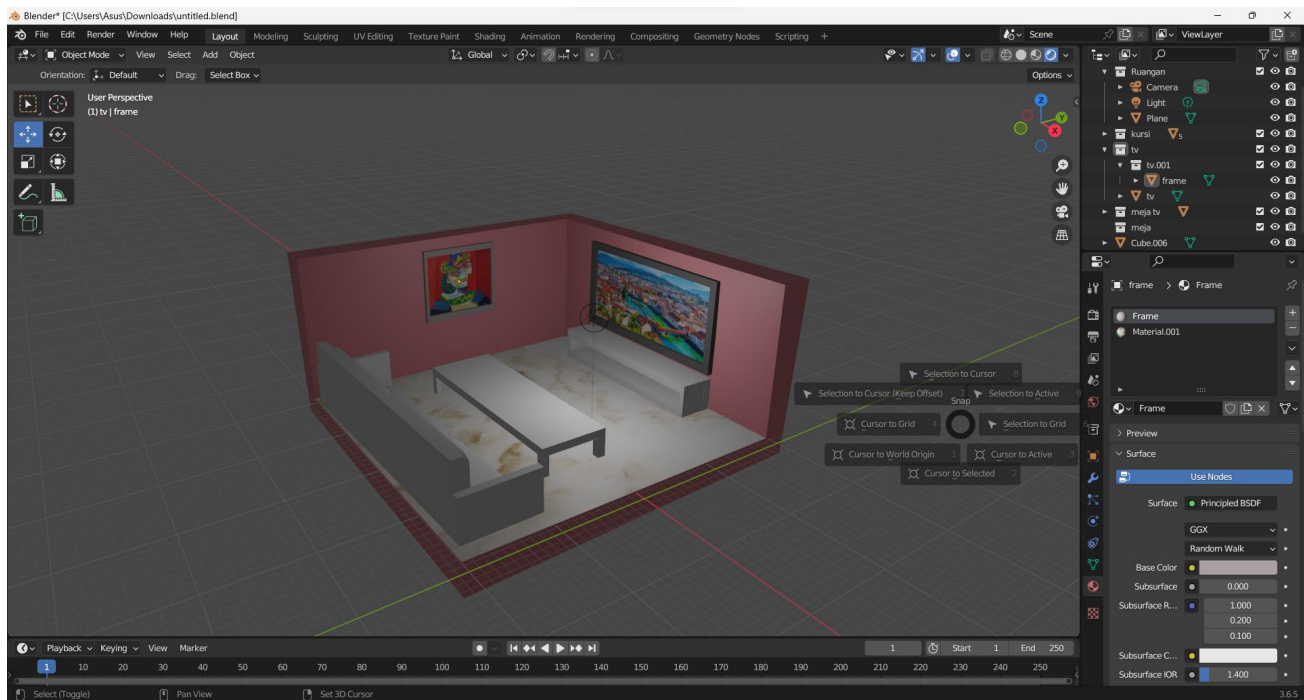
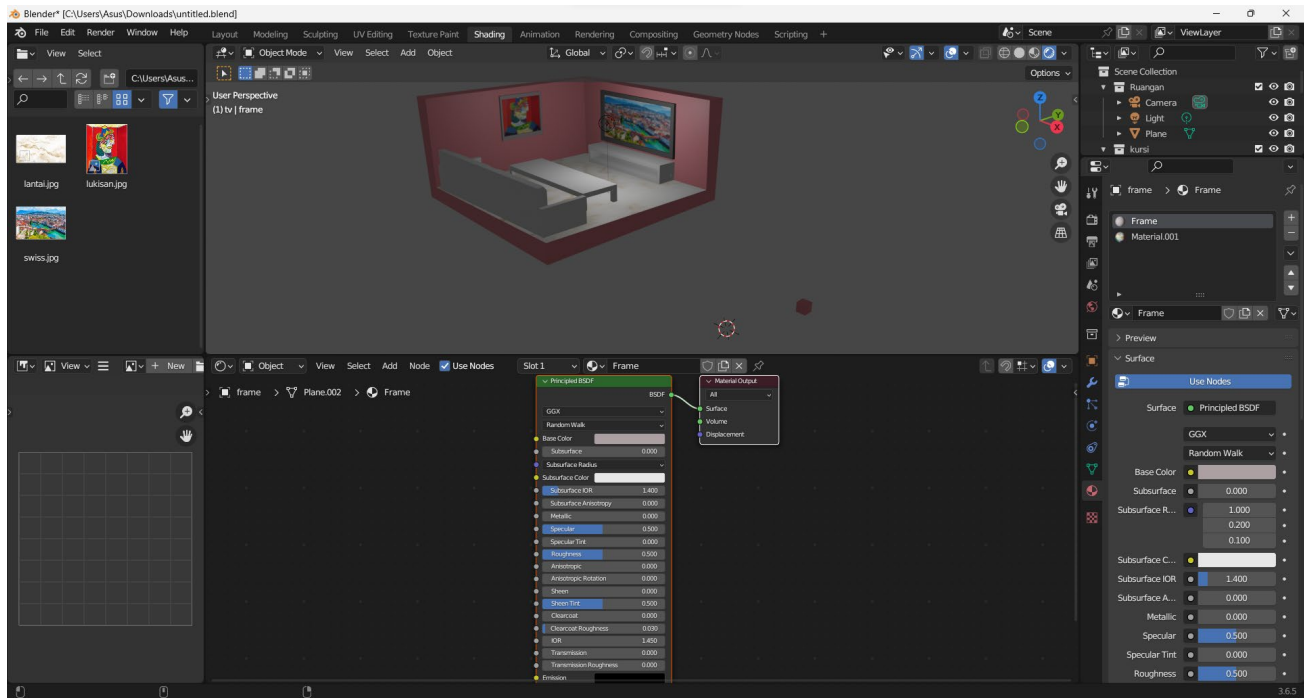


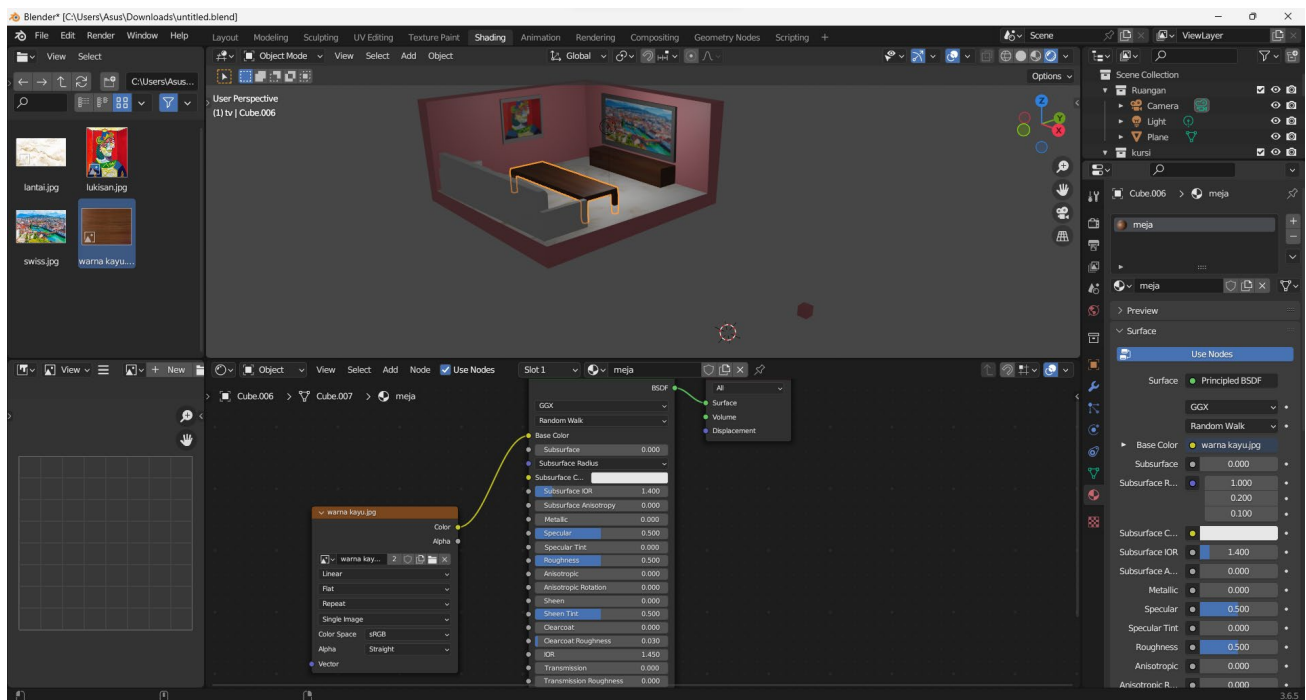
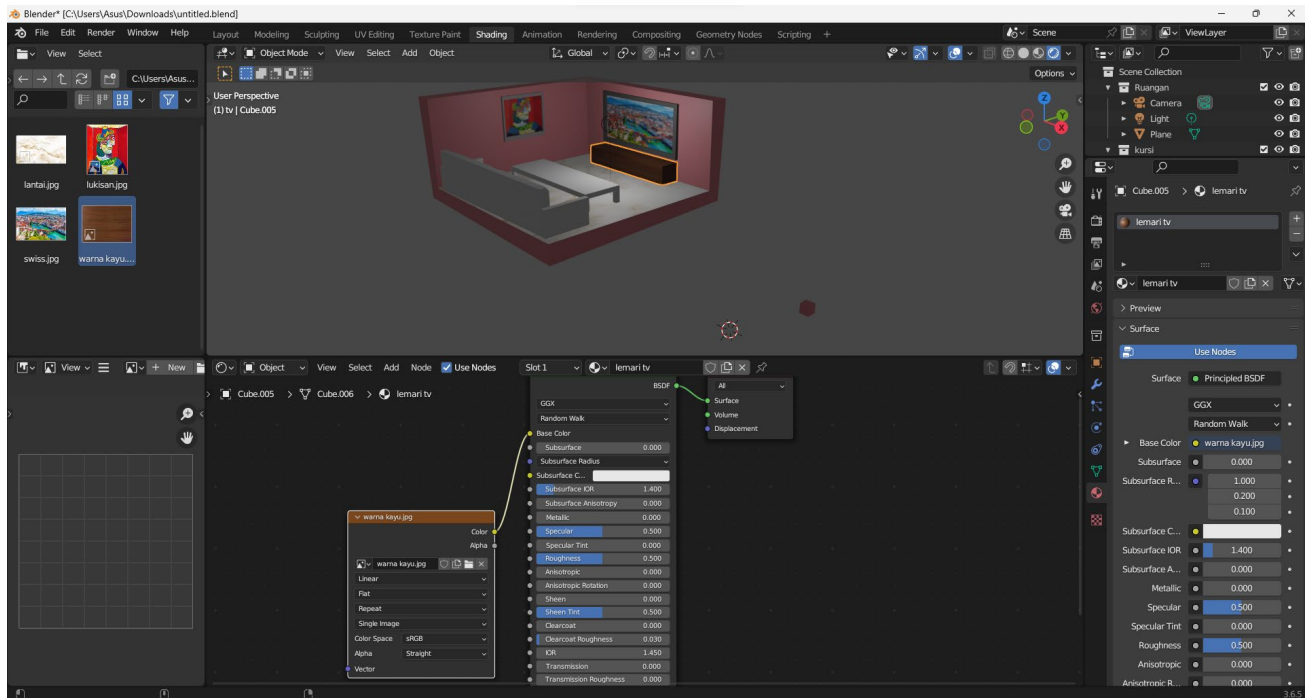
**LABORATORIUM INFORMATIKA
UNIVERSITAS GUNADARMA
2023**

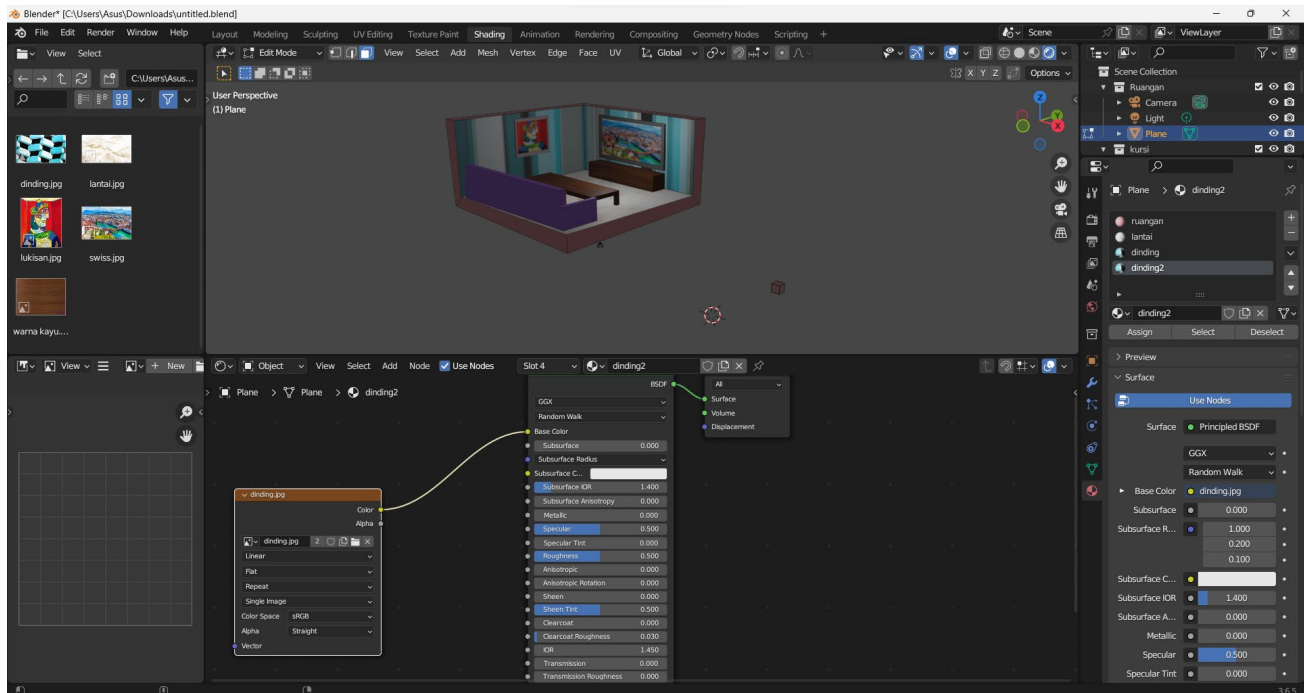
LISTING











Langkah awal tambahkan materials pada semua bagian objek dan beri nama sesuai dengan objek yang ingin ditambahkan materialnya, Untuk menambahkan material pada lantai, kita download materials yang diinginkan, lalu pilih shading dan drag and drop pada bagian node, Setelah itu sambungkan node materials yang sudah di download dengan material lantai, Setelah itu sambungkan node materials yang sudah di download dengan material lantai seperti dibawah Sambungkan color dengan base color. Lalu klik assign maka akan jadi, Lakukan hal yang sama untuk semua model objek Materials tv, Gambar lukisan, Gambar lukisan Warna frame lukisan, Meja, rak tv dan frame lukisan juga atur sesuai keinginan, Meja, rak tv dan frame lukisan juga atur sesuai keinginan. Atur juga pada bagian sofa dan bantal sofa, Hingga jadi seperti diatas

OUTPUT

