

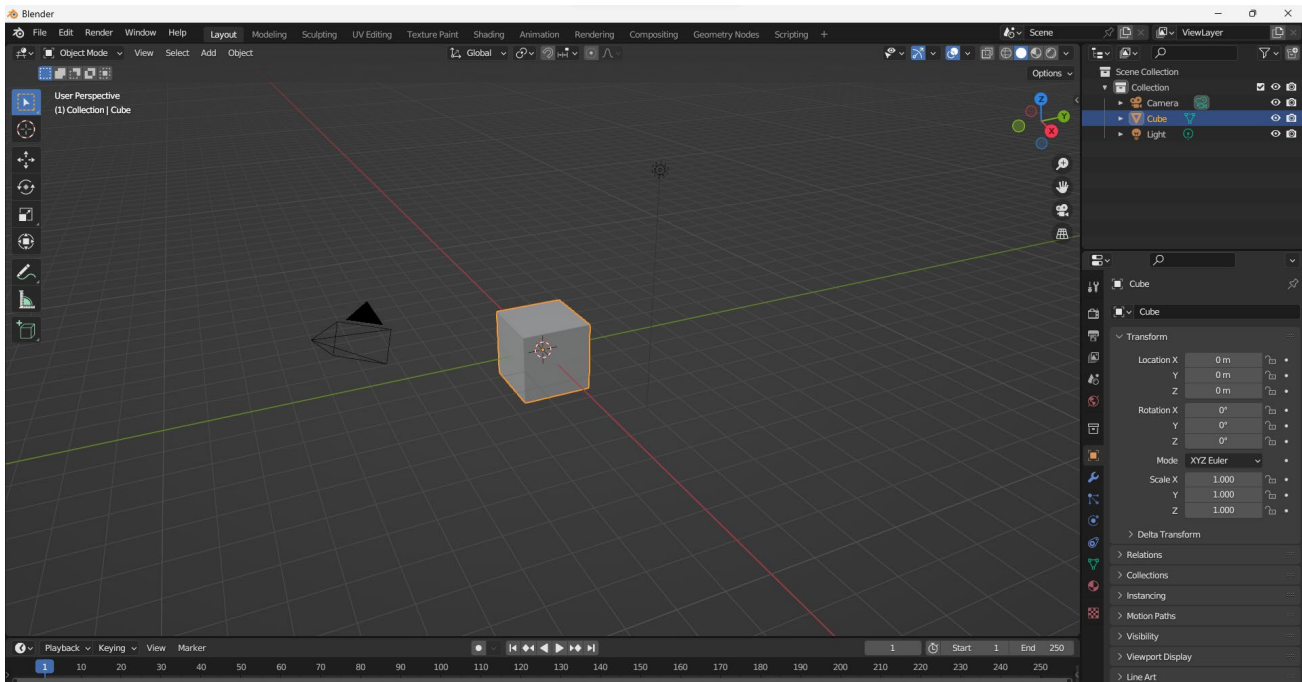
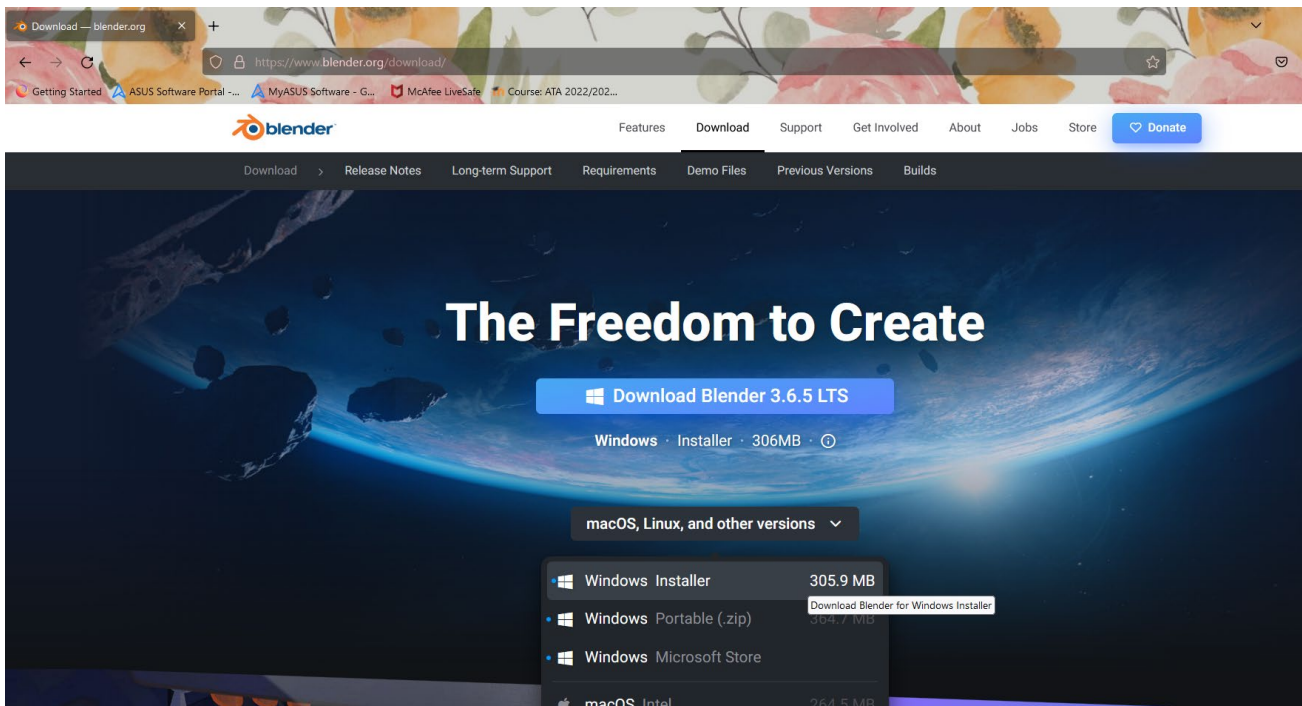
LAPORAN AKHIR PRAKTIKUM

Mata Praktikum : GK1
Kelas : 3IA19
Praktikum : 4
Tanggal : 11-10-2023
Materi : Pengenalan 3D & Software Blender
NPM : 50421859
Nama : Muhamad Ariel D.P
Ketua Asisten :
Nama Asisten : Tommy Wijaya Rachman
Paraf Asisten :
Jumlah Lembar : 6

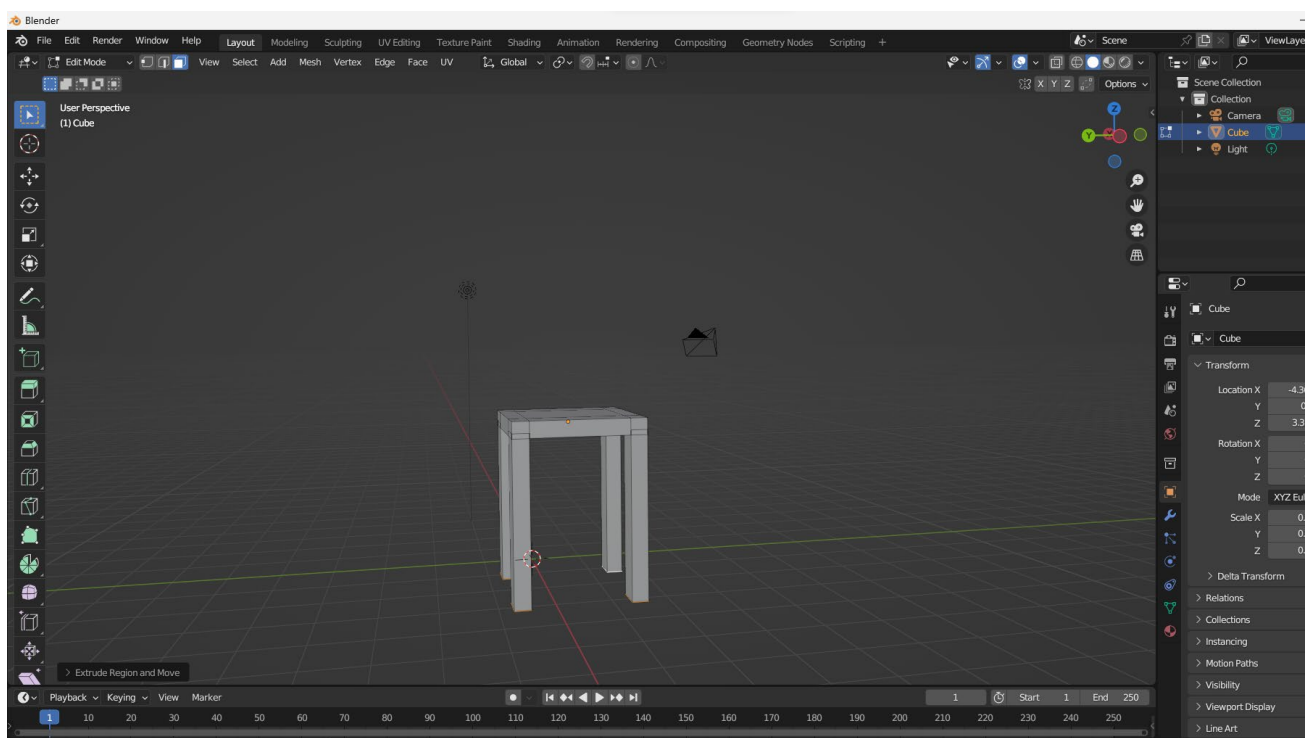
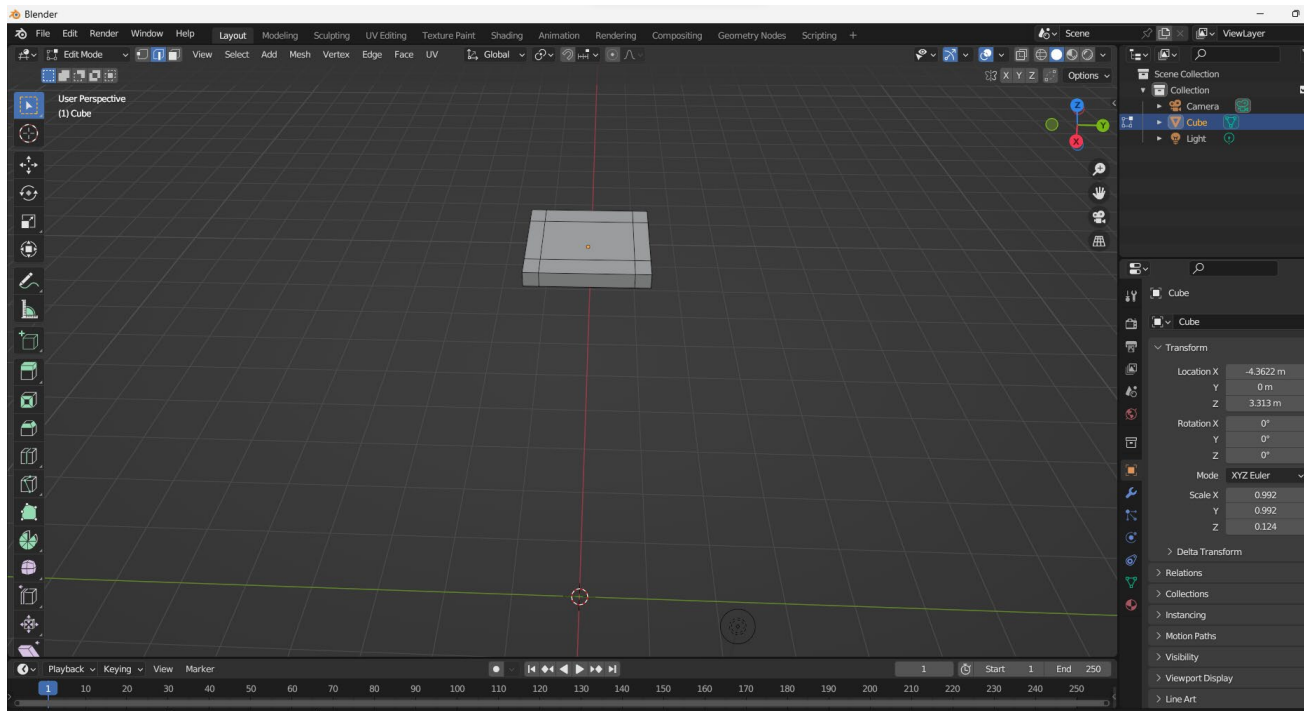


**LABORATORIUM INFORMATIKA
UNIVERSITAS GUNADARMA
2023**

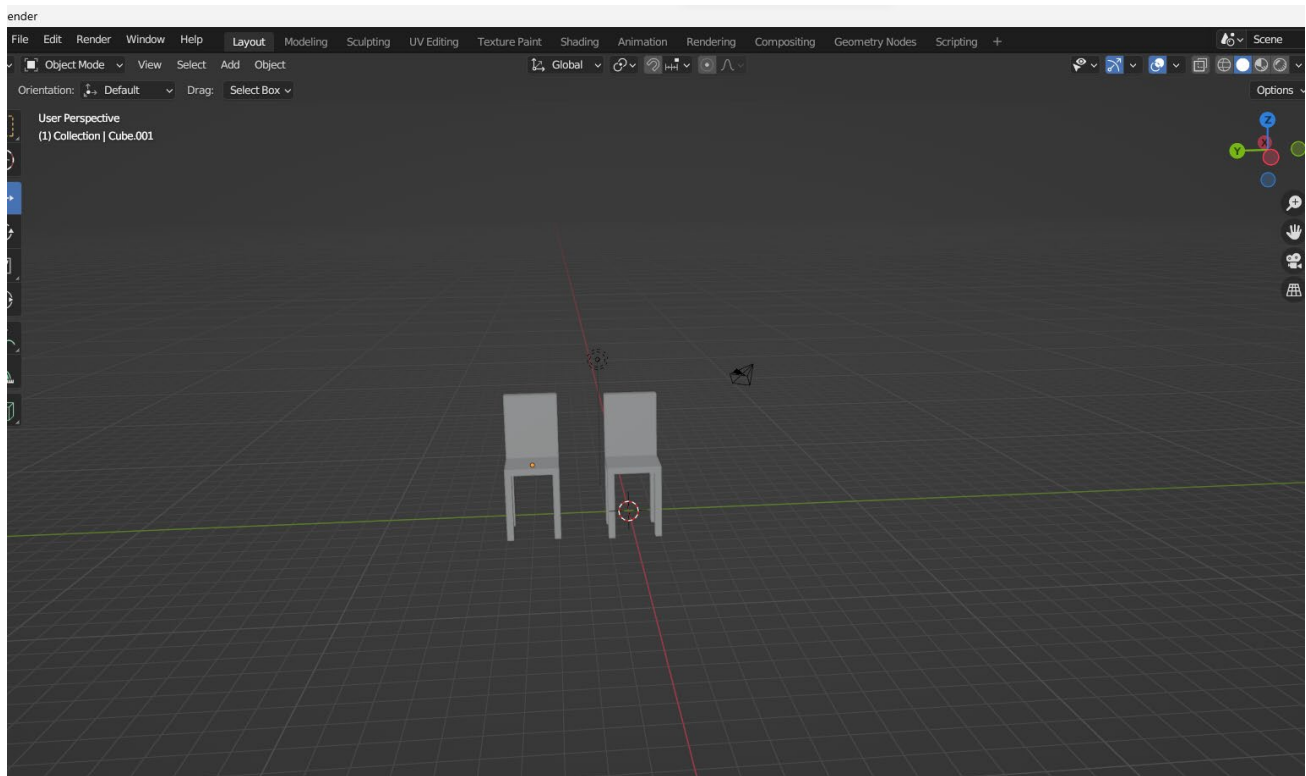
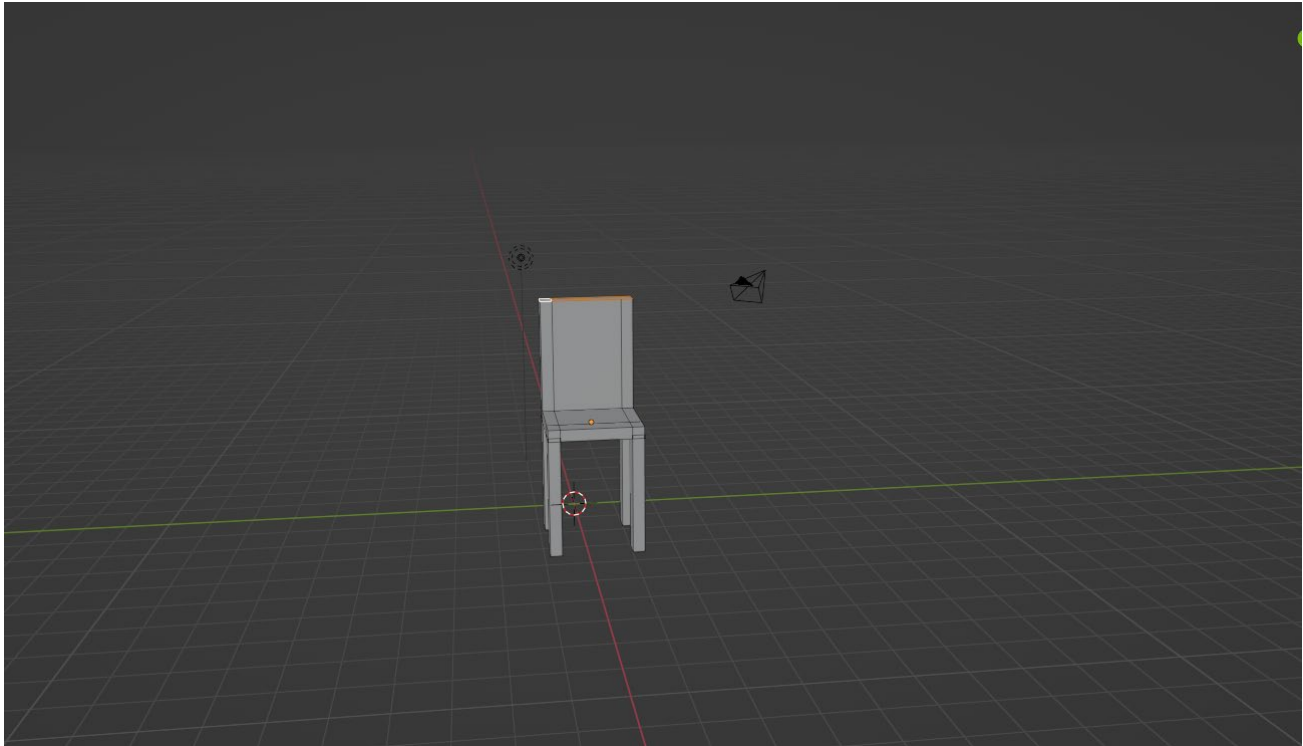
LISTING



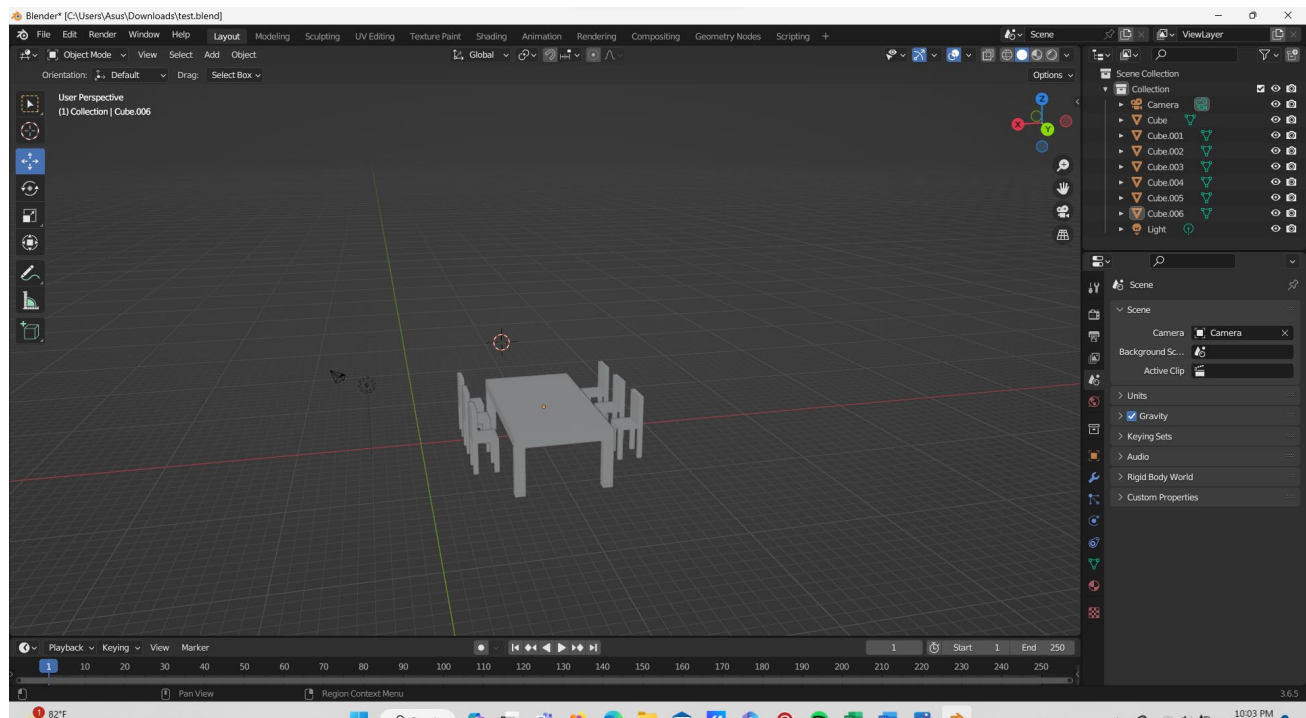
Pertama Kita download dulu blender nya setelah itu kita masuk ke home page dan selanjutnya ke general kemudian pilih cube



Selanjutnya scale z dengan menekan s+z hingga bentuk yang di inginkan, Lalu maasuk ke edit mode dan tekan ctrl r hingga seperti ini, Setelahnya pada bagian bawah pilih pojokan dengan meng klik diiringi dengan shift, Lalu tekan g,



hingga seperti gambar diatas Lakukan pada bagian yang lainnya hingga bentuknya seperti yang diinginkan Kita ingin membuat kursi Meja makan, selanjutnya duplikat kursi hingga menjadi 6 buah



Selanjutnya kita membuat meja yang langkahnya mirip dengan membuat kursi hanya saja kita gak perlu menambahkan senderan hanya membuat ukurannya dirubah lebih lebar dan Panjang, setelah itu atur tata letak hingga menjadi seperti gambar yang diatas.

OUTPUT

