LAPORAN AKHIR PRAKTIKUM

Mata Praktikum : GK1

Kelas : 3IA19

Praktikum : 7

Tanggal : 12-01-2023

Materi : Lightning & Camera

NPM : 50421859

Nama : Muhamad Ariel D.P

Ketua Asisten :

Nama Asisten : Tommy Wijaya Rachman

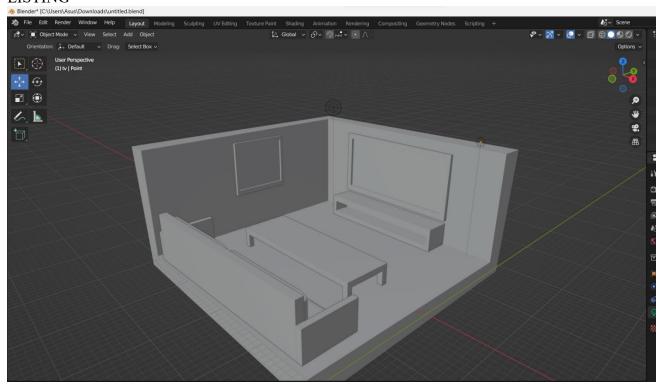
Paraf Asisten :

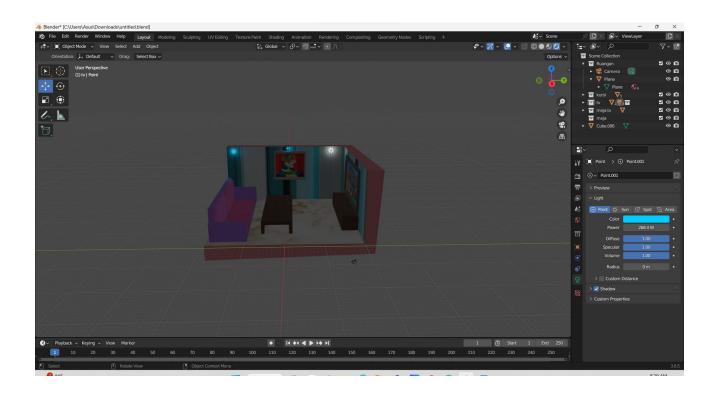
Jumlah Lembar : 4



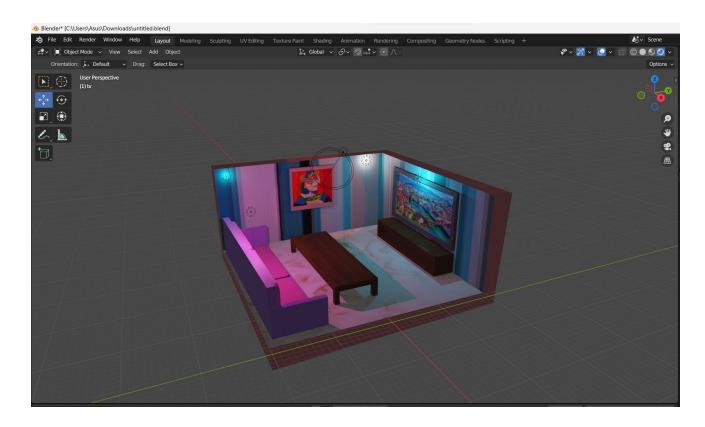
LABORATORIUM INFORMATIKA UNIVERSITAS GUNADARMA 2023

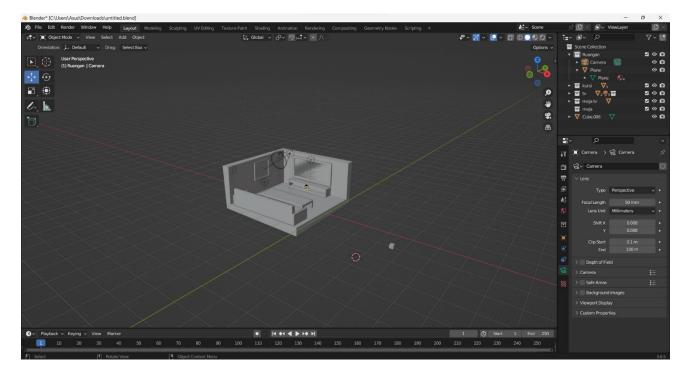
LISTING











Buatlah Lampu sebanyak yang kalian mau (Minimal 2) & Perbaiki posisi kamera. Screenshot setiap langkah dan berikan penjelasan langkah-langkah tersebut, Langkah Langkah Menambahkan lampu jenis spot kea rah lukisan, dengan warna biru muda dan tegangan 3000+ watt, Lalu atur arah dan ukuran penyorotan lampu spot, selanjutnya Lampu kedua sebagai ambient light dibawah meja , dengan lampu jenis point dan berwarna Putih, memiliki power 3000+watt.Mengatur posisi kamera sesuai keinginan.

Output Blender* [C\Users\Asus\Downloads\untitled.blend] C\Users\Asus\Downloads\untitled.blend] Compositing Geometry Nodes Scripting + Composition Geometry Nodes S