# Звіт до лабораторної роботи №1

Виконав: Мокрик Я. Л. Студент групи КН-108

Львів, 2018

## Лабораторна №1

### Завдання

1. Написати програму на мові C, яка обчислює з допомогою проміжних змінних значення виразу:

$$\frac{(a+b)^4 - (a^4+4a^3b+6a^2b^2)}{4ab^3+b^4}$$

Обчислити при різних типах даних (float i double).

Порівняти і пояснити результати.

2. Обчислити і пояснити значення виразів:

```
--m-++n
m*n<n++
n-->m++
```

## Програма розв'язку завдання 1

```
#include <stdio.h>
#include <math.h>

int main() {
    float a = 100, b = 0.001, c, d, e, ans;
    c = pow(a + b, 4);
    d = pow(a, 4) + (4*pow(a, 3)*b) + (6*pow(a, 2)*pow(b, 2));
    e = (4*a*pow(b, 3)) + pow(b, 4);
    ans = (c-d) / e;
    printf("%f\n", ans);
}
```

## Результати завдання 1

```
File Edit View Terminal Tabs Help
jharvard@appliance (~/labs): ls
equation equation.c equation_double equation_double.c task2 task2.c
jharvard@appliance (~/labs): ./equation
0.000000
jharvard@appliance (~/labs): ./equation_double
1.043079
```

#### Пояснення

Коли програма обчислює результати з проміжними змінними типу float, результати є менш точними (малі розряди втрачаються з пам'яті). Отже, результат буде заокруглений до меншого числа.

Коли програма обчислює результати з проміжними змінними типу double, результати є більш точними.

Програма розв'язку завдання 2

```
#include <stdio.h>
int main() {
  int m, n, o, p, r;
   scanf("%d %d", &m, &n);
  o = --m - ++n;
  p = m*n < n;
  n++;
  r = n-- > m++;
  printf("1) %d\n2) %d\n3) %d\n", o, p, r);
}
```

## Результати завдання 2

```
jharvard@appliance (~/labs): ./task2
2 3
1) -3
2) 0
3) 1
jharvard@appliance (~/labs):
```

#### Пояснення

Спершу, програма обчислює значення --2 - ++3, отже значення 2 зменшується на 1 (--2 = 1), тоді значення 3 збільшується на 1 (++3 = 4), і тоді вони віднімаються (1 - 4 = -3).

У другому прикладі, програма обчислює правдивість виразу m\*n < n++. Спершу, обчислюється m\*n (2 \* 3 = 6), тоді n++ (3++ = 3, бо значення інкрементується лише після обчислення виразу), а тоді обчислюється вірність нерівності (6 < 3 = false) (false = 0).

У третьому прикладі, програма обчислює правдивість виразу n--m++. Спершу, обчислюється n--(3--=3), тоді m++(2++=2), а тоді вірність нерівності (3>2= true) (true = 1).

## CS50 Тиждень 1

Програма розв'язку завдання 1

```
#include <stdio.h>

int main() {
    printf("Hello, world!\n");
}

Програма розв'язку завдання 2
#include <sc50.h>
#include <stdio.h>
```

```
int main() {
  int height;
  while(1) {
     printf("Height: ");
     height = GetInt();
     if(height <= 23 && height >= 0) {
        break;
     }
  }
  for(int i = 0; i < height; i ++) {
     for(int j = 0; j < height - (i+1); j ++) {
        printf(" ");
     for(int j = 0; j \le i+1; j ++) {
        printf("#");
     }
     printf("\n");
  }
}
                        Програма розв'язку завдання 3
#include <sc50.h>
#include <stdio.h>
#include <math.h>
int main() {
  float change;
  int coins = 0;
  while(1) {
     printf("Change: ");
     change = GetFloat();
     if(change >= 0) {
        break;
     }
  }
  coins += (int)(change / 0.25);
  change -= (int)(change / 0.25) * 0.25;
  coins += (int)(change / 0.1);
  change -= (int)(change / 0.1) * 0.1;
  coins += (int)(change / 0.05);
  change -= (int)(change / 0.05) * 0.05;
  change *= 100
```

```
coins += (int)round(change);
printf("%d\n", coins);
}
```

### Результати

```
Terminal
File Edit View Terminal Tabs Help
jharvard@appliance (~/storns folder): ls
greedy greedy.c hello_world hello_world.c mario mario.c
jharvard@appliance (~/storns_folder): ./hello_world
Hello, world!
jharvard@appliance (~/storns folder): ./mario
Height: 5
   ##
  ###
 ####
#####
jharvard@appliance (~/storns folder): ./greedy
Change: 0.99
jharvard@appliance (~/storns_folder):
          📝 🧑 🛂 🖺 Terminal
 50 Menu
                                                       2014-0 192.168.56.101
```