JavaScript **Ј**Ѕ для початківців

Основи GIT за одну годину









Охріменко Дмитро

_okhrimenko

f dmitriy.okhrimenko

co-founder **CyberBionic Systematics**

co-founder **ITVDN**









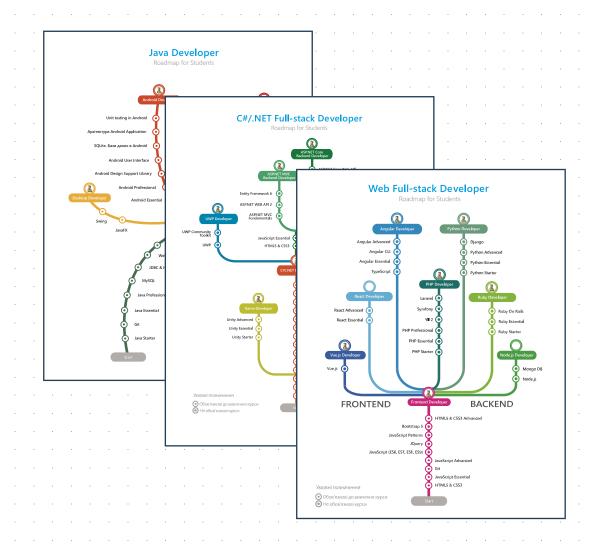


НАВЧАЛЬНИЙ ЦЕНТР CyberBionic Systematics

Живі онлайн лекції з тренером з популярних IT напрямків

Навчання з подальшим стажуванням та допомогою у працевлаштуванні

https://edu.cbsystematics.com





Відео курси з програмування

250+ відео курсів 20 спеціальностей

https://itvdn.com



Відео курси з веб розробки на платформі itvdn

https://itvdn.com/ru/catalog/specialities /frontend-developer









Вікторія Бойчук Дмитро Охріменко

Оновлено: 01.02.2023

Python Базовий

Оновлено: 01.03.2023



Python Стартовий

Руслан Скіра

Оновлено: 10.02.2023

Docker

Docker

Олег Заревич

Оновлено: 01.12.2022



стартовий

HTML5 & CSS3 Стартові Віталій Мазяр

Оновлено: 10.11.2022

Дмитро Курган

Оновлено: 02.08.2023



TypeScript

Ігор Михайличенко



Основи адміністрування Windows Server Сергій Гапич



Java Стартовий Дмитро Красний

Програма курсу

- Основи GIT за одну годину
- Як почати писати на JavaScript
- Змінні та типи даних
- Умови та цикли
- Функції
- Масиви
- Об'єкти
- Робота з DOM
- Обробка подій
- Форми та валідація форм
- Асинхронний JavaScript
- Публікація веб застосунків

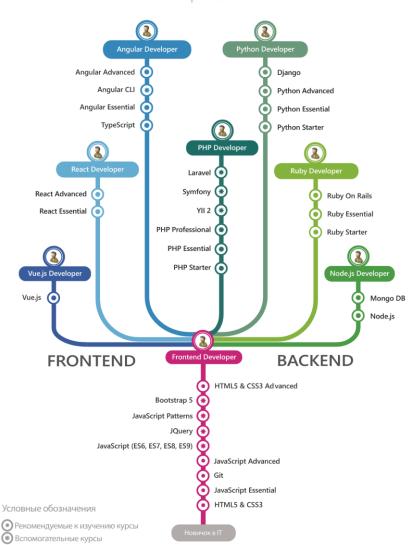






Web Full-stack Developer

Roadmap for Students





Семантична верстка Валідний HTML





Flexbox **CSS Grid**

Responsive Web Design (RWD)

SASS

Bootstrap



Модулі

Databinding

Директиви

Компоненти

Dependency Injection

Observables & Promises

Форми

Маршрутизація



Функції, замикання

ООП

DOM

Події

Patterns





😭 Webpack



TS TypeScript



Git

https://edu.cbsystematics.com/ua/roadmap







Інструменти для розробки



https://code.visualstudio.com/

```
О11 Функції. Частина 1
                         ፱ 10-refactoring-after.html ×
v 011 функці... 📭 📴 🖔 🗗
                             10-refactoring-after.html > ♦ html > ♦ body > ♦ script > ♦ showOrderDetails
                                 <!DOCTYPE html>
   ፱ 01-intorduction.html
                                 <html lang="en">
   5 02-paramters.html
   ፱ 03-paramters-undefin...
                                 <head>
   5 04-default-parameter...
                                      <meta charset="UTF-8">
   ፱ 05-return.html
                                     <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
   ፱ 06-sample.html
                                     <title>Приклад після рефакторингу</title>
                                 </head>
   ■ 07-sample.html
   ⑤ 08-sample.html
                            10
                                 <body>
   ፱ 09-refactoring-before...
                            11
   ፱ 10-refactoring-after.h...
                            12
                                          // масив із іменами продуктів
                            13
                                          let names = [];
                           14
                                          names[0] = "Папір офісний А4, 80 г/м2, 500 л";
                            15
                                          names[1] = "Біндери для паперу 51 мм";
                            16
                                          names[2] = "Ручка кулькова синя";
                            17
                            18
                                          // масив із цінами продуктів
                            19
                                          let prices = [];
                                          prices[0] = 280.25;
                            20
                            21
                                          prices[1] = 56;
                            22
                                          prices[2] = 12.50;
                            23
                                          let orderedProducts = promptOrderedProducts();
                            24
                            25
                                          let totalPrice = calculateTotalPrice(orderedProducts);
                            26
                                          showOrderDetails(totalPrice);
> TIMELINE
```







Задачі

- 1. Створити локальний репозиторій і додати до нього декілька файлів. Створити репозиторій на github та синхронізувати локальний репозиторій з віддаленим.
- 2. Клонувати віддалений репозиторій на свій комп'ютер
- 3. Подивитися історію комітів локально та на github порівняти контент комітів.
- 4. Створити гілку на основі майстер гілки. Внести зміни в нову гілку та завантажити їх у віддалений репозиторій. Злити зміни нової гілки в гілку master.
- 5. Спробувати роботу з репозиторієм через VS Code (Команди add, commit, push, pull та роботу з гілками)

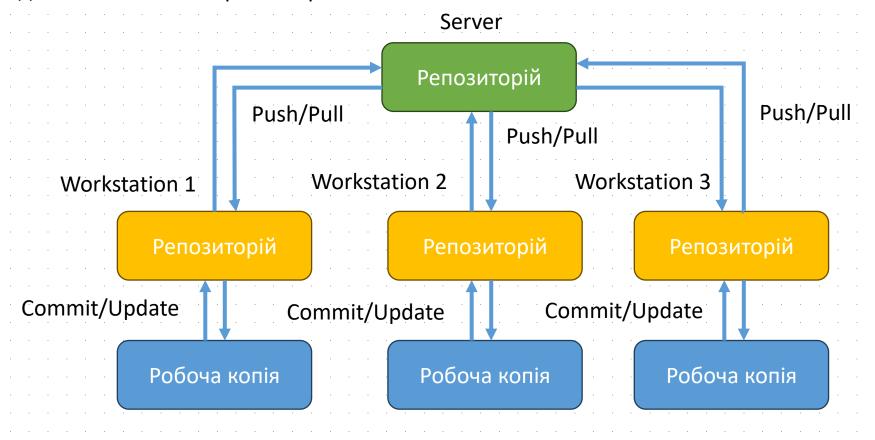






GIT

GIT - розподілена система контролю версій.







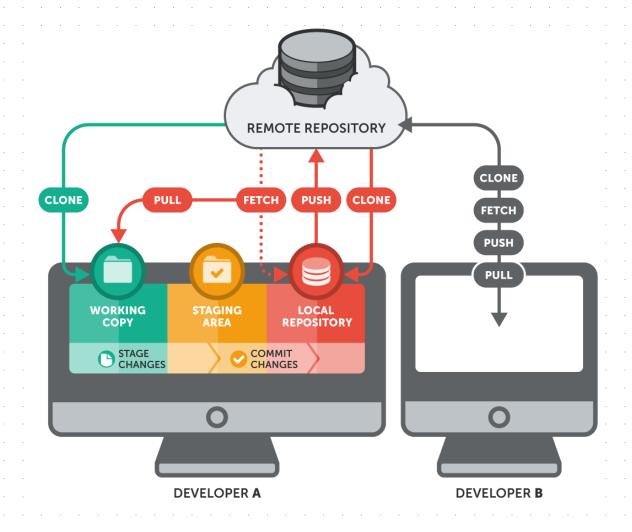


Репозиторій

Локальний репозиторій (local repository) копія репозиторію на комп'ютері користувача з усіма файлами та історією змін.

Віддалений репозиторій. (remote repository) сервер на який усі користувачі завантажують свої зміни з локальних репозиторіїв.

Вся робота відбувається у локальному репозиторію, після чого віддалений репозиторій отримує зміни з локального репозиторію та навпаки.









Локальний репозиторій

```
git init
git add .
git commit -m "first commit"
git remote add origin "https://github.com/xxxxxxxxxxx"
git push -u origin master
```

ініціалізація репозиторію стейджинг файлів коміт файлів прив'язка віддаленого репозиторію відправка комітів у віддалений репозиторій





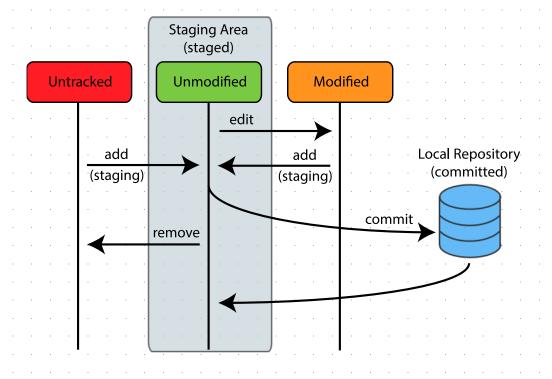


Project areas

Working tree – файли з якими ми працюємо

Staging – файли які потраплять до коміту

Repository – усі метадані пов'язані з репозиторієм

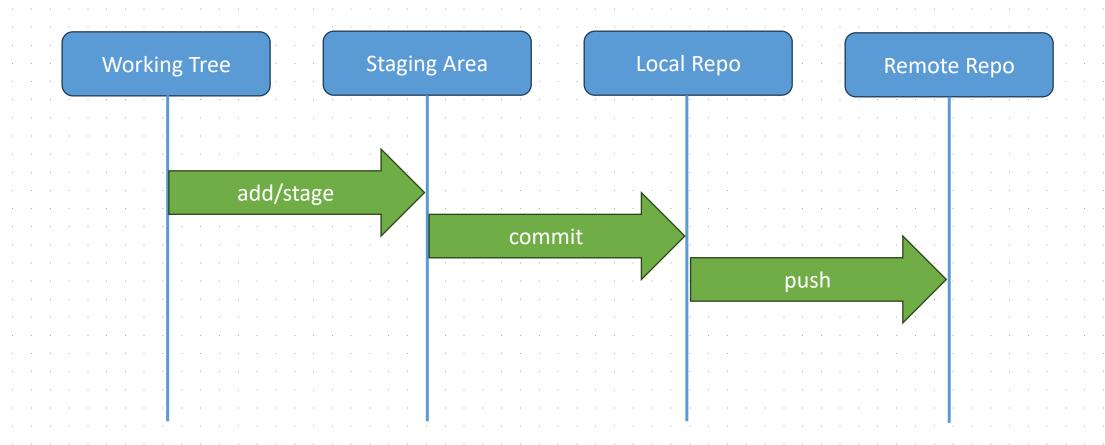








Push

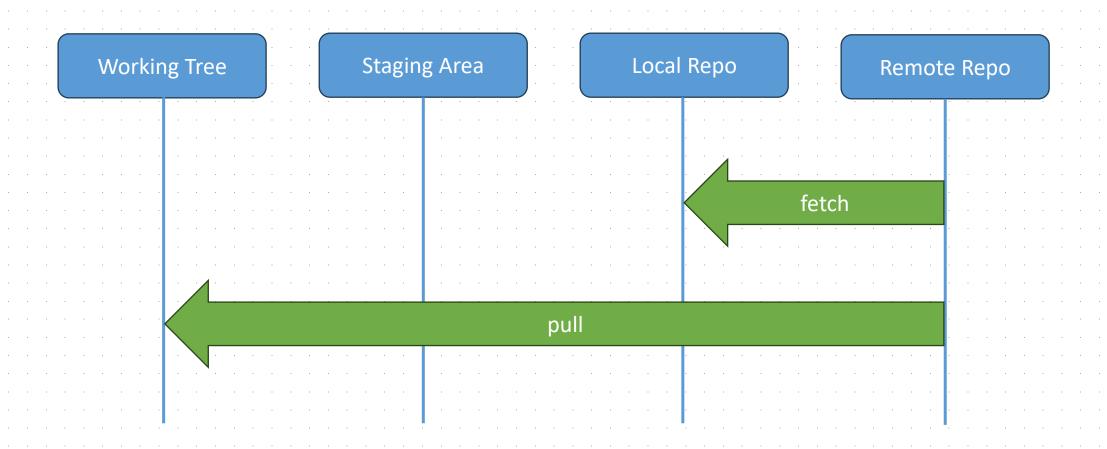








Pull/Fetch







Branch

