一、图形编程的各种方法

|  |  |
| --- | --- |
| UIImageView | 显示固定图像 |
| UIImageView.startAnimating | 轮转显示多份图像 |
| MediaPlayer | 显示视频 |
| Quartz | 显示不固定的动态图像   * 几何图形 * 数据图表   + 股票曲线图   + 数据函数曲线 * 高级动画效果 |
|  |  |

二、**Quartz 2D**绘图

1.iOS的2D绘图函数库

纯C函数库

2.核心概念

(1)上下文(Context):一个UIView中的”画布”

(2)路径:画布上的绘图内容

线、轮廓、填充

(3)模式:绘图状态

颜色、线型、填充、裁剪、alpha

三、图形上下文**(Context)**

1.含义:当前绘图环境

2.图表上下文可以是以下类型:

(1)UIView:用以向当前窗口上绘图

(2)UIImage:用以向一个UIImage对象绘图

(3)PDF文件:用以向一个PDF文件绘图

3.最常用的是前两种