

Récapitulatif des Tps Informatique Info0903

Binôme : **B**

Remplir la colonne « état » de chacun des items des Tps sous la convention suivante :

A : Mieux que demandés et/ou exercices facultatifs fait.

B : Testé et validé.

C : Fait mais moins bien que demandé.

D : Fait mais Buggé.

E : pas fait !!

Attention d'ajouter systématiquement un complément dans le champs commentaire, notamment pour **expliciter l'intégralité de vos sources.**

Vous pouvez ajouter des lignes mais évidemment pas en enlever.

Attention surtout à faire soigneusement votre projet et la présente feuille : le niveau requis en Master2 est celui d'un produit prêt à être commercialiser.

TP1

	Etat A,B,C,D,E	Commentaires et questions
Une Fonction de hachage naïve	B	Additionne chaque octet dans un entier, et reconverti
Une Fonction de hachage sophistiquée	E	Nous n'avons pas eu le temps de le faire.
Une Utilisation de SHA256	B	On a testé l'exemple donné et on a appliqué SHA256 sur 10000 chaînes aléatoires
Un test de ces trois fonctions de hachage par le test de la fréquence d'une valeur donnée ($f=p+\sqrt{n}$)	E	Nous n'avons pas eu le temps de le faire.
Test de ces trois fonctions pour voir si les valeurs des octets des sorties suivent la loi uniforme avec le Khi ²	C	Test sur la fonction de hachage naïf mais on a pas eu le temps de faire une fonction de hachage sophistiquée.
Test des permutations	E	Nous n'avons pas eu le temps de le faire.
Optionnel : Test du rang ou autre test	B	On a testé le test du rang sur le hachage naïf et SHA256

TP2

	Etat A,B,C,D,E	Commentaires et questions
Fonctions simulant une seule partie d'un jeu vu en cours en fonction des probabilités d'action des deux joueurs	—	—
Fonctions renvoyant l'espérance de Gain du joueur 1 en fonction des probabilités d'action des deux joueurs	—	—
Fonction renvoyant la nouvelle probabilité d'action du joueur 1 après simulation sur deux valeurs et choix de la meilleure par le joueur.	—	—
Simulation complète de l'évolution des probabilités des deux joueurs : retrouve-t-on les résultats du cours ?	—	—

TP3,4 et 5

	Etat	Commentaires et questions
--	------	---------------------------

	A,B,C,D,E	
Classe Block	—	—
Recherche d'un nouveau Block par itération du nonce afin d'avoir un hash comportant au moins 3 zéros	—	—
Classe Blockchain avec entre autre, les méthodes :	—	—
• ajouteBlock	—	—
• Solde de chacun des comptes	—	—
• Test de la validité de tous les blocks	—	—
Simulation de plusieurs acteurs sur la blockchain	—	—