

Face 2 Screen Distance

Modify sizes on Smartphone dependant of distance to face

Stefan Reip

1. Problem

- Kurzer Blick auf das Gerät
- Visuelle Beeinträchtigung
 - "ohne Brille"
- Viele kleine (unwichtige) Infos

2. Idee

- Wenn das Device weiter entfernt ist
 - Wenig Details
 - Das Wesentliche anzeigen
- Wenn das Device nah am Gesicht ist
 - Höherer Detailgrad
 - Kleinere Texte / Grafiken

=> Umsetzung am Beispiel einer Wetter-App

3. Ergebnis

Muss:	Wetter-App auf Basis GPS & Suche
	API für Wetter anbinden
	Adaptive Anzeige (ggf. auf Break Point Basis)
Kann:	Watch App (Zoom mit Digital Crown)
	A11Y-Richtlinien konform
	Notifications

4. Personas

- Heribert (65), weitsichtig
 - Sieht Details der Apps oft nicht gut
 - Hat sich extra ein iPhone 8 Plus gekauft (größeres Display)
- Susanne (32), kurzsichtig
 - Liegt oft ohne Brille mit dem Smartphone im Bett
- Luca, (22), iPhone SE User
 - Will alle wichtigen Informationen auf einen Blick sehen, auch am kleinen Screen

5. User Story

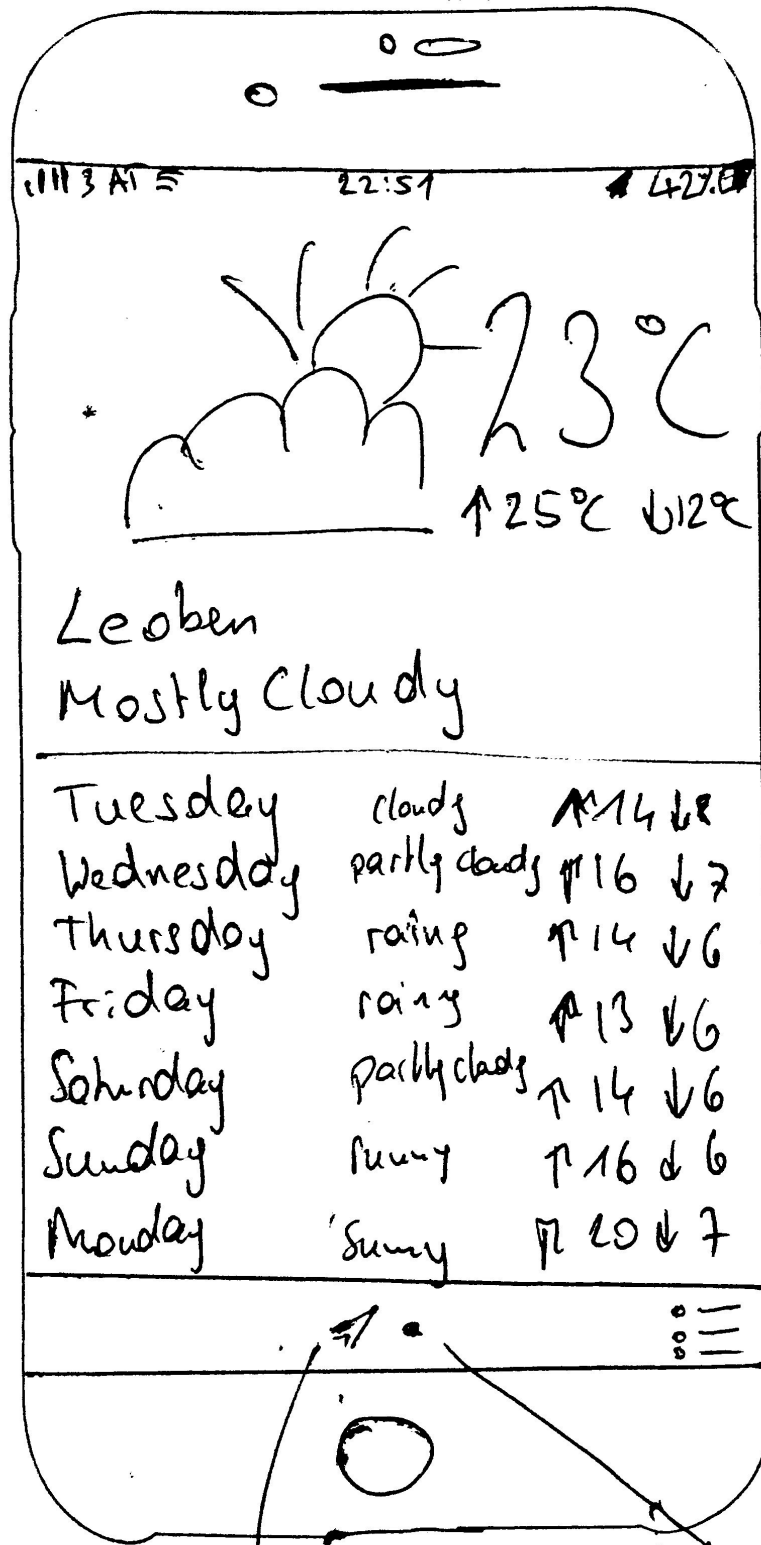
Als Susanne

möchte ich auch ohne Brille im Bett die aktuelle Außentemperatur ablesen können,

damit ich weiß, ob ich einen Pullover brauche, wenn ich das Haus verlasse

6. UI-Prototyp

Normal Swipe go to
search



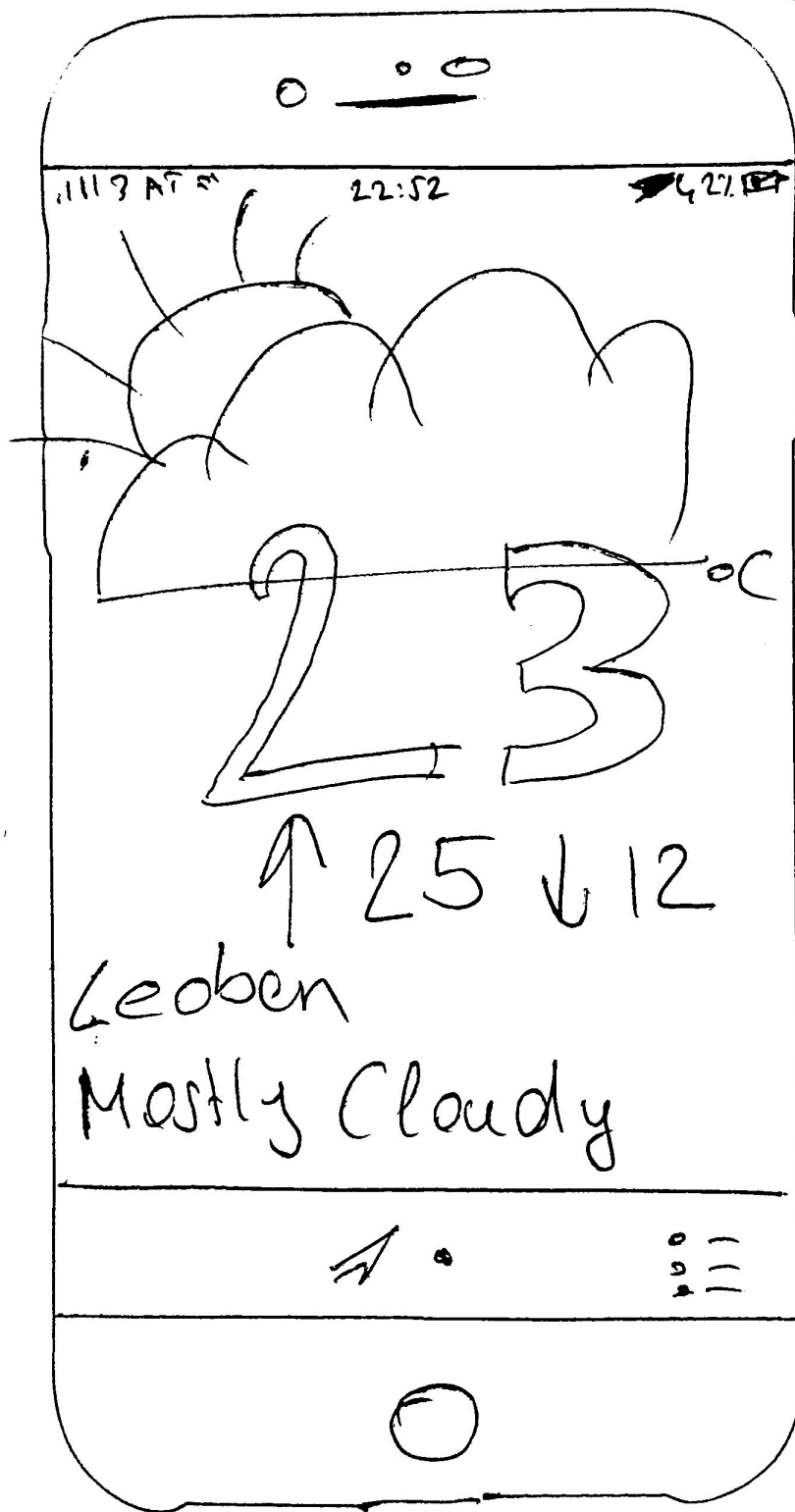
Swipe down:
to refresh weather

Go to settings

Start/Home Screen

Go to search

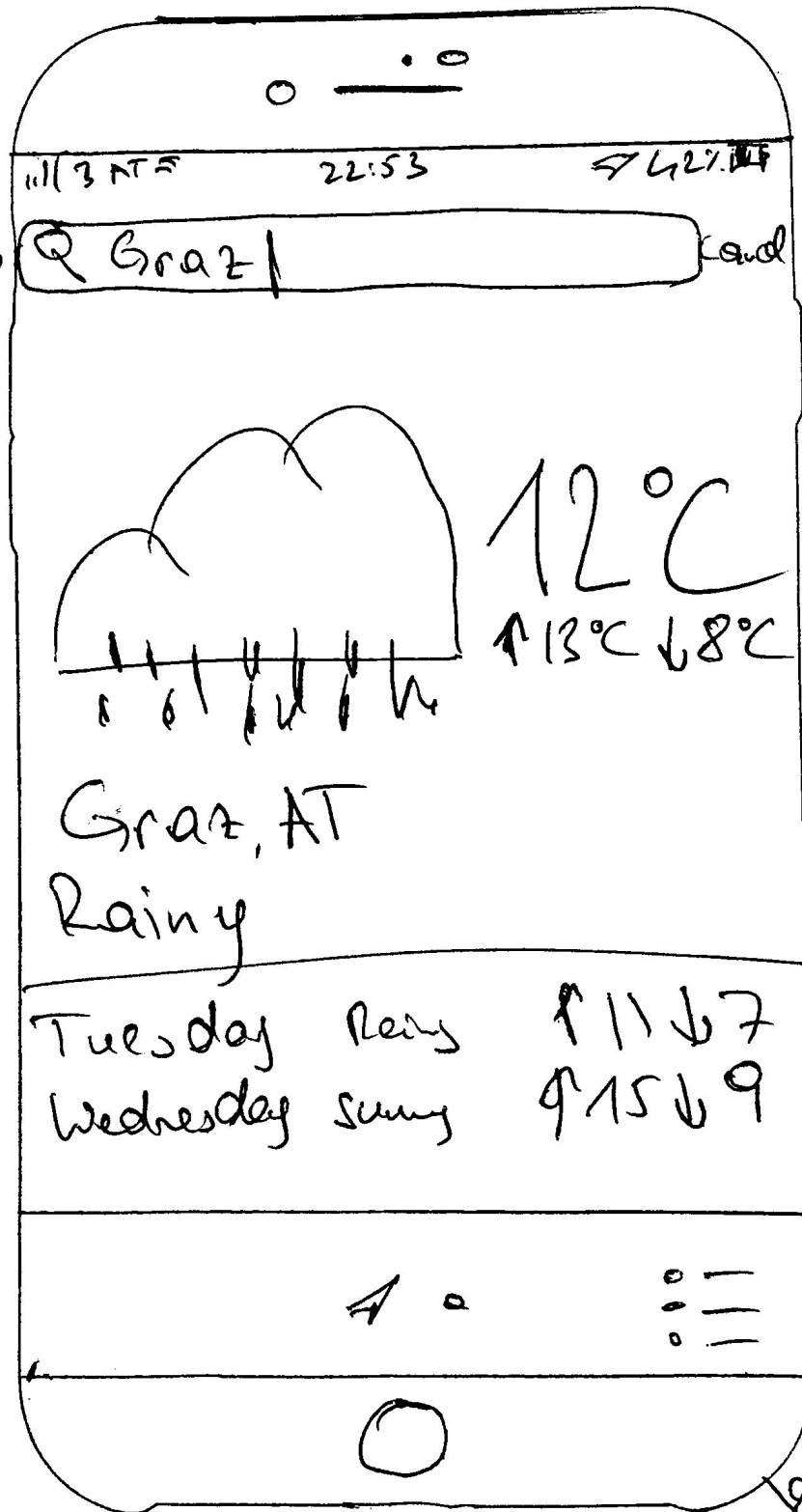
200ed ~~Screen~~



Start / Home Screen

Modal ← Swipe go to Home Screen

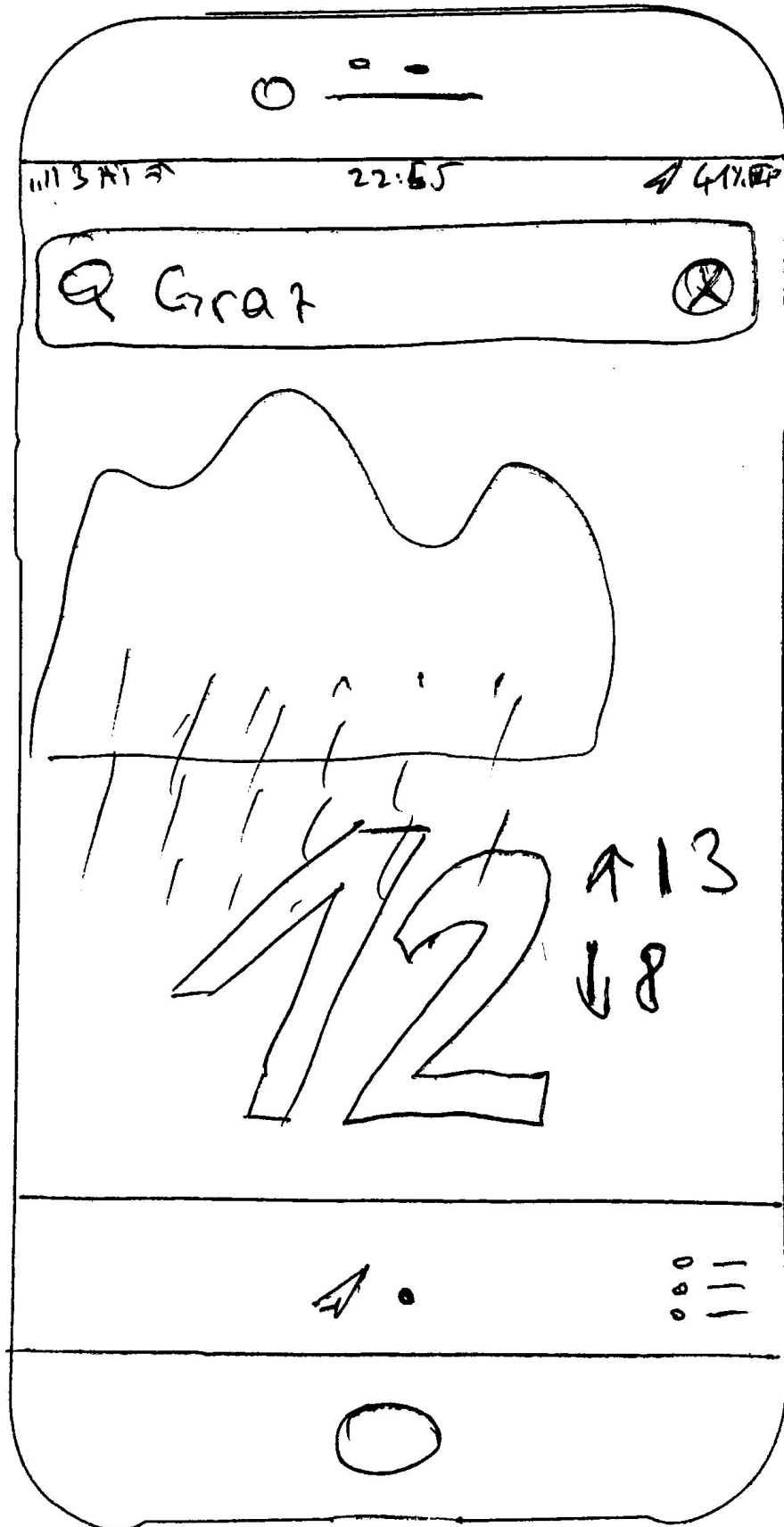
Enter City



Search Screen

Go to settings

Zoomed



Search Screen

Settings



11/3/12

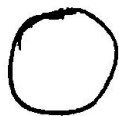
22:54

4G LTE

Settings

Default Location

Adaptive Size



7. Nächste Schritte

- Funktionierende Wetter App
 - UI Implementierung
 - Anbindung API
 - GPS-Daten auslesen
- Größen-Änderung
 - UI für gezoomte Anzeige anpassbar machen
 - Entfernung auslesen

Face 2 Screen Distance

Modify sizes on Smartphone dependant of distance to face

Stefan Reip