Lowest Common Ancestor. Sprase Table

Дефиниция и примери

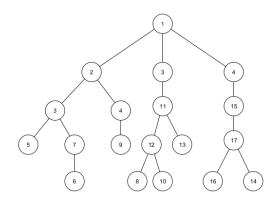
Дефиниция

Нека имаме кореново дърво T с корен root. Връх u се нарича предшественик на връх v, ако u лежи на единствения път между root и v. Ще бележим с depth(u) дълбочината на връх u или с други думи казано - разстоянието от root до u. При тази конвенция, най-близкият общ предшественик на u и v, който ще бележим с lca(u,v), ще бъде върхът x с максимална дълбочина, който е предшественик едновременно на u и v.

Примери

В този случай коренът е връх 1.

Фигура 1



• lca(5,7) = 3;

- lca(4,9) = 4;
- lca(3,9) = 2;
- lca(2, 13) = 1;
- lca(4, 14) = 4;
- lca(2,4) = 1;

Свойства на Іса(и, у)

- lca(u, v) = lca(v, u)
- lca(u,v)=u тогава и само тогава, когато и е предшественик на v
- lca(u, lca(v, w)) = lca(lca(u, v), w).

По тази причина можем да записваме обобщено lca(u, v, w). Това е полезно, ако например имаме нужда да пресмятаме lca на цели интервали от масив. Поради това свойство знаем, че задачата има смисъл и може да се реши със сегментно дърво. От следващото свойство ще научим, че има и по-добър начин.

• lca(u, v, v) = lca(u, v)

Това значи, че добавянето на "излишни"върхове към тези, на които търсим lca не променя отговора. Тост ако искаме да сметнем lca на група върхове можем да си ползволим да сметнем lca на група, която съдържа тези върхове, но по няколко пъти. Това ни дава възможност да пресмятаме lca на интервал от върхове чрез sparse table. Повече по темата ще научите по-късно.

- lca(u,v) = lca(u,v'), където v' се получава, когато "качим"връх v на нивото на връх u (разбира се, приемаме, че $depth(u) \leq depth(v)$)
- $depth(lca(u, v)) \le depth(u)$ и $depth(lca(u, v)) \le v$.

Можете да се убедите с примери от Фигура 1:

$$- u = 5, v = 6, v' = 7$$

$$- u = 2, v = 13, v' = 3$$

$$- u = 11, v = 14, v' = 15$$

$$- u = 2, v = 9, v' = 2$$

Тук ще покажем не съвсем формално доказателство на свойството. Ясно е, че след като само "покачваме" връхове то няма как lca да "слезе". Затова само трябва да проверим, че lca(u,v) е предшественик на u и v'. Нека запишем l=lca(u,v), тривиално е, че l предшества u. Сега трябва да видим дали предшества v'. Допускаме противното: нека l не предшества v'. Ние знаем, че l предшества v. Тъй като ние само сме се качвали нагоре, то единственият вариант l вече да не предшества v' е да сме го "подминали тоест l да лежи на пътя между v и v'. Ясно е също и че $l \neq v'$. Това обаче е противоречие, понеже $depth(l) \leq depth(u) = depth(v') \leq depth(v)$ и излиза, че няма как l да лежи на пътя между v и v'.

LCA c binary lifting

Използвайки тези свойства можем да изготвим алгоритъм, който намира lca(u,v) за O(log N).

Забелязваме, че ако имаме два върха u и v на равна дълбочина, то ако започнем постепенно да ги "качваме" едновременно, то стойностите ще се различават до един момомент и по-конкретно, първата стойност на съвпадение ще бъде точно lca(u,v). Нека имаме функция rise(u,n), която връща връх, отговарящ на връх u след като бъде "качен" с n стъпки. Тоест така излиза, че трябва да намерим най-малкото n, за което rise(u,n) = rise(v,n) и тази стойност ще бъде lca(u,v). По-късно обаче, ще стане ясно, че е по-добре да намерим последното n, за което $rise(u,n) \neq rise(v,n)$ и така lca(u,n) ще бъде parent(rise(u,n)), където paret(x) е родителят на x.

От тези наблюдения става ясно, че е доста удобно да имаме бърз начин да "качваме"връхове. По тази причина е измислена техниката binary lifting. Идеята е следната: за всеки връх x пазим rise(x,1), $rise(x,2), rise(x,4), ..., rise(x,2^k), ...$ (разбира се няма нужда да пазим тези стойности до безкрай, а само до достатъчно голяма степен на 2). Ключовото наблюдение тук е, че тези стойности могат да се пресмятат доста лесно. Например: rise(x, 1) = parent(x). Също така rise(x,2) = parent(parent(x)) = rise(rise(x,1),1). Забелязваме също и че: $rise(x, 2^k) = rise(rise(x, 2^{k-1}), 2^{k-1})$. Това е вярно, понеже искаме да направим 2^k стъпки нагоре, които можем да разделим на два скока по 2^{k-1} . Разбира се, че ако се опитаме да скочим прекалено нагоре, няма да има връх в дървото, който да отговаря на този скок. Например rise(2,2) в дървото от Фигура 1 не съществува. Затова за такива случаи записваме, че стойността е -1. Също така приемаме, че $rise(-1, 2^k) = -1$. Сега можем да разширим способностите на нашата функция rise. Забелязваме, че ако можем да представим число като сума от степени на двойката, то можем и да направим подходяща поредица от изкачвания, с които да постигнем скок с исканата големина. Например, ако искаме да пресметнем rise(x,7) можем да използваме rise(rise(rise(x,1),2),4). Тоест, като използваме, че 7 = 4 + 2 + 1, то правим първо скок с дължина 1, после скок с дължина 2 и накрая скок с дължина 4. Друг пример е: rise(x, 10) = rise(rise(x, 2), 8).

Имайки тези знания можем да направим алгоритъм, който може да намира lca на два върха u и v. Допускаме, че $dept(u) \leq depth(v)$. Първо можем да изравним дълбочината на двата върха за O(logN) и така ще трябва да смятаме lca на два върха с еднаква дълбочина. Нека новата стойност на v след изравняването бъде v'. Тогава знаем, че същестува n, за което $rise(u,n) \neq rise(v',n)$ и rise(u,n+1) = rise(v',n+1). Тоест искаме да намерим последното n, за което някакво си условие е в сила. В такива ситуации можем да направим нещо като binary search по битовете на n и да се опитваме да правим старши битове да бъдат 1 без да разваляме свойството. По-конкретно, тръгваме да ходим по битовете на числото в обратен ред MAXBit, MAXBit-1, MAXBit-2, ..., 2, 1, 0 и за всеки бит b проверяваме дали $rise(u,n+2^b) \neq rise(v',n+2^b)$, ако да, то $n+=2^b$ (n започва от 0). За повече детайли вижте

Имплементация

Имплементацията на lca with bynary lifting е също доста проста, както и идеята. Грубо казано, след като имаме определен корен на дървото ще пуснем едно dfs, което да инициализира родителите и дълбочините на върховете. Също трябва да попълним стойностите за скоковете нагоре в дървото, което може да се направи лесно, ако ги пазим в таблица. Тук е изложена и примерна имплементация.

```
#include <iostream>
#include <vector>
using namespace std;
const int MAXN = 1e5;
const int MAXLog = 20;
int n;
vector <int> graph[MAXN];
int parent[MAXN], depth[MAXN];
int sparse[MAXLog+2][MAXN];
void dfs(int x, int last, int level)
{
   parent[x] = last;
   depth[x] = level;
   for(int y: graph[x])
       if(y!=last)
          dfs(y, x, level+1);
   }
}
void init(int root)
   dfs(root, -1, 1);
```

```
for(int x = 1; x \le n; x++) sparse[0][x] = parent[x];
   for(int l = 1;1<=MAXLog;1++)</pre>
   {
       for(int x = 1; x \le n; x++)
           if(sparse[1-1][x]==-1)
               sparse[l][x] = -1;
           else
               sparse[l][x] = sparse[l-1][sparse[l-1][x]];
       }
   }
}
int rise(int x, int levelDiff)
   for(int bit = 0;bit<=MAXLog;bit++)</pre>
    {
       if(((levelDiff>>bit)&1)==1)
           if(x!=-1)
               x = sparse[bit][x];
   }
   return x;
}
int lca(int u, int v)
   if (depth[u] > depth[v])
       swap(u, v);
   v = rise(v, depth[v]-depth[u]);
   if(u==v) return u;
   for(int 1 = MAXLog;1>=0;1--)
       if(sparse[1][u]!=sparse[1][v])
```

```
u = sparse[1][u];
           v = sparse[1][v];
       }
   }
   return parent[u];
}
int main()
   cin >> n;
   for(int i = 0;i<n-1;i++)</pre>
       int a, b;
       cin >> a >> b;
       graph[a].push_back(b);
       graph[b].push_back(a);
   }
    int root;
    cin >> root;
   init(root);
}
```

Приложение на LCA

Пътища в дърво

Единственият път от u до v в дърво е точно пътят $u \to lca(u,v) \to v$. Тоест от u се качваме до lca(u,v) и след това от там слизаме до v.

Проверка за положение на върхове

Можем да проверим дали връх u е предшественик на връх v, ако проверим дали lca(u,v) е равно на u.

Задачи за LCA

Открито първенство на София по информатика - В2 Пътища

Условие на задачата

Codeforces - Hill Climbing

Условие на задачата