Doel : Mensen met het systeem te laten interacteren ( vermaken en te leren )

Nieuwsgierigheid opwekken voor ICT/Techniek/Algoritmen

* Zo aantrekkelijk mogelijk ( Aantal mensen, zo veel mogelijk mensen)
* Zo lang mogelijk gebruiken
* Snappen hoe het werkt

Vragen :

**Welke softwarematige eigenschappen hebben invloed op de nieuwsgierigheid van een passant van het systeem( LEDMUUR ) ?**

Hoe meten we nieuwsgierigheid? ( Hoe wordt nieuwsgierigheid naar een onderwerp ( specifiek techniek) gemeten?)

Welke softwarematige eigenschappen zijn er voor het systeem met toepassing tot interactie?

Hoe verhoud mijn oplossing A zich tot oplossing B ( tests afhankelijk van de eigenschappen )