# Práctica 4: Análisis del coste de algoritmos

### Programación-II

Dpto. de Informática e Ingeniería de Sistemas, Grado de Ingeniería Informática Escuela de Ingeniería y Arquitectura Universidad de Zaragoza

## 1. Objetivo de la práctica

El objetivo de la práctica es aprender a evaluar de forma experimental el coste de ejecución de algoritmos. En concreto, se considerarán y compararán las estrategias implementadas en la práctica 3 para calcular el máximo solape de un conjunto de intervalos.

#### 2. Tareas

Se pide implementar un programa que realice las siguientes tareas:

- Ejecutar las estrategias de *Fuerza Bruta* y de *Divide y Vencerás* para conjuntos de entre 100 y 4000 intervalos generados de forma aleatoria (el valor mínimo para el extremo izquierdo del intervalo es minini y el valor máximo para el extremo derecho maxfin, ver maxsolape.hpp).
- Generar gráficas que muestren el tiempo de ejecución en función del número de intervalos para cada una de las estrategias. Las gráficas se pueden realizar guardando las datos que se quieren mostrar en un fichero de texto y después haciendo una llamada al sistema desde el programa. Por ejemplo, si se han guardado los siguientes datos en el fichero de texto tfb.txt (cada línea representa el número de intervalos y el tiempo de ejecución en microsegundos):

100	2260
150	5180
200	9520
250	16280
300	34580

entonces la instrucción

system("gnuplot -e \"set terminal gif; set style data lines; plot 'tfb.txt'\" > tfb.gif"); realiza una llamada al sistema que ejecuta gnuplot para generar una gráfica con los datos de tfb.txt que se guardará en el fichero tfb.gif.

Como código de apoyo de esta práctica, se suministrans los ficheros pruebaPlot.cpp y tfb.txt que permiten que desde el código del programa se pueda ejecutar la línea anterior. Puedes encontrar información sobre gnuplot en http://www.gnuplot.info/

El programa implementado debe guardarse en el fichero costemsolape.cpp.

Las gráficas obtenidas deben incluirse en un documento comentarios.pdf. Además de las gráficas, este documento debe contener una breve descripción de las gráficas y una concisa discusión razonada sobre las ventajas de cada estrategia. La longitud máxima de este documento es de una página.

#### 2.1. Resultados del trabajo desarrollado en las prácticas

Como resultado de las prácticas, cada alumno dispondrá en su cuenta de un directorio (carpeta) denominado **programacion2** dentro del cual se encontrarán los directorios (carpetas) y ficheros que se detallan a continuación.

- 1. Carpeta programacion2/funciones con los siguientes ficheros:
  - Ficheros de interfaz y de implementación, pilaEnt.hpp y pilaEnt.cpp
- 2. Carpeta programacion2/practica0, con los siguientes ficheros fuentes:
  - Fichero tiempoReaccion.cpp.
  - Fichero generarTabla01.cpp.
  - Fichero generarTabla02.cpp.
  - Fichero medirCoste.cpp.
- 3. Carpeta programacion2/practica1 con los siguientes ficheros:
  - Ficheros de interfaz y de implementación, calculos.hpp y calculos.cpp.
  - Ficheros con los programas de prueba (pruebas01.cpp, etc.) que se hayan puesto a punto para realizar pruebas de los desarrollos anteriores.
  - Fichero Make\_pruebas01 para compilar los programas de prueba.
- 4. Carpeta programacion2/practica2 con los siguientes ficheros:
  - Ficheros de interfaz y de implementación, funcionesPilaEnt.hpp y funcionesPilaEnt.cpp.
  - Ficheros con los programas de prueba (pruebas02.cpp, etc.) que se hayan puesto a punto para realizar pruebas de los desarrollos anteriores.
  - Fichero Make\_pruebas02 para compilar los programas de prueba.

- 5. Carpeta programacion2/practica3 con los siguientes ficheros:
  - Los ficheros maxsolape.hpp, maxsolape.cpp y calmsolape.cpp.
  - El fichero Makefile que los compila y genera el ejecutable calmsolape.
- 6. Carpeta programacion2/practica4 con los siguientes ficheros:
  - El fichero costemsolape.cpp que ejecuta las estrategias y obtiene las gráficas de coste.
  - El fichero Makefile que genera el ejecutable costemsolape.
  - El fichero cometarios.pdf que contiene las gráficas y los comentarios.

La duración de esta práctica es de una sesión.