



Laurea Magistrale in informatica-Università di Salerno
Corso di *Ingegneria del Software* 2020/2021
Prof.ssa F. Ferrucci – Prof. C. Gravino

RAD

Progetto

STRAGAME

Riferimento	
Versione	1.0
Data	25/11/2020
Destinatario	Prof.ssa F. Ferrucci
Presentato da	STRANIVERSITY (Umberto Mauro, Vincenzo Iovino, Mario Maffettone, Carmine Laudato)
Approvato da	



Revision History

Data	Versione	Descrizione	Autori
16/11/2020	0.1	Primo Capitolo	Mario Maffettone, Carmine Laudato
17/11/2020	0.2	Sistema Corrente	Vincenzo Iovino, Umberto Mauro
18/11/2020	0.3	Sistema Proposto	Carmine Laudato, Umberto Mauro
20/11/2020	0.4	Requisiti Funzionali e requisiti non funzionali	Umberto Mauro, Carmine Laudato
23/11/2020	0.5	Scenari, Use Case Model, Use Case Diagram	Umberto Mauro, Vincenzo Iovino, Mario Maffettone, Carmine Laudato
24/11/2020	0.6	Object Model	Umberto Mauro, Vincenzo Iovino, Mario Maffettone, Carmine Laudato
25/11/2020	0.6.1	Modifiche oggetti	Umberto Mauro, Mario Maffettone
26/11/2020	0.6.2	Modifica UCD utente	Carmine Laudato, Vincenzo Iovino
30/11/2020	0.7	Dynamic Model	Umberto Mauro, Vincenzo Iovino, Mario Maffettone, Carmine Laudato
24/11/2020	0.7.1	Modifiche Dynamic Model	Mario Maffettone, Carmine Laudato
24/11/2020	0.7.2	Navigational Path	Umberto Mauro, Mario Maffettone
25/11/2020	1.0	Revisione	Mario Maffettone



Sommario

Sommario	3
1 Introduzione	4
1.1 Obiettivo del sistema	4
1.2 Ambito del sistema	4
1.3 Obiettivi e criteri di successo del sistema	4
1.4 Definizioni, acronimi e abbreviazioni	5
2 Sistema Corrente	5
3 Sistema proposto	7
3.1 Sintesi della sezione	7
3.2 Requisiti Funzionali	9
3.2.1. Requisiti funzionali dell'utente non registrato	9
3.2.2. Requisiti funzionali dell'utente	10
3.2.3. Requisiti funzionali dell'admin	11
3.3 Requisiti non funzionali	12
3.3.1. Usabilità	12
3.3.2. Affidabilità	12
3.3.3. Prestazioni	13
3.3.4. Supportability	13
3.3.5. Interfacce	13
3.3.6. Packaging	13
3.3.7. Legali	13
3.4 Modelli di Sistema	14
3.4.1. Scenari	14
3.4.2. Use Case Model	18
3.4.3. Object Model	35
3.4.4. Dynamic Model	44
3.4.5. Mock-ups e Navigational Path	46
4. Glossario	54



1 Introduzione

1.1 Obiettivo del sistema

Lo scopo del progetto è quello di creare una community online per i video giocatori che fruiscono o sono interessati ai titoli StraGame. Si intende inoltre fornire uno strumento di comunicazione fra sviluppatori e videogiocatori.

Gli obiettivi principali del progetto sono i seguenti:

- Offrire un valido strumento di supporto, che gli utenti potranno utilizzare al fine di segnalare e risolvere problematiche riscontrate durante le proprie sessioni di gioco;
- Fornire uno strumento utile per rilevare un feedback da parte dei videogiocatori riguardo i titoli offerti;
- Creare una piattaforma che permetta agli utenti di discutere di interessi comuni, esperienze di gioco, news del momento riguardo la casa madre.

1.2 Ambito del sistema

Il sistema si rivolge a tutti gli utenti che hanno acquistato, giocato, o sono semplicemente interessati ai titoli offerti da StraGame e alle news che li riguardano, e agli sviluppatori della casa madre.

Il sistema dovrà garantire:

- La possibilità da parte degli utenti di pubblicare Topic e recensioni;
- La possibilità da parte degli utenti di segnalare bug e problematiche riguardo i titoli offerti;
- La possibilità da parte degli utenti di valutare e commentare le pubblicazioni degli altri videogiocatori.

1.3 Obiettivi e criteri di successo del sistema

Di seguito, un elenco dettagliato degli obiettivi di sistema:

- Fornire un sistema di monitoraggio del feedback degli utenti riguardo i titoli proposti da StraGame;
- Fornire ai videogiocatori uno strumento di comunicazione efficiente e veloce che agevola lo scambio di informazioni e di opinioni;



- Semplificare, incrementare e migliorare l'attività di supporto da parte degli sviluppatori.

Criteri di successo:

- Branch coverage dei casi di test: 75%;
- Interfaccia grafica semplice ed intuitiva;
- Buona manutenibilità ed integrabilità (se sarà richiesto in futuro).

1.4 Definizioni, acronimi e abbreviazioni

Definizioni:

- Definizione di "Titolo": sinonimo di "videogioco", "prodotto videoludico". Con "Titolo" ci si riferisce in genere ad un videogioco prodotto da StraGame.
- Definizione di "Topic": "post", pubblicazione di un utente corredata da titolo, descrizione, ed un'eventuale immagine. I Topic sono suddivisi per categoria e possono riguardare argomenti di vario tipo.

Nel seguente documento, verranno utilizzati i seguenti acronimi per gli artefatti:

- RF: Requisito Funzionale;
- RNF: Requisito non Funzionale;
- SC: Scenario;
- UC: Use Case;
- UCD: Use Case Diagram;
- UCM: Use Case Model.
- OD: Object Diagram
- SD: Sequence Diagram
- SCD: Statechart Diagram
- UI: Mock-Up

2 Sistema Corrente

Attualmente non esistono, nel contesto del progetto, una piattaforma o un sistema precedente che possano fornire i servizi che ci si aspetta di ottenere da "StraGame".

Tuttavia, esistono delle piattaforme simili messe a disposizione da svariate case produttrici.

All'interno di queste, gli utenti possono in genere:

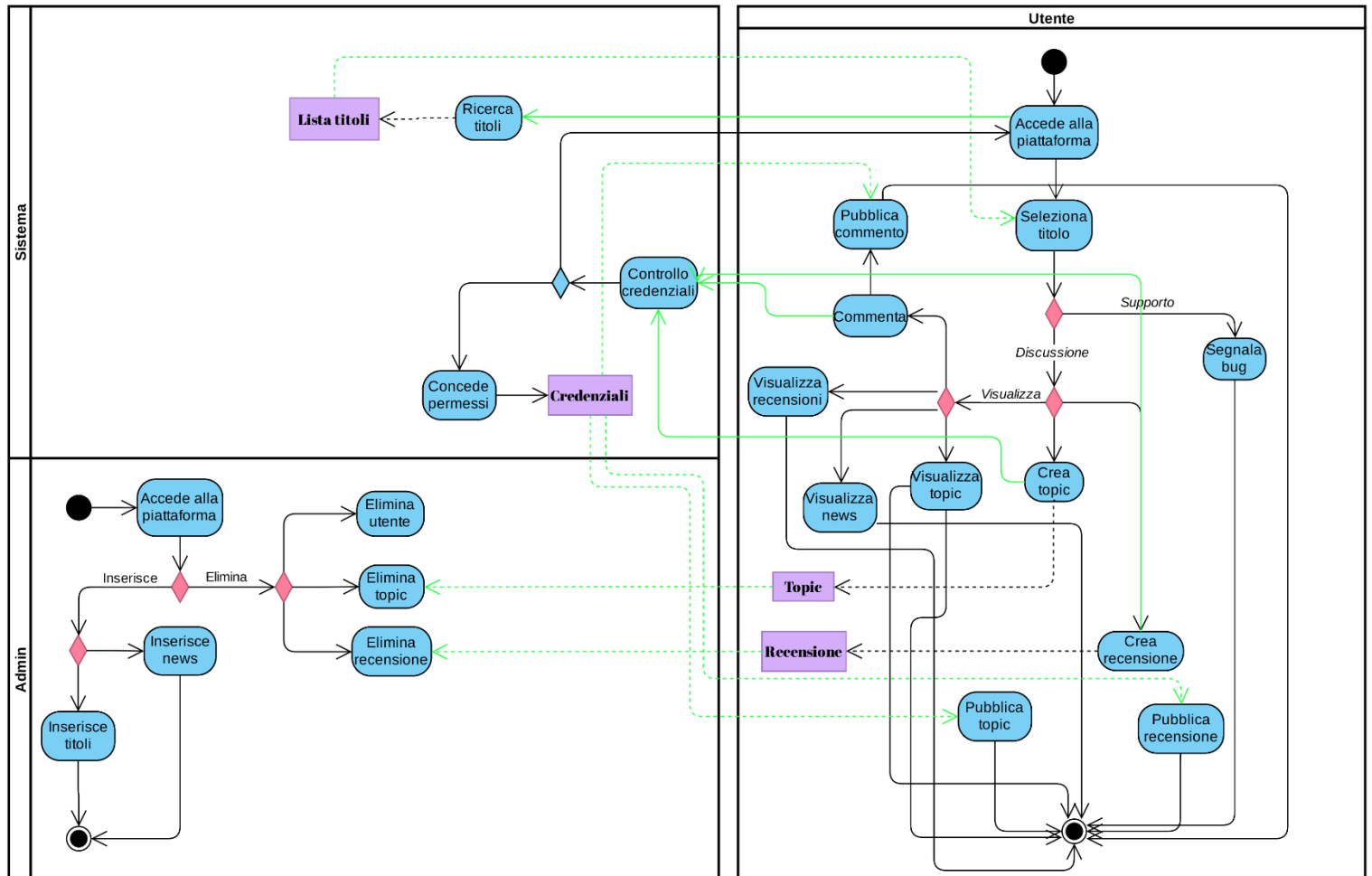


- Pubblicare, leggere, commentare e valutare dei Topic, filtrati eventualmente per categoria e argomenti di interesse;
- Richiedere assistenza riguardo i titoli offerti dalla casa produttrice;
- Visualizzare notizie riguardo i titoli d'interesse.

Ciò che sembra mancare o quanto meno non saltare subito all'occhio, è un sistema per il rilascio di feedback e recensioni da parte degli utenti. Tale strumento potrebbe essere utile non solo agli utenti, i quali avranno la possibilità di esprimere in maniera concreta e dettagliata le loro opinioni sui titoli offerti, ma anche e soprattutto per gli sviluppatori, che saranno in grado di comprendere cosa piace agli utenti, quali sono stati gli errori commessi nel tempo, quali sono i problemi da risolvere. A questo, 'StraGame' si propone di unire una piattaforma di discussione, che fornisce le consuete operazioni presenti in forum di questo tipo.

3 Sistema proposto

3.1 Sintesi della sezione



Il sistema da noi proposto è un'applicazione web con lo scopo di creare una piattaforma per la community di una determinata casa produttrice di videogiochi, fornendo tools che consente agli sviluppatori di avere un contatto diretto con i videogiocatori.

Gli utenti saranno i seguenti: Videogiocatore, Admin. Tutti gli utenti del sistema potranno effettuare login e log-out.

Il Videogiocatore potrà:

- Registrarsi alla piattaforma attraverso l'apposito modulo di registrazione.
- Creare un Topic: nella fase di creazione, al videogiocatore verrà richiesto di scegliere la categoria del Topic. Una volta creato il Topic, gli altri videogiocatori lo possono visualizzare.



- Partecipare ad un Topic: per partecipare ad un determinato Topic, il videogiocatore sceglie una categoria e successivamente sceglie il Topic nel quale vuole partecipare.
- Recensire un titolo: per recensire un titolo il videogiocatore, deve inizialmente selezionare il prodotto videoludico, poi deve inserire il titolo della recensione, poi deve dare una valutazione al titolo, valutando tre aspetti generici quali trama, gameplay e grafica, poi una valutazione complessiva e infine una valutazione scritta sulla sua esperienza. Inoltre, può inserire anche qualche immagine.
- Segnalare un bug: nella fase di segnalazione di bug, il videogiocatore può comunicare un malfunzionamento o un bug all'interno del videogioco, selezionando l'opportuno prodotto, e descrivendo il malfunzionamento riscontrato.
- Leggere news: per leggere le ultime notizie inserite, il videogiocatore può entrare nell'apposita pagina e leggere le news ordinare per data di inserimento.
- Gestire e modificare il profilo personale inserendo i prodotti videoludici in possesso.
- Inviare o ricevere un messaggio: per inviare un messaggio, il videogiocatore cerca il destinatario del messaggio nell'apposita barra di ricerca. Una volta trovato, apre il suo profilo e poi si reca nella sezione di invio messaggio; per ricevere un messaggio, il videogiocatore si reca nella sua sezione di posta in arrivo, dove verranno visualizzati tutti i messaggi che ha ricevuto.

L' admin potrà:

- Registrarsi alla piattaforma attraverso l'apposito modulo di registrazione.
- Inserire le news: nella fase di inserimento delle nuove news, l'admin inserisce nell'apposita pagina, le notizie formate da un titolo e da un corpo.
- Gestire i prodotti videoludici: nella gestione dei videogiochi, l'admin inserisce i nuovi prodotti nel catalogo.
- Gestire gli utenti: nella gestione degli utenti, l'admin può bannare un videogiocatore se non segue le regole del forum.



- Gestire i Topic: nella gestione dei Topic, l'admin può cancellare un Topic se non opportuno alla categoria scelta dal videogiocatore, oppure se non rispetta le regole per la creazione di un Topic.
- Gestire le recensioni: nella gestione delle recensioni, l'admin può eliminare una recensione se non rispetta le regole per la creazione di una recensione.

3.2 Requisiti Funzionali

3.2.1. Requisiti funzionali dell'utente non registrato

RIFERIMENTO	NOME	DESCRIZIONE	PRIORITÀ
RF1	Lettura pubblicazioni	L'utente non registrato deve poter accedere in lettura alle pubblicazioni presenti sulla piattaforma.	Alta
RF_US1	Lettura pubblicazioni	Come utente non registrato, voglio poter accedere in lettura alle pubblicazioni presenti sulla piattaforma per vedere cosa viene pubblicato sul sito. (Umberto Mauro)	Alta
RF2	Filtrare Pubblicazioni	L'utente non registrato deve poter filtrare le pubblicazioni presenti sulla piattaforma in base alle categorie cui appartengono.	Alta
RF3	Lettura News	L'utente non registrato deve poter accedere alla sezione delle news.	Alta
RF4	Registrazione	L'utente non registrato deve potersi registrare.	Alta



3.2.2. Requisiti funzionali dell'utente

RIFERIMENTO	NOME	DESCRIZIONE	PRIORITÀ
RF5	Login	L'utente registrato deve poter accedere alla piattaforma utilizzando le proprie credenziali.	Alta
RF6	Creazione Topic	L'utente registrato deve poter creare un Topic.	Alta
RF_US6	Creazione Topic	Come utente registrato, voglio poter creare un topic per farlo vedere ad altri utenti. (Mario Maffettone)	Alta
RF7	Creare Recensione	L'utente registrato deve poter creare una recensione di un titolo selezionato.	Alta
RF8	Invio Messaggi	L'utente registrato può inviare un messaggio ad un altro utente registrato.	Bassa
RF9	Visualizzare Messaggi	L'utente registrato può visualizzare i messaggi ricevuti.	Bassa
RF10	Segnalazione Bug	L'utente registrato deve poter segnalare un bug riguardo un titolo selezionato.	Alta
RF_US10	Segnalazione Bug	Come utente registrato, voglio poter segnalare un bug, per esporre un problema riguardante un determinato titolo. (Carmine Laudato)	Alta
RF11	Area Personale	L'utente registrato deve poter accedere alla propria area personale.	Alta
RF12	Modifica profilo	L'utente registrato deve poter modificare le proprie informazioni personali.	Alta



RF13	Segnalare una pubblicazione	L'utente registrato deve poter segnalare una pubblicazione di un altro utente.	Alta
RF14	Lista pubblicazioni	L'utente registrato deve poter visualizzare la lista delle proprie pubblicazioni.	Media

3.2.3. Requisiti funzionali dell'admin

RIFERIMENTO	NOME	DESCRIZIONE	PRIORITÀ
RF15	Inserimento Titolo	L'admin deve poter inserire un nuovo titolo all'interno della piattaforma.	Alta
RF_US15	Inserimento Titolo	Come admin, voglio poter inserire un nuovo titolo all'interno della piattaforma per aggiornare la lista dei videogiochi. (Vincenzo Iovino)	Alta
RF16	Rimozione Titolo	L'admin deve poter rimuovere un titolo dalla piattaforma	Alta
RF17	Inserimento News	L'admin deve poter inserire una notizia all'interno della sezione news.	Alta
RF18	Lista pubblicazioni segnalate	L'admin deve poter visualizzare la lista delle pubblicazioni segnalate.	Alta
RF19	Gestione Segnalazione	L'admin deve poter approvare o rifiutare una segnalazione da parte di un utente.	Alta
RF20	BlackList	L'admin deve poter visualizzare la lista degli utenti segnalati.	Alta



RF21	Eliminazione Utente	L'admin deve poter eliminare un utente dalla piattaforma.	Alta
RF22	Eliminazione Pubblicazione	Quando l'admin elimina approva una segnalazione, il sistema elimina la pubblicazione e invia una notifica all'autore della pubblicazione.	Alta
RF23	Lista Bug Segnalati	L'admin deve poter visualizzare la lista dei bug segnalati dagli utenti.	Alta
RF24	Gestione Segnalazione Bug	L'admin deve poter approvare o respingere le segnalazioni dei bug degli utenti.	Alta

3.3 Requisiti non funzionali

3.3.1. Usabilità

Il sistema deve:

- essere di facile comprensione e utilizzo.
- permettere di effettuare le operazioni in modo semplice e immediato, grazie a un'interfaccia semplice.
- consentire ai vari utenti di utilizzare le funzionalità offerte dal sistema senza consultare la documentazione, grazie all'utilizzo di etichette e pulsanti non ambigui, menù chiari e di facile gestione.
- avere una documentazione minimale ma esaustiva.
- Il sistema deve informare in modo chiaro l'utente delle fasi necessarie che la sua operazione deve attraversare e far presente in che fase si trova al momento.

3.3.2. Affidabilità

Il sistema deve essere robusto nel processo di acquisizione delle informazioni dagli utenti, requisito che sarà realizzato attraverso il controllo accurato degli input. Inoltre, il sistema impedirà l'accesso e la modifica alle informazioni inserite nel database ad utenti esterni attraverso il processo di log in con credenziali e la funzionalità di gruppi di utenti, ciascuno con tipo di accesso alle informazioni differente.



3.3.3. Prestazioni

Il prodotto software deve minimizzare i tempi di risposta in termini di svolgimento delle funzionalità da esso offerte, trasmettendo all'utente sensazioni di fluidità e immediatezza per i dati richiesti ed immessi. Il sistema deve essere disponibile in qualsiasi momento della giornata, fatta eccezione per i periodi di manutenzione, e deve consentire a più utenti di usufruire dei servizi proposti dallo stesso.

3.3.4. Supportability

Il sistema deve essere di facile manutenzione, requisito che sarà realizzato attraverso la modularità delle funzionalità a livello di codice, in modo tale da individuare rapidamente probabili bug o malfunzionamenti e di correggerli in modo altrettanto rapido. Il sistema deve offrire la possibilità di poter essere esteso nel caso si decida in secondo momento di aggiungere funzionalità alla piattaforma.

3.3.5. Interfacce

Il sistema prevede un'interfaccia ordinata, user-friendly e di facile utilizzo, indipendentemente dal grado di dimestichezza dell'utente finale con il sistema progettato. La presenza di adeguate spiegazioni testuali affiancate ad eventuali bottoni ed altri elementi di interazione con il sistema assicura il rispetto di questo punto.

3.3.6. Packaging

Il sistema verrà installato da un team specializzato con adeguate conoscenze relative al funzionamento del prodotto.

3.3.7. Legali

Il sistema realizzato garantisce il rispetto delle norme vigenti sulla privacy, facendo riferimento al codice per la protezione dei dati personali (noto anche come codice della privacy), emanato con il Decreto legislativo 30 giugno 2003, n.196, in vigore dal 1° gennaio 2004. Le funzionalità del Sistema richiedono operazioni quali la raccolta e la registrazione dei dati degli utenti, quindi implica il trattamento dei dati personali. Nel prodotto software verranno adottate misure di sicurezza volte a impedire gli accessi non autorizzati, i trattamenti non consentiti o non conformi alla Legge.



3.4 Modelli di Sistema

3.4.1. Scenari

SC_1: Recensione prodotto videoludico

Alfredo accede al forum con le proprie credenziali. Dall'homepage seleziona il titolo che vuole recensire, e accede all'area riservata alle recensioni. Qui il sistema mostra le recensioni fatte dai vari utenti. Alfredo, quindi, seleziona "inserisci una nuova recensione".

Il sistema mostra la pagina per la redazione della recensione. Al suo interno sono presenti varie categorie, a cui Alfredo dovrà dare una valutazione: Trama, Gameplay, Grafica e Voto Complessivo. Per ognuna di esse Alfredo fornisce una valutazione compresa tra 1 e 10. Dopo aver completato queste valutazioni, il sistema richiede un titolo, e di redigere il corpo della recensione. Alfredo inserisce il titolo e il corpo della recensione e seleziona "pubblica". Il sistema notificherà che la recensione è stata pubblicata correttamente.

SC_2: Creazione di un Topic

Vincenzo ha appena finito il suo gioco preferito, e vuole discutere online del finale della trama del videogioco.

- Vincenzo accede a StraGame utilizzando le proprie credenziali. Dall'area principale, seleziona il titolo d'interesse, e accede alla sezione per la creazione di un nuovo Topic.
- Il sistema chiede innanzitutto di selezionare la categoria nella quale apparirà il Topic. Vincenzo seleziona "Discussioni Generali".
- Il sistema chiede di fornire un titolo per il Topic, un'eventuale immagine, e di riempire il corpo del Topic.

In particolare, il sistema notifica a Vincenzo le regole per la creazione del Topic:

- il titolo non deve contenere più di 40 caratteri;
- il corpo deve contenere al più 300 caratteri;
- è proibito l'utilizzo di linguaggio scurrile;
- è proibito il caricamento di immagini relative a scene di sesso esplicito e violenza.

Vincenzo fornisce quindi le relative informazioni: "Finale Resident Evil: la mia esperienza" come titolo, scrive una descrizione della sua esperienza, e seleziona "carica foto" per scegliere l'immagine da



caricare. Vincenzo infine seleziona “Pubblica” per condividere il proprio Topic. Il sistema notifica a Vincenzo che il Topic è stato correttamente pubblicato nella categoria selezionata.

SC_3: Servizio di Messaggistica

Umberto vuole inviare un messaggio a Mario per chiedergli se è disponibile per una partita al loro videogioco preferito.

Umberto effettua l'accesso al forum usando le proprie credenziali. Dalla sezione principale del forum, Umberto accede all'area riservata. Utilizzando lo strumento di ricerca degli utenti, cerca Mario tramite il suo nome utente. Una volta trovato, apre il profilo di Mario. Da qui, controlla che lo stato di Mario sia ‘online’. Umberto, quindi, seleziona “scrivi messaggio”, e procede alla compilazione del corpo. Umberto quindi invia il messaggio. Una notifica informa Umberto che il messaggio è stato inviato correttamente.

SC_4: Segnalazione bug

Alice, giocando al suo gioco preferito, si accorge che l'audio sparisce ogni volta che accede ad una determinata area. Vuole quindi segnalare il problema in modo che venga risolto.

- Alice effettua l'accesso al forum usando le proprie credenziali. Accede quindi alla sezione principale del forum, e seleziona il titolo in questione.
- Il sistema mostra varie scelte: “segnala bug”, “visualizza recensioni”, “visualizza Topic”. Alice seleziona “segnala bug”.
- Il sistema a questo punto chiede di selezionare, fra una serie di opzioni consigliate, la categoria del bug: Alice seleziona “problemi audio” e conferma per proseguire.
- Il sistema chiede di fornire una breve descrizione del problema riscontrato. Inoltre, fornisce la possibilità di inserire uno screenshot, per facilitare l'identificazione del problema.

A questo punto, Alice redige una piccola descrizione del problema. Successivamente, seleziona “allega” per caricare un'immagine. Seleziona il file, e conferma per proseguire. Appena la segnalazione viene accettata, il sistema notifica l'avvenuta sottomissione della segnalazione.



SC_5: Creazione di una news

Mario è l'addetto alla pubblicazione di aggiornamenti da inserire all'interno della sezione news.

- Mario acceda alla piattaforma con le proprie credenziali.
- Il Sistema identifica l'utente come "admin" mostrando la relativa home page.
- Mario si reca sulla pagina "news" e seleziona l'opzione creazione news.
- Il Sistema mostra il Form da compilare per l'inserimento di una nuova news.

Dopo aver compilato il modulo con le relative informazioni, la carica. Il Sistema controlla che i dati siano compilati correttamente, notifica ed esegue la pubblicazione.

SC_6: Cancellazione Pubblicazione

Giovanna come moderatrice del forum nota che un determinato Topic è stato pubblicato nella categoria sbagliata.

- Giovanna acceda alla piattaforma con le proprie credenziali.
- Il Sistema identifica l'utente come "admin" mostrando la relativa home page.
- Giovanna si reca sulla sezione Topic
- Il Sistema mostra la pagina relativa ai Topic.
- Giovanna sceglie il Topic pubblicato nella categoria sbagliata e seleziona cancella Topic.

Ora, il Sistema mostra la sezione per la cancellazione del Topic e Giovanna conferma la richiesta di cancellazione del Topic scelto in precedenza. Il Sistema notifica l'avvenuta rimozione del Topic.

SC_7: Rimozione Utente

Luigi, navigando sul forum, nota che l'utente Vincenzo ha più volte commentato in modo inadeguato diversi Topic e recensioni. Decide quindi, in base alle normative del forum, di eliminare l'utente.

Luigi accede al forum con le proprie credenziali da admin, dalla homepage l'admin accede alla "sezione utenti".

Qui il sistema mostra la lista degli utenti registrati.



Luigi, quindi seleziona “ricerca utente”. Il sistema mostra la lista degli utenti corrispondenti alla ricerca. Luigi seleziona il profilo dell'utente che stava cercando e viene indirizzato al profilo di quest'ultimo.

Il profilo mostra varie informazioni quali nome, cognome, nickname, foto profilo, biografia e la lista delle sue pubblicazioni. L'admin seleziona “segnala e rimuovi utente”.

Il sistema controlla i permessi dell'admin che viene indirizzato alla sezione per la rimozione utente.

Ora, Luigi riempie i campi richiesti e sottomette la rimozione. Il sistema notifica l'avvenuta rimozione dell'utente.

SC_8: Modifica Profilo

Roberto si è appena registrato al forum “StraGame” e vuole modificare le proprie informazioni personali e la propria foto profilo, in modo da essere riconoscibile quando farà delle pubblicazioni.

Roberto accede al forum con le proprie credenziali. Dalla sezione principale, accede al proprio account. Il sistema mostra quindi la sezione personale dell'utente: vengono mostrati nome e cognome dell'utente, il nickname utilizzato, una foto di default fornita dal sistema, la lista delle proprie pubblicazioni e una sezione per la descrizione dell'utente.

Roberto seleziona “modifica informazioni”. Il sistema mostra la sezione per la modifica del profilo. Richiede all'utente di modificare il proprio nome utente, o di saltare il passaggio per proseguire.

Roberto inserisce un nuovo nickname, e conferma per proseguire. Il sistema richiede all'utente di inserire una nuova foto, o di saltare il passaggio per proseguire.

Roberto seleziona “carica foto”, sceglie la foto da caricare e conferma per proseguire. Il sistema richiede ora di fornire una descrizione personale dell'utente, o di saltare il passaggio per proseguire. Il sistema, inoltre, notifica che tale descrizione non deve superare i 300 caratteri e non deve contenere linguaggio inappropriato.

Roberto inserisce una descrizione dei propri gusti personali e dei titoli che ha giocato finora e conferma per proseguire. Il sistema notifica che le informazioni sono state modificate correttamente.



3.4.2. Use Case Model

ID	UC_1
Nome	Pubblicazione Topic
Descrizione	Descrizione procedura per la creazione e la pubblicazione di un Topic.
Attori	Utente del forum, che è interessato a condividere un argomento o una propria opinione con altri giocatori.
Entry Condition	L'Utente accede al forum e si reca alla sezione relativa ai topic.
Exit Condition on success	Il sistema notifica l'avvenuta pubblicazione del Topic.
Exit Condition on failure	<ul style="list-style-type: none">• L'Utente non ha effettuato il login, non ha quindi i permessi per pubblicare un Topic;• La sessione è scaduta, l'utente deve effettuare di nuovo il login.
Rilevanza	5
Frequenza	50/giorno
Extension point	Se i campi del form sono compilati parzialmente o erroneamente, UC_11

Flusso di eventi principale

1	Sistema:	Il sistema mostra una lista di titoli e categorie
2	Utente:	L'utente seleziona la categoria d'interesse
3	Sistema:	Il sistema mostra la lista dei Topic relativi all'argomento selezionato
4	Utente:	L'utente seleziona "Crea Topic"
5	Sistema:	Il sistema delega UC_10, per il controllo dei permessi
6	Sistema:	Il sistema mostra la sezione per la creazione del Topic
7	Utente:	L'utente riempie i campi richiesti
8	Utente:	L'utente sottomette il Topic
9	Sistema:	Il sistema verifica che il Topic sia conforme alle regole del forum
10	Sistema:	Il sistema notifica l'avvenuta pubblicazione del Topic

I Flusso di eventi Alternativo: L'utente è sprovvisto dei permessi



05.01	Sistema:	Il sistema reindirizza l'utente alla sezione del Login
I Flusso di eventi di ERRORE: L'utente commette errori nella compilazione del Topic		
09.01	Sistema:	Il sistema mostra messaggi di errore relativi ai campi del Topic che devono essere corretti
II Flusso di eventi di ERRORE: Errore durante la pubblicazione del Topic		
10.01	Sistema:	Il sistema notifica che non è stato possibile pubblicare il Topic e invita l'utente a riprovare più tardi.

ID	UC_2
Nome	Pubblicazione recensione
Descrizione	Descrizione della procedura per la realizzazione e pubblicazione di una recensione di un videogioco.
Attori	Utente del forum, che è interessato a fornire una valutazione e un'opinione personale riguardo un determinato titolo.
Entry Condition	L'Utente accede al forum e si reca alla sezione relativa alle recensioni
Exit Condition on success	Il sistema notifica l'avvenuta pubblicazione della recensione
Exit Condition on failure	<ul style="list-style-type: none">• Il sistema notifica all'utente che la sessione è scaduta;• L'utente non ha effettuato il login, non ha quindi i permessi per pubblicare una recensione.
Rilevanza	5
Frequenza	20/giorno
Extension point	Se i campi del form sono compilati parzialmente o erroneamente, UC_11

Flusso di eventi principale

1	Sistema:	Il sistema mostra una lista di titoli e una serie di categorie per l'utente
2	Utente:	L'utente seleziona la categoria o il titolo d'interesse
3	Sistema:	Il sistema mostra la lista delle recensioni riguardanti l'argomento selezionato
4	Utente:	L'utente seleziona "Crea Recensione"



5	Sistema:	Il sistema delega UC_10, per il controllo dei permessi
6	Sistema:	Il sistema mostra il form per l'inserimento di una nuova recensione
7	Utente:	L'utente compila il form con i campi richiesti: fornisce un titolo, una valutazione per ogni categoria proposta, il corpo della recensione, un'eventuale immagine
8	Utente:	L'utente sottomette la recensione
9	Sistema:	Il sistema verifica che la recensione sia conforme alle regole del forum
10	Sistema:	Il sistema notifica l'avvenuta pubblicazione della recensione

I Flusso di eventi Alternativo: L'utente è sprovvisto dei permessi

05.01 Sistema: Il sistema reindirizza l'utente alla sezione del Login

I Flusso di eventi di ERRORE: L'utente commette errori nella compilazione della recensione

09.01 Sistema: Il sistema mostra messaggi di errore relativi ai campi della recensione che devono essere corretti

II Flusso di eventi di ERRORE: Errore durante la pubblicazione della recensione

10.01 Sistema: Il sistema notifica che non è stato possibile pubblicare la recensione e invita l'utente a riprovare più tardi.

ID	UC_3
Nome	Segnalazione bug
Descrizione	Descrizione della procedura per la segnalazione di un bug riguardo un determinato titolo
Attori	Utente del forum, che è interessato a segnalare una problematica riscontrata durante una sessione di gioco
Entry Condition	L'Utente accede al forum
Exit Condition on success	Il sistema inoltra la segnalazione dell'utente
Exit Condition on failure	<ul style="list-style-type: none"> Il sistema notifica l'impossibilità di concludere l'operazione
Rilevanza	5



Frequenza	10/giorno
Extension point	Se i campi del form sono compilati parzialmente o erroneamente, UC_11

Flusso di eventi principale

1	Sistema:	Il sistema mostra la lista dei titoli offerti.
2	Utente:	L'utente seleziona il titolo d'interesse.
3	Sistema:	Il sistema mostra la lista dei Topic e delle recensioni riguardanti il titolo selezionato, e una lista di opzioni.
4	Utente:	L'utente seleziona, fra le opzioni proposte, "Segnala bug".
5	Sistema:	Il sistema delega UC_10, per il controllo dei permessi
6	Sistema:	Il sistema mostra il form per la sottomissione del bug. Richiede all'utente un titolo, una breve descrizione del problema, e un eventuale immagine.
7	Utente:	L'utente compila i campi del form, e conferma per sottomettere la segnalazione
8	Sistema:	Il sistema notifica all'utente che la segnalazione è stata inviata con successo

I Flusso di eventi Alternativo: L'utente è sprovvisto dei permessi

05.01 Sistema: Il sistema reindirizza l'utente alla sezione del Login

II Flusso di eventi di ERRORE: Errore durante la pubblicazione della segnalazione

08.01 Sistema: Il sistema notifica che non è stato possibile pubblicare la segnalazione e invita l'utente a riprovare più tardi.

ID	UC_4
Nome	Servizio di Messaggistica
Descrizione	Descrizione della procedura per l'invio di messaggi verso un determinato utente
Attori	Utente del forum, che è interessato a inviare un messaggio ad un altro utente del forum



Entry Condition	L'Utente accede al forum
Exit Condition on success	Il sistema inoltra il messaggio al destinatario
Exit Condition on failure	Il sistema notifica l'impossibilità di inoltrare il messaggio
Extension point	Se i campi del form sono compilati parzialmente o erroneamente, UC_11
Rilevanza	3
Frequenza	30/giorno

Flusso di eventi principale

1	Sistema:	Il sistema mostra la sezione principale, comprendente la barra di ricerca degli utenti.
2	Utente:	L'utente ricerca un altro utente e seleziona un profilo fra i risultati proposti
3	Sistema:	Il sistema mostra la schermata riguardante il profilo del destinatario del messaggio.
4	Utente:	L'utente seleziona, fra le opzioni proposte, "Invia messaggio".
5	Sistema:	Il sistema delega UC_10, per il controllo dei permessi
6	Sistema:	Il sistema mostra il form per il corpo del messaggio.
7	Utente:	L'utente compila il corpo del messaggio.
8	Sistema:	Il sistema notifica all'utente che il messaggio è stato inviato con successo

I Flusso di eventi Alternativo: L'utente è sprovvisto dei permessi

05.01 Sistema: Il sistema reindirizza l'utente alla sezione del Login

II Flusso di eventi di ERRORE: Errore durante l'invio del messaggio

08.01 Sistema: Il sistema notifica che non è stato possibile inviare il messaggio e invita l'utente a riprovare più tardi.

ID	UC_5
Nome	Rimozione di un utente
Descrizione	Descrizione procedura per la rimozione di un utente da parte di un admin.



Attori	Admin del forum, che è interessato a rimuovere un utente dal forum.
Entry Condition	<ul style="list-style-type: none"> L'Admin ha effettuato l'accesso al forum È presente almeno un Utente nella black list.
Exit Condition on success	Il sistema notifica l'avvenuta rimozione dell'utente
Exit Condition on failure	<ul style="list-style-type: none"> Il sistema notifica che non è stato possibile completare l'operazione. La sessione è scaduta, l'admin deve effettuare di nuovo il login.
Extension point	
Rilevanza	3
Frequenza	2/giorno
Flusso di eventi principale	
1	Admin: L'Admin accede alla lista degli utenti segnalati.
2	Sistema: Il Sistema mostra la black list.
3	Admin: L'Admin seleziona l'utente che vuole rimuovere
4	Sistema: Il Sistema mostra il profilo dell'utente
5	Admin: L'Admin seleziona rimuovi utente
5	Sistema: Il Sistema delega UC_10, per il controllo dei permessi
6	Sistema: Il Sistema invia un'e-mail all'utente rimosso, informandolo dell'avvenuta rimozione dal forum.
7	Sistema: Il sistema notifica che l'operazione è stata completata con successo.
I Flusso di eventi Alternativo: L'Admin è sprovvisto dei permessi	
05.01	Sistema: Il sistema reindirizza l'Admin alla sezione del Login
II Flusso di eventi di ERRORE: Errore durante la rimozione dell'utente	
07.01	Sistema: Il sistema notifica che non è stato possibile completare l'operazione e invita l'Admin a riprovare più tardi.
ID	UC_6
Nome	Creazione di una News
Descrizione	Descrizione della procedura per la creazione di una news.



Attori	Admin del forum, che è interessato a pubblicare un aggiornamento riguardante un titolo.
Entry Condition	L'Utente accede al forum
Exit Condition on success	Il sistema notifica che la pubblicazione della news è avvenuta con successo
Exit Condition on failure	Il sistema notifica che non è stato possibile completare l'operazione
Extension point	Se i campi del form sono compilati parzialmente o erroneamente, UC_11
Rilevanza	3
Frequenza	30/giorno

Flusso di eventi principale

1	Sistema:	Il Sistema mostra la pagina relativa all'admin.
2	Admin:	L'Admin si reca nella sezione "news", e seleziona "crea news".
3	Sistema:	Il Sistema mostra il form per la creazione della news.
4	Admin:	L'Admin compila il modulo e lo invia al sistema.
5	Sistema:	Il sistema notifica all'Admin che la nuova news è stata inserita correttamente

I Flusso di eventi di **ERRORE**: Errore durante la pubblicazione della nuova news

08.01	Sistema:	Il sistema notifica che non è stato possibile pubblicare la nuova news e invita l'Admin a riprovare più tardi.
--------------	-----------------	--

ID	UC_7
Nome	Login
Descrizione	Descrizione della procedura per l'accesso al forum
Attori	Utente del forum, che è interessato ad accedere al sistema.
Entry Condition	L'utente si è precedentemente registrato al sistema e apre la pagina per effettuare il login.
Exit Condition on success	Le credenziali vengono verificate e l'utente accede al sistema.



Exit Condition on failure	L'autenticazione non va a buon fine, il sistema reindirizza l'utente alla sezione di login.
Extension point	<ul style="list-style-type: none">Se i campi del form sono compilati parzialmente o erroneamente, UC_11Se l'utente utilizza credenziali invalide, UC_8
Rilevanza	5
Frequenza	100/giorno

Flusso di eventi principale

1	Sistema:	Il sistema mostra il form per il login, e richiede nome utente e password.
2	Utente:	L'utente compila il form con i propri dati
3	Utente:	L'utente sottomette il form
4	Sistema:	Il sistema verifica le credenziali inserite
5	Sistema:	Il sistema notifica che l'autenticazione è andata a buon fine, e reindirizza l'utente alla sezione principale.

I Flusso di eventi Alternativo: L'utente fornisce delle credenziali invalide

05.01 Sistema: Il sistema reindirizza l'utente alla sezione del Login

II Flusso di eventi di ERRORE: Errore durante l'accesso al forum

08.01 Sistema: Il sistema notifica che non è stato possibile effettuare l'accesso e lo invita a riprovare più tardi.

ID	UC_8
Nome	Credenziali Errate
Descrizione	Un utente, tentando di effettuare l'accesso al sistema, inserisce delle credenziali errate.
Attori	Utente del forum, che è interessato ad accedere alla piattaforma.
Entry Condition	Compilazione errata di almeno uno dei campi per l'accesso.
Exit Condition on success	Acknowledgement da parte dell'utente degli errori durante l'accesso.
Exit Condition on failure	Il sistema notifica che non è stato possibile completare l'operazione.



Rilevanza	5
Frequenza	100/giorno

Flusso di eventi principale

1	Sistema:	Il Sistema riceve la richiesta di accesso e controlla eventuali errori.
2	Sistema:	Il Sistema riconosce l'incompatibilità delle credenziali o eventuali parti mancanti e notifica l'utente.
3	Utente:	L'utente riceve la notifica e procede alla ricompilazione.

ID	UC_9
Nome	Segnalazione di una pubblicazione
Descrizione	Descrizione procedura per la segnalazione di un Topic o una recensione
Attori	Utente del forum, che è interessato a segnalare una pubblicazione che viola il regolamento del forum.
Entry Condition	<ul style="list-style-type: none">• Esiste almeno una pubblicazione• L'utente ha effettuato l'accesso• L'utente ha visualizzato una pubblicazione
Exit Condition on success	Il sistema notifica l'avvenuta segnalazione
Exit Condition on failure	<ul style="list-style-type: none">• Il sistema notifica che non è stato possibile completare l'operazione.• La sessione è scaduta, l'utente deve nuovamente accedere
Extension point	Se i campi del form sono compilati parzialmente o erroneamente, UC_11
Rilevanza	4
Frequenza	3/giorno

Flusso di eventi principale

1	Utente:	L'utente seleziona "segna pubblicazione"
2	Sistema:	Il sistema delega UC_10 per il controllo dei permessi.
2	Sistema:	Il sistema mostra la sezione per la segnalazione di pubblicazioni.
3	Sistema:	Il sistema richiede di selezionare la categoria della segnalazione fra una serie di opzioni predefinite: spam,



linguaggio inappropriato, immagini inappropriate, offese ad altri utenti, opzione personalizzata.

4	Utente:	L'utente seleziona la categoria desiderata e conferma per proseguire
5	Sistema:	Il sistema richiede una descrizione del problema riscontrato, indirizzando l'utente ad un form per la redazione della descrizione.
6	Utente:	L'utente compila la descrizione e sottomette la segnalazione.
7	Sistema:	Il sistema notifica l'avvenuta segnalazione.
8	Sistema:	Il sistema delega UC_12 per la gestione della segnalazione
9	Sistema:	Il sistema notifica l'esito della segnalazione.

I Flusso di eventi Alternativo: Compilazione errata della segnalazione

Sistema:	Il sistema notifica che l'utente non ha selezionato una categoria e lo invita a riprovare
Sistema:	Il sistema evidenzia i campi mancanti o compilati erroneamente e invita l'utente a riprovare

II Flusso di eventi Alternativo: L'utente non dispone dei permessi

Sistema:	Il sistema reindirizza l'utente alla sezione del login
-----------------	--

II Flusso di eventi di ERRORE: Errore durante la segnalazione

09.01	Sistema:	Il sistema notifica che non è stato possibile sottomettere la segnalazione e invita l'utente riprovare più tardi.
-------	-----------------	---

ID	UC_10
Nome	Controllo permessi
Descrizione	Controllo permessi per lo svolgimento di un'azione
Attori	Utente, che è interessato ad effettuare azioni che può fare soltanto un utente registrato, o un Admin
Entry Condition	L'utente richiede di effettuare azioni che sono associate esclusivamente agli utenti registrati o agli Admin
Exit Condition on success	Il Sistema da esito positivo al controllo dei dati.



Exit Condition on failure	Il Sistema da esito negativo al controllo dei dati.
Rilevanza	5
Frequenza	100/giorno
Flusso di eventi principale	
1	Sistema: Il Sistema avverte una richiesta da parte di un utente.
2	Sistema: Il Sistema controlla i permessi dell'utente.
3	Sistema: Il sistema rileva che l'utente dispone dei permessi necessari al completamento dell'operazione e fornisce un esito positivo al controllo dei dati.
I Flusso di eventi Alternativo: L'utente non ha effettuato l'accesso	
03.01.00	Sistema: Il Sistema rileva che l'utente non è loggato.
03.01.01	Sistema: Il Sistema fornisce un esito negativo al controllo dei dati.
II Flusso di eventi Alternativo: Un utente non dispone dei permessi necessari al completamento dell'operazione	
03.01.00	Sistema: Il sistema rileva che l'utente ha effettuato l'accesso, ma non dispone dei permessi per completare l'operazione
03.01.01	Sistema: Il sistema fornisce un esito negativo al controllo dei dati.
ID	UC_11
Nome	Missing Field
Descrizione	Controllo dei campi mancanti per la compilazione di un form.
Attori	Utente del forum, che è interessato a compilare un form.
Entry Condition	<ul style="list-style-type: none"> L'Utente ha omesso un campo obbligatorio nella compilazione di un form. L'Utente ha compilato erroneamente un form.
Exit Condition on success	Riconoscimento da parte dell'utente di aver commesso un errore nella compilazione del form.



Rilevanza	5
Frequenza	50/giorno

Flusso di eventi principale

1	Sistema:	Il sistema controlla i valori inseriti all'interno del form e verifica la mancanza dei campi obbligatori. Una volta individuata la mancanza di valori, notifica all'utente la necessaria compilazione dei campi obbligatori omessi, evidenziando le parti del form interessate.
2	Sistema:	Riceve la notifica di mancata compilazione dei campi obbligatori del form oppure dei campi compilati erroneamente.

ID	UC_12
Nome	Gestione di una segnalazione
Descrizione	Descrizione procedura per la gestione di una segnalazione
Attori	Admin del forum, che è interessato a prendere visione di una segnalazione, analizzare la pubblicazione in questione e fornire un esito.
Entry Condition	<ul style="list-style-type: none"> • Un utente ha segnalato una pubblicazione • L' admin ha effettuato l'accesso
Exit Condition on success	Il sistema notifica l'avvenuta rimozione della pubblicazione e invia l'esito positivo all'utente OR La segnalazione è ritenuta non valida e il sistema invia l'esito negativo all'utente
Exit Condition on failure	<ul style="list-style-type: none"> • Il sistema notifica che non è stato possibile completare l'operazione. • La sessione è scaduta, l'admin deve effettuare di nuovo il login. • Il sistema informa l'admin che non è stato possibile reperire la pubblicazione d'interesse
Rilevanza	4
Frequenza	3/giorno
Flusso di eventi principale	



1	Sistema:	Il sistema aggiunge la segnalazione alla lista segnalazioni dell'admin
2	Admin:	L'admin accede alla sezione delle segnalazioni
3	Sistema:	Il sistema mostra la lista delle segnalazioni ordinate per data
4	Admin:	L'admin seleziona una segnalazione
5	Sistema:	Il sistema mostra il corpo della segnalazione: sono presenti la pubblicazione in questione, il nickname dell'utente che ha effettuato la segnalazione e la descrizione fornita.
6	Admin:	L'admin analizza la pubblicazione, riscontra i problemi descritti ed elimina la pubblicazione.
7	Sistema:	Il sistema inserisce l'autore della pubblicazione nella black list.
8	Sistema:	Il sistema notifica l'avvenuta cancellazione della pubblicazione all'utente segnalato e all'autore della segnalazione.
9	Sistema:	Il sistema notifica che l'operazione si è conclusa correttamente.

I Flusso di eventi Alternativo:

Admin:	L'admin non riscontra i problemi descritti nella segnalazione e seleziona "respingi segnalazione".
Sistema:	Il sistema notifica l'autore della segnalazione che quest'ultima è stata respinta.

II Flusso di eventi di **ERRORE**: Errore durante la ricerca della pubblicazione

Sistema:	Il sistema notifica che non è stato possibile trovare la pubblicazione in questione.
-----------------	--

ID	UC_13
Nome	Inserimento titolo
Descrizione	Descrizione procedura per la gestione per l'inserimento di un nuovo videogioco all'interno della piattaforma.
Attori	Admin del forum, che è interessato a inserire un nuovo titolo all'interno della piattaforma.
Entry Condition	L' admin accede al forum



Exit Condition on success	Il sistema notifica che il titolo è stato inserito correttamente.
Exit Condition on failure	<ul style="list-style-type: none"> Il sistema notifica che non è stato possibile inserire il titolo, e invita l'admin a riprovare più tardi. La sessione è scaduta, l'utente deve effettuare di nuovo il login.
Rilevanza	5
Frequenza	1/giorno
Extension point	Se i campi del form sono compilati parzialmente o erroneamente, UC_11
Flusso di eventi principale	
1	Sistema: Il sistema mostra la sezione principale.
2	Admin: L'admin accede alla sezione per la gestione dei titoli.
3	Sistema: Il sistema mostra la sezione per la gestione dei titoli. Sono presenti varie opzioni: "rimuovi titolo", "aggiungi titolo", "aggiungi categoria".
4	Admin: L'admin seleziona "aggiungi titolo".
5	Sistema: Il sistema delega UC_10, per il controllo dei permessi.
6	Sistema: Il sistema mostra il form per l'aggiunta di un nuovo titolo.
7	Admin: L'Admin riempie i campi richiesti.
8	Admin: L'Admin sottomette il form.
9	Sistema: Il sistema crea la nuova categoria all'interno della piattaforma, e notifica l'avvenuta aggiunta del titolo.
I Flusso di eventi di ERRORE: L'admin commette errori nella compilazione del form	
09.01	Sistema: Il sistema mostra messaggi di errore relativi ai campi del form che devono essere corretti
II Flusso di eventi di ERRORE: Errore durante l'aggiunta del titolo.	
10.01	Sistema: Il sistema notifica che non è stato possibile aggiungere il titolo e invita l'utente a riprovare più tardi.
ID	UC_14
Nome	Modifica Profilo



Descrizione	Descrizione procedura per la modifica delle informazioni personali
Attori	Utente del forum, che è interessato a modificare le informazioni presenti all'interno del proprio profilo utente.
Entry Condition	<ul style="list-style-type: none"> • L'utente è registrato al forum • L'utente accede al forum con le proprie credenziali.
Exit Condition on success	Il sistema notifica che le modifiche sono state apportate correttamente.
Exit Condition on failure	<ul style="list-style-type: none"> • Il sistema notifica che non è stato possibile inserire il titolo, e invita l'admin a riprovare più tardi. • La sessione è scaduta, l'utente deve effettuare di nuovo il login.
Rilevanza	5
Frequenza	50/giorno
Extension point	Se i campi del form sono compilati parzialmente o erroneamente, UC_11

Flusso di eventi principale

1	Sistema:	Il sistema mostra la sezione principale.
2	Utente:	L'utente seleziona l'area dedicata alle informazioni personali.
3	Sistema:	Il sistema mostra le informazioni personali dell'utente: nome, cognome, nickname, una descrizione, una foto, la lista delle pubblicazioni effettuate, e l'opzione "modifica informazioni".
4	Utente:	L'utente seleziona "modifica informazioni"
5	Sistema:	Il sistema mostra il form per la modifica delle informazioni personali. Per ognuno dei campi, l'utente può effettuare delle modifiche, o saltare il passaggio per proseguire.
6	Utente:	L'utente compila i campi che intende modificare.
7	Utente:	L'utente conferma per proseguire.
8	Sistema:	Il sistema notifica che la modifica è avvenuta correttamente.

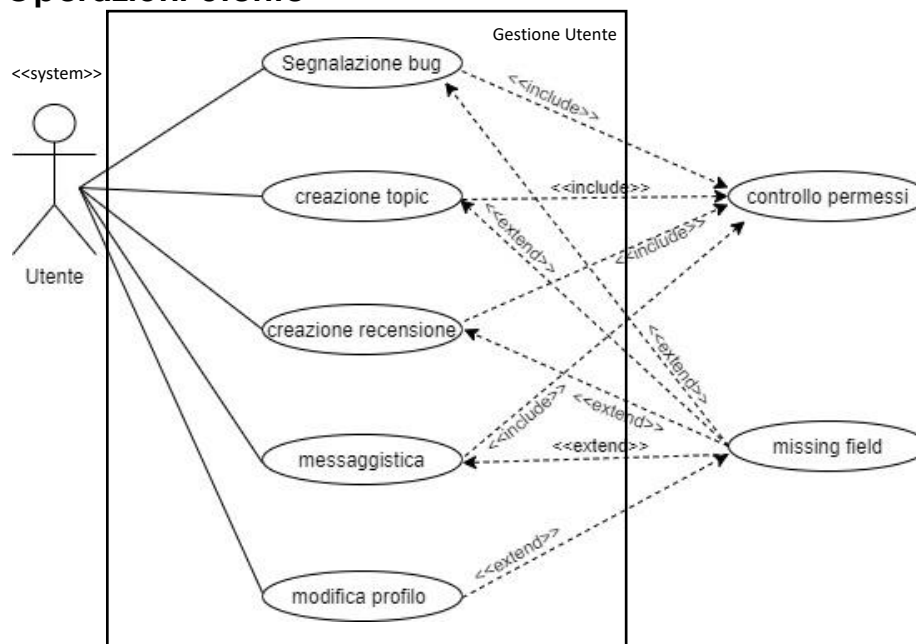
I Flusso di eventi di ERRORE: L'admin commette errori nella compilazione del form

09.01 Sistema: Il sistema mostra messaggi di errore relativi ai campi del form che devono essere corretti

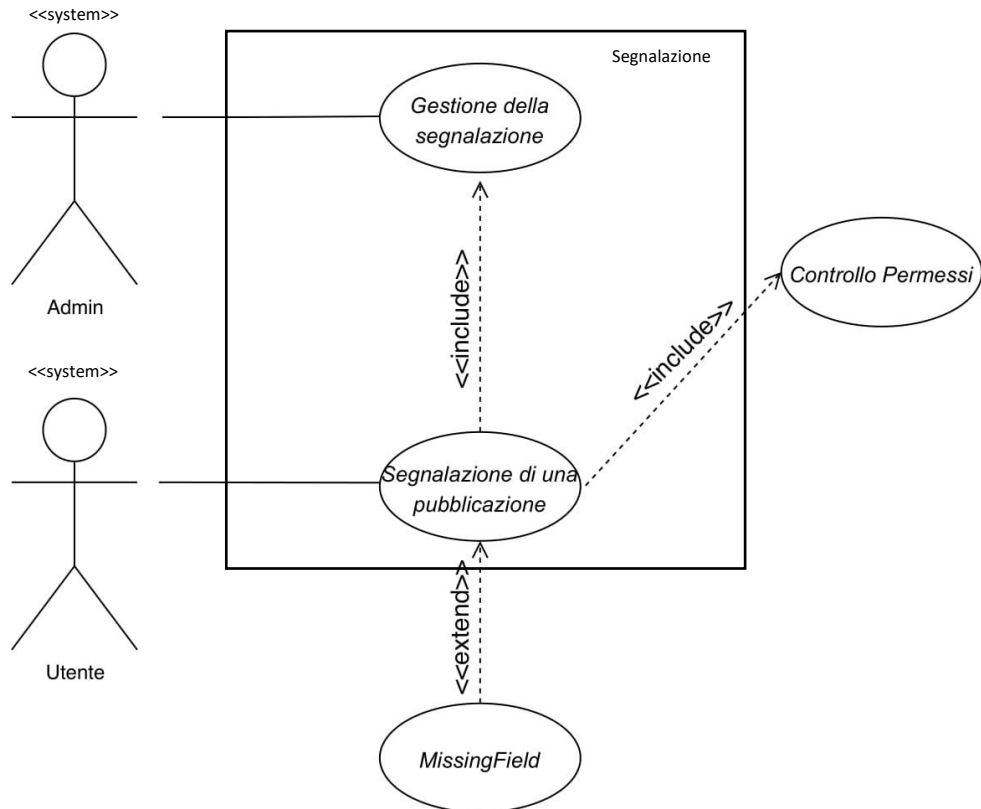
II Flusso di eventi di ERRORE: Errore durante il salvataggio delle modifiche.

10.01 Sistema: Il sistema notifica che non è stato possibile apportare le modifiche e invita l'utente a riprovare più tardi.

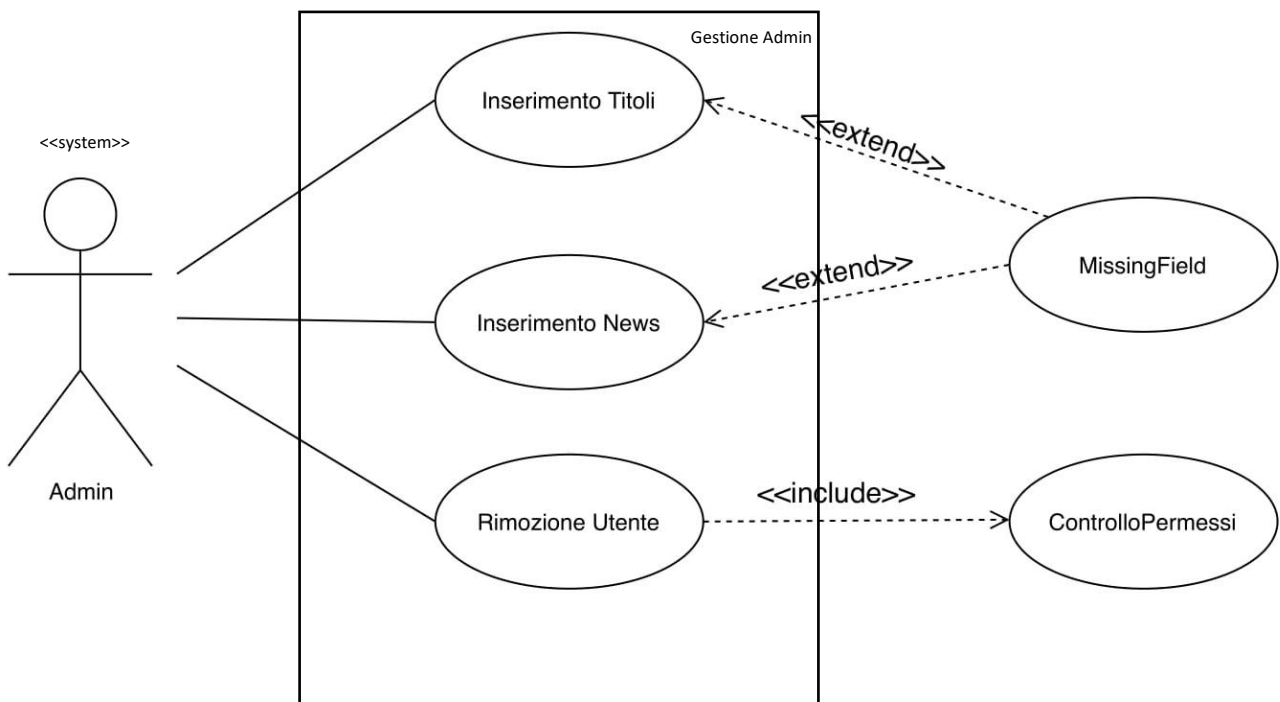
UCD_1: Operazioni Utente



UCD_2: Gestione delle segnalazioni



UCD_3: Operazioni Admin





3.4.3. Object Model

Oggetti Entità:

Nome oggetto: Videogame_Entity

Descrizione: L'oggetto permette di memorizzare le informazioni relative a un titolo inserito.

Nome oggetto: BlackList_Entity

Descrizione: L'oggetto permette di memorizzare le informazioni relative ad una lista di utenti segnalati.

Nome oggetto: User_Entity

Descrizione: L'oggetto permette di memorizzare le informazioni relative all'utente.

Nome oggetto: Admin_Entity

Descrizione: L'oggetto permette di memorizzare le informazioni relative all'admin.

Nome oggetto: PublicationReport_Entity

Descrizione: L'oggetto permette di memorizzare le informazioni relative alla segnalazione di una pubblicazione.

Nome oggetto: Review_Entity

Descrizione: L'oggetto permette di memorizzare le informazioni relative ad una recensione.

Nome oggetto: Topic_Entity

Descrizione: L'oggetto permette di memorizzare le informazioni relative ad un topic.

Nome oggetto: Comment_Entity

Descrizione: L'oggetto permette di memorizzare le informazioni relative ad un commento ad una pubblicazione.

Nome oggetto: News_Entity

Descrizione: L'oggetto permette di memorizzare le informazioni relative alle news.

Nome oggetto: Bug_Entity

Descrizione: L'oggetto permette di memorizzare le informazioni relative alla segnalazione di un Bug.

Oggetti Boundary:

Nome oggetto: LoginButton_Boundary

Descrizione: L'oggetto permette di accedere alla sezione per il login.



Nome oggetto: LoginForm_Boundary

Descrizione: L'oggetto permette di sottomettere le informazioni necessarie per l'accesso di un utente.

Nome oggetto: LogoutButton_Boundary

Descrizione: L'oggetto permette di effettuare il logout.

Nome oggetto: HomePageButton_Boundary

Descrizione: L'oggetto permette di raggiungere la home page.

Nome oggetto: HomePage_Boundary

Descrizione: L'oggetto permette di visionare le varie componenti dell'home page. Organizza la disposizione gerarchica dei suoi elementi e fornisce accesso ad ognuno di essi.

Nome oggetto: ProfileUserButton_Boundary

Descrizione: L'oggetto permette di accedere alla sezione dedicata al profilo di un utente.

Nome oggetto: ProfileUserPage_Boundary

Descrizione: L'oggetto permette di visualizzare la sezione relativa al profilo di un utente, mostrando le sue informazioni personali.

Nome oggetto: ModifyProfileButton_Boundary

Descrizione: L'oggetto permette di visualizzare la sezione relativa alla modifica delle informazioni del profilo di un utente.

Nome oggetto: ModifyProfileForm_Boundary

Descrizione: L'oggetto permette di compilare e sottomettere il form relativo alla modifica delle informazioni personali.

Nome oggetto: ModifyProfileButton_Boundary

Descrizione: L'oggetto permette di visualizzare la sezione relativa alla modifica delle informazioni del profilo di un utente.

Nome oggetto: NewTopicButton_Boundary

Descrizione: L'oggetto permette di creare un nuovo topic.

Nome oggetto: NewTopicForm_Boundary

Descrizione: L'oggetto permette di compilare e sottomettere il form relativo all'inserimento del topic.

Nome oggetto: NewReviewButton_Boundary

Descrizione: L'oggetto permette di creare una nuova recensione.

Nome oggetto: NewReviewForm_Boundary



Descrizione: L'oggetto permette di compilare e sottomettere il form relativo all'inserimento della recensione.

Nome oggetto: NewsPage_Boundary

Descrizione: L'oggetto mostra la pagina relativa alla sezione delle news.

Nome oggetto: ArticlePage_Boundary

Descrizione: L'oggetto mostra la pagina relativa all'articolo.

Nome oggetto: CreateNewsButton_Boundary

Descrizione: L'oggetto permette di inserire una nuova notizia.

Nome oggetto: NewsForm_Boundary

Descrizione: L'oggetto permette di compilare e sottomettere il form relativo alle news.

Nome oggetto: SearchBarButton_Boundary

Descrizione: L'oggetto permette di effettuare una ricerca di una pubblicazione specifica o una categoria tramite l'inserimento di parole chiave.

Nome oggetto: BugButton_Boundary

Descrizione: L'oggetto permette di accedere alla sezione dedicata alla segnalazione dei bug.

Nome oggetto: BugForm_Boundary

Descrizione: L'oggetto permette di compilare e sottomettere il form relativo alle informazioni del bug.

Nome oggetto: BugPage_Boundary

Descrizione: L'oggetto permette di visualizzare la pagina relativa alle segnalazioni dei bug.

Nome oggetto: ManageBugPage_Boundary

Descrizione: L'oggetto permette di visualizzare la pagina relativa alla gestione dei bug.

Nome oggetto: SendMessageButton_Boundary*

Descrizione: L'oggetto permette di inviare un messaggio ad un altro utente.

Nome oggetto: SendMessageForm_Boundary*

Descrizione: L'oggetto permette di compilare e sottomettere il form relativo al corpo del messaggio.

Nome oggetto: InboxMessageButton_Boundary*

Descrizione: L'oggetto permette di visualizzare la pagina relativa alla propria



posta in arrivo.

Nome oggetto: InboxMessagePage_Boundary*

Descrizione: L'oggetto mostra la pagina relativa ai messaggi ricevuti-

Nome oggetto: ReportButton_Boundary

Descrizione: L'oggetto permette di segnalare una pubblicazione di un altro utente.

Nome oggetto: ReportForm_Boundary

Descrizione: L'oggetto permette di compilare e sottomettere il form relativo alla segnalazione.

Nome oggetto: BlackListButton_Boundary

Descrizione: L'oggetto permette di visualizzare la sezione relativa agli utenti segnalati.

Nome oggetto: BlackListPage_Boundary

Descrizione: L'oggetto permette di visualizzare la lista degli utenti segnalati.

Nome oggetto: RemoveUserButton_Boundary

Descrizione: L'oggetto permette di rimuovere un utente.

Nome oggetto: RemoveUserForm_Boundary

Descrizione: L'oggetto permette di compilare e sottomettere il form relativo alla rimozione di un utente.

Nome oggetto: ReportPageButton_Boundary

Descrizione: L'oggetto permette di raggiungere la sezione inerente ai report.

Nome oggetto: ReportPage_Boundary

Descrizione: L'oggetto permette di visualizzare la lista delle segnalazioni effettuate dagli utenti.

Nome oggetto: ManageReportButton_Boundary

Descrizione: L'oggetto permette di accedere alla sezione per la gestione di una segnalazione.

Nome oggetto: ManageReportPage_Boundary

Descrizione: L'oggetto Mostra le informazioni relative alla pubblicazione segnalata.

Nome oggetto: ApproveReportButton_Boundary

Descrizione: L'oggetto permette di approvare una segnalazione e rimuovere la pubblicazione.



Nome oggetto: RejectReportButton_Boundary

Descrizione: L'oggetto permette di respingere una segnalazione.

Nome oggetto: AcknowledgmentNotice_Boundary

Descrizione: L'oggetto permette di inviare una notifica all'utente.

Nome oggetto: TopicPage_Boundary

Descrizione: L'oggetto mostra la pagina relativa a tutti i Topic esistenti della categoria selezionata.

Nome oggetto: ManagementPage_Boundary

Descrizione: L'oggetto mostra la pagina relativa alla gestione dei titoli supportati dalla piattaforma.

Nome oggetto: NewTitleForm_Boundary

Descrizione: L'oggetto permette di compilare e sottomettere il form relativo ad un nuovo titolo.

Oggetti Control:

Nome oggetto: Login_Control

Descrizione: L'oggetto colleziona le informazioni dal LoginForm e le utilizza per controllare le credenziali dell'utente.

Nome oggetto: Permission_Control

Descrizione: L'oggetto permette di controllare la validità dei permessi per il completamento di un'operazione.

Nome oggetto: NewTopic_Control

Descrizione: L'oggetto colleziona le informazioni dal NewTopicForm, controlla che i campi siano correttamente compilati e crea un oggetto Topic.

Nome oggetto: NewReview_Control

Descrizione: L'oggetto colleziona le informazioni dal NewReviewForm, controlla che i campi siano correttamente compilati e crea un oggetto Review.

Nome oggetto: ProfileUser_Control

Descrizione: L'oggetto permette di prendere informazioni dall'oggetto User e mostrarle nella ProfileUserPage.

Nome oggetto: ModifyProfileUser_Control

Descrizione: L'oggetto permette di prendere informazioni dal ModifyProfileForm e applicare le modifiche al relativo oggetto User.

Nome oggetto: MissingField_Control. ****



Descrizione: L'oggetto controlla che tutti i campi di un form siano adeguatamente riempiti.

Nome oggetto: Bug_Control

Descrizione: L'oggetto permette di prendere informazioni dal BugForm, controlla che il form sia compilato correttamente e crea un oggetto Bug.

Nome oggetto: Message_Control

Descrizione: Viene attivato quando l'utente invia un messaggio: L'oggetto inoltra il messaggio all'utente destinatario.

Nome oggetto: RemoveUser_Control

Descrizione: L'oggetto permette di collezionare le informazioni dal RemoveUserForm, inoltra un messaggio all'utente da rimuovere, e cancella i dati del corrispondente oggetto User.

Nome oggetto: News_Control

Descrizione: L'oggetto permette di collezionare le informazioni dal NewsForm, controlla che i campi siano correttamente compilati e crea un nuovo oggetto News.

Nome oggetto: Report_Control

Descrizione: L'oggetto colleziona informazioni dal ReportForm, controlla che i campi siano compilati correttamente e crea un nuovo oggetto PublicationReport.

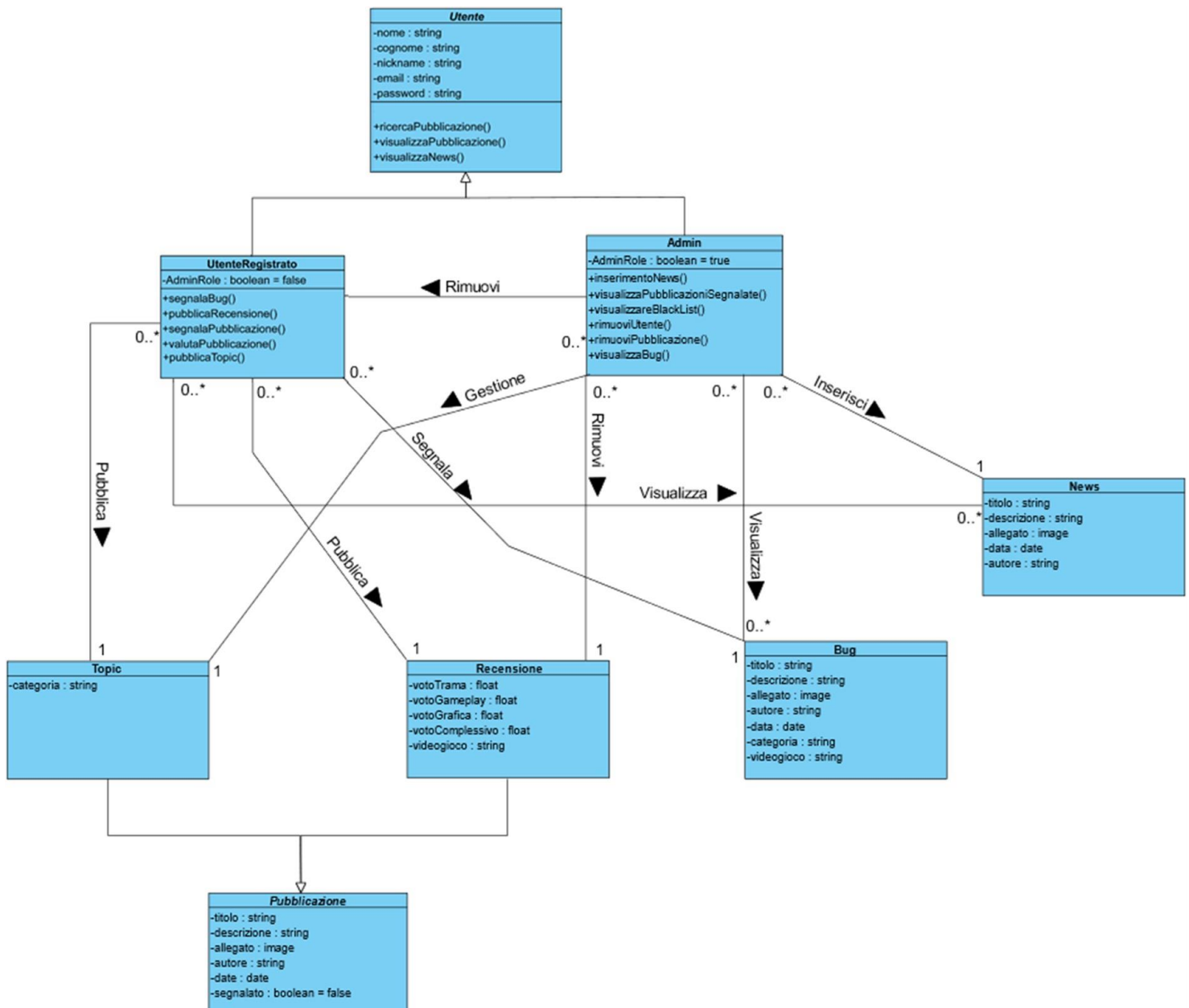
Nome oggetto: ManageAcceptedReport_control

Descrizione: Viene attivato quando l'admin preme l'ApproveReportButton: preleva le informazioni necessarie dall'oggetto Report, cancella il relativo oggetto Topic o Review, notifica l'utente dell'avvenuta rimozione.

Nome oggetto: ManageRejectedReport_control

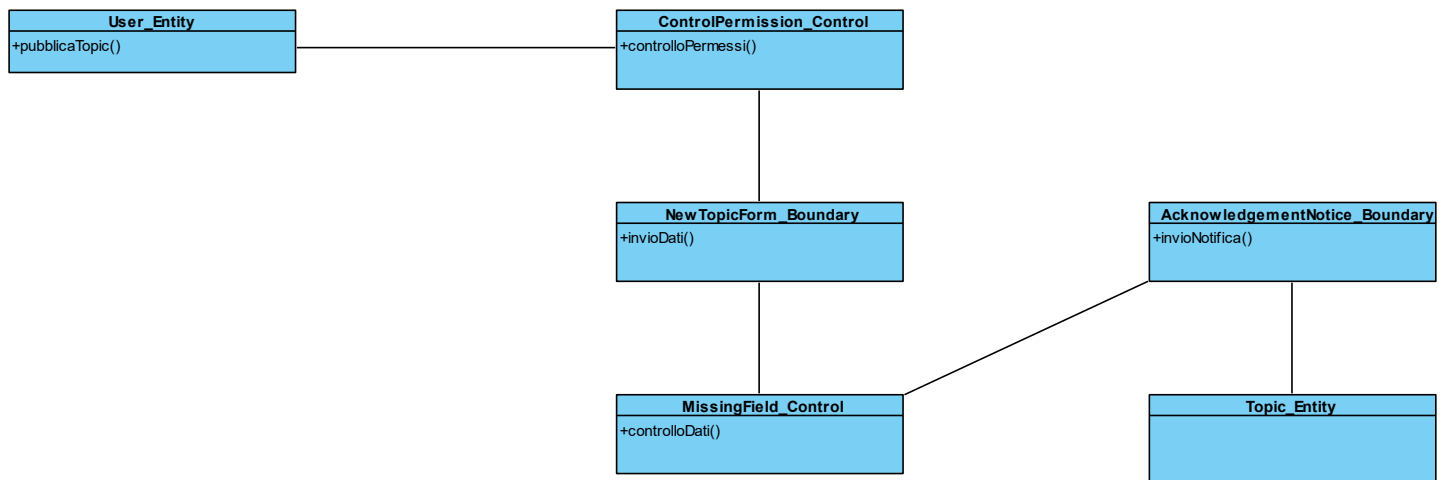
Descrizione: Viene attivato quando l'admin preme il RejectReportButton: preleva le informazioni dal relativo oggetto report, lo cancella e informa l'autore della segnalazione che quest'ultima è stata respinta.

Class Diagram

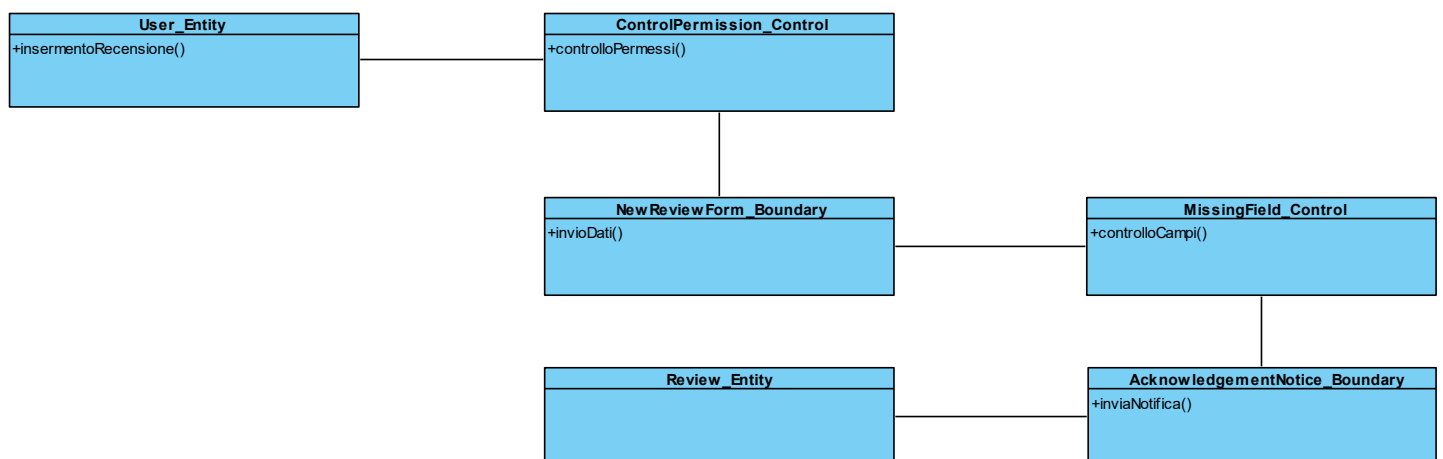




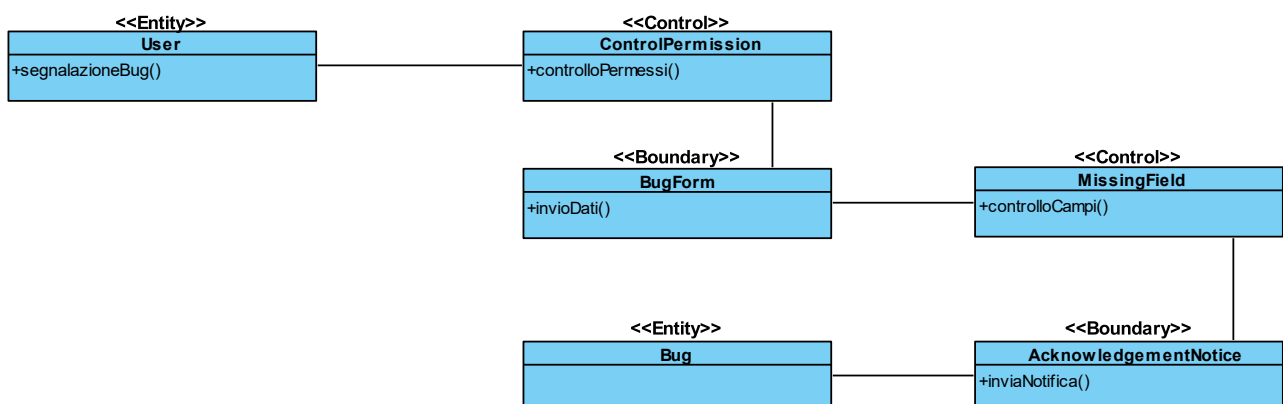
OD_1: Creazione di una Topic



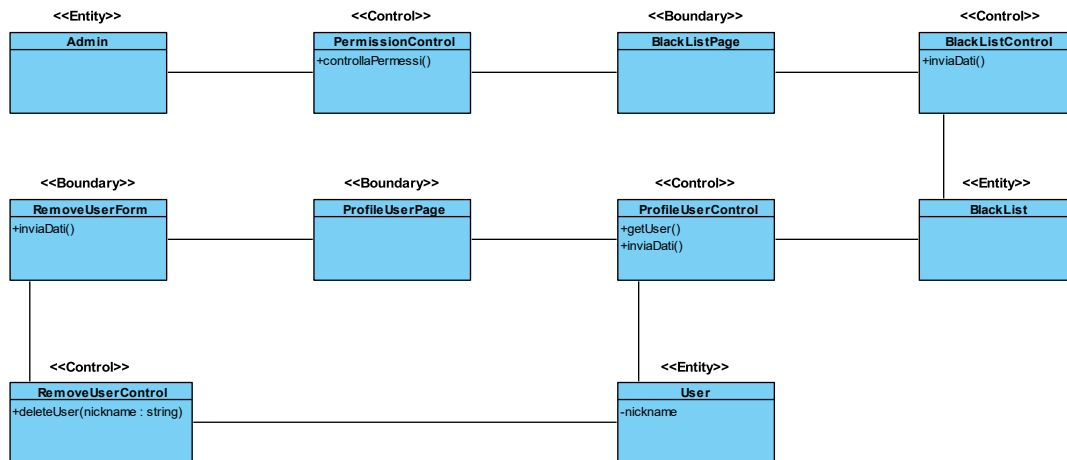
OD_2: Creazione di una recensione



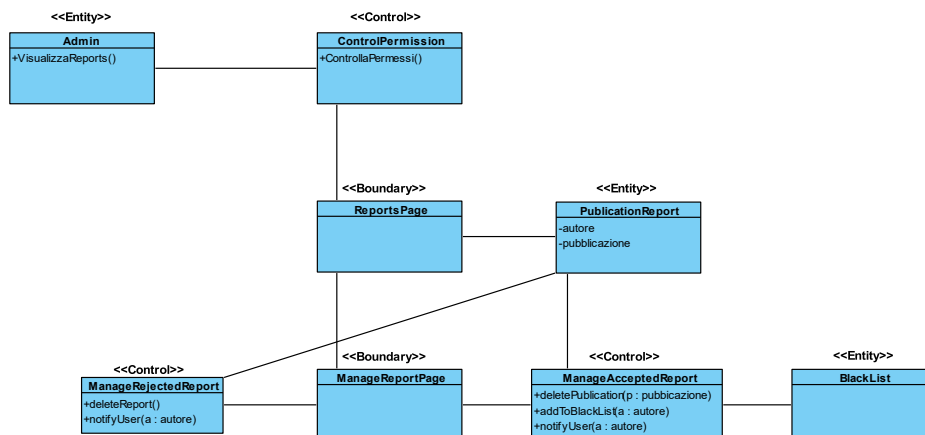
OD_3: Segnalazione di un bug



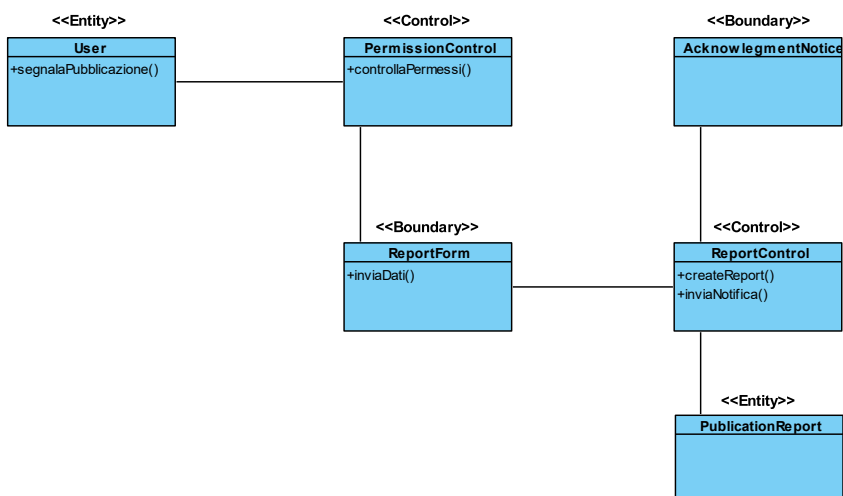
OD_4: Eliminazione Utente



OD_5: Gestione segnalazione



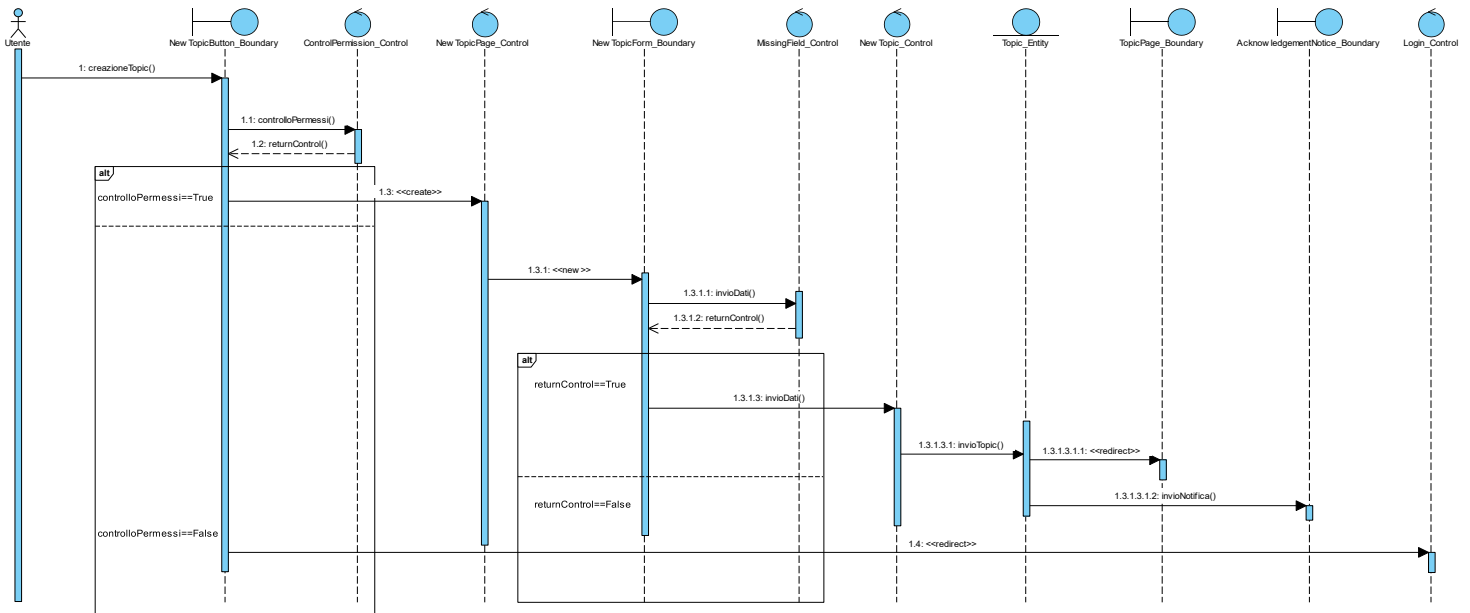
OD_6: Segnalazione di una pubblicazione



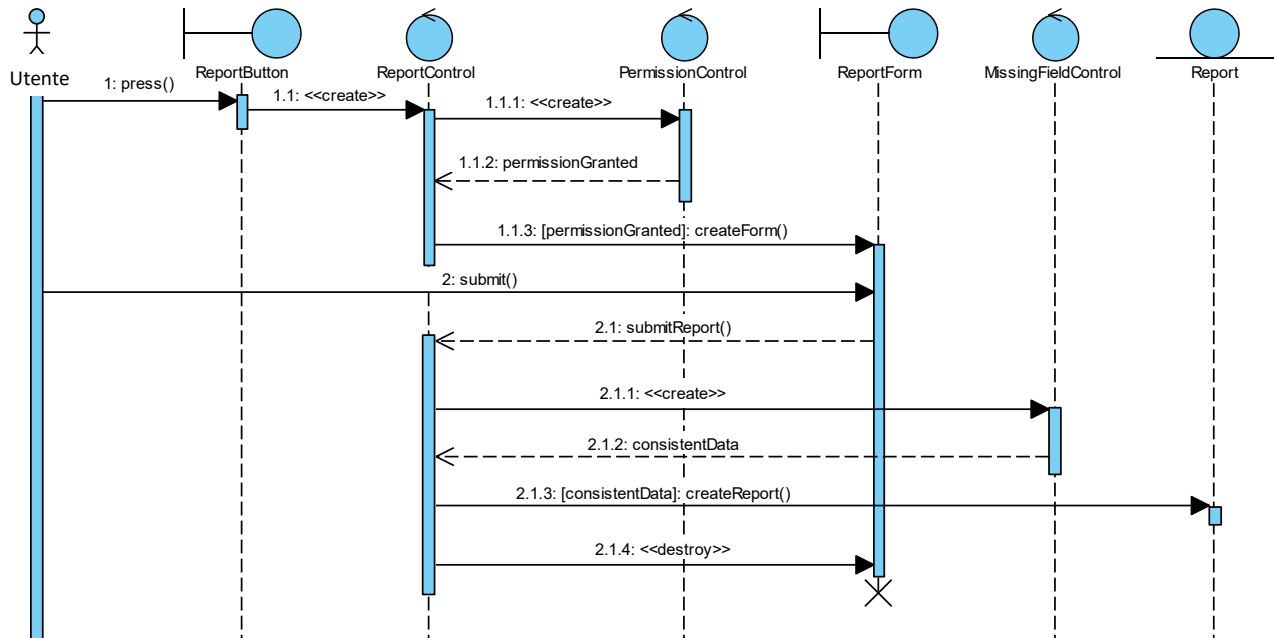
3.4.4. Dynamic Model

3.4.4.1. Sequence Diagram

SD_1

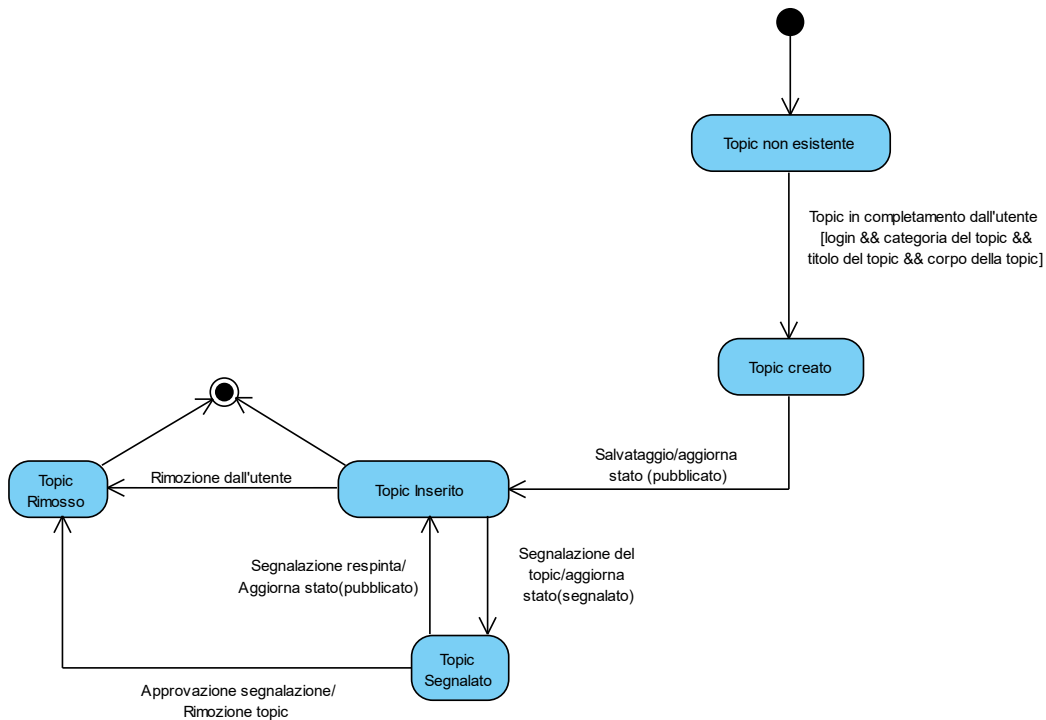


SD_2

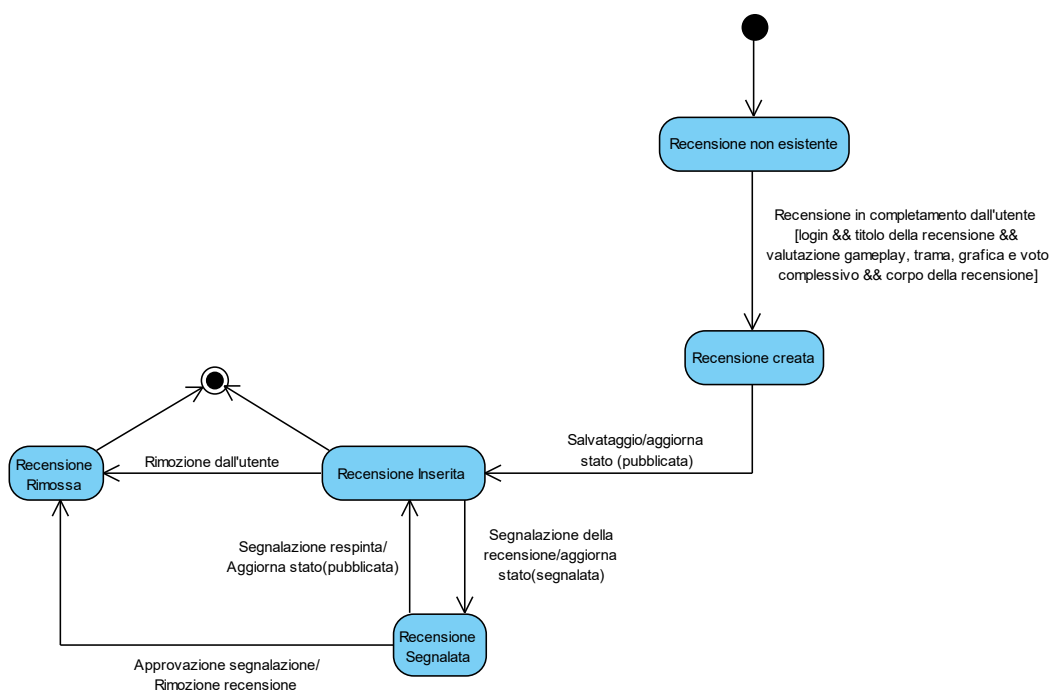


3.4.4.2. Statechart

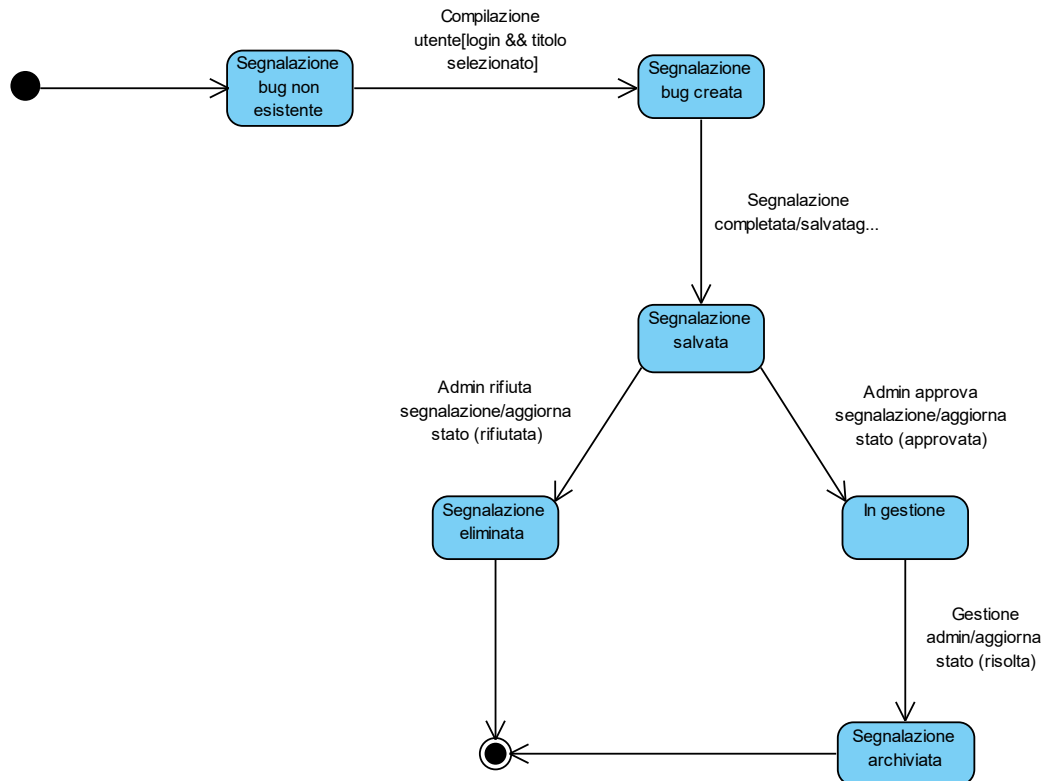
SCD_1: Topic



SCD_2: Recensione



SCD_3: Bug



3.4.5. Mock-ups e Navigational Path


3.4.5.1. Mock-ups

Accesso al Sistema (UI_1)

Login

Lato utente non registrato (UI_2)


Visualizzazione Topic


mAttEoBoVe

in breve:

- cyberpunk sarà open world
- sarà basato pesantemente su una storia non lineare
- il creatore del GDR sta lavorando coi CD


Like
Dislike
Segnala



Comments:

VincenzoStrano: Bellissimo topic, anche se il gioco è fatto male!!!
UmbertoPablito: Questo gioco per la playstation 4 fa pena !!!
MarioRossi: Lo acquisterò sicuramente per la playstation 5!!!

Visualizzazione Recensione


mAttEoBoVe

Cyberpunk 2077 è un videogioco di ruolo action-adventure, uscito il 10 dicembre del 2020, sviluppato da CD Projekt RED e pubblicato da CD Projekt per Xbox One, Microsoft Windows, PlayStation 4 e Google Stadia.

Like
Dislike
Segnala

Trama: ☆☆☆☆☆
Gameplay: ☆☆☆☆☆
Grafica: ☆☆☆☆☆

Comments:

VincenzoStrano: Il gioco è fatto male !!!
UmbertoPablito: Ottima Analisi !!!
MarioRossi: Grazie per i consigli !!!

Visualizzazione news

Manca pochissimo all'uscita di Cyberpunk 2077, l'imminente videogioco di ruolo action-adventure sviluppato da CD Projekt RED, ma un utente su Reddit, Malsyon, ha diffuso anticipatamente alcuni gameplay del gioco. Questi ultimi sono stati registrati su Xbox One S, tramite Xbox DVR e danno prova delle performance del gioco, aspetto importantissimo che tutti i fan stanno aspettando da tempo. Tutti questi anni di lavoro e i continui rinvii conferiranno al grande pubblico i risultati sperati?



Registrazione utente

Nome:

Cognome:





e-mail:

Username:

Password:

Conferma password:

Catalogo videogiochi

Azione	Arcade	Avventura	Sportivi	Simulatori	RPG	Picchiaduro
						
Watch Dogs Legion						
						
Rainbow Six Siege						
						
Immortals Fenyx Rising						
						
Assassin's Creed Valhalla						



Lato Utente Registrato (UI_3)

Topic

Topic:

Prodotto:

Titolo:

Descrizione

Recensione

Prodotto:

Titolo:

Valutazione

Trama:

Gameplay:

Grafica:

Descrizione



Bug

Titolo:

Descrizione

Segnalazione di una pubblicazione

Tipo di segnalazione: ▼

Oggetto:

Motivazione

Profilo

Nome:

Cognome:

e-mail:

Username:

Bio:



Modifica Password

Password Attuale:

Nuova Password:

Conferma Password:

Lato Admin (UI_4)

Inserimento nuovo prodotto

Titolo:

Data di uscita:

Descrizione

☐ PS3 ☐ PS4 ☒ PS5 ☐ XBOX 360 ☐ XBOX ONE
☒ XBOX SERIES X ☒ PC ☐ NINTENDO SWITCH

Inserimento News

Titolo:

Descrizione

Elimina utente

BlackList

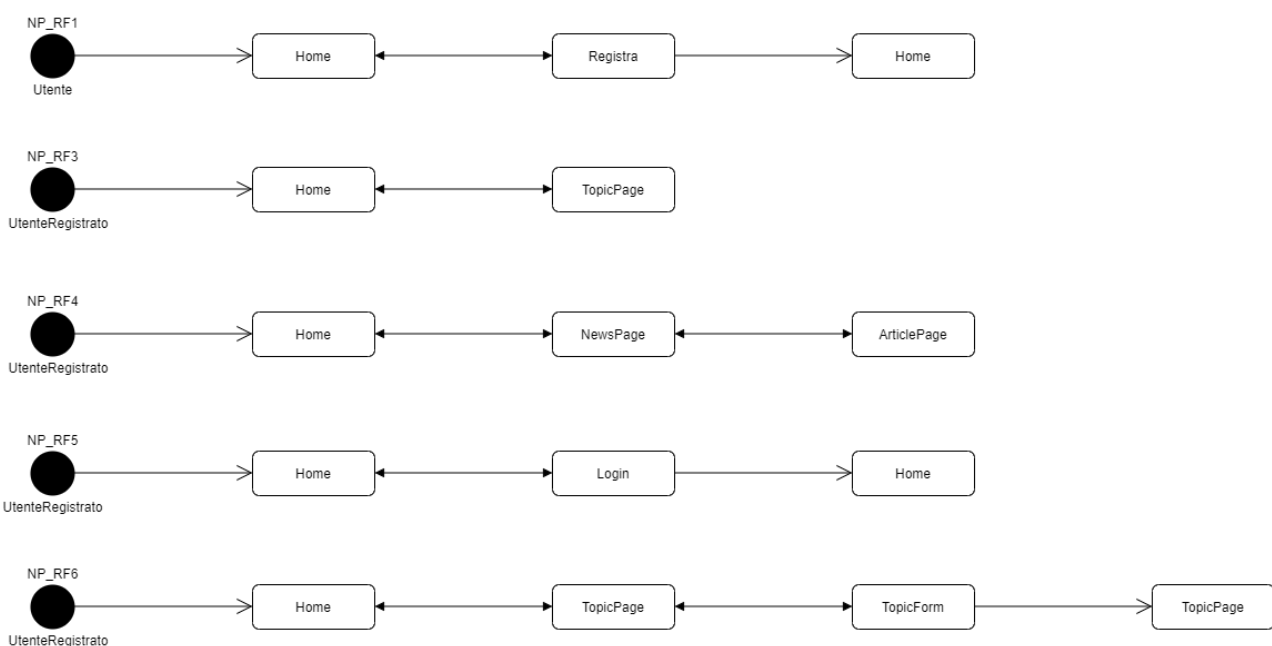
<input type="checkbox"/> UmmbertoPablito	<input type="button" value="Profilo"/>	<div style="border: 1px solid black; width: 20px; height: 100px; position: relative;"><div style="position: absolute; top: -10px; left: 0;">▲</div><div style="position: absolute; bottom: -10px; left: 0;">▼</div></div>	<input type="button" value="Seleziona tutti"/>
<input checked="" type="checkbox"/> MarioRossi	<input type="button" value="Profilo"/>		<input type="button" value="Reset"/>
<input type="checkbox"/> GiorgioPippo	<input type="button" value="Profilo"/>		
<input type="checkbox"/> CarmineCarmine	<input type="button" value="Profilo"/>		
<input checked="" type="checkbox"/> MacchinaMine	<input type="button" value="Profilo"/>		
<input type="checkbox"/> PasqualeBoccia	<input type="button" value="Profilo"/>		

Elimina Pubblicazione

Lista pubblicazioni segnalate

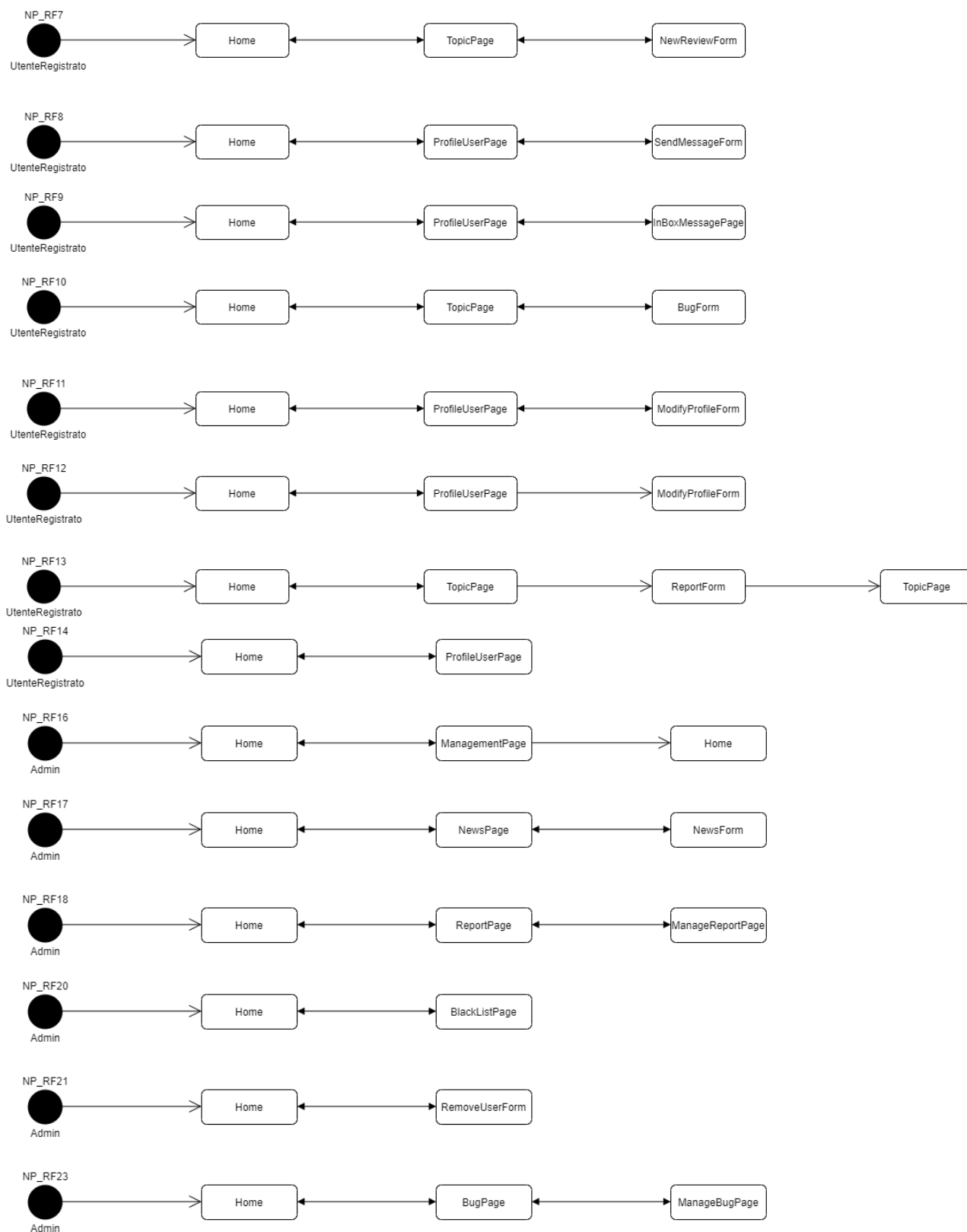
<input checked="" type="checkbox"/> CyberPunk2077 Merda	<input type="button" value="Report"/>	<div style="border: 1px solid black; width: 20px; height: 100px; position: relative;"><div style="position: absolute; top: -10px; left: 0;">▲</div><div style="position: absolute; bottom: -10px; left: 0;">▼</div></div>	<input type="button" value="Seleziona tutti"/>
<input checked="" type="checkbox"/> Ubisoft fa cagare	<input type="button" value="Report"/>		<input type="button" value="Reset"/>
<input checked="" type="checkbox"/> Assassin's Creed è un gioco per lattanti	<input type="button" value="Report"/>		
<input checked="" type="checkbox"/> Giochi da 4 soldi	<input type="button" value="Report"/>		

3.4.5.2. Navigational Path





Laurea Magistrale in informatica-Università di Salerno
Corso di *Ingegneria del Software* 2020/2021
Prof.ssa F. Ferrucci – Prof. C. Gravino





4. Glossario

Login: Termine usato per indicare l'accesso effettuato all'interno del sistema.

Logout: Termine usato per indicare la disconnessione dal sistema da parte di un utente connesso.

Pubblicazione: si intende l'insieme dei topic e delle recensioni.

Homepage: Termine usato per indicare la pagina principale del sistema.