



Laurea Magistrale in informatica-Università di Salerno  
Corso di *Ingegneria del Software* 2020/2021  
Prof.ssa F. Ferrucci – Prof. C. Gravino

# Manuale di istruzioni

## Progetto

# STRAGAME

Riferimento	
Versione	1.0
Data	13/02/2021
Destinatario	Prof.ssa F. Ferrucci
Presentato da	STRANIVERSITY (Umberto Mauro, Vincenzo Iovino, Mario Maffettone, Carmine Laudato)
Approvato da	



Laurea Magistrale in informatica-Università di Salerno  
Corso di *Ingegneria del Software* 2020/2021  
Prof.ssa F. Ferrucci – Prof. C. Gravino

## Revision History

---

Data	Versione	Descrizione	Autori
13/02/2021	0.1	Stesura	Carmine Laudato Mario Maffettone
13/02/2021	1.0	Revisione	Carmine Laudato Mario Maffettone Umberto Mauro Vincenzo Iovino



## Sommario

<b>1</b>	<b>Introduzione</b> .....	<b>4</b>
<b>2</b>	<b>Requisiti per l'installazione</b> .....	<b>4</b>
<b>3</b>	<b>Setup e installazione del sistema</b> .....	<b>4</b>
3.1	Fork del Progetto GitHub.....	4
3.2	Connessione al Database.....	4
3.3	Installazione ed integrazione di Tomcat.....	5
<b>4</b>	<b>Avvio della piattaforma</b> .....	<b>5</b>



## 1 Introduzione

Questo documento serve per creare una guida semplice e veloce per l'installazione della piattaforma "StraGame".

## 2 Requisiti per l'installazione

Ecco l'elenco degli applicativi necessari per poter installare ed eseguire il sistema in locale:

- Web Browser (es. Chrome, Edge, Firefox)
- Connessione ad Internet
- Server Tomcat 9.0
- MySQL Workbench
- Eclipse IDE JEE

## 3 Setup e installazione del sistema

### 3.1 Fork del Progetto GitHub

La prima cosa da fare è avviare Eclipse IDE e recarsi nella sezione "Git Repositories". Qui dobbiamo selezionare "Clone a Git Repositories" e riempire i dati relativi al repository da clonare.

URI: <https://github.com/StraGame/StraGame.git>

E poi bisogna inserire username e password di GitHub.

Successivamente, dopo aver cliccato il tasto "next" per due volte, selezioniamo la directory dove salvare i file della repository e spuntiamo la casella con scritto "Import all existing Eclipse projects after clone finishes". Dopo clicchiamo sul tasto "finish" e aspettiamo il completamento del clone.

### 3.2 Connessione al Database

Per importare correttamente il database con tutti i dati iniziali, bisogna aprire MySQL Workbench e connettersi al server.

Successivamente, basta aprire il file Database.sql che si trova nella cartella "Database Stragame" nella repository che abbiamo clonato al punto precedente, e premere sulla codifica "latin1".

Dopo averlo aperto ci basta riconnetterci al server ed eseguire il file aperto, cliccando sul simbolo del lampo.



Una volta completato l'import, il database sarà creato e popolato. Purtroppo, la codifica binaria delle foto non permette l'esportazione.

Ora dobbiamo, aprire Eclipse IDE e modificare i dati per accedere al database, nel DriverManagerConnectionPool.java, che si trova nel pacchetto model.

### 3.3 Installazione ed integrazione di Tomcat

Scaricare il server dal seguente link:

[Apache Tomcat® - Apache Tomcat 9 Software Downloads](#)

A questo punto, dobbiamo aprire Eclipse IDE e selezionare la voce "Window" nella barra in alto, poi selezionare "Show View" e infine cliccare sulla voce "Servers".

Ora, dobbiamo aggiungere il server di Tomcat 9.0 ad Eclipse.

## 4 Avvio della piattaforma

Per avviare la piattaforma basta eseguire sul server di Tomcat l'index.jsp che si trova nella cartella webapp. Una volta che si è avviata l'homepage, possiamo effettuare l'accesso come admin o come utente normale. Le credenziali per accedere come admin sono "vincenzoStrano", come username e "ciao1234" come password. Mentre per effettuare l'accesso come utente le credenziali sono "adm12345", come username e "ciao1234" come password.

