|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ODD  Progetto  STRAGAME   |  |  | | --- | --- | | Riferimento |  | | Versione | 0.1 | | Data | 16/11/2020 | | Destinatario | Prof.ssa F. Ferrucci | | Presentato da | STRANIVERSITY (Umberto Mauro, Vincenzo Iovino, Mario Maffettone, Carmine Laudato) | | Approvato da |  | |

RevisionHistory

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Data** | **Versione** | **Descrizione** | **Autori** |
| 12/12/2020 | 0.1 | Primo capitolo e inizio del secondo capitolo | Vincenzo Iovino  Carmine Laudato |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Indice

1. Introduzione 4
   1. Object Design trade-off 4
   2. Interface Documentation Guidelines 4
      1. Package 4
      2. Classi e interfacce JavaScript 4
      3. Metodi 4
      4. Nomi costanti 4
      5. Nomi non costanti 4
      6. Nomi dei parametri 4
      7. Nomi delle variabili locali 4
      8. Enum names 4
      9. Nomi dei parametri del modello 4
      10. Nomi locali del modulo 4
      11. Script JavaScript 4
      12. Pagine HTML 4
      13. Fogli di stile CSS 4
      14. Database MySQL 4
   3. Definizioni, Acronimi e Abbreviazioni 4
   4. Riferimenti 4
2. Packages 4
   1. View 4
   2. Model 4
   3. Controller 4
3. Class Interfaces 4
4. Design Pattern con Class Diagram 4
   1. Document Versioning Pattern 4
   2. Observer pattern 4
5. Glossario 4
6. **Introduzione**
   1. **Object Design trade-off**