Elektrotehnički fakultet u Beogradu SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva

# Projekat AgroMerge

# Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti kupovine proizvoda iz korpe

Verzija 1.1



## Istorija izmena

Datum	Verzija	Kratak opis	Autor
21.3.2022.	1.0	Inicijalna verzija	Strahinja Milošević
13.4.2022.	1.1	Izmenjena verzija nakon formalne inspekcije	Strahinja Milošević



## Sadržaj

1.	Uvo	db	4
	1.1	Rezime	4
	1.2	Namena dokumenta i ciljne grupa	
	1.3	Reference	
	1.4	Otvorena pitanja	4
2.	Scer	ario kupovine proizvoda iz korpe	
	2.1	Kratak opis	4
	2.2	Tok događaja	4
	2.2.1	Korisnik je uspešno izvršio kupovinu	4
	2.2.2	2 Kupovina nije uspešno izvršena	4
	2.3 Po	sebni zahtevi	5
	2.4	Preduslovi	5
	2.5	Posledice	5



## 1. Uvod

#### 1.1 Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri kupovini proizvoda iz korpe, sa prikazima kako bi to izgledalo na HTML stranicama. Scenarija će biti ista za oba tipa korisnika, i fizička i pravna lica.

## 1.2 Namena dokumenta i ciljne grupa

Dokument je namenjen svim članovima tima. Tim će koristiti ovaj dokument pri razvoju projekta i testiranju takođe će pomoći pri pisanju uputstva za upotrebu.

## 1.3 Reference

- 1. Projektni zadatak
- 2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

## 1.4 Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje
1.	Da li je potrebno implementirati funkcionalnost koja će omogućiti samo kupovinu određenih proizvoda iz date korpe?	

## 2. Scenario kupovine proizvoda iz korpe

## 2.1 Kratak opis

Funkcionalnost kupovine proizvoda iz korpe će imati svi korisnici koji imaju proizvode u svojoj korpi. Kada pregledaju svoju korpu korisnicima će biti omogućeno da klikom na dugme "Kupi" pređu na stranicu za kupovinu svih proizvoda iz korpe. Na datoj stranici popuniće formu potrebu da bi se kupovina realizovala.

## 2.2 Tok događaja

## 2.2.1 Korisnik je uspešno izvršio kupovinu

Korisnik je posle klika na dugme "Kupi" ispravno popunio datu formu i uspešno izvršio kupovinu svih proizvida iz svoje korpe. Posle ovog događaja njegova korpa se prazni.

## 2.2.2 Kupovina nije uspešno izvršena

Korisnik je napravio grešku prilikom unosa podataka za kupovinu i kupovina mu je onemogućena u tom trenutku.



## 2.3 Posebni zahtevi

Ova funkcionalnost zahteva konzistentnost u raspoloživim količinama određenog proizvoda, kao i implementaciju načina plaćanja-

### 2.4 Preduslovi

Preduslovi za ovu funkcionalnost su uspešno logovanje korisnika na sistem i da korpa datog korisnika nije prazna.

### 2.5 Posledice

Korisnik je izvršio kupovinu proizvoda iz svoje korpe. Količine proizvoda su ažurirane u bazi nakon svake kupovine. Proizvod je uklonjen ukoliko je kupljena sva raspoloživa količina datog proizvoda. Korisnikova korpa je prazna nakon kupovine.