

# Tutorium 11

## Algorithmen I SS 14

Institut für Theoretische Informatik



Union-Find ist eine Partition einer Menge so, dass folgende Operationen effizient durchführbar sind:

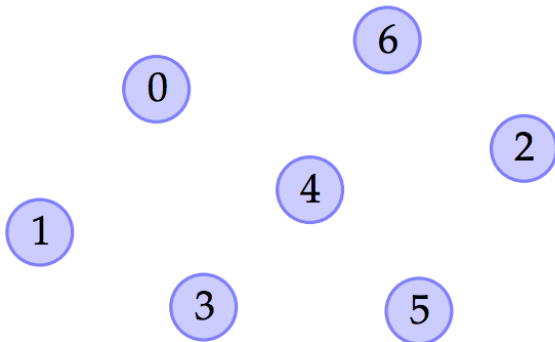
$\text{union}(x,y)$  Vereinigt die Menge mit  $x$  mit der Menge mit  $y$

$\text{find}(x)$  Gibt den Repräsentanten der Menge mit  $x$  zurück

**Herausfinden ob  $x$  in der selben Menge wie  $y$ :**  $\text{find}(x) == \text{find}(y)$

Repräsentation der Mengen als Bäume: Repräsentanten sind Wurzel

Zu Beginn: Die Partition besteht aus  $n$  ein-elementigen Mengen



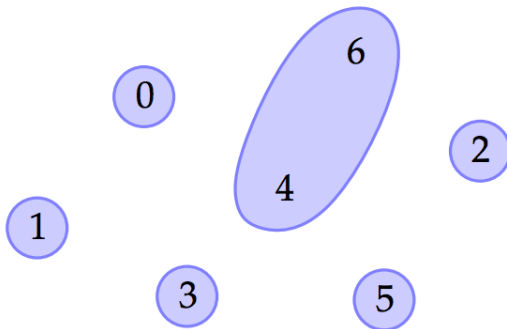
# Beispiel Union-Find

`union(4,6)`

`find(4) == find(6): true`

`find(1) == find(3): false`

`find(5) == find(2): false`



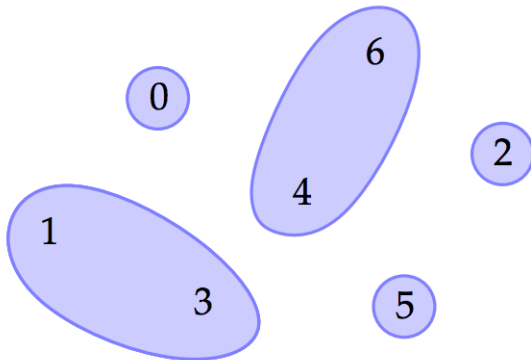
# Beispiel Union-Find

`union(1,3)`

`find(4) == find(6): true`

`find(1) == find(3): true`

`find(5) == find(2): false`



`find()` Alle traversierte Knoten direkt an die Wurzel gehängt:  
→ Reduziert Baumhöhe.

`union()` Der kleine Baum wird an den Größeren gehängt

- Amortisierte Laufzeit pro Operation:  $\mathcal{O}(\alpha(n))$ 
  - $\alpha(n)$  ist die Inverse Ackermannfunktion
  - sehr langsam wachsend:

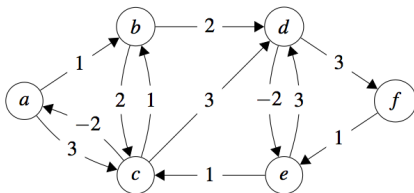
$$\alpha(2^{2^{10^{19792}}}) < 5$$

Sei  $G = (V, E)$  ein zusammenhängender ungerichteter gewichteter Graph und  $s, t \in V$ . Ein kreisfreier Pfad  $P$  zwischen  $s$  und  $t$  heiße ein Bottleneck Shortest Path (BSP) für  $s$  und  $t$ , wenn das größte in  $P$  auftretende Kantengewicht minimal ist für alle Pfade zwischen  $s$  und  $t$

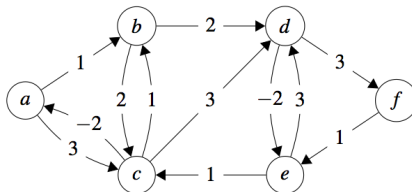
- 1 Zeigen Sie: Ist  $T$  ein MST in  $G$ , dann ist der in  $T$  eindeutige Pfad  $P$  zwischen zwei Knoten  $s, t \in V$  ein BSP in  $G$  für  $s$  und  $t$ .
- 2 Geben Sie einen Algorithmus an, der für gegebenen  $G = (V, E)$ , gegebene  $s, t \in V$  und einen gegebenen MST  $T$  in  $G$  einen BSP  $P$  zwischen  $s$  und  $t$  ausgibt. Die Laufzeit soll dabei in  $\mathcal{O}(|P|)$  liegen. Nehmen Sie an  $T$  liege in Form des Array *parent* vor.
- 3 Argumentieren Sie kurz warum ihr Algorithmus korrekt und die geforderte Laufzeit hat.



d. Wieviele kürzeste Wege von  $a$  nach  $f$  enthält folgender gerichtete gewichtete Graph? Begründen Sie kurz. [2 Punkte]



d. Wieviele kürzeste Wege von  $a$  nach  $f$  enthält folgender gerichtete gewichtete Graph? Begründen Sie kurz. [2 Punkte]



Unendlich viele kürzeste Wege. Der kürzeste Distanz von  $a$  nach  $f$  ist 6. Wegen dem Zyklus  $a \rightarrow b \rightarrow d \rightarrow e \rightarrow c \rightarrow a$ , der das Gesamtgewicht 0 hat, gibt es aber unendlich viele Pfade von  $a$  nach  $d$  mit Gewicht 3.

Gegeben sei ein zusammenhängender Graph mit  $n$  Knoten und  $m$  Kanten. Die Knoten sind lokal gespeichert, während die Kanten über eine Netzwerkverbindung gestreamt werden. Sie können nicht lokal gespeichert werden, da nur  $\mathcal{O}(n)$  Speicherplatz vorhanden ist.

**Aufgabe 1:** Gib einen Algorithmus an, der einen MST von  $G$  unter diesen Einschränkungen bestimmt.

**Aufgabe 2:** Verbessere diesen Algorithmus so, dass er nur  $\mathcal{O}(m \log n)$  Rechenzeit benötigt.