

Мири Эвенвуд

ИМЯ ПЕРСОНАЖА

альтернативный Воин Беспризорник [Urchin] илья поженько

КЛАСС

ПРЕДЫСТОРИЯ

ИМЯ ИГРОКА

человек

Хаотично-нейтральный

1

РАСА

МИРОВОЗЗРЕНИЕ

ОПЫТ

УРОВЕНЬ

ВДОХНОВЕНИЕ

БОНУС ВЛАДЕНИЯ

12

КЗ

+3

ИНИЦИАТИВА

30

СКОРОСТЬ

Я всегда сплю, прижавшись спиной к стене или дереву, сжимая узелок со всеми своими пожитками в руках.

ЧЕРТЫ ХАРАКТЕРА

Люди. Я помогаю тем, кто помогает мне. Это позволяет нам выжить. (Нейтральный)

ИДЕАЛЫ

Я выжил лишь благодаря другу беспризорнику, что передал мне знания, как вести себя на улицах.

ПРИВЯЗАННОСТИ

Я предпочту убить кого-нибудь во сне, нежели в честном поединке.

СЛАБОСТИ

СИЛА

+3

17

ЛОВКОСТЬ

+3

16

ТЕЛОСЛОЖЕНИЕ

+3

17

ИНТЕЛЛЕКТ

+1

12

МУДРОСТЬ

+2

14

ХАРИЗМА

+1

13

- +5 Сила
- +3 Ловкость
- +5 Телосложение
- +1 Интеллект
- +2 Мудрость
- +1 Харизма

СПАСБРОСКИ

- +3 Акробатика (Лов)
- +1 Анализ (Инт)
- +5 Атлетика (Сил)
- +2 Восприятие (Муд)
- +2 Выживание (Муд)
- +1 Выступление (Хар)
- +1 Запугивание (Хар)
- +1 История (Инт)
- +5 Ловкость рук (Лов)
- +1 Магия (Инт)
- +2 Медицина (Муд)
- +1 Обман (Хар)
- +1 Природа (Инт)
- +2 Проницательность (Муд)
- +1 Религия (Инт)
- +5 Скрытность (Лов)
- +1 Убеждение (Хар)
- +4 Уход за животными (Муд)

НАВЫКИ

Максимум хитов

13

13

ТЕКУЩИЕ ХИТЫ

ВРЕМЕННЫЕ ХИТЫ

Всего

1

10

КОСТЬ ХИТОВ

Успехи



Провалы



СПАСБРОСКИ ОТ СМЕРТИ

НАЗВАНИЕ

БОНУС АТАКИ

УРОН/ВИД

3

АТАКИ И ЗАКЛИНАНИЯ

Второе дыхание - В свой ход вы можете бонусным действием восстановить хиты в размере **1к10** + ваш уровень воина. Используя это умение, вы должны закончить короткий либо продолжительный отдых, чтобы получить возможность использовать его снова.

Боевой стиль - Сражение универсальным оружием

-Вооружившись одним универсальным оружием и не нося щита, вы можете выбрать одноручный или двуручный хват до начала своего следующего хода. Используя оружие одной рукой, вы получаете бонус +1 к броскам атаки и к вашему Классу Доспеха. Используя оружие двумя руками, вы получаете бонус +2 к своим броскам урона.

ГОРОДСКИЕ ТАЙНЫ - Вы знаете тайные лазы и проходы городских улиц, позволяющие пройти там, где другие не увидят пути. Вне боя вы (и ведомые вами союзники) можете перемещаться по городу вдвое быстрее обычного.

УМЕНИЯ И СПОСОБНОСТИ

12

ПАССИВНАЯ МУДРОСТЬ (ВОСПРИЯТИЕ)

Доспехи: Все доспехи, щиты

Оружие: Простое оружие, воинское оружие

Инструменты: набор травника, Воровские инструменты, набор для грима.

Спасброски: Сила, Телосложение

Язык: Общем, Дварфский

ПРОЧИЕ ВЛАДЕНИЯ И ЯЗЫКИ

ММ

СМ

ЗМ

ЭМ

ПМ

СНАРЯЖЕНИЕ

Мири Эвенвуд

ИМЯ ПЕРСОНАЖА

22
ВОЗРАСТ

168
РОСТ

60
ВЕС

карьи
ГЛАЗА

белая
КОЖА

коричнвые
ВОЛОСЫ



родилась в городе где то там левее на карте родителям была нафиг не нужна ибо и так жили бедно и ее выкинули. Пыталась выживать в столь ужасных условиях дралась за еду и за жопу поэтому хорошо овладела боевыми навыками и смогла драться на равне с парнями, кроме драг занималась воровством но короче выживала как могла. после ее подобрала семья где мать была травницей а муж воином. Она им служила научилась пользоваться инструментами травника и всеми видами оружия щитами и доспехами. Но вот не задача у семьи появились долги за которые они не могли расплатиться. Злые люди сожгли дом и скорее всего всю семью а мири в это момент была в городе когда она вернулась увидела хаус и сожженные дом однако кроме сожженного домов были сами бандиты которые за счет численного преимущества смогли скрутить ее и теперь она с целой но голой жопой без дома где то в ебенях.

ПРЕДЫСТОРИЯ ПЕРСОНАЖА

СОЮЗНИКИ И ОРГАНИЗАЦИИ

ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ СПОСОБНОСТИ И УМЕНИЯ

ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ

СОКРОВИЩА

Мири Эвенвуд

ИМЯ ПЕРСОНАЖА

ЗАМЕТКИ

ЗАМЕТКИ

ЗАМЕТКИ

ЗАМЕТКИ

ЗАМЕТКИ

ЗАМЕТКИ

КЛАСС ЗАКЛИНАТЕЛЯ

БАЗОВАЯ ХАРАКТЕРИСТИКА
ЗАКЛИНАНИЙ

СЛОЖНОСТЬ СПАСБРОСКА

БОНУС АТАКИ

0

ЗАГОВОРЫ

3

6

1

ВСЕГО ЯЧЕЕК

ПОТРАЧЕНО ЯЧЕЕК



4

7

2

5

8

9