



Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
Федеральное государственное бюджетное образовательное
учреждение
высшего образования
«Московский государственный технический университет
имени Н.Э. Баумана
(национальный исследовательский университет)»
(МГТУ им. Н.Э. Баумана)

ФАКУЛЬТЕТ *Робототехники и комплексной автоматизации*

КАФЕДРА *Системы автоматизированного проектирования (РК-6)*

ОТЧЕТ О ВЫПОЛНЕНИИ ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЫ

по дисциплине: «Общесистемное программное обеспечение параллельных
вычислительных систем»

Студент Гольцов Илья Сергеевич

Группа РК6-32М

Тип задания лабораторная работа №1

Тема лабораторной работы Волновой алгоритм «Эхо»

Студент _____ **Гольцов И. С.**
подпись, дата *фамилия, и.о.*

Преподаватель _____ **Грошев С. В.**
подпись, дата *фамилия, и.о.*

Оценка _____

Москва, 2022 г.

Оглавление

Задание на лабораторную работу	3
Выполнение лабораторной работы.....	3
Заключение	7
Код программы.....	8

Задание на лабораторную работу

Написать программу иллюстрирующую работу волнового алгоритма «Эхо» для распределенной сети, представленной в виде заданного графа.

Выполнение лабораторной работы

Алгоритм эха - централизованный алгоритм для сетей с произвольной топологией. Алгоритм выделяет остовное дерево путем наводнения сообщениями *toc*. Разосланные маркеры возвращаются методом «Эха» обратно по ребрам дерева. Таким образом, сценарий работы алгоритма:

1. Инициатор отправляет сообщения всем соседям;
2. После получения первого сообщения любой инициализатор перенаправляет сообщения всем своим соседям, за исключением того, от которого было получено это сообщение;
3. Как только инициатор получит сообщение от всех своих соседей, он отправляет эхо родительскому процессу;
4. Как только инициатор получит сообщения от всех своих соседей, он принимает решение.

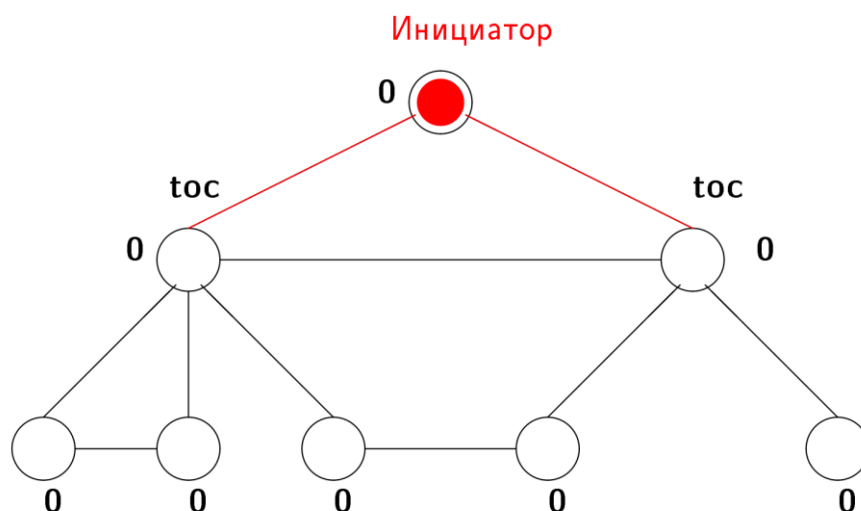


Рисунок 1 - Шаг алгоритма №1

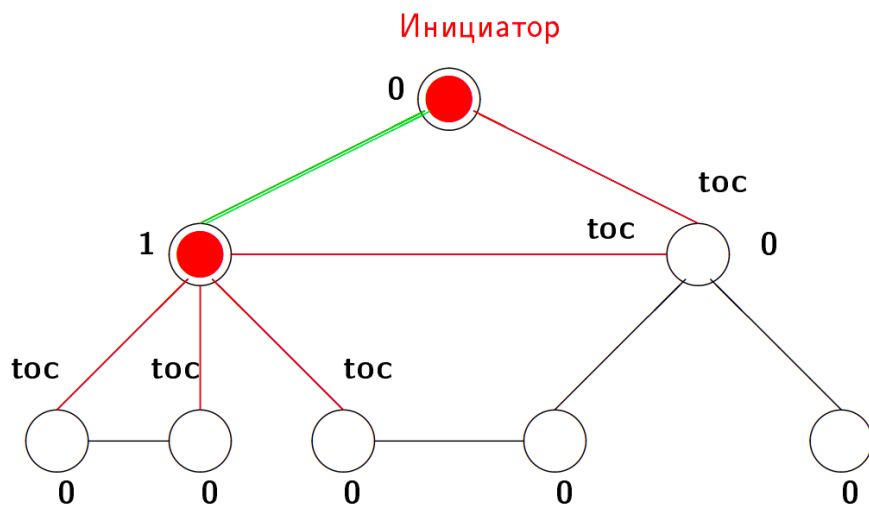


Рисунок 2 - Шаг алгоритма №2

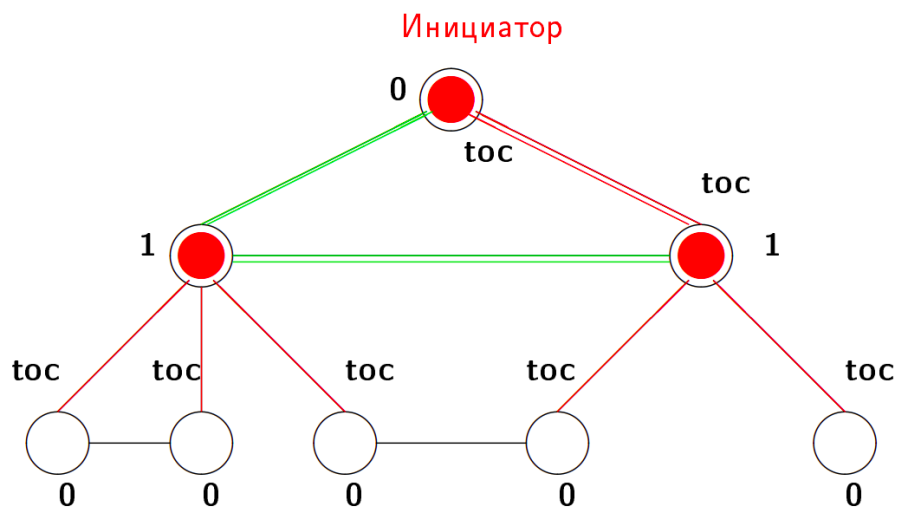


Рисунок 3 - Шаг алгоритма №3

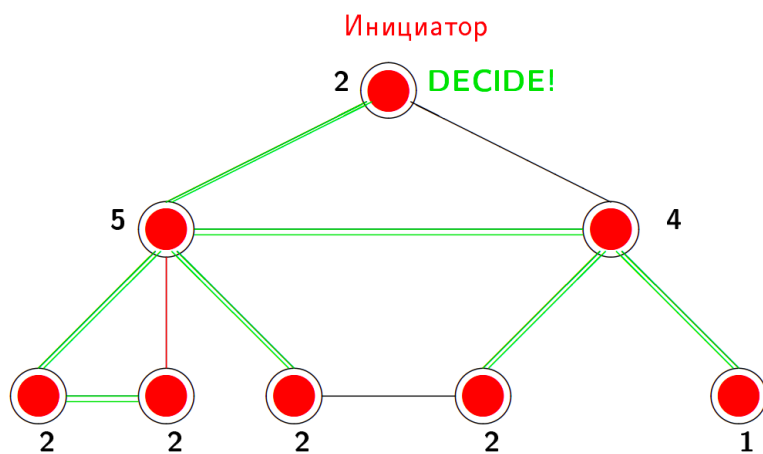


Рисунок 4 – Заключительный шаг алгоритма

Ниже представлен псевдокод волнового алгоритма «Эхо»:

```
var  $rec_p$  : integer init 0; (*Подсчет числа принятых сообщений*)
     $father_p$  :  $\mathbb{P}$  init undef ;
```

Для инициатора:

```
begin forall  $q \in Neigh_p$  do send tok to  $q$  ;
    while  $rec_p < \#Neigh_p$  do
        begin receive tok ;  $rec_p := rec_p + 1$  end;
    decide
end
```

Для неинициатора:

```
begin receive tok from neighbor  $q$  ;  $father_p := q$  ;  $rec_p := rec_p + 1$ 
    forall  $q \in Neigh_p, q \neq father_p$  do send tok to  $q$  ;
    while  $rec_p < \#Neigh_p$  do
        begin receive tok ;  $rec_p := rec_p + 1$  end;
    send tok to  $father_p$ 
end
```

Рисунок 5 - Псевдокод волнового алгоритма «Эхо»

В рамках выполнения лабораторной работы была разработана программа, иллюстрирующая работу волнового алгоритма «Эхо». Решение производилось на графе, представленном на рисунке 6.

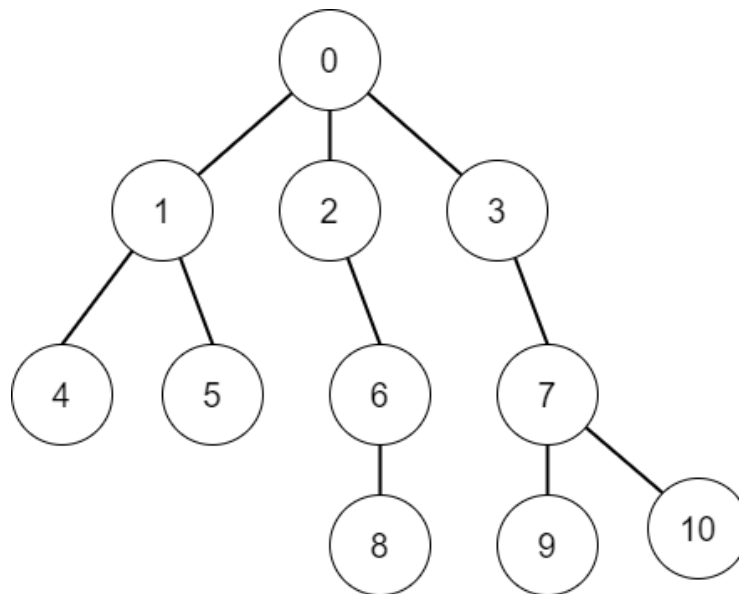


Рисунок 6 – Граф, используемый для решения

Граф задается в программе парами чисел, представляющих его ребра. В начале работы программы происходит считывание структуры графа. На основе заданной структуры строится матрица смежности.

		{Adjacency Matrix}																				
N		(0)		(1)		(2)		(3)		(4)		(5)		(6)		(7)		(8)		(9)		(10)
(0)		0		1		1		1		0		0		0		0		0		0		0
(1)		1		0		0		0		1		1		0		0		0		0		0
(2)		1		0		0		0		0		0		1		0		0		0		0
(3)		1		0		0		0		0		0		0		1		0		0		0
(4)		0		1		0		0		0		0		0		0		0		0		0
(5)		0		1		0		0		0		0		0		0		0		0		0
(6)		0		0		1		0		0		0		0		0		1		0		0
(7)		0		0		0		1		0		0		0		0		0		1		1
(8)		0		0		0		0		0		0		1		0		0		0		0
(9)		0		0		0		0		0		0		0		1		0		0		0
(10)		0		0		0		0		0		0		0		1		0		0		0

Рисунок 7 – Полученная программой матрица смежности

Вершиной-инициатором выбирается корневая. Затем происходит рассылка сообщений всем потомкам инициатора. Потомки, получая сообщения, запоминают их родителя и увеличивают счетчик числа полученных сообщений. При этом происходит последовательный перебор всех вершин, что имитирует канал передачи данных между вершинами распределенной сети. Каждая вершина в один момент времени производит некоторую операцию в зависимости от своего состояния. То есть вершина либо производит рассылку сообщений, либо ожидает, либо принимает сообщения. В итоге, когда сообщение доходит до инициатора и общее число сообщений равно удвоенному количеству ребер, алгоритм заканчивает свою работу, происходит принятие дальнейшего решения. Иллюстрация работы алгоритма представлена на рисунке 8.

```
Initiator for graph: 0
Node 0 will perform the protocol
[GRAPH_STRUCTURE]: 1 father is 0
[GRAPH_STRUCTURE]: 2 father is 0
[GRAPH_STRUCTURE]: 3 father is 0
Node 1 will perform the protocol
[GRAPH_STRUCTURE]: 4 father is 1
[GRAPH_STRUCTURE]: 5 father is 1
Node 2 will perform the protocol
[GRAPH_STRUCTURE]: 6 father is 2
Node 3 will perform the protocol
[GRAPH_STRUCTURE]: 7 father is 3
Node 4 will perform the protocol
Node 5 will perform the protocol
Node 6 will perform the protocol
[GRAPH_STRUCTURE]: 8 father is 6
Node 7 will perform the protocol
[GRAPH_STRUCTURE]: 9 father is 7
[GRAPH_STRUCTURE]: 10 father is 7
Node 8 will perform the protocol
Node 9 will perform the protocol
Node 10 will perform the protocol
Node 0 will perform the protocol
Node 1 will perform the protocol
```

Run Debug TODO Problems Profiler Terminal Build

DECISION IS MADE!

Graph has 10 total edges and 20 total sent messages

Рисунок 8 – Результат работы разработанного алгоритма

Заключение

В ходе выполнения лабораторной работы был изучен волновой алгоритм «Эхо» и реализован программный код на языке Java, имитирующий работу распределенной сети на заданном графе, в ходе которой при помощи исследуемого алгоритма происходит рассылка сообщений всем вершинам графа и возврат сообщений инициатору, принимающему дальнейшее решение.

Код программы

Ниже представлен программный код, отвечающий за выполнение алгоритма:

Листинг 1 – Функция, отвечающая за выполнение алгоритма

```
public void executeEchoWave(Graph g) {
    int graphSize = g.getGraphSize();
    GraphNode[] nodes = g.getGraphNodes();
    EchoGraph graph = (EchoGraph) g;

    int initiator = 0;
    ((EchoGraphNode) nodes[initiator]).setFather(-1);
    System.out.println("Initiator for graph: " + initiator);

    boolean isEnd = false;
    while (!isEnd) {
        for (int j = 0; j < graphSize; j++) {
            System.out.println("Node " + j + " will perform the protocol");

            if (!nodes[j].isVisited()) {
                if (((EchoGraphNode) nodes[j]).hasFather()) {
                    graph.sendMessageToNeighbors(j);
                } else {
                    System.out.println("Node " + j + " stayed IDLE. (has not yet discovered)");
                }
            } else {
                if (j == initiator) {
                    if (((EchoGraphNode) nodes[j]).canDecide()) {
                        isEnd = true;
                        System.out.println("DECISION IS MADE!");
                        if (graph.getEdges() * 2 != graph.getMessages()) {
                            throw new IllegalStateException("THEOREM INVALID");
                        }
                    }
                    break;
                }
            }
            graph.echo(j);
        }
    }
}
```