

STL

Тема 1. Итераторы

Итераторы (iterator)

- ❑ Указателеобразные объекты
- ❑ Связь между алгоритмами и контейнерами
- ❑ Категории
 - ❑ Выходные
 - ❑ Выходные
 - ❑ Однонаправленные
 - ❑ Двухнаправленные
 - ❑ Произвольного доступа
- ❑ Диапазон итераторов [first,last)
 - ❑ Корректный диапазон

Входной итератор (InputIterator)

```
template <typename InputIterator, typename T>
InputIterator find(    InputIterator first,
                      InputIterator last,
                      const T& value)
{
    while (first != last && *first != value)
        ++first;
    return first;
}
```

Входной итератор (InputIterator)

Требования:

- ▣ `operator !=`
- ▣ `++iterator` и `iterator++`
- ▣ `value = *iterator`
- ▣ `operator ==`
- ▣ $O(1)$

Выходной итератор (OutputIterator)

```
template <typename InputIterator, typename OutputIterator>
OutputIterator copy(      InputIterator first,
                          InputIterator last,
                          OutputIterator result
                          )
{
    while (first != last)
    {
        *result = *first;
        ++first;
        ++result;
    }
    return result;
}
```

Выходной итератор (OutputIterator)

Требования:

- ❑ `*iterator = value`
- ❑ `++iterator` и `iterator++`
- ❑ $O(1)$

Однонаправленные итераторы (Forward Iterator)

- Входной итератор
- Выходной итератор
- Сохранение для последующего использования

```
template <typename ForwardIterator, typename T>
void replace(ForwardIterator first, ForwardIterator last, const T& x, const T& y)
{
    while (first != last)
    {
        if (*first == x)
            *first = y;
        ++first;
    }
}
```

Двунаправленные итераторы

- Однонаправленный
- operator--

```
int a[10] = {12, 3, 25, 7, 11, 213, 7, 123, 29, -3};
```

```
reverse(&a[0], &a[10]);
```

```
for(int i = 0; i < 10; ++i)
{
    cout << a[i] << endl;
}
```

```
list<int> list1(&a[0], &a[10]);
reverse(list1.begin(), list1.end());
```


Итераторы с произвольным доступом

```
vector<int> v;  
// .... Заполнение вектора  
bool b = binary_search(v.begin(),v.end(), 6);
```

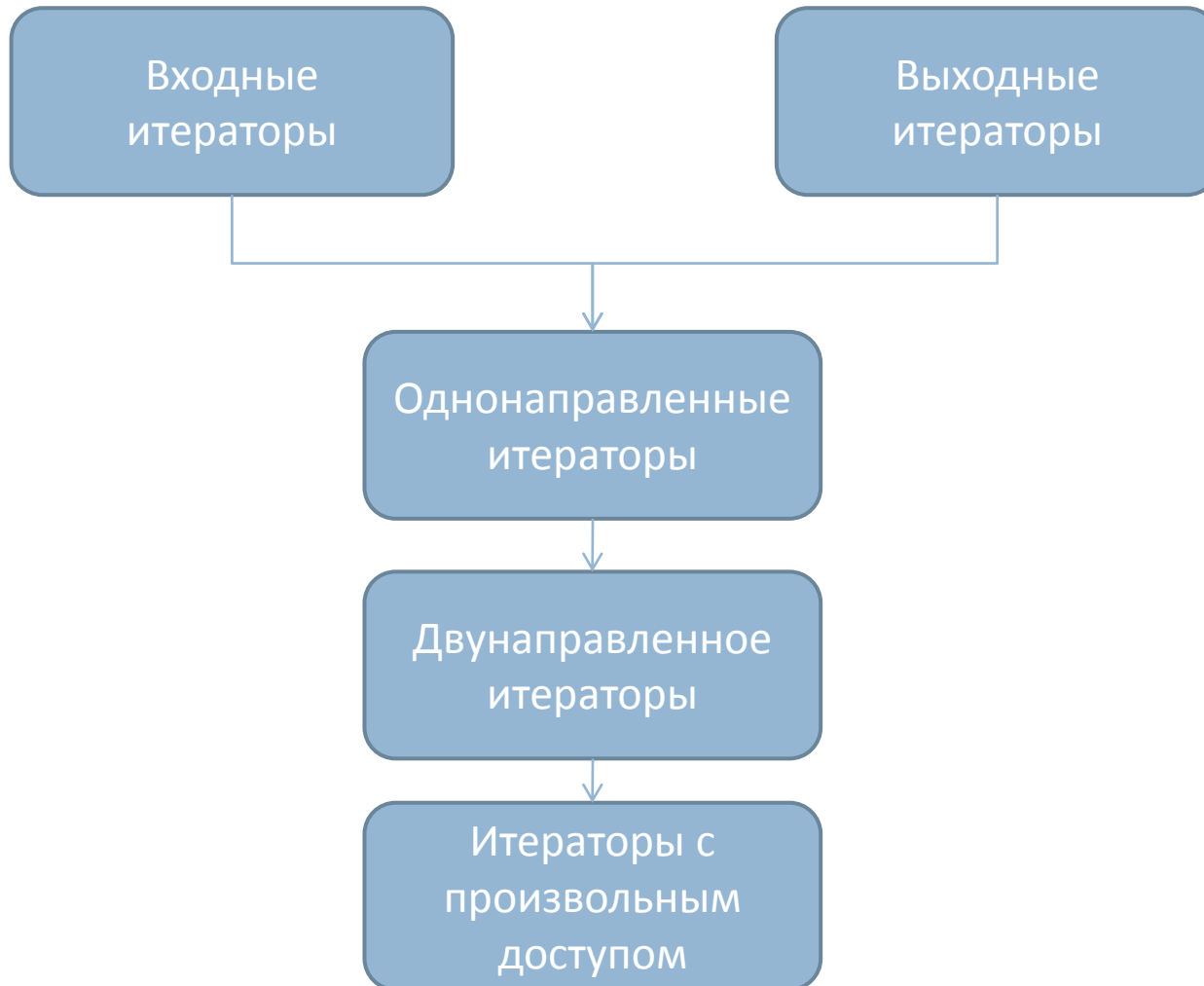
Итераторы с произвольным доступом

- Двунаправленный итератор
- Достижение любой позиции за $O(1)$

Пусть r и s — итераторы с произвольным доступом, n — целое число, тогда:

- $r+n$, $n+r$, $r-n$
- $r[n]=*(r+n)$
- $r+=n$, $r-=n$
- $r-s \rightarrow \text{int}$
- $r<s$, $r>s$, $r\leq s$, $r\geq s \rightarrow \text{bool}$

Иерархия итераторов STL



Итераторы

- Описание контейнеров включает описание предоставляемых ими итераторов
- Описание обобщенных алгоритмов включает описание категорий итераторов с которыми они работают

Вывод:

Интерфейсы контейнеров и алгоритмов STL спроектированы так, чтобы поддерживать эффективные комбинации и препятствовать неэффективным

Итератор вставки

- `back_insert_iterator<Container>` (`push_back`)
- `front_insert_iterator<Container>` (`push_front`)
- `insert_iterator<Container>` (`insert`)

```
vector<int> vec;  
list<int> l(200,1);  
  
copy(l.begin(),l.end(),back_insert_iterator<vector<int>>(vec));
```

Потоковые итераторы

- `istream_iterator`
 - ▣ Ввод
 - ▣ Входной, но не выходной итератор
- `ostream_iterator`
 - ▣ Вывод
 - ▣ Выходной, но не входной итератор

```
vector<int> v(10,1);  
list<int> l;  
  
merge( v.begin(), v.end(),  
       istream_iterator<int>(cin), istream_iterator<int>(),  
       back_insert_iterator<list<int>>(l));  
  
merge( v.begin(), v.end(),  
       l.begin(), l.end(),  
       ostream_iterator<int>(cout, " "));
```

iterator / const_iterator

```
const_iterator i = .....
```

```
*i=10; // !!Ошибка
```

```
const vector<int> v(100,0);
```

```
//vector<int>::iterator i = v.begin(); // !!Ошибка
```

```
vector<int>::const_iterator i = v.begin();
```

Итератор

Контейнер	Итератор	Тип
T a[n]	T*	Изм. Произв доступ
T a[n]	const T*	Конст. ,произв доступ
vector<T>	vector<T>::iterator	Изм. Произв доступ
vector<T>	vector<T>::const_iterator	Конст. ,произв доступ
deque<T>	deque<T>::iterator	Изм. Произв доступ
deque<T>	deque<T>::const_iterator	Конст. ,произв доступ
list<T>	list<T>::iterator	Изм., двунаправленный
list<T>	list<T>::const_iterator	Конст., двунаправленный

Итераторы

Контейнер	Итератор	Тип
set<t>	set<t>::iterator	Конст., двунапр.
set<t>	set<t>::const_iterator	Конст., двунапр.
multiset<T>	multiset<T>::iterator	Конст., двунапр.
multiset<T>	multiset<T>::const_iterator	Конст., двунапр.
map<Key,T>	map<Key,T>::iterator	Изм., двунаправленный
map<Key,T>	map<Key,T>::const_iterator	Конст., двунапр.
multimap<Key,T>	multimap<Key,T>::iterator	Изм., двунаправленный
multimap<Key,T>	multimap<Key,T>::const_iterator	Конст., двунапр.

Задание

- Заполнить `vector<int>` из файла, найти сколько раз в нем встречается значение 1
- Скопировать `vector<int>` в `list<int>`, исключая значения равные 1
- Заполнить `list<int>` из файла, скопировать в `vector<int>` в обратном порядке
- Заполнить вектор из `list<int>`, считанного из файла и данных введенных в консоль
- Написать обобщенную функцию, вывода `list<T>` в файл