

STL

Тема 3. Контейнеры.

Часть 3. Ассоциативные контейнеры. Set и Multiset

Set

- Отсортированный ассоциативный контейнер
- Хранящиеся элементы одновременно являются ключами

```
template < class T, class Compare = less<T>,  
          class Alloc = allocator<T>>
```

Set. Typedef

Typedef	Описание
key_type	<i>Тип ключа</i>
key_compare	<i>Тип функции сравнения ключей</i>
value_type	<i>Тип хранимых данных</i>
value_compare	<i>Тип функция сравнения данных</i>
const_iterator	Константный итератор
const_pointer	<i>const Type*</i> . В общем случае определен аллокатором
const_reference	<i>const Type&</i> . В общем случае определен аллокатором
const_reverse_iterator	Константный обратный итератор
difference_type	Знаковый целочисленный тип, который может определить разность между двумя итераторами
iterator	итератор
pointer	<i>Type*</i> . В общем случае определен аллокатором
reference	<i>Type&</i> . В общем случае определен аллокатором
reverse_iterator	Обратный итератор
size_type	Тип представляющий количество элементов

Set. Constructor

```
set()
```

```
explicit set (const key_compare& comp = key_compare(),  
              const allocator_type& alloc = allocator_type());
```

```
set (const set& x);
```

```
template <class InputIterator>  
set (InputIterator first, InputIterator last,  
     const key_compare& comp = key_compare(),  
     const allocator_type& = allocator_type());
```

Set. Constructor

```
bool fncomp (int lhs, int rhs) { return lhs<rhs; }

int main ()
{
    std::set<int> first;

    int myints[]= {10,20,30,40,50};
    std::set<int> second (myints,myints+5);
    std::set<int> third (second
    std::set<int> fourth (second.begin(), second.end());
    std::set<int,classcomp> fifth;
}
```

Set::Insert

```
pair<iterator,bool> insert (const value_type& val);
```

```
iterator insert (const_iterator position, const value_type& val);
```

```
template <class InputIterator>
```

```
void insert (InputIterator first, InputIterator last);
```

Set::erase

```
iterator erase(const_iterator position);
```

```
size_type erase(const value_type& val);
```

```
iterator erase(const_iterator first, const_iterator last);
```

Set::clear и Set::swap

```
void clear();
```

```
void swap (set& x);
```


set::find

iterator find (const value_type& val);

```
std::set<int> myset; std::set<int>::iterator it;
```

```
for (int i=1; i<=5; i++)  
    myset.insert(i*10);
```

```
it=myset.find(20);
```

```
myset.erase (it);
```

```
myset.erase (myset.find(40));
```

Set::count

```
size_type count (const value_type& val) const;
```

```
std::set<int> myset;
for (int i=1; i<5; ++i)
    myset.insert(i*3);

for (int i=0; i<10; ++i)
{
    std::cout << i;
    if (myset.count(i)!=0) std::cout << " is an element of myset.\n";
}
```

Аксесоры

- ❑ `iterator begin();`
- ❑ `iterator end();`
- ❑ `reverse_iterator rbegin();`
- ❑ `reverse_iterator rend();`
- ❑ `bool empty();`
- ❑ `size_type size();`
- ❑ `size_type max_size();`

Set::Lower_bound, upper_bound

```
iterator lower_bound (const value_type& val);  
iterator upper_bound (const value_type& val);  
pair<iterator,iterator> equal_range (const value_type& val);
```

```
std::set<int> myset;  
std::set<int>::iterator itlow,itup;  
for (int i=1; i<10; i++)  
    myset.insert(i*10);           // 10 20 30 40 50 60 70 80 90  
  
itlow=myset.lower_bound (30);  
itup=myset.upper_bound (60);  
  
myset.erase(itlow,itup);         // 10 20 70 80 90
```

Практическое задание



1. Даны два текста. Найти самое короткое слово первого текста, которого нет во втором (с использованием множеств).