

Analysis

PACT

- People
 - Videospiel-Interessierte
- Activities
 - kurzlebiges Casualgame (Shoot-them-up)
- Context
 - Videospiel
 - Zuhause am PC
- Technology
 - Godot → HTML5

Persona

Name: **Samara**

Alter: 46

Geschlecht: weiblich

Bildungsgrad: M.Sc. Wirtschaftsingenieurwesen

Familienstand: verheiratet

Besondere Fähigkeiten: Strategisch

Hobby: Nähen, Kochen, Retro Spiele

Ziel: kurze Spiele um den Tag ausklingen lassen zu können

Spielpräferenzen: Spiele mit einfacher Steuerung, Spiele mit klarem Ziel, schnelle Spiele (wenig Spielzeit/kurze Runden)

Schmerzpunkt: Moderne Spiele sind sehr lang und teilweise komplex, hat wenig Zeit um sie in Spiele zu investieren

Scenario

Szenario 1: Gegner besiegen

- Samara spielt den Verteidiger
- auf den Lanes kommen Gegner rein
- Samara bewegt die Spielfigur auf die entsprechende Lane
- Gegner kriegen Schaden von Samara