Mariášky 30 bodů

- a) Vytvořte program, který bude mít dvě tlačítka s texty "karty" a "náhodně". **2 body**
- b) Tlačítko "karty" zobrazí kartu kulová sedma. Obrázek karty se zobrazí pod tlačítky. Obrázek karty můžete použít libovolný podle vašeho uvážení, ale musí být poznat o jakou kartu jde. Pokud byla při zmáčknutí již zobrazena jiná karta, smaže se.

  4 bodů
- c) Tlačítko "náhodně" zobrazí libovolnou kartu z balíčku karet na mariáš. Stejně jako kartu v bodě 2. **4 bodů**
- d) K vykreslení karty z bodu b) přidejte vykreslení všech ostatních karet. První řádek budou kulové karty (hodnoty 7, 8, 9, 10, spodek, svršek, král, eso), další řádek budou všechny srdcové karty. Následují karty listové a žaludové.
  10 bodů
- e) Stejně jako v bodě d) se budou u tlačítka "náhodně" vykreslovat všechny karty v náhodném pořadí. Při každém zmáčknutí se zobrazí jiné pořadí karet. Každá karta bude zobrazena právě jednou. **10 bodů**