**Практика А**

**1. План проекта для создания веб-приложения для бронирования столиков в ресторане:**

* **Инициация:**  
  Определить цель проекта (создать веб-приложение для онлайн-бронирования столиков), заинтересованные стороны (ресторан, клиенты, разработчики).  
  **Ресурсы:** Веб-разработчики, дизайнеры, серверное оборудование, бюджет на продвижение.
* **Планирование:**  
  Создать план проекта: разработать функциональные требования, определить используемые технологии, создать макет интерфейса, установить сроки разработки, тестирования и запуска.  
  **Ресурсы:** Разработчики, дизайнеры, тестировщики, серверы, бюджет.
* **Исполнение:**  
  Реализовать задачи согласно плану: создание пользовательского интерфейса, backend API для управления бронированиями, тестирование функционала.  
  **Ресурсы:** Инженеры, инструменты разработки, тестовые серверы.
* **Мониторинг и контроль:**  
  Контролировать выполнение задач по срокам и качеству: ежедневные встречи по статусу, отчетность, корректировка задач при необходимости.  
  **Ресурсы:** Менеджеры проекта, разработчики, инструменты отслеживания задач.
* **Завершение:**  
  Завершение разработки, проведение финального тестирования, запуск веб-приложения, сбор отзывов от клиентов.  
  **Ресурсы:** Разработчики, маркетологи, клиенты.

**2. Планирование веб-приложения для бронирования**

* **1. Анализ требований**
  + 1.1. Сбор функциональных требований
  + 1.2. Определение нефункциональных требований (скорость, безопасность)
  + 1.3. Определение требований к пользовательскому интерфейсу
* **2. Разработка плана проекта**
  + 2.1. Создание архитектуры системы
  + 2.2. Определение технологии разработки (React, Node.js)
  + 2.3. Создание макетов интерфейса (UX/UI дизайн)
* **3. Определение ресурсов и сроков**
  + 3.1. Оценка сроков выполнения задач
  + 3.2. Назначение разработчиков и дизайнеров
  + 3.3. Определение бюджета проекта

**Практика В**

 **В очереди:**

* Определение требований к функционалу бронирования
* Создание прототипов пользовательского интерфейса
* Разработка архитектуры базы данных

 **В работе:**

* Разработка модулей для создания и управления бронированиями
* Интеграция с внешними сервисами (например, платежные системы)
* Создание пользовательского интерфейса

 **На проверке:**

* Тестирование функционала бронирования
* Проверка интеграций с внешними системами
* Проверка пользовательского интерфейса на удобство

 **Завершено:**

* Развертывание приложения на сервере
* Обучение сотрудников ресторана использованию системы
* Запуск рекламной кампании для привлечения пользователей

**Практика С**

**Типичные ошибки и их предотвращение:**

* **Ошибка:** Плохое управление изменениями требований (частые изменения функционала по ходу разработки).  
  **Предотвращение:** Введение четкого процесса управления изменениями, использование Agile-подхода для адаптации к изменениям, регулярные встречи с заказчиком для утверждения изменений.
* **Ошибка:** Недооценка сложности разработки интерфейса (например, недостаточное время на UX-дизайн).  
  **Предотвращение:** Проводить предварительные исследования и тестирование прототипов с пользователями, уделять больше времени на этапы дизайна и планирования.
* **Ошибка:** Неэффективное тестирование (ошибки выявлены слишком поздно).  
  **Предотвращение:** Внедрение тестирования на всех этапах разработки (юнит-тесты, интеграционные тесты, нагрузочное тестирование), использование DevOps-практик для автоматизации тестирования и деплоя.