Тестирования облачного сервиса и приложения по управлению роботом-пылесосом.

- 1. **Unit**-тесты. Пишутся по мере написания кода на классы и методы API облачного сервиса, обновления, авторизации и мобильного приложения.
- 2. **E2E**-тестирование. Проводится после завершения работы над кодом. Каждая система тестируется на работоспособность. При этом происходит воздействие на систему через её самые внешние интерфейсы и проверяется ожидаемая реакция системы через эти же интерфейсы.

№п/п	Вызываемый метод	Ожидаемый результат
1.1	getAuthorizationToken	Происходит запрос на авторизацию
		уже имеющегося в БД пользователя.
		Метод возвращает новый токен
		доступа.
1.2	removeToken	Происходит удаление токена. Метод
		ничего не возвращает.
1.3	createAuthorization	Происходит авторизация уже
		имеющегося в БД пользователя. Метод
		ничего не возвращает.
1.4	loginByAccessToken	Происходит авторизация пользователя
		по токену доступа. Метод ничего не
		возвращает.
1.5	removeAuthorization	Происходит удаление авторизации.
		Метод ничего не возвращает.
1.6	checkToken	Проверка токена на истинность.
		Возвращает тип Boolean.
1.7	checkAuthorization	Проверка авторизации пользователя на
		истинность. Возвращает тип Boolean.
2.1	getRobotsByGroup	Метод извлекает из базы данных
		сведения о всех роботах, которые
		прикреплены к определенной группе и
		возвращает коллекцию данных о
		роботах в виде json строки.
2.2	getRobot	Метод извлекает из базы данных
		сведения о конкретном роботе и
		возвращает данные о нем в виде json
		строки.
2.3	deleteRobot	Метод удаляет указанного робота из
		базы данных и возвращает флаг
		выполнения операции.

2.4	updateRobot	Метод обновляет сведения об
		указанном роботе и возвращает флаг
		выполнения операции.
2.5	addRobot	Метод добавляет робота в базу данных
		и возвращает его идентификатор в базе
		данных.
2.6	getStatusRobotsById	Получение состояний роботов по ID из
		БД и возвращает hashMap (robot_id,
		State)
3.1	getShedule	Метод извлекает из базы данных
		расписание уборки помещений и
		возвращает его в виде json строки.
3.2	updateShedule	Метод обновляет указанное расписание
		и возвращает флаг выполнения
		операции.
3.3	deleteShedule	Метод удаляет расписание уборки из
		базы данных и возвращает флаг
		выполнения операции.
3.4	addShedule	Метод добавляет расписание уборки в
		базу данных и возвращает его
		идентификатор в базе данных.
4.1	startCleaning	Метод запуска уборки.
4.2	stopCleaning	Метод перехода робота в режим
		ожидания
4.3	returnRobot	Метод возвращения робота на базу
4.4	updateCleaningSettings	Метод обновления настроек уборки
		указанного робота (изменение
		мощности или режима уборки)

3. **UAT-**тестирование. Готовый программный продукт тестирует ограниченный круг пользователей.

Тестируется каждый кейс из User case диаграммы. При этом группа людей изучает эффективность сервиса, его функционала.

UAT нужен для того, чтобы понять как ведет себя продукт в реальных условиях, соответствует ли результат задумке.

Так же:

Выявляет, были ли добавлены все возможные функции; Проверяет на наличие ошибок, которые будут мешать пользователю.

№п/п	User case	Действие	Ожидаемый	Фактический
			результат	результат
1.1	Регистрация в	Нажать	Создание аккаунта и	
	приложении	"Регистрация" и в	вход на станицу	
		открывшемся окне		

		ввести почту,	главного меню	
		пароль и телефон	приложения	
1.2	Авторизация в	На начальной	При вводе	
	приложении	странице ввести	правильного пароля	
	1	почту и пароль	вход на страницу	
			главного меню	
			приложения	
1.3	Восстановление	После нажатия	При вводе нового	
	пароля	кнопки "Забыли	пароля вход на	
		пароль?" в	страницу главного	
		всплывающем окне	меню приложения	
		ввести свою почту,		
		затем в полученном		
		письме перейти по		
		ссылке для смены		
2.1	Полительно	пароля	Подуроватата	
2.1	Подключение нового робота-	После нажатия	Пользователь	
	нового росота-	кнопки "Добавить устройство" в	подключится к новому роботу-	
	пылсоса	всплывающем окне	пылесосу	
		выбрать из списка	пылееосу	
		доступных		
		роботов-пылесосов		
		нужный		
2.2	Переключение на	Нажать в верхней	В информационном	
	другого робота-	части страницы на	поле информация	
	пылесоса	название текущего	сменится на другого	
		робота-пылесоса	робота-пылесоса	
		или "Выбор		
		устройства" и в		
		всплывающем окне		
		выбрать другой		
2.2	**	робот-пылесос	П	
2.3	Удаление	Находясь на	Пользователь	
	выбранного	нужном роботе-	отключится от	
	робота-пылесоса	пылесосе нажать "Удалить"	робота-пылесоса,	
		у далить	который был выбран на данный момент	
3	Возвращение	Нажать на кнопку	Робот-пылесос	
	робота-пылесоса	"Вернуть на место	отменит уборку и	
	на отведенное	ожидания"	вернется на место	
	место ожидания		ожидания (базу)	
4.1	Начать уборку	Находясь на	Робот-пылесос начнет	
	J P**J	нужном роботе-	уборку, если текущее	
		пылесосе нажать	время находится в	
		"старт"	выбранном интервале	
			расписания	
4.2	Поставить уборку	Находясь на	Если текущее время	
	на паузу	нужном роботе-	находится в	
		пылесосе нажать	выбранном интервале	
		"пауза"	расписания, робот-	
			пылесос будет	

	1	T		-
			ожидать команды для	
			уборки недалеко от	
			места уборки, иначе	
			будет ждать в	
			отведенном месте	
			ожидания	
4.3	Отменить уборку	Находясь на	Робот-пылесос будет	
		нужном роботе-	ждать начала уборки	
		пылесосе нажать	в отведенном месте	
		"отмена"	ожидания	
5.1	Ручное	Нажав	Робот-пылесос будет	
	управление	"Карта/камера"	убираться в режиме	
	использую камеру	переключиться на	ручного управления	
		камеру и начать	используя камеру	
		двигаться с		
		помощью стрелок		
		роботом-		
		пылесосом		
5.2	Ручное	Нажав	Робот-пылесос будет	
	управление	"Карта/камера"	убираться в режиме	
	использую карту	переключиться на	ручного управления	
		карту и начать	используя карту	
		двигаться роботом-		
		пылесосом с		
		помощью нажатий		
		на карте		
6.1	Замена щеток	На странице	Робот-пылесос	
		обслуживания	вернется на	
		нажать "Замена	выбранное место	
		щеток"	ожидания для замены	
			щеток	
6.2	Обновление воды	На странице	Робот-пылесос	
	в баке	обслуживания	вернется на	
		нажать	выбранное место	
		"Обновление воды	ожидания для	
		в баке"	обновления воды в	
			баке	
6.3	Очистка	На странице	Робот-пылесос	
	контейнера для	обслуживания	вернется на	
	мусора	нажать "Очистка	выбранное место	
		контейнера"	ожидания для	
			очистки контейнера	
			для мусора	
7	Изменение	Зайти на страницу	Время расписания	
	расписания	расписания,	уборки робота-	
	уборки	поставить "оп" на	пылесоса сменится на	
		нужных днях,	новое	
		выбрать		
		подходящий		
		интервал времени и		
		нажать		
i	İ	"Подтвердить"		

8.1	Настройка	В меню настроек	Мощность уборки	
0.1	мощности	робота-пылесоса	роботом-пылесосом	
	мощности	нажать на поле	изменится на новое	
		выбора возле	значение	
		мощности и	Situ terme	
		выбрать в		
		всплывающем окне		
		нужную мощность		
8.2	Сухая уборка	В меню настроек	Режим уборки	
0.2	Сухал уборка	робота-пылесоса	робота-пылесоса	
		нажать на поле	сменится на сухую	
		выбора возле	уборку	
		режима уборки и	уоорку	
		выбрать в		
		выорать в всплывающем окне		
		сухую уборку		
8.3	Влажная уборка		Режим уборки	
0.5	Блажпая уоорка	В меню настроек робота-пылесоса	робота-пылесоса	
		нажать на поле	сменится на влажную	
		выбора возле	уборку	
		режима уборки и	уоорку	
		выбрать в		
		выорать в всплывающем окне		
		влажную уборку		
8.4	Комбинированная	В меню настроек	Режим уборки	
0.4	уборка	робота-пылесоса	робота-пылесоса	
	уоорка	нажать на поле	сменится на	
		выбора возле	комбинированную	
		режима уборки и	уборку	
		выбрать в	уборку	
		всплывающем окне		
		комбинированную		
		уборку		
9.1	Вкл./выкл.	На странице	Состояние	
7.1	автоматического	настроек	автоматического	
	обновления	обновлении нажать	обновления сменится	
		на кнопку правее	на	
		поля	противоположенное	
		"Автоматическое		
		обновление" и		
		нажать		
		"Подтвердить"		
9.2	Проверка	На странице	Произойдет запуск	
	обновлений	настроек	поиска обновлений с	
		обновлении нажать	последующим	
		"Проверить	выводом результатов	
		обновления"	в поле ниже кнопки	
10.1	Очищение карты	На странице с	Произойдет	
		картой нажать на	очищение карты	
		кнопку "Очистить		
		карту"		
L	ı	r - /		

10.3	TT		TC
10.2	Изменение карты	На странице с	Карта робота-
		картой нажать на	пылесоса заменится
		поле с картой и в	на новую
		всплывающем окне	
		выбрать между	
		загрузкой карты	
		или записью с	
		помощью обхода	
		помещения	
		роботом-	
		пылесосом	
10.3	Выбор зоны для	На карте выбрать	На карте выбранная
	уборки	область, где робот-	область будет
		пылесос будет	отмечаться, что это
		убираться и в	зона для уборки
		всплывающем окне	
		выбрать "Добавить	
		зону уборки"	
10.4	Установка	На карте выбрать	На карте выбранная
10.1	запретной зоны	область, где робот-	область будет
	Sumpermon somm	пылесос не будет	отмечаться, что это
		убираться и в	запретная зона
		всплывающем окне	Sampernas sona
		выбрать "Добавить	
		_	
10.5	Удаление	запретную зону"	На корта выбранцая
10.5	1 ' '	На карте нажать на	На карте выбранная
	запретной зоны /	нужную зону и	область удалится
	зоны для уборки	выбрать в	
		всплывающем окне	
10.6	D 6	"Удалить зону") / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / () / (
10.6	Выбор места	В случае переноса	Место ожидания
	ожидания	базы на новое	робота-пылесоса
		место нажать на	изменится на новое
		кнопку "Выбрать	
		место ожидания" и	
		нажать на новое	
		место на карте	