

CPL = PRIVILÉGIOS do SEGMENTO ATUAL

RPL=NíVEL DE ACESSO DA INSTRUÇÃO QUE TENTA ACESSAR DPL=PRIVILÉGIOS do Segmento Definido Pelo DescRitor

GATes

UM DESCRITOR QUE TEM UM PONTEIRO PARA OUTRO DESCRITOR

-CALL GATES → ACESSO A SEGMENTOS DE CÓDIGO

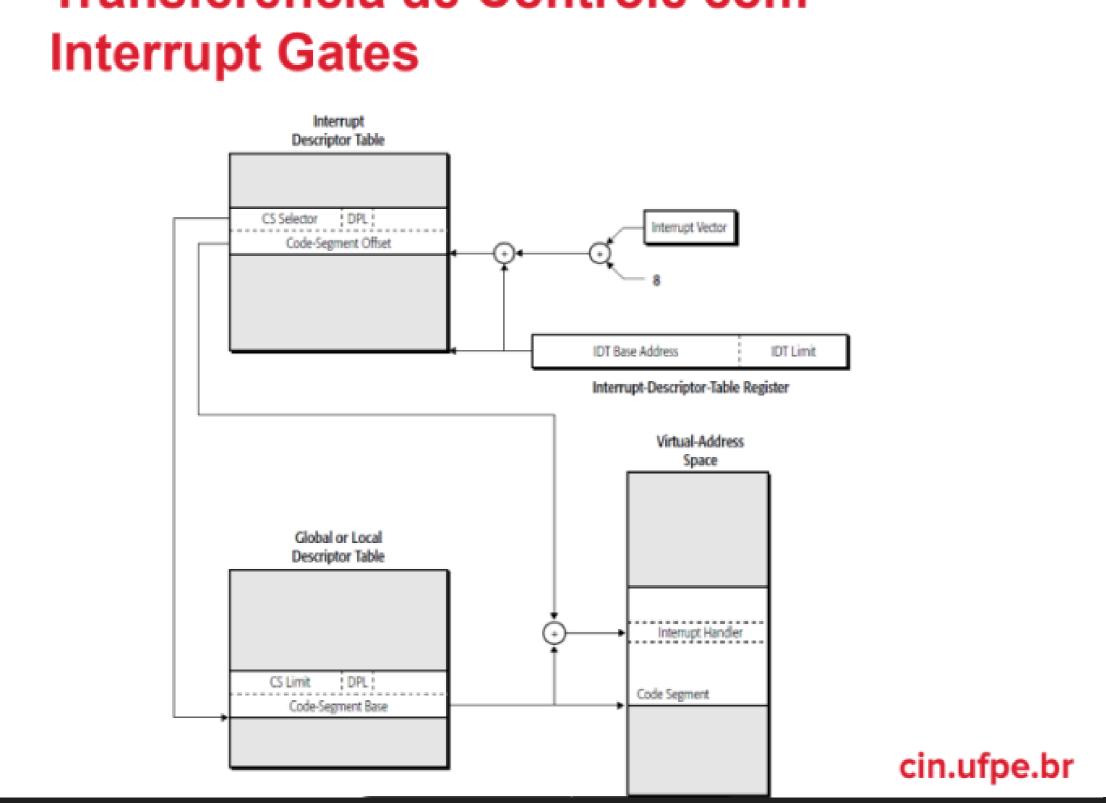
-TASK GATES
-INTERRUPT GATES E TRAP GATES

-INTERRUPT GATES E TRAP GATES

Transferência de Controle com

Interrupt Gates

| Centro de | Controle com | Contr



PROTECTO

ACESSAR SEGMENTOS DE DADOS:

MAX (CPL, APL) (= DPL

ATUAL TEM MAIOR PRIVILEGIO QUE O DESTINO

ACESSAR SEGMENTOS DE PILHA:

CPL=RPL=DPL

Mesmos Privilégios

ACESSAR SEGMENTOS DE CÓDIGO: DEPENDE DO BIT"C" DO DESCRITOR DO DESTINO

1-Non-Conforming: C=0

CPL=DPL E RPL&CPL

2-Conforming: C=4

SEM GATES

ACESSAR SEGMENTOS DE CÓDIGO: COM GATE

1-Non-Conforning: <=0

CPLZDPL

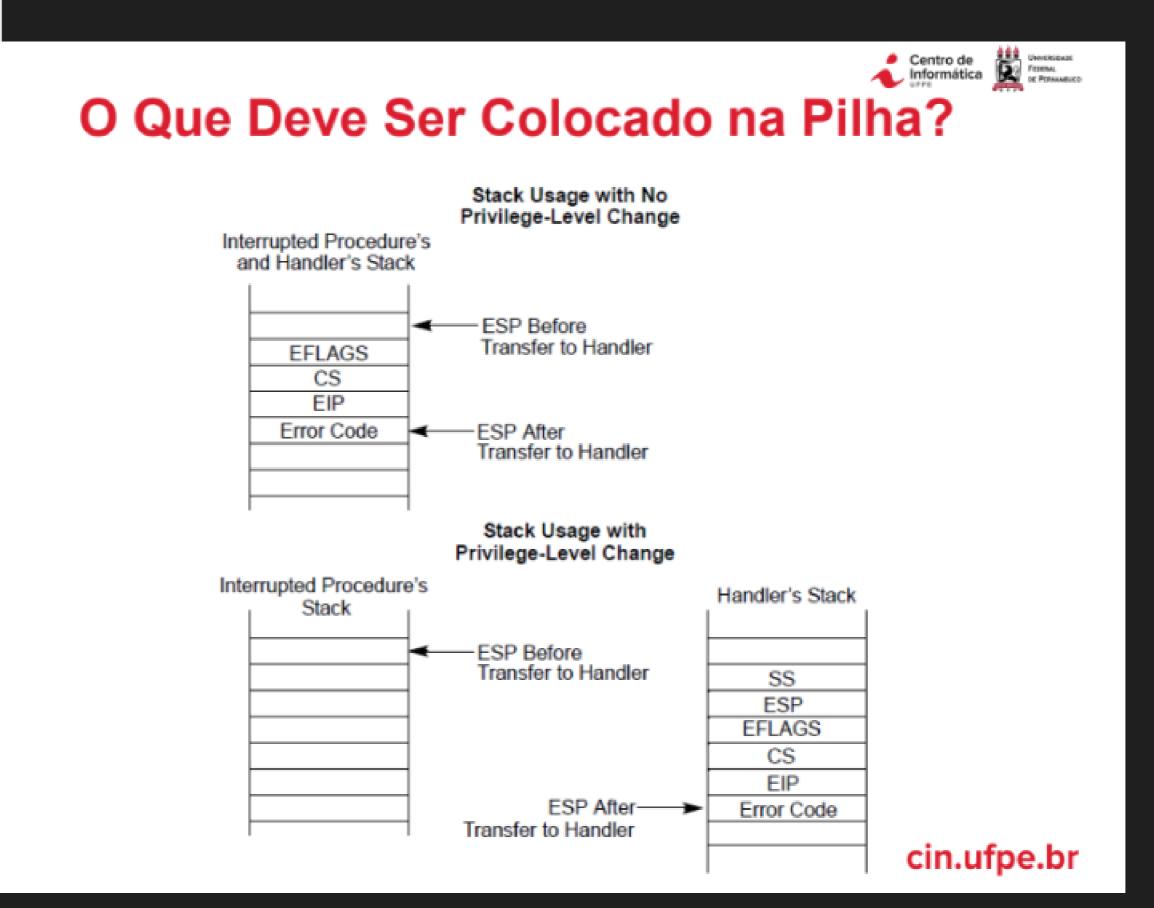
REGRA GERAL: CPL = DPLg E RPL = DPLg

Jump: DPLs = CPL

CALL: DPLs = CPL

2-CONFORMING: C=4

CPL = DPLg E RPL = DPL3 = CPL



CONDIÇÕES PARA TROCAR PRO Modo PROTEGIDO

- CRIAR E INICIALIZAR A GDT
- CRIAR E INICIALIZAR A IDT
- CARREGAR O IDTR E O GDTR
- DESATIVAR INTERRUPÇÕES
- ALTERAR O PE DO CRO PARA1

LBIT PE >> REG. DE CONTROLE O

- INICIAR OS REGISTRADORES DE SEGMENTO COM SELETORES VÁLIDOS