



Arthur Merlijn Stam

game developer

discord: strategiegamer #1072

Profiel

Ik ben een game developer in opleiding, ik kan goed werken met VR(valve index), C#, Unity en Unreal Engine. Ik ben een harde werken en wil graag nieuwe dingen leren. Wat ik graag meer over wil weten is: C++, RPG en RTS/TBS games.

Website: O.H.W

Werkgeschiedenis

2016 tot heden McDonald's, Beuningen

Onderwijs

2019 tot heden SintLucas, Eindhoven

Game development

2015 tot 2019 JorisMavo, Nijmegen

Diploma behaald

Stage

LinkU, Geert and Thomas, Nijmegen

2 weken,

Kennis gekregen over HTML en CSS

Buitenschoolse activiteiten + hobby's

Laido, ShinSeiryu, Beuningen

Gamen

Game Development

fantasie boeken lezen

Details

Kling 16

6641HT, Beuningen

Nederland

06 29893875

arthurmerlijn@gmail.com

23 september 2002

Links:

YouTube: <https://www.youtube.com/channel/UCQAI-oLUp3P21G2qCc1Gv1g>

Skills:

Unity



C++



HTML



CSS



Unreal Engine



VR



Talen:

Engels:

B2/C1

Nederlands:

2F/3F