

#### **Profiel**

Ik ben een game developer in opleiding, ik kan goed werken met VR(valve index), C#, Unity en Unreal Engine. Ik ben een harde werken en wil graag nieuwe dingen leren. Wat ik graag meer over wil weten is: C++, RPG en RTS/TBS games.

Website: https://strategiegamer2.github.io/Portfolio/

## Werkgeschiedenis

2016 tot heden McDonald's, Beuningen

Onderwijs

2019 tot heden SintLucas, Eindhoven

Game development

**2015 tot 2019 JorisMavo, Nijmegen** Diploma behaald

### Stage

LinkU, Geert and Thomas, Nijmegen 2 weken, Kennis gekregen over HTML en CSS

# Buitenschoolse activiteiten + hobby's

Laido, ShinSeiryu, Beuningen

Gamen Game Development fantasie boeken lezen

### **Details**

Kling 16
6641HT, Beuningen
Nederland
06 29893875
arthurmerlijn@gmail.com
23 september 2002

## Links:

YouTube: https:// www.youtube.com/channel/ UCQAl-oLUp3P21G2qCc1Gv1g

Skills:
Unity
C++
HTML
CSS
Unreal Engine

## Talen:

Engels: B2/C1

VR

Nederlands:

2F/3F