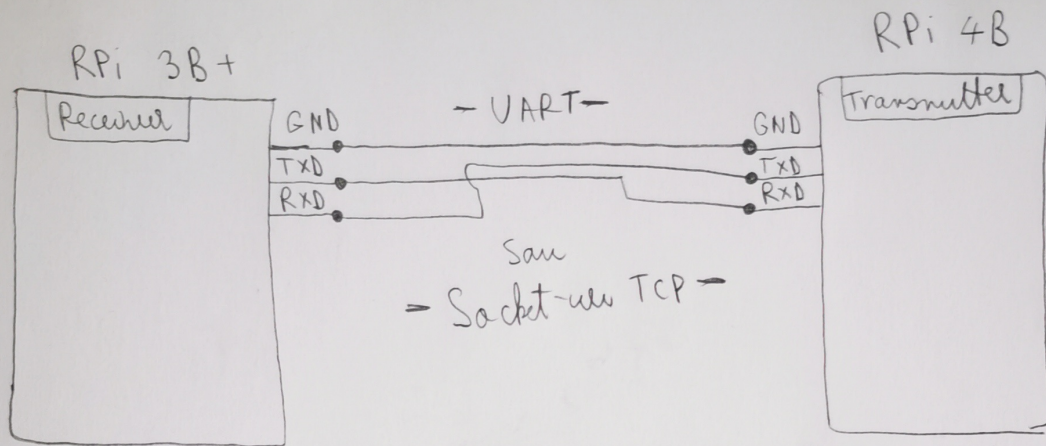


Varianța 1



- Aplicații cu interfață realizată în Qt
- Câte o aplicație pt. fiecare [1-Client(Receiver) | 1-Server(Transmitter)]
- Posibilitate de a alege modalitatea de comunicare
 - 1) UART (Serial)
 - 2) Socket-uri TCP
- ~~Trans~~
 Clientul/Receiverul furnizează un link în el trimite la Server/Transm.
 Serverul/Transm. extrage oca img. de pe web, o salvează în tucce
 alg. E&W. La final, trimite imaginea rezultată către Client prin
 canalul de comunicație ales/pusătel (Serial/TCP Sockets)

Varianța 2

Client

- Interfață grafică HTML, CSS
- Script client: JavaScript
- galerie de imagini/link
- selecție → trimitere către server

Server

- framework Flask
- Intef. grafică HTML, CSS
- script client: Python
- primește cele → identificare
 img. → alg. E&W →
 → trimite img. către client

→ primește rezultat → afișare

Comunicare HTTP (cereri și răspunsuri [client -> AJAX / fetch][server -> Flask Framework])