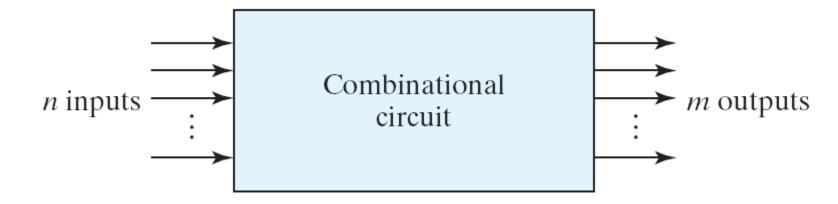
# Mantiksal Tasarım ve Uygulamaları

Dr. Burcu KIR SAVAŞ



#### Birleşik Mantık Devreleri

• 2<sup>n</sup> possible combinations of input values



- Specific functions
  - Toplayıcı(Adder), Çıkarıcı (subtractor), Karşılaştırıcı (comparator), Çarpıcı(Multiplier)
  - Kod Çözücü (decoder), Kodlayıcı (encoder)
  - Çoklayıcı/Veri Seçici (multiplexer), Azlayıcı/Veri Dağıtıcı (Demultiplexer)

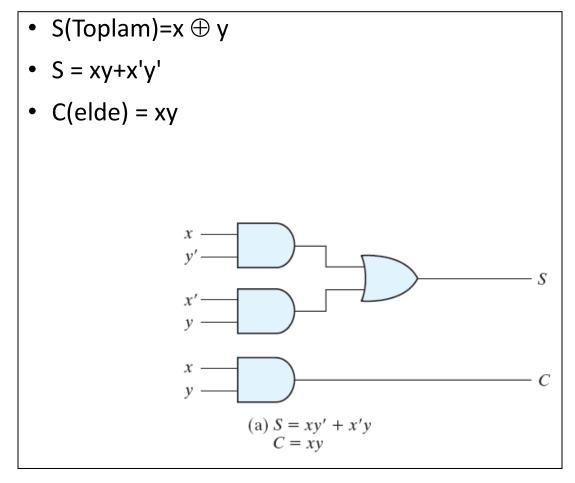
### Yarı Toplayıcı

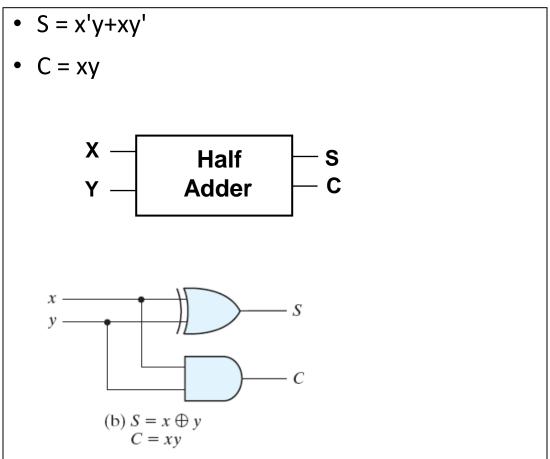
- Two inputs: x, y
- Two output: S (sum), C (carry)
- 0+0=0; 0+1=1;
- 1+0=1; 1+1=10 (buradaki 1 eldeki ifade eder)

x	y	С	S
0	0	0	0
0	1	0	1
1	0	0	1
1	1	1	0

- S çıktısı, toplamın en az anlamlı bitini temsil eder.
- C çıkışı, toplamın veya (bir taşıma) en önemli bitini temsil eder.

# Yarı Toplayıcı





### Tam Toplayıcı

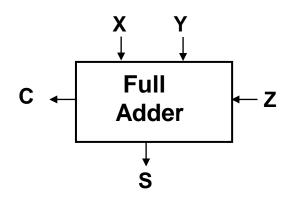
 Üç bitin aritmetik toplamını oluşturan ve bir toplam ve bir elde üreten birleşik devre

#### • Inputs:

• 3 giriş: *x,y,z* 

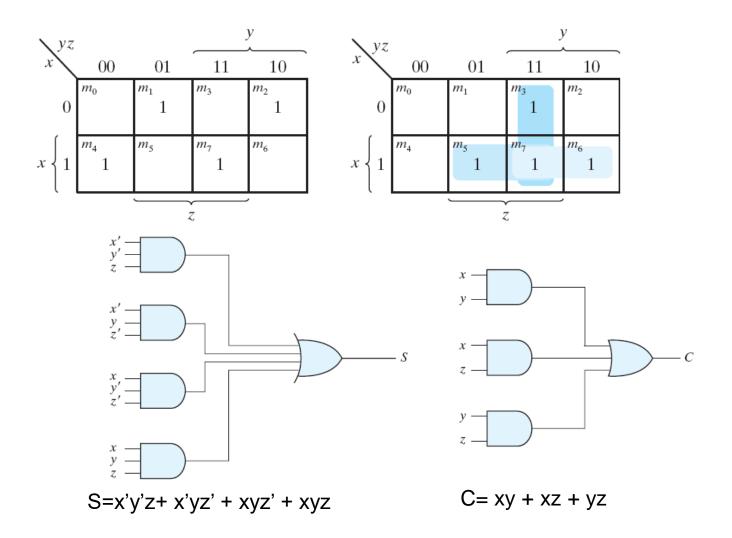
• 2 çıkış: *S, C* 

#### • Truth table:



X	y	Z	С	S
0	0	0	0	0
0	0	1	0	1
0	1	0	0	1
0	1	1	1	0
1	0	0	0	1
1	0	1	1	0
1	1	0	1	0
1	1	1	1	1
			I	

# Tam Toplayıcı – Çarpımların Toplamı



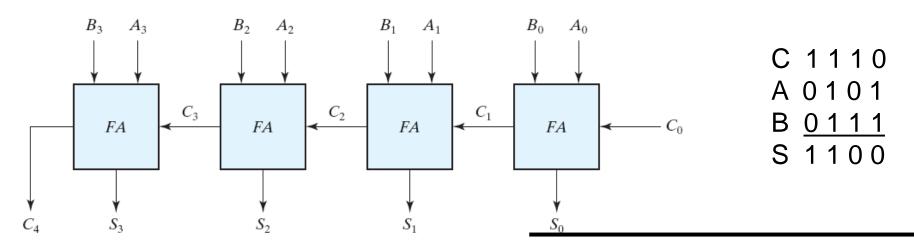
# Paralel İkili Toplayıcı (Binary Adder )

• İkili toplayıcı, iki ikili sayının aritmetik toplamını üreten dijital bir devredir.Bir ikili toplayıcı, birden çok tam toplayıcı (FA) kullanılarak uygulanabilir.

- A = 1011
- B = 0011

Subscript i:	3	2	1	0	
Input carry	0	1	1	0	$C_{i}$
Augend	1	0	1	1	$A_{i}$
Addend	0	0	1	1	$B_{i}$
Sum	1	1	1	0	$S_{i}$
Carry	0	0	1	1	$C_{i+1}$

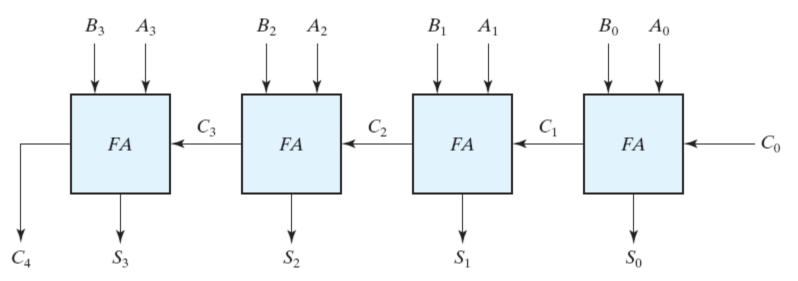
# 4 bit İkili Toplayıcı



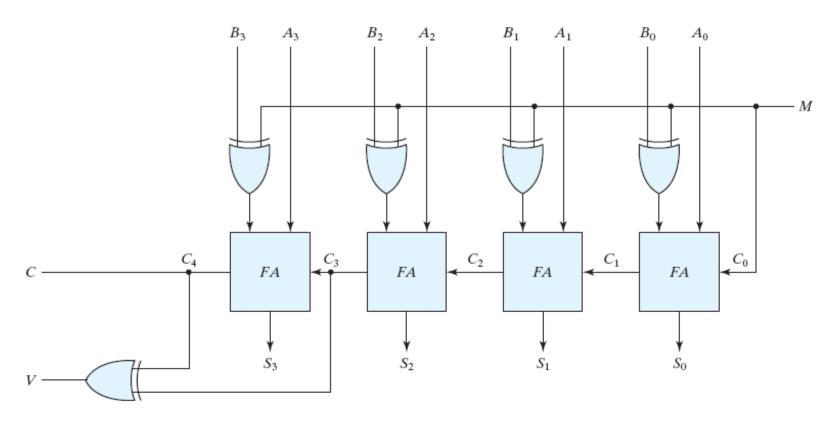
Subscript i:	3	2	1	0	
Input carry	0	1	1	0	$C_{i}$
Augend	1	0	1	1	$A_{i}$
Addend	0	0	1	1	$B_{i}$
Sum	1	1	1	0	Si
Carry	0	0	1	1	$C_{i+1}$

#### Elde biti

- Herhangi bir kombinasyonel devrede, çıkış terminallerinde doğru çıkış mevcut olmadan önce sinyal kapılardan yayılmalıdır.
- Bir ikili toplayıcıdaki en uzun yayılma gecikme süresi, taşımanın tam toplayıcılar boyunca yayılması
  için geçen süredir. Bunun nedeni, toplam çıktının her bir bitinin girdi taşıma değerine bağlı
  olmasıdır. Bu, ikili toplayıcıyı çok yavaşlatır.



### 4 bit Toplayıcı Çıkarıcı Devresi



M sets *mode*: *M*=0 Toplama and *M*=1 *ise* Çıkarma *M* control sinyalidir data değildir ve bu sinyalin değişmesi devrenin toplama mı çıkarma mı yapacağını belirtir.

If v=0 taşma yok If v=1 Taşma var

#### Taşma Durumu

- İşaretler farklıysa taşma olmaz (pos + neg, or neg + pos)
- Taşma ancak her iki sayı da aynı işarete sahip olduğunda gerçekleşebilir

• Bir sonraki toplayıcı devresi için giriş taşıma olarak kullanılabilir

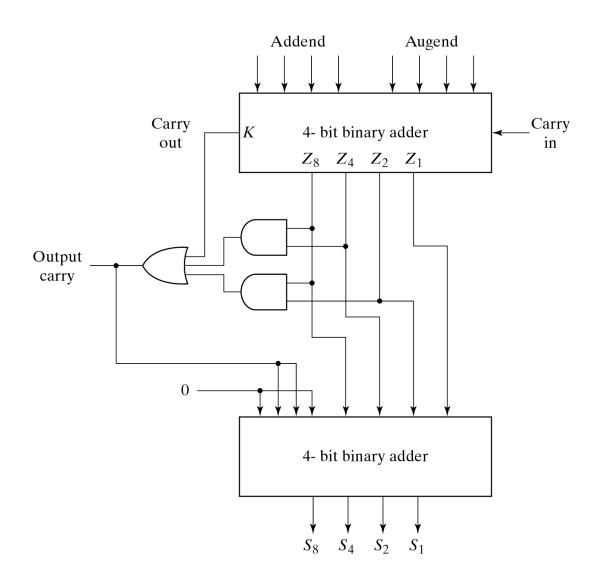
## BCD (Ondalık) Toplayıcı

- Ondalık sayı 10 basamak içerir.
- BCD dört ikili basamaktan oluşan ikili sayı, verile ondalık basamak için eşdeğer kod olacaktır.
- BCD iki sayıyı yalnızca 0000-1001 arası sırasıyla 0-9 arası ondalık basamağı olan sayılar üzerinde işlem yapılır.

Decimal		BCD Sum					Binary Sum			
	<b>S</b> <sub>1</sub>	<b>S</b> <sub>2</sub>	<b>S</b> <sub>4</sub>	<b>S</b> 8	c	<b>Z</b> <sub>1</sub>	Z <sub>2</sub>	$Z_4$	<b>Z</b> 8	K
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1	1	0	0	0	0	1	0	0	0	0
2	0	1	0	0	0	0	1	0	0	0
3	1	1	0	0	0	1	1	0	0	0
4	0	0	1	0	0	0	0	1	0	0
5	1	0	1	0	0	1	0	1	0	0
6	0	1	1	0	0	0	1	1	0	0
7	1	1	1	0	0	1	1	1	0	0
8	0	0	0	1	0	0	0	0	1	0
9	1	0	0	1	0	1	0	0	1	0
10	0	0	0	0	1	0	1	0	1	0
11	1	0	0	0	1	1	1	0	1	0
12	0	1	0	0	1	0	0	1	1	0
13	1	1	0	0	1	1	0	1	1	0
14	0	0	1	0	1	0	1	1	1	0
15	1	0	1	0	1	1	1	1	1	0
16	0	1	1	0	1	0	0	0	0	1
17	1	1	1	0	1	1	0	0	0	1
18	0	0	0	1	1	0	1	0	0	1
19	1	0	0	1	1	1	1	0	0	1

## BCD (Ondalık) Toplayıcı

- Modifications are needed if the sum > 9
  - C = 1
  - K = 1
  - $Z_8Z_4 = 1$
  - $Z_8Z_2 = 1$
  - modification: -(10)d or +6



# İkili Çarpıcı

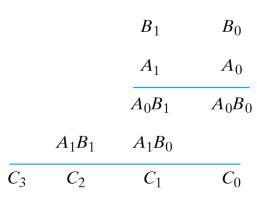
• Ex. (unsigned)

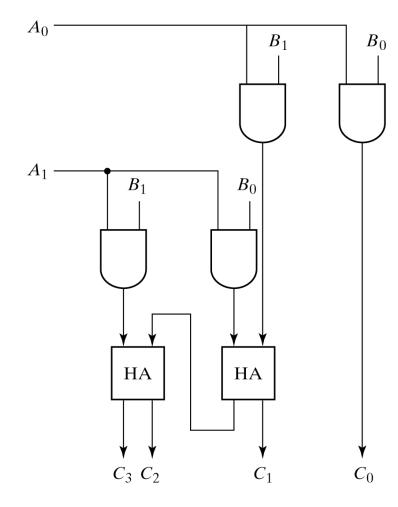
```
multiplicand (4 bits)
 11
                   1011
                   1101
X 13
               X
                            multiplier (4 bits)
                  1011
 33
11
                 0000
                1011
143
              1011
             10001111
                              Product (8 bits)
```

December 5, 2022 Digital System Design 14

# İkili Çarpıcı

AND operations



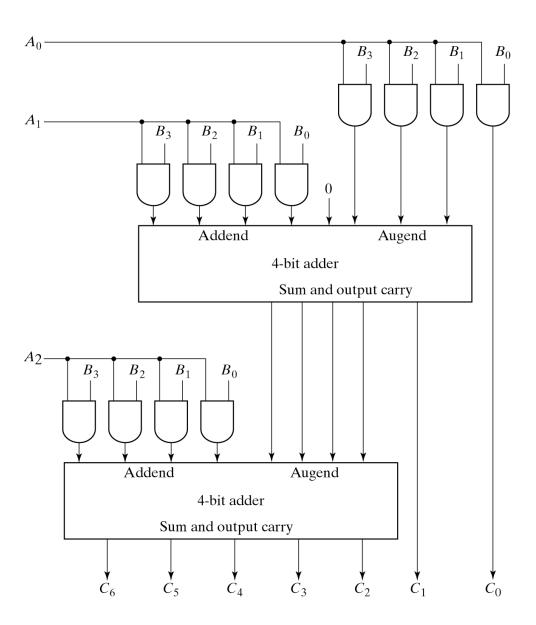


# İkili Çarpıcı

- Bir n-bit X n-bit çarpanı, toplayıcının bir konum kaydırıldığı bir n-1 n-bit toplayıcı dizisi kullanılarak kombinasyonel devrede gerçekleştirilebilir.
- Her toplayıcı için bir giriş, çarpan bitine bağlı olarak 0 veya 1 ile çarpılır (VE geçitleri kullanılarak), diğer giriş n kısmi bittir.

			X	$X_3$ $Y_3$	_	$X_1$ $Y_1$	•
	$X_3.Y_3$	$X_3.Y_2$ $X_2.Y_3$	$X_2.Y_2$	$X_3.Y_0$ $X_2.Y_1$ $X_1.Y_2$ $X_0.Y_3$	$X_1.Y_1$	X <sub>1</sub> .Y <sub>0</sub> X <sub>0</sub> .Y <sub>1</sub>	X <sub>0</sub> .Y <sub>0</sub>
$\overline{P_7}$	P <sub>6</sub>	P <sub>5</sub>	P <sub>4</sub>	$P_3$	$P_2$	P <sub>1</sub>	$P_0$

# 4 bit ile 3 bit ikili çarpıcı



## Büyüklük Karşılaştırıcı

- Need to compare two numbers: A and B
  - A > B?, A = B?, A < B?
- How many truth table entries for n-bit numbers?
  - 2<sup>2n</sup> entries
  - Impractical for design
- How can we determine that two numbers are equal?
  - Equal if every digit is equal
  - $A_3A_2A_1A_0 = B_3B_2B_1B_0$  iff  $A_3 = B_3$  and  $A_2 = B_2$  and  $A_1 = B_1$  and  $A_0 = B_0$
- New function: xi indicates if  $A_i = B_i$ 
  - $x_i = A_i B_i + A_i' B_i'$  (XNOR)
  - Thus,  $(A = B) = x_3 x_2 x_1 x_0$
- What about *A* < *B* and *A* > *B*?

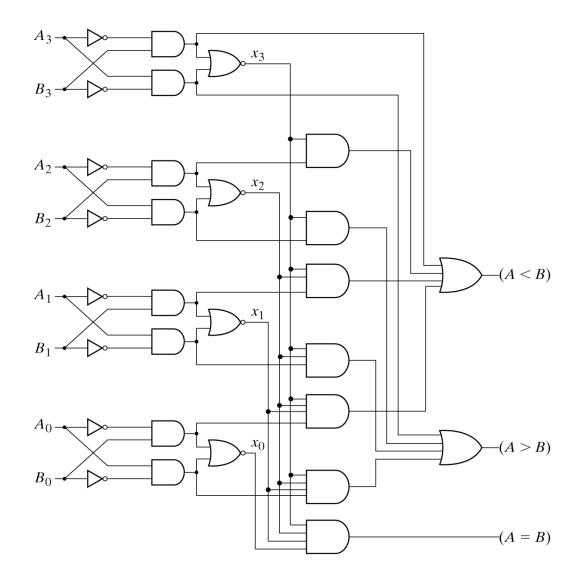
## Büyüklük Karşılaştırıcı

- Case 1: A > B
  - How can we tell that A > B?
  - Look at most significant bit where A and B differ
    - If A = 1 and B = 0, then A > B
    - If not, then  $A \leq B$
- Function (n = 4):
  - If difference in first digit: A<sub>3</sub>B<sub>3</sub>
  - If difference in second digit: x<sub>3</sub>A<sub>2</sub>B<sub>2</sub>
    - Conditional that  $A_3 = B_3 (x_3 = 1 \text{ if } : A_3 = B_3)$
  - Similar for all other digits
- Comparison function A > B:
  - $(A > B) = A_3 B_3' + x_3 A_2 B_2' + x_3 x_2 A_1 B_1' + x_3 x_2 x_1 A_0 B_0'$
- Case 2: *A* < *B* 
  - swap A and B for A < B</li>

## Büyüklük Karşılaştırıcı

#### • Functions:

- $(A = B) = x_3 x_2 x_1 x_0$
- $(A > B) = A_3 B_3' + x_3 A_2 B_2' + x_3 x_2 A_1 B_1' + x_3 x_2 x_1 A_0 B_0'$
- $(A < B) = A_3'B_3 + x_3A_2'B_2 + x_3x_2A_1'B_1 + x_3x_2x_1A_0'B_0$



#### Kodlayıcı- Encoder

- Encoder: 2<sup>n</sup> giriş ve n çıkışa sahip olan bir birleşik devredir.
  - Output is binary coding of input that is 1
- Doğruluk tablou (*n=3*):

Inpu	nputs								puts	
D <sub>0</sub>	D <sub>1</sub>	D <sub>2</sub>	<b>D</b> <sub>3</sub>	$D_4$	D <sub>5</sub>	<b>D</b> <sub>6</sub>	D <sub>7</sub>	x	y	z
1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	1
0	0	1	0	0	0	0	0	0	1	0
0	0	0	1	0	0	0	0	0	1	1
0	0	0	0	1	0	0	0	1	0	0
0	0	0	0	0	1	0	0	1	0	1
0	0	0	0	0	0	1	0	1	1	0
0	0	0	0	0	0	0	1	1	1	1

# 8X3 İkili Kodlayıcı

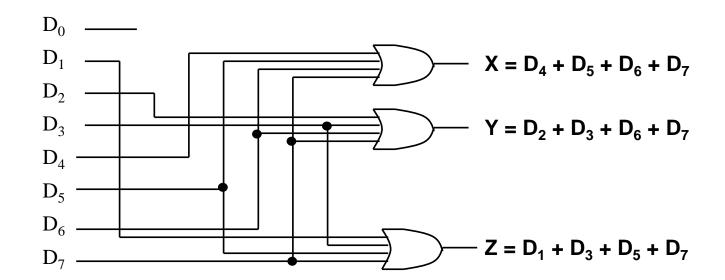
• For an 8-to-3 binary encoder with inputs  $D_0$ - $D_7$  the logic expressions of the outputs X,Y,Z are:

$$Z = D_1 + D_3 + D_5 + D_7$$

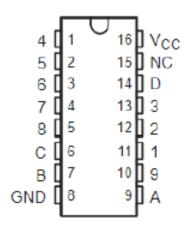
$$Y = D_2 + D_3 + D_6 + D_7$$

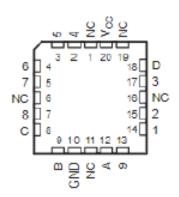
$$X = D_4 + D_5 + D_6 + D_7$$

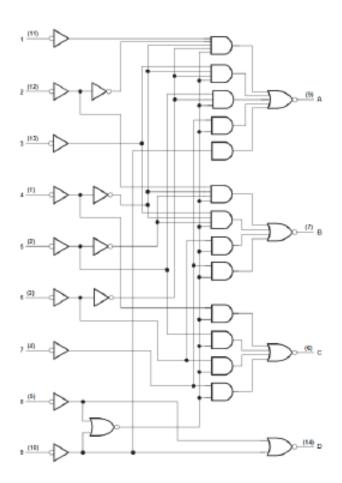
• At any one time, only one input line has a value of 1.



# 74LS147 decimal to BCD kodlayıcısı

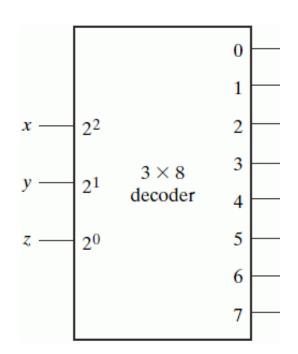






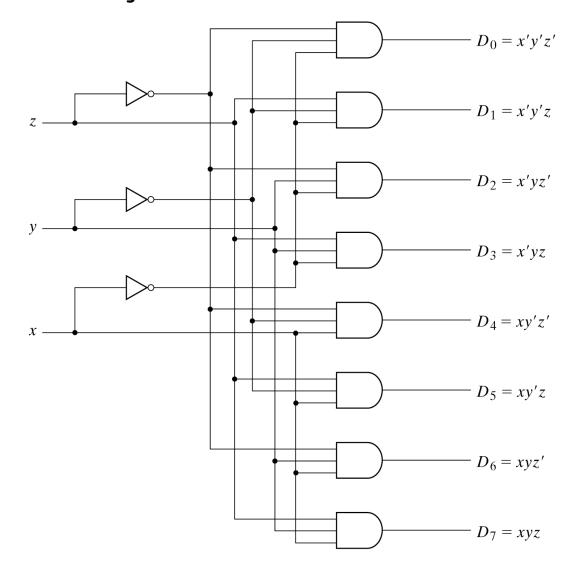
#### Kod çözücü -Decoder

- Kod çözücü : N giriş hattından oluşan binary giriş bilgisini 2<sup>N</sup> çıkış hattına çevirebilen kombinasyonel devredir.
- N binary giriş hattı, M çıkış hattı olduğundan NXM yada N-M decoder olarak adlandırılır. Burada M=2^N ilişkisi bulunur.

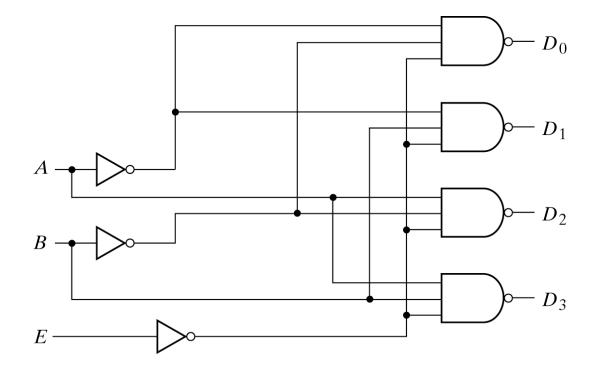


	Inputs	i				Out	puts			
X	у	z	D <sub>0</sub>	$D_1$	D <sub>2</sub>	D <sub>3</sub>	$D_4$	D <sub>5</sub>	D <sub>6</sub>	D <sub>7</sub>
0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0
0	0	1	0	1	0	0	0	0	0	0
0	1	0	0	0	1	0	0	0	0	0
0	1	1	0	0	0	1	0	0	0	0
1	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0
1	0	1	0	0	0	0	0	1	0	0
1	1	0	0	0	0	0	0	0	1	0
1	1	1	0	0	0	0	0	0	0	1

# 3X8 Kod çözücü Devresi



# 2X4 Line Kod çözücü



Truth table for NAND decoder

Complemented outputs and Enable

E	A	B	$D_0$	$D_1$	$D_2$	$D_3$
1	X	X	1	1	1	1
0	0	0	0	1	1	1
0	0	1	1	0	1	1
0	1	0	1	1	0	1
0	1	1	1	1	1	0

(a) Logic diagram

(b) Truth table

#### Larger Decoders

- Enable bit can be used for building larger decoders
  - w = 0 activates upper decoder (bits  $D_7...D_0$ )
  - w = 1 activates lower decoder (bits  $D_{15}...D_{8}$ )
- Effect: w adds one input bit
  - $n = 3 \rightarrow 4$
- Can we use new decoder to get a 5to-32 line decoder?

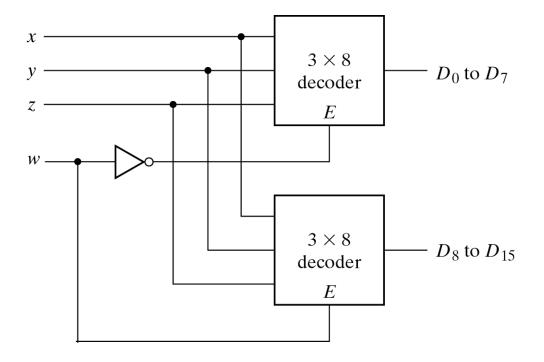
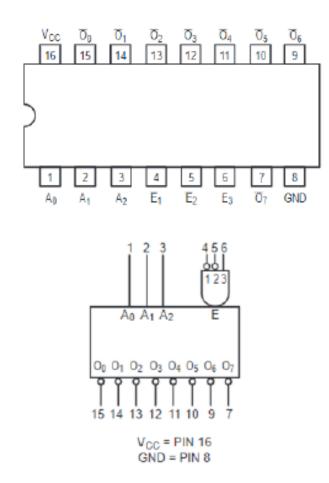
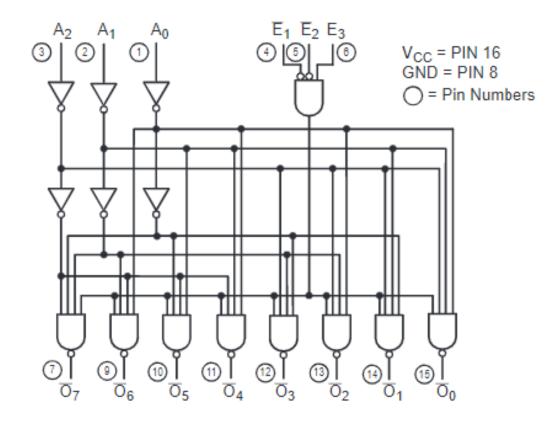


Fig. 4-20  $4 \times 16$  Decoder Constructed with Two  $3 \times 8$  Decoders

#### 74LS138 decoder





#### Decoder Örnek

#### • Example: Full adder

$$S(x, y, z) = \Sigma (1,2,4,7)$$
  
 $C(x, y, z) = \Sigma (3,5,6,7)$ 

X	у	Z	С	S
0	0	0	0	0
0	0	1	0	1
0	1	0	0	1
0	1	1	1	0
1	0	0	0	1
1	0	1	1	0
1	1	0	1	0
_1	1	1	1	1

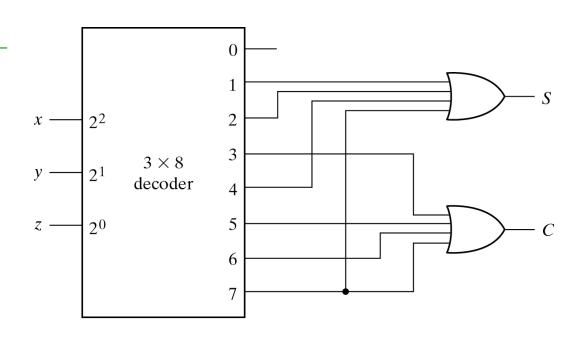


Fig. 4-21 Implementation of a Full Adder with a Decoder

### Çoklayıcı - Multiplexer

- Binary bilgi 1 den çok data girişine verilir ve 1 tane çıkış bulunur
- 2<sup>n</sup> giriş, n seçici sayısı and 1 çıkış
- Örn 2-to-1-line multiplexer (Seçici 0 ise Y=Io Seçici 1 ise Y=I1 çıkar)

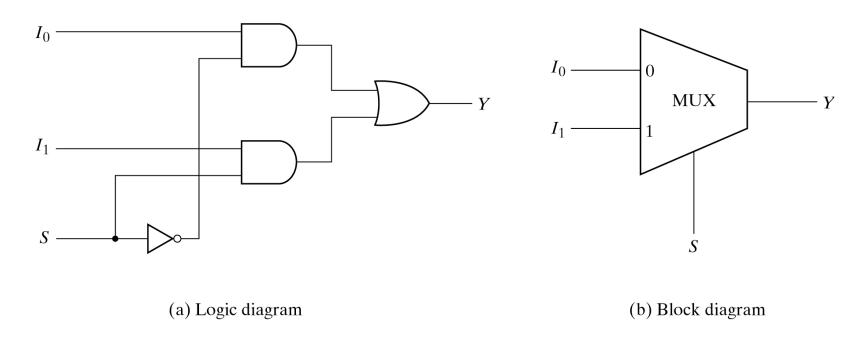
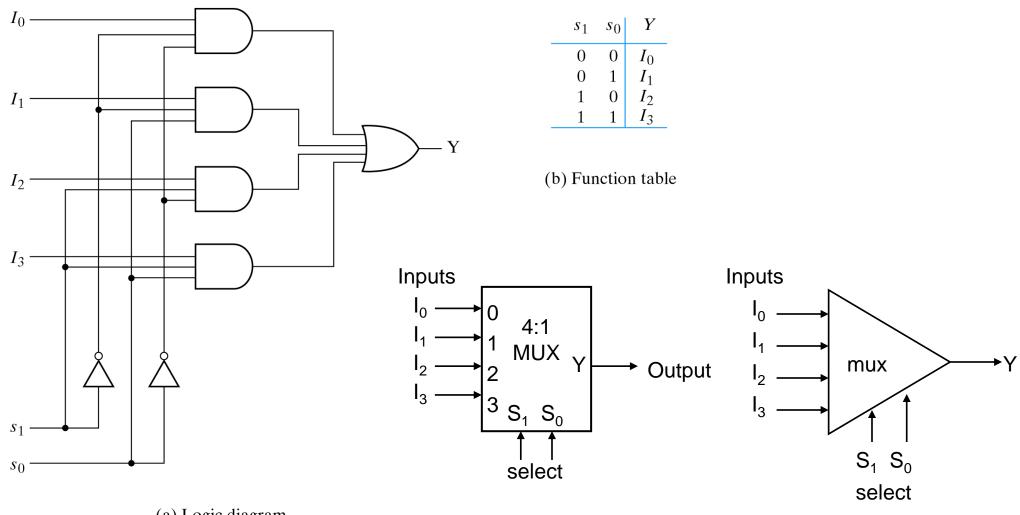
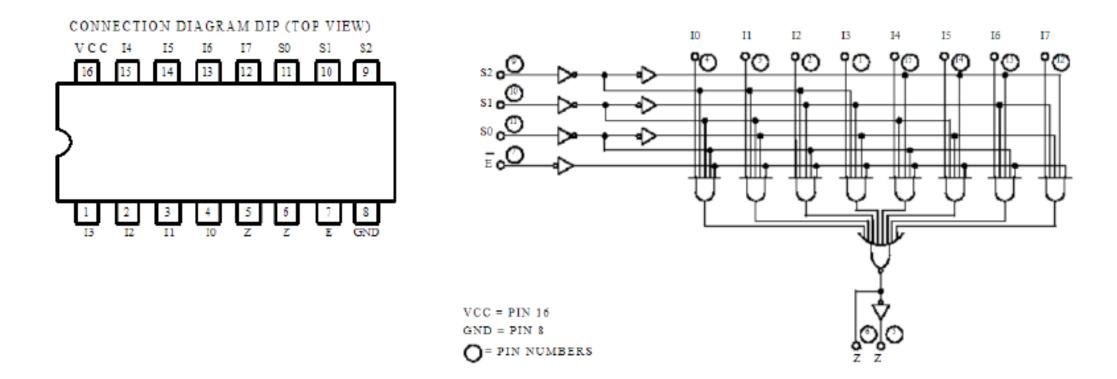


Fig. 4-24 2-to-1-Line Multiplexer

# 4-to-1- hatlı Çoklayıcı (multiplexer)

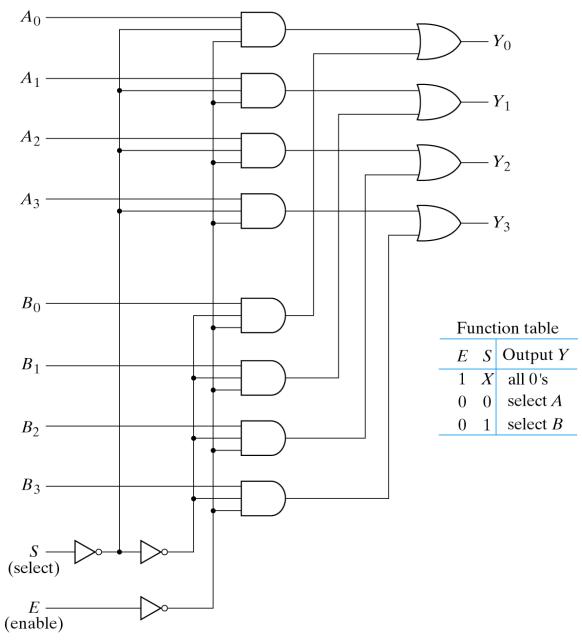


# 74ls151 8:1 Çoklayıcı



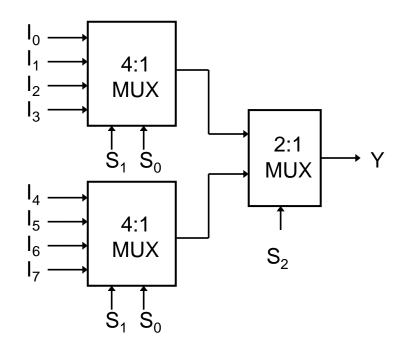
## Çoklayıcı

- What if we want to select more than one bit?
- Example: choose one of two 4-bit numbers
- "Quadruple2-to-1 line multiplexer"
- Select chooses input
- Enable bit sets output to 0 if 1



# Larger Multiplexers

- Larger multiplexers can be constructed from smaller ones.
- An 8-to-1 multiplexer can be constructed from smaller multiplexers as shown:



$S_2$	$S_1$	$S_0$	Y
0	0	0	$I_0$
0	0	1	$\mathbf{I}_1$
0	1	0	$I_2$
0	1	1	$I_3$
1	0	0	$\overline{I_4}$
1	0	1	$I_5$
1	1	0	$I_6$
1	1	1	$I_7$

#### Örnek

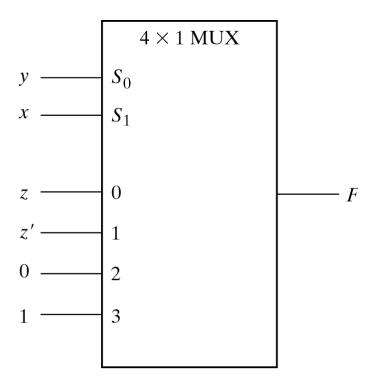
•  $F(x,y,z)=\Sigma(1,2,6,7)$ 

#### Prosedür:

giriş değişkeninin sıralama sırasını atayın en sağdaki değişken giriş satırları için kullanılacaktır kalan n-1 değişkeni seçim satırlarına w.r.t. karşılık gelen dizileri doğruluk tablosunu oluştur m0'dan başlayan bir çift ardışık mintermi göz önünde bulundurun giriş satırlarını belirleyin

$\boldsymbol{x}$	y	z	F	
0	0	0	0	_
0	0	1	1	F = z
0	1	0	1	$\mathbf{F}$ /
0	1	1	0	F = z'
1	0	0	0	E = 0
1	0	1	0	F = 0
1	1	0	1	F 1
1	1	1	1	F = 1

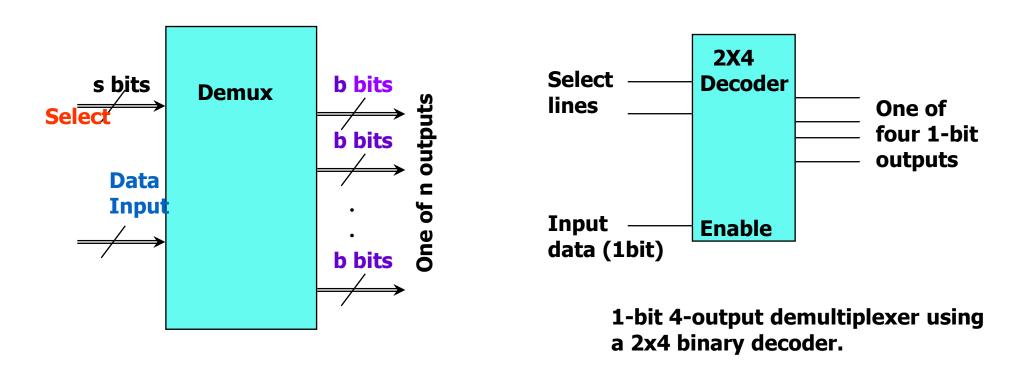
(a) Truth table



(b) Multiplexer implementation

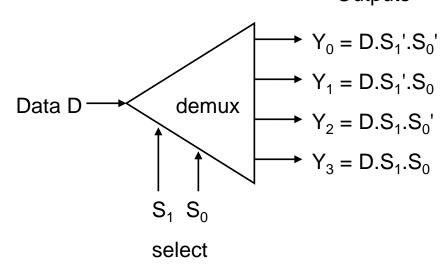
# Azlayıcı (Demultiplexers)

- Verileri bir giriş kaynağından n çıkıştan birine bağlamak için dijital anahtarlardır.
- Genellikle, çoğullama çözücünün veri girişi için kod çözücünün etkinleştirme satırının kullanıldığı n'den 2^n'ye ikili kod çözücüler kullanılarak uygulanır.

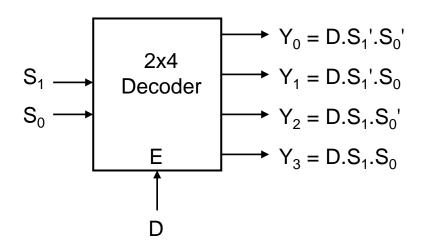


# 1-to-4 Azlayıcı

#### Outputs



$S_1$	So	$\mathbf{Y}_{0}$	$\mathbf{Y}_1$	$\mathbf{Y}_2$	$\mathbf{Y}_3$
0	0	D	0	0	0
0	1	0	D	0	0
1	0	0	0	D	0
_1	1	0	0	0	D



# 74ls138 Demultiplexers

