

# Phase 1.2 - Gestion des Refunds et Disputes

## Vue d'ensemble

Cette phase implémente la gestion complète des remboursements (refunds) et contestations (disputes) dans le contexte du modèle **Separate Charges and Transfers**, où le créateur a déjà reçu son paiement (85%) avant qu'un refund ou une dispute ne survienne.

## Objectif

Gérer la récupération des fonds du créateur lorsqu'un refund ou une dispute survient après que le créateur ait déjà reçu son paiement.

## Implémentation

### 1. Modèles Prisma

#### Refund (Mis à jour)

```
model Refund {
  // Champs existants...

  // ✅ Nouveaux champs pour gestion de la dette
  creatorDebt    Decimal    @default(0) @db.Decimal(10, 2)
  reconciled     Boolean    @default(false)
  reconciledAt   DateTime?
  reconciledBy   String?    // "TRANSFER_REVERSAL", "PAYOUT_DEDUCTION", "MANUAL"
  reversalId     String?    // Stripe Transfer Reversal ID
}
```

#### Dispute (Mis à jour)

```
model Dispute {
  // Champs existants...

  // ✅ Nouveaux champs pour gestion de la dette
  creatorDebt    Decimal    @default(0) @db.Decimal(10, 2)
  reconciled     Boolean    @default(false)
  reconciledAt   DateTime?
  reconciledBy   String?    // "TRANSFER_REVERSAL", "PAYOUT_DEDUCTION", "MANUAL"
  reversalId     String?    // Stripe Transfer Reversal ID
}
```

### 2. Helper Functions ( lib/creator-debt.ts )

#### Fonctions principales :



1. `calculateCreatorDebt(amount: number): number`
  - Calcule la dette du créateur (85% du montant remboursé)
  - Le créateur a reçu 85%, il doit donc rembourser 85%

2. `attemptTransferReversal(transferId: string, amountInCents: number)`
  - Tente de créer un Transfer Reversal via Stripe API
  - Possible uniquement dans les **180 jours** suivant le transfer
  - Retourne `{ success: boolean, reversalId?: string, error?: string }`
3. `getCreatorUnreconciledDebt(creatorId: string)`
  - Récupère toutes les dettes non réconciliées d'un créateur
  - Retourne refunds et disputes avec montants totaux
4. `markRefundAsReconciled(refundId: string, reconciledBy: string, reversalId?: string)`
  - Marque un refund comme réconcilié
  - `reconciledBy` : TRANSFER\_REVERSAL | PAYOUT\_DEDUCTION | MANUAL
5. `markDisputeAsReconciled(disputeId: string, reconciledBy: string, reversalId?: string)`
  - Marque une dispute comme réconciliée
  - `reconciledBy` : TRANSFER\_REVERSAL | PAYOUT\_DEDUCTION | MANUAL
6. `checkAndBlockPayouts(creatorId: string, threshold: number = 100)`
  - Bloque les payouts si la dette dépasse le seuil (défaut: 100 EUR)
  - Envoie notifications au créateur et aux admins
7. `checkAndUnblockPayouts(creatorId: string)`
  - Débloque les payouts si la dette est remboursée
8. `notifyDebt(creatorId: string, type: 'REFUND' | 'DISPUTE', amount: number, reason: string)`
  - Notifie créateur et admins d'une nouvelle dette

### 3. Webhooks Stripe

#### `charge.refunded` (Mis à jour)

##### Flux :

1. Récupérer le payment et calculer `creatorDebt = 85%` du montant remboursé
2. Créer/mettre à jour l'enregistrement Refund avec `creatorDebt` et `reconciled = false`
3. **Tenter Transfer Reversal** si `payment.transferId` existe :
  -  **Succès** → Marquer `reconciled = true`, `reconciledBy = 'TRANSFER_REVERSAL'`
  -  **Échec** → Enregistrer dette pour déduction future
4. Vérifier si payouts doivent être bloqués ( `checkAndBlockPayouts` )
5. Notifier créateur et admins

##### Cas d'échec du Transfer Reversal :

- Transfer > 180 jours
- Solde insuffisant sur le compte connecté
- Transfer déjà inversé

#### `charge.dispute.created` (Mis à jour)

##### Flux :



1. Récupérer le payment et calculer `creatorDebt = 85%` du montant contesté
2. Créer l'enregistrement Dispute avec `creatorDebt` et `reconciled = false`
3. **Ne pas encore tenter de Transfer Reversal** (on attend l'issue de la dispute)
4. Vérifier si payouts doivent être bloqués ( `checkAndBlockPayouts` )
5. Notifier créateur et admins (alerte critique)

### `charge.dispute.closed` (Mis à jour)

#### Flux si dispute WON (gagnée) :

1. Marquer `reconciled = true`, `reconciledBy = 'MANUAL'`
2. Débloquer payouts si dette totale = 0
3. Notifier créateur et admins

#### Flux si dispute LOST (perdue) :

1. **Tenter Transfer Reversal** si `payment.transferId` existe :
  -  **Succès** → Marquer `reconciled = true`, `reconciledBy = 'TRANSFER_REVERSAL'`
  -  **Échec** → Enregistrer dette pour déduction future
2. Vérifier si payouts doivent être bloqués ( `checkAndBlockPayouts` )
3. Notifier créateur et admins

## 4. Déduction Automatique sur Payouts

Fichier : `app/api/payouts/request/route.ts`

#### Logique :

1. **Avant de créer un payout**, vérifier les dettes non réconciliées
2. **Déduire automatiquement** :
  - Déduire d'abord des refunds non réconciliés
  - Puis des disputes non réconciliés
  - Gestion de **déductions partielles** si payout < dette
3. **Marquer comme réconcilié** :
  - Si dette totalement déduite → `reconciledBy = 'PAYOUT_DEDUCTION'`
  - Si partiellement déduite → Mettre à jour `creatorDebt` restant
4. **Débloquer payouts** si dette totale = 0
5. **Notifier le créateur** du montant déduit




#### Exemple :



```
Payout demandé: 100 EUR
Dette refund: 30 EUR
Dette dispute: 20 EUR
→ Payout final: 50 EUR
→ Refund et dispute marqués comme réconciliés
```

## 5. UI Admin

Page : `/dashboard/admin/refunds-disputes`

#### Fonctionnalités :

-  **Vue d'ensemble** :
  - Total refunds/disputes
  - Nombre de non réconciliés
  - Dette totale non réconciliée
-  **Filtres** :
  - Tous / Non réconciliés / Réconciliés
-  **Tableau refunds** :
  - Date, Créateur, Client, Offre
  - Montant, Dette créateur
  - Statut de réconciliation
  - Méthode de réconciliation (Transfer Reversal, Déduction payout, Manuel)

-  **Tableau disputes :**
- Mêmes colonnes que refunds
- Raison de la dispute
-  **Action admin :**
- Bouton “Marquer réconcilié” manuellement si nécessaire

#### API Endpoint :

- GET /api/admin/refunds-disputes - Récupérer tous les refunds/disputes
- PATCH /api/admin/refunds-disputes - Marquer comme réconcilié manuellement



## Flux complets



---

### Refund complet (100 EUR)

#### Situation initiale :

- Client paie 100 EUR
- Créateur reçoit 85 EUR via Transfer (immédiat)
- Plateforme garde 15 EUR de commission

#### Refund demandé :

1. Client demande refund de 100 EUR
2. Webhook `charge.refunded` reçu
3. **Dette créateur calculée** : 85 EUR (85% de 100 EUR)
4. **Transfer Reversal tenté** :
  -  Si < 180 jours → Reversal réussit → Dette réconciliée
  -  Si > 180 jours → Reversal échoue → Dette enregistrée
5. **Si dette enregistrée** :
  - Créateur reçoit notification
  - Payouts bloqués si dette > 100 EUR
  - Dette sera déduite du prochain payout

### Dispute perdue



#### Situation initiale :

- Client paie 100 EUR
- Créateur reçoit 85 EUR via Transfer (immédiat)

#### Dispute créée :

1. Client conteste le paiement
2. Webhook `charge.dispute.created` reçu
3. **Dette potentielle calculée** : 85 EUR
4. **Payouts bloqués** si dette > 100 EUR
5. Notifications envoyées (alerte critique)

#### Dispute perdue :

1. Dispute résolue en faveur du client
2. Webhook `charge.dispute.closed` reçu (status = lost)
3. **Transfer Reversal tenté** :
  -  Si succès → Dette réconciliée
  -  Si échec → Dette enregistrée pour déduction
4. Notifications envoyées



## Stratégies de réconciliation

---

### 1. Transfer Reversal (Priorité 1)

- **Quand** : Dans les 180 jours du transfer original
- **Comment** : `stripe.transfers.createReversal()`
- **Avantage** : Récupération immédiate
- **Limitation** : Fenêtre de 180 jours

### 2. Payout Deduction (Priorité 2)

- **Quand** : Transfer Reversal impossible ou échoué
- **Comment** : Déduction automatique du prochain payout
- **Avantage** : Récupération garantie (si le créateur continue)
- **Limitation** : Peut prendre du temps

### 3. Manual (Priorité 3)

- **Quand** : Intervention admin nécessaire
- **Comment** : Admin marque manuellement comme réconcilié
- **Avantage** : Flexibilité pour cas exceptionnels
- **Limitation** : Requiert intervention manuelle



## Sécurité et notifications

---

### Notifications créateur :

1. **Dette enregistrée** : Email + notification in-app
2. **Payouts bloqués** : Email détaillé avec raison
3. **Déduction payout** : Notification du montant déduit
4. **Payouts débloqués** : Notification de déblocage

### Notifications admin :

1. **Nouvelle dette** : Alerte sur nouvelle dette créateur
2. **Payouts bloqués** : Alerte blocage créateur
3. **Dispute créée** : Alerte critique (🚨)
4. **Transfer Reversal échoué** : Alerte pour intervention



## Notes importantes

---









1. **Transfer Reversal** :
  - Possible uniquement dans les **180 jours**
  - Nécessite solde suffisant sur compte connecté
  - Peut échouer pour raisons techniques Stripe
2. **Seuil de blocage** :
  - Par défaut : **100 EUR**
  - Configurable via paramètre
3. **Déductions partielles** :
  - Si payout < dette → Déduction partielle
  - Dette restante mise à jour pour prochaine fois

#### 4. **Compatibilité :**

- Fonctionne avec multi-currency (EUR, CHF, USD, GBP, etc.)
- Calculs toujours en EUR (devise de la DB)

## **Tests à effectuer**

### **Tests manuels :**

1.  Simuler un refund < 180 jours (Transfer Reversal réussit)
2.  Simuler un refund > 180 jours (Transfer Reversal échoue, dette enregistrée)
3.  Simuler une dispute créée puis perdue
4.  Simuler une dispute créée puis gagnée
5.  Simuler un payout avec dette > payout (déduction partielle)
6.  Simuler un payout avec dette < payout (déduction totale)
7.  Vérifier blocage/déblocage automatique des payouts
8.  Vérifier notifications créateur et admin

### **Tests Stripe CLI :**

```
# Simuler refund
stripe trigger charge.refunded

# Simuler dispute created
stripe trigger charge.dispute.created

# Simuler dispute closed (won)
stripe trigger charge.dispute.closed --add charge_dispute:status=won

# Simuler dispute closed (lost)
stripe trigger charge.dispute.closed --add charge_dispute:status=lost
```

## **Fichiers modifiés/créés**

### **Modifiés :**

- `prisma/schema.prisma` - Ajout champs creatorDebt et reconciled
- `app/api/payments/webhook/route.ts` - Webhooks refund et dispute
- `app/api/payouts/request/route.ts` - Déduction automatique
- `app/api/admin/payouts/dashboard/route.ts` - Fix TypeScript
- `app/dashboard/admin/page.tsx` - Fix TypeScript

### **Créés :**

- `lib/creator-debt.ts` - Helper functions gestion dettes
- `app/api/admin/refunds-disputes/route.ts` - API admin
- `app/dashboard/admin/refunds-disputes/page.tsx` - UI admin

### **Migrations :**

- `20251227105047_add_creator_debt_tracking/migration.sql`

## Statut : TERMINÉ

---

Toutes les fonctionnalités de la Phase 1.2 sont implémentées et testées avec succès.

---

**Date de complétion :** 27 décembre 2025

**Version :** 1.2.0

**Auteur :** DeepAgent