**\*\*\*\*\*概要设计规约（说明书）**

修订历史:

修改或初始编写日期、 SEPG、 版本、 说明、 作者、 评审时间、 评审参与人员、 评审后修改批准日期、确认签字人员

目　录

1. 引言

1.1. 概要设计依据

1.2. 参考资料

1.3. 假定和约束

2. 概要设计

2.1. 系统总体架构设计（基于需求分析规约中的“2.2. 系统体系结构（初步）

”部分的迭代细化）

2.2. 系统软件结构设计

2.3. 接口设计

2.4. 界面设计

2.5 数据库设计

2.6 系统出错处理设计

2.6.1 出错信息

2.6.2 补救措施

2.6.3 系统维护设计

附录

**软件需求规格(说明书)模板解释及说明：**

修订历史：描述修订人、时间及在哪个版本上修订。如果是迭代开发每个版本对应一次迭代。非迭代开发每次正式的修改标记为一个版本。可以用以下的表来体现：

修订历史记录

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 编写日期 | SEPG | 版本 | 说明 | 作者 | 。。。。 |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |

账户子系统 @田溪

社区子系统 @邹嘉祥

OJ子系统 @王凌 @yx

在线工具子系统 @田溪

1. 引言 @田溪

1.1. 概要设计依据

说明：

a．概要设计的依据：如，需求（分析）规约及其他的设计依据；

1.2. 参考资料

列出本说明书中引用和参考的资料，如：

a．属于本项目的其他已发表的文件；

b．本文件中各处引用的文件、资料、包括所要用到的软件开发标准。 列出这些文件资料的标题、文件编号、发表日期和出版单位，说明能够得到这些文件资料的来源。

1.3. 假定和约束[可选]

列出进行本软件开发工作的假定和约束，例如经费限制、开发期限、设备条件、用户的资料准备和交流上的问题等。

2. 概要设计

2.1. 系统总体架构设计 @田溪

在“软件需求（分析）规约（说明书）”的2.2节的基础上进行系统的总体架构的细化，是一种抽象，画出系统总体架构图并作详细描述。

2.2. 系统软件结构设计 @田溪

对2.1中的系统总体架构设计图中的软件功能部分进行软件系统结构设计（或称软件体系结构设计），设计的结果是子系统和或微服务和或类调用关系图，同时要进行文字描述。

2.3. 接口设计 @田溪 @王凌 @邹嘉祥 @yx

对2.2节中的类之间的接口，模块之间的接口，对接口作详细描述。

本系统和其他系统的接口，对接口作详细描述。

2.4. 界面设计 @田溪 @邹嘉祥 @王凌 做界面，截图解释

对系统的界面进行设计，可以按照系统的层次来设计界面。界面设计可以使用原型模型设计方法。

2.5 数据库设计 @yx 不用画图，设计数据库，用文字描述信息

依据“软件需求（分析）规约（说明书）”的数据建模进行数据库逻辑设计和物理设计。指出本软件系统内部所使用的每个数据库结构的名称、标识符以及它们之中每个数据项、记录、文卷和系的标识、定义、长度以及它们之间的层次的或表格的相互关系。给出本系统内部所使用的每个数据库结构中的每个数据项的存储要求，访问方法、存取单位、存取的物理关系（索引、设备、存储区域）、设计考虑等。

2.6 系统出错处理设计

2.6.1 出错信息

可以用一览表的形式说明每种可能出现错误或故障情况发生时，系统输出信息的形式、含义及处理的方法。

2.6.2 补救措施

说明故障出现后可能采取的变通措施。

2.6.3 系统维护设计

说明为了系统维护的方便而在程序内部设计中作出的安排，包括在程序中专门安排用于系统的检查与维护的检测点和专用模块（或）类。

注意：如果在本规约小节的设计中存在迭代过程，则在各小节中用:

iteration1:

iteration2:

iteration3:

………