DICIPLINE : Mathématiques	NIVEAU: 3 <sup>ème</sup>

**Séquence N°1** THEME : Organisation et gestion de données - Fonctions

#### **RAPPEL DU COURS**

## <u>Séquence 1 : Fonctions affines et linéaires – Définitions, premiers exemples et vocabulaires</u>

<u>Définition</u>: On appelle <u>fonction affine</u>, une fonction f définie par : f(x) = ax + b où a et b sont des nombres quelconques.

<u>Cas particulier</u>: Lorsque b = 0, la fonction définie par f(x) = ax est dite <u>linéaire</u>.

#### Exemples:

- f(x) = 2x + 3 est dite affine car elle est de la forme ax + b avec a = 2 et b = 3.
- f(x) = 4x est dite linéaire (elle est aussi affine) car elle est de la forme ax avec a = 4.

#### Théorème:

- Dans un repère, la représentation graphique d'une fonction affine est une <u>droite non-parallèle à l'axe des</u> <u>ordonnées</u>.
- Réciproquement, toutes droites non parallèles à l'axe des ordonnées est la représentation graphique d'une fonction affine.

#### Vocabulaire:

- Le nombre « a » s'appelle le <u>coefficient directeur de la droite</u>.

  Il répond à la question « de combien augmente f(x) quand x augmente de 1 ? ».
- Le nombre « b » est <u>l'ordonnée à l'origine</u> : la droite passe par le point de coordonnées (0 ; b). Il est l'ordonnée du point d'intersection de la droite avec l'axe des ordonnées (vertical).
  - Il répond à la question « combien vaut f(x) quand x=0 ? », soit « combien vaut f(0) ? ».

#### **EXERCICES**

#### Exercice 1:

Parmi les fonctions f, g, h et m définies ci-dessous, indique celles qui sont linéaires.

**a.** 
$$f(x) = 2x$$

**b.** 
$$h(x) = 3x - 4$$

**c.** 
$$g(x) = x^2$$

**d.** 
$$m(x) = (5 - 2x) - 5$$

#### Exercice 2:

Parmi les fonctions n, p, k et d définies ci-dessous, indique celles qui sont affines.

**a.** 
$$n(x) = 5x$$

**b.** 
$$k(x) = 2x + 7$$

**c.** 
$$p(x) = \frac{1}{x}$$

**c.** 
$$p(x) = \frac{1}{x}$$
  
**d.**  $d(x) = (4x - 7) - 4x$ 

#### Exercice 3:

Parmi les fonctions t, u, w et z définies ci-dessous, indique celles qui sont affines.

**a.** 
$$t(x) = -x$$

**b.** 
$$u(x) = \frac{1}{2x+3}$$

**c.** 
$$w(x) = (x+9)^2 - x^2$$

**d.** 
$$z(x) = (3x - 1)^2 - 3x^2$$

#### Exercice 4:

Un rectangle a pour longueur 7 cm et pour largeur x cm.

- **a.** Exprime le périmètre p(x) en cm, et l'aire a(x), en cm<sup>2</sup>, de ce rectangle en fonction de x.
- **b.** Les fonctions p et a sont-elles linéaires ? Sont-elles affines ?

### Séquence N°1 THEME : Organisation et gestion de données - Fonctions

#### **CORRECTION DES EXERCICES**

#### Exercice 1

**a.** f(x) = 2x est une fonction linéaire car elle est de la forme ax avec a = 2.

**b.** h(x) = 3x - 4 est une fonction affine car elle est de la forme ax + b avec a = 3 et b = -4.

**c.**  $g(x) = x^2$  n'est pas une fonction affine et n'est pas une fonction linéaire.

**d.** m(x) = (5 - 2x) - 5 = 5 - 2x - 5 = -2x est une fonction linéaire car elle est de la forme ax avec a = -2. On a réduit l'expression de la fonction m.

#### **Exercice 2**

**a.** n(x) = 5x est une fonction linéaire car elle est de la forme ax avec a = 5.

**b.** k(x) = 2x + 7 est une fonction affine car elle est de la forme ax + b avec a = 2 et b = 7.

**c.**  $p(x) = \frac{1}{x}$  n'est pas une fonction affine et n'est pas une fonction linéaire.

**d.** d(x) = (4x - 7) - 4x = 4x - 7 - 4x = -7 est une fonction constante car elle est de la forme b avec b = -7. On a réduit l'expression de la fonction d.

### Exercice 3

**a.**  $n(x) = -x = -1 \times x$  est une fonction linéaire car elle est de la forme ax avec a = -1.

**c.**  $w(x) = (x+9)^2 - x^2$ 

On va développer et réduire l'expression de la fonction w.

$$(x+9)^2 - x^2 = (x+9)(x+9) - x^2$$
 On développe

$$= x^2 + 9x + 9x + 81 - x^2$$
On

réduit

$$= 18x + 81$$

w est donc une fonction affine car elle est de la forme ax + b avec a = 18 et b = 81.

**b.**  $u(x) = \frac{1}{2x+3}$  n'est pas une fonction affine et n'est pas une fonction linéaire.

**d.**  $z(x) = (3x - 1)^2 - 3x^2$ 

On va développer et réduire l'expression de la fonction z.

$$(3x-1)^2 - 3x^2 = (3x-1)(3x-1) - 3x^2$$
  
=  $9x^2 - 3x - 3x - 3x^2 + 1$   
=  $6x^2 - 6x + 1$ 

z n'est donc pas une fonction affine et n'est pas une fonction linéaire.

#### Exercice 4

#### Rappels:

- Le périmètre d'un rectangle se calcule avec la formule  $P_{rectangle} = 2 \times longueur + 2 \times largeur$
- L'aire d'un rectangle se calcule avec la formule  $A_{rectangle} = longueur \times largeur$
- **a.** Le rectangle a pour longueur 7 cm et pour largeur x cm. On utilise les formules des rappels :
- Périmètre :  $p(x) = 2 \times 7 + 2 \times x = 14 + 2x$
- Aire :  $a(x) = 7 \times x = 7x$

#### b.

- -p(x) = 14 + 2x est de la forme ax + b avec a = 2 et b = 14.
- p est donc une fonction affine.
- -a(x) = 7x est de la forme ax avec a = 7.
- a est donc une fonction linéaire. Attention, a est aussi une fonction affine (avec b = 0).

DICIPLINE : Mathématiques NIVEAU : 3<sup>ème</sup>

Séguence N°2 THEME : Organisation et gestion de données - Fonctions

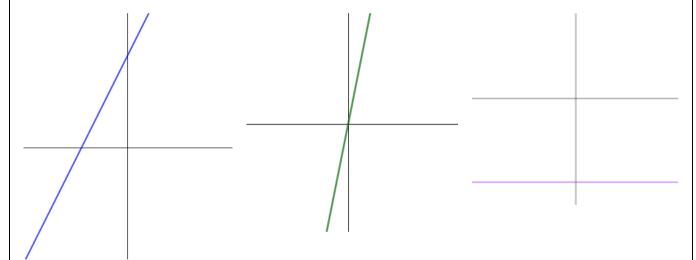
#### **RAPPEL DU COURS**

# <u>Séquence 2 : Fonctions affines et linéaires – Représentations graphiques</u>

Propriété : Soit f une fonction affine définie par : f(x) = ax + b

- Si a > 0, alors f est croissante (sa courbe « monte »)
- Si a < 0, alors f est décroissante (sa courbe « descend »)
- Si a = 0, alors f est constante (sa courbe est parallèles à l'axe des abscisses)

#### Propriétés:



Ci-dessus, la représentation graphique d'une fonction affine de la forme : f(x) = ax + b où a est le coefficient directeur et b est l'ordonnée à l'origine.

Ci-dessus, la représentation graphique d'une fonction linéaire de la forme : f(x) = ax où a est le coefficient directeur. C'est le cas où b = 0.

Ci-dessus, la représentation graphique d'une fonction constante de la forme : f(x) = b où b est l'ordonnée à l'origine. C'est le cas où a = 0.

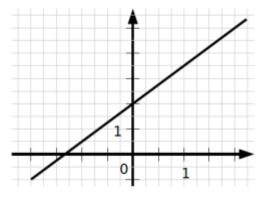
#### Remarques:

- Pour tracer la représentation graphique d'une fonction affine, il suffit de <u>calculer deux</u> points.
- La représentation graphique d'une fonction affine ne peut pas être une droite parallèle à l'axe des ordonnées, sinon il existerait une abscisse ayant plusieurs images.

#### **EXERCICES**

**Exercice 1 :** Ce graphique représente une fonction f.

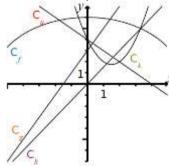
- **a.** Quelle est l'image de 1 par f ?
- **b.** Donne des valeurs pour :
  - f(0)
  - l'image de -2 par f
  - l'image de 2 par f
  - f(−1)



**Exercice 2 :** Sur le graphique ci-dessous, des fonctions f, g, h, k et u ont été représentées.

Parmi ces fonctions, indique celles qui sont affines.

(Tu préciseras celles qui sont linéaires.)



**Exercice 3**: La fonction linéaire h est définie par h(x) = -1.5x.

- a. Quelle est la nature de la représentation graphique de cette fonction ?
- **b.** Combien de points sont nécessaires pour construire la représentation graphique de cette fonction ?
- **c.** Déterminer les coordonnées de suffisamment de points avec des abscisses comprises entre -4 et 4.
- **d.** Construis la représentation graphique en prenant 1 cm pour 1 unité en abscisse et 1 cm pour 2 unités en ordonnée.

**Exercice 4 :** Reprends les questions de l'exercice précédent pour la fonction affine m définie par m(x) = 3x - 5.

Exercice 5 : Avec le graphique ci-dessous :

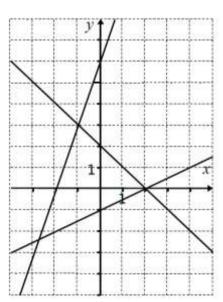
**a.** Identifie les droites  $(d_f)$ ,  $(d_g)$  et  $(d_h)$  qui représentent les fonctions f, g et h définies par :

$$f(x) = 3x + 6$$
;

$$g(x) = 0.5x - 1;$$

$$h(x) = -x + 2.$$

- **b.** Détermine les coordonnées du point d'intersection des droites  $(d_g)$  et  $(d_h)$  par le calcul.
- **c.** Détermine celles du point d'intersection des droites  $(d_f)$  et  $(d_h)$  également par le calcul.



**DICIPLINE : Mathématiques** 

NIVEAU: 3<sup>ème</sup>

Séquence N°2

**THEME**: Organisation et gestion de données - Fonctions

#### **CORRECTION DES EXERCICES**

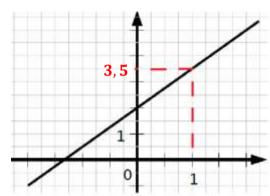
#### **Exercice 1**

**a.** L'image de 1 par la fonction f est 3,5.

**b.** 
$$f(0) = 2$$

$$f(-2) = -1$$
 ou l'image  $-2$  par  $f$  est  $-1$ .  
  $f(2) = 5$  ou l'image  $2$  par  $f$  est  $5$ .

### f(2) = 5 ou l'image 2 par f est 5. f(-1) = 0.5



#### Exercice 2

Rappels: La représentation graphique d'une fonction affine (et donc aussi d'une fonction linéaire) est une droite (qui n'est pas parallèle à l'axe des ordonnées). L'origine du repère est le point de coordonnées (0 ; 0). C'est le point « au centre » du repère.

Sur le graphique, les seules droites sont les représentations graphiques de u, g et h. u, g et h sont donc des fonctions affines.

De plus, la droite qui représente h passe par l'origine du repère, h est donc aussi une fonction linéaire.

#### **Exercice 3**

**a.** h(x) = -1.5x est de la forme ax avec a = -1.5. h est donc une fonction linéaire. D'après les rappels précédents, la représentation graphique de la fonction h est donc une droite qui passe par l'origine du repère.

**b.** Il faut au minimum 2 points pour tracer une droite.

Pour être sûr de ne pas s'être trompé, mieux vaut placer 3 points de la droite.

**c.** 
$$h(x) = -1.5 \times x$$

$$h(0) = -1.5 \times 0 = 0$$

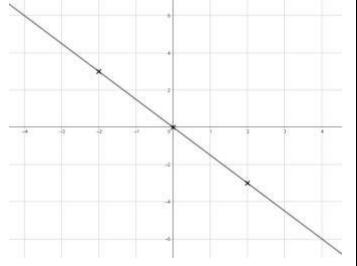
$$h(2) = -1.5 \times 2 = -3$$

$$h(-2) = -1.5 \times (-2) = 3$$



**a.** m(x) = 3x - 5 est de la forme ax + b avec a = 3 et b = -5. m est donc une fonction affine.

D'après les rappels précédents, la représentation graphique de la fonction m est donc une droite.



**b.** If faut au minimum 2 points pour tracer une droite.

Pour être sûr de ne pas s'être trompé, mieux vaut placer 3 points de la droite.

**c.** 
$$m(x) = 3 \times x - 5$$

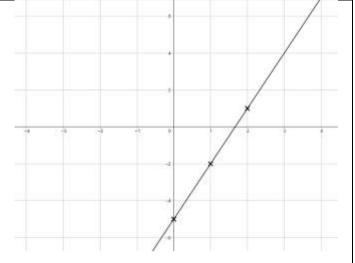
$$m(0) = 3 \times 0 - 5 = -5$$

$$m(1) = 3 \times 1 - 5 = 3 - 5 = -2$$

$$m(2) = 3 \times 2 - 5 = 6 - 5 = 1$$

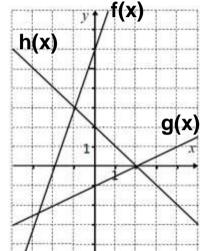
#### **Exercice 5**

**a.** f(x) = 3x + 6 est la droite qui passe par le point de coordonnées (0; 6).  $f(0) = 3 \times 0 + 6 = 6$  ou « f est une fonction affine dont l'ordonnée à l'origine est 6 ».



g(x)=0.5x-1 est la droite qui passe par le point de coordonnées  $(0\;;-1).$   $g(0)=0.5\times0-1=-1$  ou « g est une fonction affine dont l'ordonnée à l'origine est -1 ».

h(x) = -x + 2 est la droite qui passe par le point de coordonnées (0; 2). h(0) = -0 + 2 = 2 ou « h est une fonction affine dont l'ordonnée à l'origine est 2 ».



**b.** On aurait pu trouver le point d'intersection graphiquement si l'énoncé ne précisait pas « par le calcul ».

Pour déterminer le point d'intersection des droites  $(d_g)$  et  $(d_h)$  par le calcul, on va résoudre l'équation suivante :

$$g(x) = h(x)$$

$$0.5x - 1 = -x + 2$$
 On regroupe les termes « avec x ».

$$0.5x - 1 + x = -x + 2 + x$$
 On réduit.

$$1.5x - 1 = 2$$
 On regroupe les termes « sans  $x$  ».

$$1,5x - 1 + 1 = 2 + 1$$
 On réduit.

$$1.5x = 3$$
 On divise par le nombre devant  $x$ .

On réduit.

$$\frac{1,5x}{1,5} = \frac{3}{1,5} = 2$$

Donc pour 
$$x = 2$$
,  $g(x) = h(x)$  et  $g(2) = h(2) = 0.5 \times 2 - 1 = 0$ .

**c.** Pour déterminer le point d'intersection des droites  $(d_f)$  et  $(d_h)$  par le calcul, on va résoudre l'équation suivante :

<u>Conclusion</u>: Le point d'intersection des droites  $(d_q)$  et  $(d_h)$  a pour coordonnées (2;0).

$$f(x) = h(x)$$

$$3x + 6 = -x + 2$$

$$3x + 6 + x = -x + 2 + x$$

$$4x + 6 = 2$$

$$4x + 6 - 6 = 2 - 6$$

$$4x = -4$$

$$\frac{4x}{4} = \frac{-4}{4} = -1$$

On regroupe les termes « avec 
$$x$$
 ».

On regroupe les termes « sans 
$$x$$
 ».

On divise par le nombre devant 
$$x$$
.

Donc pour 
$$x = -1$$
,  $f(x) = h(x)$  et  $f(-1) = h(-1) = 3 \times (-1) + 6 = 3$ .  
Conclusion: Le point d'intersection des droites  $(d_f)$  et  $(d_h)$  a pour coordonnées  $(-1; 3)$ .

DICIPLINE : Mathématiques NIVEAU : 3<sup>ème</sup>

**Séquence N°3** | THEME : Organisation et gestion de données - Fonctions

#### **RAPPEL DU COURS**

## <u>Séquence 3 : Fonctions affines et linéaires – Déterminer une fonction affine linéaire par lecture graphique</u>

<u>Méthode</u>: Pour lire le coefficient directeur a d'une droite il faut :

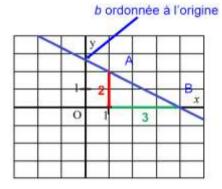
- 1. Choisir deux points A et B sur la droite.
- 2. Se déplacer de A vers B par la méthode des escaliers :
  - a. On compte le nombre de graduations verticales : monter (+) et descendre (-)
  - b. On compte le nombre de graduations horizontales : droite (+) et gauche
- 3. Déduire le coefficient directeur :  $\frac{\textit{déplacement vertical}}{\textit{déplacement horizontal}}$

Exemple : On se déplace de A vers B

- En descendant de 2 graduations.
- Puis en se déplaçant vers la droite de 3 graduations.

Le coefficient directeur de la droite est :

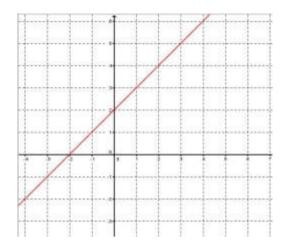
$$a = \frac{(-2)}{3} = -\frac{2}{3}$$

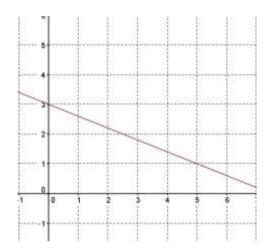


Pour trouver graphiquement b, il suffit de « lire » la hauteur de la courbe pour x = 0.

#### **EXERCICES**

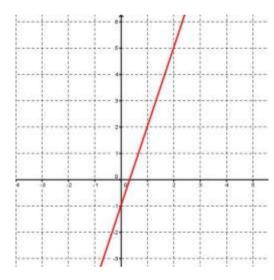
**Exercice**: Pour chaque représentation graphique, donner l'expression littérale de la fonction affine associée.

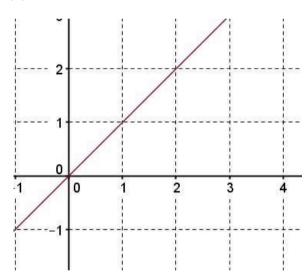




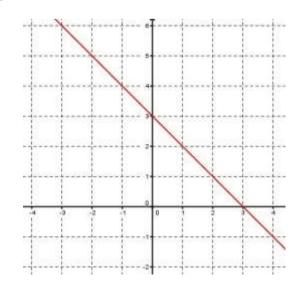
 $f(x) = \dots \qquad i(x) = \dots$ 

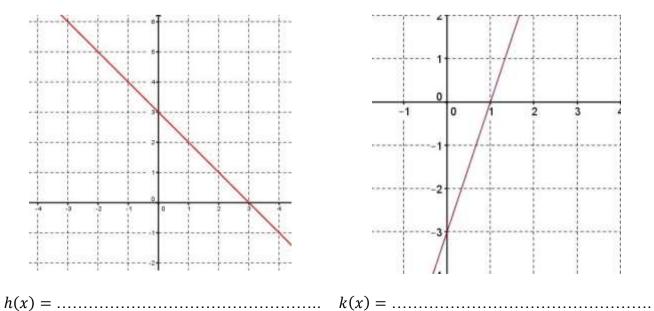










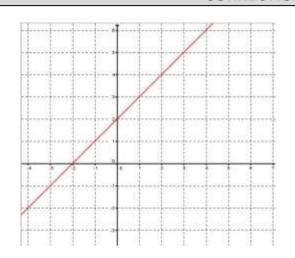


1 rectos /verso par séquence

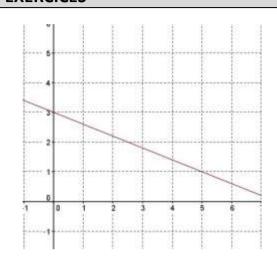
DICIPLINE : Mathématiques NIVEAU : 3<sup>ème</sup>

Séquence N°3 THEME : Organisation et gestion de données - Fonctions

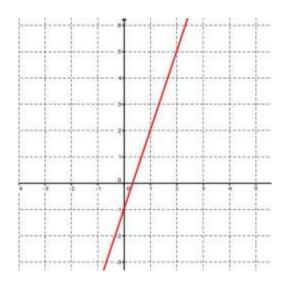
#### **CORRECTION DES EXERCICES**



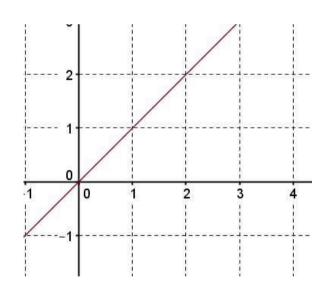
$$f(x) = x + 2$$



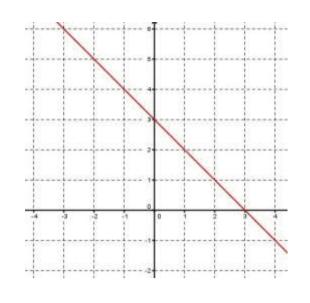
$$i(x) = -\frac{2}{5}x + 3$$

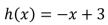


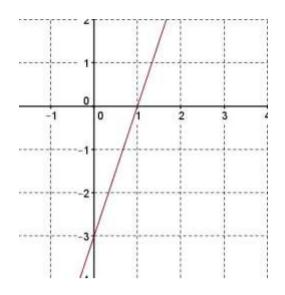
$$g(x) = 3x - 1$$



$$j(x) = x$$







$$k(x) = 3x - 3$$