

1. Worker Edit Task

| | |
|---|---|
| Система | Airdock Mobile |
| Действующие лица | Работник |
| Цель | Изменение Запроса |
| Предусловие | 1. Пользователь авторизован 2. Пользователь находится на странице Просмотра Запросов |
| Успешный сценарий: 1. Выбрать в списке необходимый запрос 2. Нажать на кнопку Изменить в окне деталей Запроса 3. Изменить необходимые поля 4. Нажать на кнопку Сохранить | |
| Результат | Пользователь получает уведомление об успешно изменённом Запросе |
| Расширения: | |
| 2a | При нажатии на кнопку, пользователь переводиться на экран Изменения Задачи |
| 4a | В случае ошибки при изменении Задачи, будет возвращено и отображено сообщение об ошибке |

2. Worker Server Update Task

| | |
|--|--|
| Система | Airdock Server |
| Действующие лица | Работник |
| Цель | Обновление Задачи |
| Предусловие | 1. Пользователь авторизован |
| Успешный сценарий: 1. Отправить PUT запрос по пути /request/{id} | |
| Результат | Возвращается ответ с кодом 200 в теле которого, находится изменённый Запрос |
| Расширения: | |
| 1a | Вместо {id} необходимо отправить id запроса, подлежащего изменению |
| 1b | При некорректной работе, будет возвращён ответ с соответствующим кодом ошибки и сообщением |