

StreetSoaker

Functioneel Ontwerp

Versie 1.1



Groep Robin

Mathijs v.d. Berkmortel, Koen v.d. Heuvel, Joeri Aben, Robin Valk

11 november 2013

Inhoudsopgave

StreetSoaker	1
Inhoudsopgave	2
Versie beheer	3
Algemene informatie	3
Wijzigingen	3
Projectgegevens	4
Opdracht gever:	4
Opdracht nemer:	4
Doel van de app	5
Doelgroep van de app	5
Te behalen doelen	5
Afhankelijk van andere applicaties	5
Overzicht van alle pagina's	6
Inloggen	6
Registreren	6
De game	6
Account	6
Statistieken	6
Game kiezen	6
Moscow Tabel	7

Versie beheer

Algemene informatie

Versie: V1.1
Datum: 8 november 2013
Schrijver: Robin Valk

Wijzigingen

Versie	Datum	Autheura	Wijzigingen
V0.1	8 november 2013	Robin	Bestand aangemaakt en algemene informatie toegevoegd.
V0.9	10 november 2013	Robin	Alles ingevuld behalve de Use-Case
V1.0	10 november 2013	Koen	Use-Case Toegevoegd
V1.1	11 november 2013	Robin	Mobiele nummers aangepast

Projectgegevens

Opdracht gever:

Naam: Keyx van Lierop
Mail: k.van.lierop@sintlucas.nl

Opdracht nemer:

Naam: Mathijs van den Berkmortel
Telefoon nummer: 0640156560
Mail: m.van.den.berkmortel@sintlucasedu.nl

Naam: Joeri Aben
Telefoon nummer: 0642075100
Mail: j.aben@sintlucasedu.nl

Naam: Koen van den Heuvel
Telefoon nummer: 0618842259
Mail: k.van.den.heuvel@sintlucasedu.nl

Naam: Robin Valk
Telefoon nummer: 0615511403
Mail: r.valk@sintlucasedu.nl

Doel van de app

Het doel is om iedereen een leuke tijd te laten beleven doormiddel van deze game.

Doelgroep van de app

De doelgroepen zijn mensen die een actieve bezigheid willen doen en tussen de 15 en de 30 jaar zijn. Hierbij moet je denken aan studenten en vriendengroepen.

Te behalen doelen

- Mogelijkheid om in te loggen met social media
- Werkende game
- Hints verkrijgen doormiddel van tweets (Nog te bepalen hoe.)

Afhankelijk van andere applicaties

De app word gemaakt in PhoneGap. Hier zijn we dus erg van afhankelijk. De app stuurt requests naar de server die werkt op Node.JS. Dit maakt het mogelijk dat er veel gebruikers gebruik kunnen maken van de game. We zijn bezig met een licentie voor Kendo UI. Dit gaan we gebruiken voor de UI van de app. Doormiddel van een database kunnen we alles opslaan en hergebruiken. Hiervoor gebruiken we mysql. We gebruiken ook php voor de server, dit in combinatie met Node.JS werkt alles asynchroon dat een groot voordeel is in ons geval.

Overzicht van alle pagina's

Inloggen

Hier kunnen de gebruikers inloggen in de app. Als de gebruiker geen account heeft kan hij/zij zich **registreren**.

Registreren

Op deze kan de pagina kan alle benodigde informatie worden ingevuld voor het registreren van een account of er kan worden ingelogd met social media. Nadat dit is gebeurt word de gebruiker doorgestuurd naar „**de game**”.

De game

Dit is de pagina waar de app om draait. In deze pagina zitten alle aspecten van de game verwerkt. Je kun je **account** bekijken, je **statistieken** inzien, een **game kiezen** en er word een map weergegeven waar je de vijand op kunt vinden. Hieronder staat een lijst met de informatie die kunt vinden op elke stukje van de pagina:

Account

Op deze pagina kan de gebruiker zijn gegevens zien en zijn wachtwoord en email wijzigingen. Hier kun je ook meerder account specifieke statistieken zien.

Statistieken

Hier kan de speler zien hoevaak hij/zij “gekilled” is en hoe veel “kills” hij/zij gemaakt heeft. Ook staan hierin leuke feiten over de speler en het spelverloop zoals afgelegde afstand etc.

Game kiezen

Hier kan de speler een game kiezen. Hierbij kan de speler een nieuwe game starten of een actieve game joinen. De speler kan hierbij ook de instellingen van de game bepalen en daarna de game starten.

Moscow Tabel

Functie	Must	Should	Could	Won't
Gebruiker wordt speler als hij zich in het juiste gebied bevind.		x		
Inloggen	x			
Registreren	x			
Wachtwoord vergeten		x		
Hints via twitter te verkrijgen (Vrienden)	x			
Game lijst	x			
Game aanmaken	x			
Private Game		x		
Public Game	x			
Scheidsrechter			x	
Basis statistieken ingame		x		
Uitgebrijde globale statistieken			x	
Leaderboards			x	
Bijvul locaties			x	
Custom gun met phone mount				x
Facebook events			x	
Avatar weergeven op kaart		x		
Native google maps			x	
Avatar via twitter/facebook	x			
Avatar via gravatar		x		
Settings menu met uitgebreide instellingen			x	
Game lijst filters			x	
Gamemodes		x		