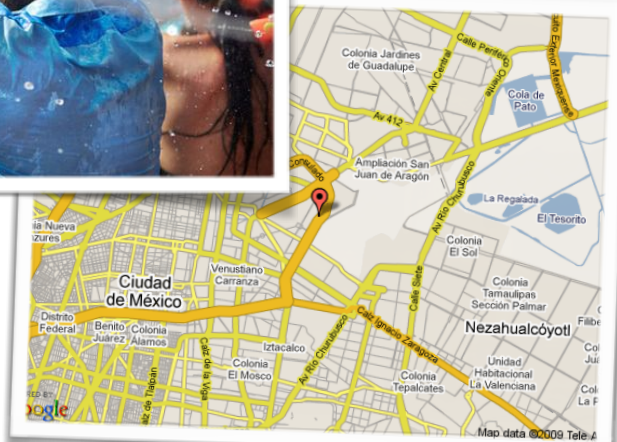


App

Technisch Ontwerp

Versie 1



Groep Robin

Mathijs v.d. Berkmortel, Koen v.d. Heuvel, Joeri Aben, Robin Valk

17 november 2013

Inhoudsopgave

Versie Beheer	4
Algemene informatie	4
Wijzigingen	4
Projectgegevens	5
Opdracht gever:	5
Opdracht nemer:	5
Server Omgeving	6
Server OS	6
Server Software	6
Client Omgeving	6
Software	6
Programmeren	6
Talen:	6
Conventie:	7
Software Versies	7
Triviale Functionaliteiten	7
Registreren & Inloggen	7
Avatar via Social Media	7
Basis Statistieken	7
Niet Triviale Functionaliteiten	7
Gast -> Player	7
Private Game	7
Avatar via Gravatar	8
Gamemodes	8
Game Lijst	8
Game Aanmaken	8
Public Game	8

Hints verkrijgen via Social Media

8

Systeem Eisen

9

Systeem Eisen

9

Software Info

9

Versie Beheer

Algemene informatie

Versie: 1

Datum: 29 November 2012

Schrijver: Robin Valk, Koen van den Heuvel, Mathijs van den Berkmortel

Wijzigingen

Versie	Datum	Auteurs	Wijzigingen
VO.1	10 November 2013	Robin	Bestand aangemaakt en algemene informatie toegevoegd.
V1	17 November 2013	Robin	Laatste details en spelfouten.

Projectgegevens

Opdracht gever:

Naam: Keyx van Lierop
Mail: k.van.lierop@sintlucas.nl

Opdracht nemer:

Naam: Mathijs van den Berkmortel
Telefoon nummer: 0640156560
Mail: m.van.den.berkmortel@sintlucasedu.nl

Naam: Joeri Aben
Telefoon nummer: 0642075100
Mail: j.aben@sintlucasedu.nl

Naam: Koen van den Heuvel
Telefoon nummer: 0618842259
Mail: k.van.den.heuvel@sintlucasedu.nl

Naam: Robin Valk
Telefoon nummer: 0615511403
Mail: r.valk@sintlucasedu.nl

Server Omgeving

Server OS

OS: Ubuntu v0.13.10.1

Server Software

De server draait Node.JS in combinatie met Socket.IO. Kort uitgelegd is dit software die het mogelijk maakt om javascript te gebruiken als server side script language.

Node.JS communiceert met de database die draait op MySQL. In het database worden allerlei gegevens opgeslagen die onder andere komen van Twitter en Facebook. Deze hebben een api die gegevens versturen in json. Inloggen word gedaan doormiddel van social media. We vragen gegevens zoals gebruikersnaam, avatar, enz. doormiddel van de apis.

Client Omgeving

Software

De app word gemaakt in doormiddel van Phonegap. Hiermee kun je met HTML, CSS en javascript een app maken voor Android en iOS. We gebruiken de plugin „geolocation” voor Phonegap. Hiermee kunnen we de locatie van speler verkrijgen. Ook de client maakt gebruik van Socket.IO om een open connectie te houden met de server.

Programmeren

Talen:

- HTML5	- CSS3	- javascript & jQuery v2.0.3
- JSON	- SQL	- PHP v5.4.9-4

Conventie:

De programmeer conventie kun je vinden in „”.

Software Versies

Deze zijn te vinden bij de Systeem Eisen.

Triviale Functionaliteiten

Registreren & Inloggen

De spelers kunnen inloggen en registreren doormiddel van Facebook en Twitter. Hierdoor kunnen we de avatar en andere nodige informatie van de speler verzamelen.

Avatar via Social Media

Doormiddel van het inloggen met social media kunnen we de avatar van de speler automatisch verkrijgen. De avatar word later in-game weergegeven op de locatie van de vijand.

Basis Statistieken

In dit gedeelte van de app zou je je statistieken kunnen bekijken en delen.

Niet Triviale Functionaliteiten

Gast -> Player

Doormiddel van deze functie joint een speler een game als gast. Als de speler in het speelveld staat zal hij automatisch overgezet worden naar player.

Private Game

Hierdoor kunnen er niet alleen „Public Games” aangemaakt worden maar ook „Private Games” hierdoor kan een groep spelers een game met elkaar spelen zonder dat andere spelers de game kunnen joinen. De

game zal worden beveiligd doormiddel van een wachtwoord of speciale link.

Avatar via Gravatar

Gravatar is een site waarop je een avatar kunt koppelen aan een email adres. Hierdoor kun je op applicaties die gravatar gebruiken je email adres invullen en word er automatisch een avatar weergegeven die gekoppeld is aan je email.

Gamemodes

Per game zou je doormiddel van deze functie een gamemode kunnen kiezen. Hierdoor kan het spel een hele andere dementie krijgen. Je zou in teams kunnen werken of ieder voor zichzelf.

Game Lijst

In deze lijst worden alle games weergegeven die er beschikbaar zijn om te spelen. Hierin kun je de gamemode zien waarin de game word gespeeld.

Game Aanmaken

Met deze functie kan elke speler een game maken. Hierdoor kunnen vrienden gemakkelijk een game joinen. Alle instellingen worden ingesteld voordat de game begint.

Public Game

Dit is een van de instellingen die je kunt kiezen maar wel een hele belangrijke. Hierdoor kunnen vreemden met elkaar gamen en kan het veel meer gespeeld worden omdat je niet al een groepje moet hebben voordat je kan spelen.

Hints verkrijgen via Social Media

Doormiddel van social media kunnen spelers vrienden vragen om iets te tweeten/retweeten/posten. Hierdoor kan de speler een extra hint krijgen in de game. De hint zou kunnen zijn dat de speler een extra locatie van de vijand kan verkrijgen.

Stelsiem Eisen

Stelsiem Eisen

We hebben niet echt speciale eisen voor het stelsiem nodig.

Software Info

- | | |
|------------------------------|--------------|
| • Node.JS | - v0.10.9 |
| • Socket.IO | - v0.9 |
| • Apache | - v2.2.22 |
| • PHP | - v5.4.9-4 |
| • Ubuntu | - v0.13.10.1 |
| • MySQL | - v5.5.34 |
| • Phonegap | - v3.1.0 |
| • jQuery | - v2.0.3 |
| • Google Maps Javascript API | - v3.13 |