阿里校招JAVA面试前人经验

面试流程

  先说下面试流程，一般大公司都有3-4轮技术面，1轮的HR面。就阿里而言，我共经历了4轮技术面，前两轮主要是问基础和项目实现，第3轮是交叉面，两个面试官，主要是问项目实现和拓展。第4轮是部门老大面，主要就问一些架构、技术和业务的理解、个人发展比较抽象的东西了，现在基本也是这样的。

要注意的点

简历一到两页为最佳，将项目经历写2-3个左右就差不多了，一定要写最有亮点的项目

工作经历的起始时间要写清楚，另外大公司都有背调，不要合并或省略一些比较短的工作经历，影响的可能不只是这次面试，而是之后可能都无法进这家公司

博客没什么好文章，github没好项目就不要写在简历中了

对于面试官的问题，想清楚再回答，如果觉得需要的时间可能比较长，可以跟面试官说我思考下、我整理下思路之类的

面试的过程中注意语速和吐字，本人在做面试官后，发现很多人说话语速很快，或吐字不清，导致原本会的问题也会让面试官觉得你没答到点上（尤其是电话面）

面试完后不要直接问面试结果

技术考察

总的来说，技术相关的考察主要分为两大块，一是基础，二是经验，基础包括java基础、数据库、中间件等，来自于日常的积累和面试前的准备。

经验包括以往做过的项目、解决的问题、以及一些场景题（比如你的项目如果流量大了十倍如何保证可用）。

   本文因为篇幅原因总结下会被问到的问题，整体的进阶的技术点比较多，下面放了下链接，如果失效就可以进群获取，有些是我自己总结的，有些是收集了别人的。

集合

集合分为两大块：java.util包下的非线程安全集合和java.util.concurrent下的线程安全集合。

List

ArrayList与LinkedList的实现和区别

Map

HashMap：了解其数据结构、hash冲突如何解决（链表和红黑树）、扩容时机、扩容时避免rehash的优化

LinkedHashMap：了解基本原理、哪两种有序、如何用它实现LRU

TreeMap：了解数据结构、了解其key对象为什么必须要实现Compare接口、如何用它实现一致性哈希

Set

Set基本上都是由对应的map实现，简单看看就好

常见问题

hashmap如何解决hash冲突，为什么hashmap中的链表需要转成红黑树？

hashmap什么时候会触发扩容？

jdk1.8之前并发操作hashmap时为什么会有死循环的问题？

hashmap扩容时每个entry需要再计算一次hash吗？

hashmap的数组长度为什么要保证是2的幂？

如何用LinkedHashMap实现LRU？

如何用TreeMap实现一致性hash？

中间件、存储、以及其他框架

Spring

bean的生命周期、循环依赖问题、spring cloud（如项目中有用过）、AOP的实现、spring事务传播

常见问题

java动态代理和cglib动态代理的区别（经常结合spring一起问所以就放这里了）

spring中bean的生命周期是怎样的？

属性注入和构造器注入哪种会有循环依赖的问题？

Dubbo（或其他Rpc框架）

了解一个常用RPC框架如Dubbo的实现：服务发现、路由、异步调用、限流降级、失败重试

常见问题

Dubbo如何做负载均衡？

Dubbo如何做限流降级？

Dubbo如何优雅的下线服务？

Dubbo如何实现异步调用的？

RocketMq（或其他消息中间件）

了解一个常用消息中间件如RocketMq的实现：如何保证高可用和高吞吐、消息顺序、重复消费、事务消息、延迟消息、死信队列

常见问题

RocketMq如何保证高可用的？

RocketMq如何保证高吞吐的？

RocketMq的消息是有序的吗？

RocketMq的消息局部顺序是如何保证的?

RocketMq事务消息的实现机制？

RocketMq会有重复消费的问题吗？如何解决？

RocketMq支持什么级别的延迟消息？如何实现的？

RocketMq是推模型还是拉模型？

Consumer的负载均衡是怎么样的？