



Сергеев Анатолий

Мужчина, 37 лет, родился 8 сентября 1986

+375 (29) 5767046 — предпочитаемый способ связи
xstreid@gmail.com

Проживает: Минск

Гражданство: Беларусь, есть разрешение на работу: Беларусь

Не готов к переезду, не готов к командировкам

Желаемая должность и зарплата

Senior PHP Developer

3 000

\$

Специализации:

- Руководитель группы разработки
- Программист, разработчик

Занятость: полная занятость, частичная занятость, проектная работа

График работы: полный день, гибкий график, удаленная работа

Желательное время в пути до работы: не имеет значения

Опыт работы — 18 лет 11 месяцев

Сентябрь 2011 —
Май 2024
12 лет 9 месяцев

Texode

Senior PHP Developer

Разработка новых сайтов, внутренних инструментов и поддержка существующих продуктов компании ОДО "Профигруп" (aka Texode). Прошел путь от разработчика до руководителя отдела разработки. Проводил собеседования и код-ревью php-разработчиков; координировал разработку; разрабатывал архитектуру проектов, радующих владельцев бизнеса стабильным аптаймом и довольными клиентами; планировал нагрузки и рассчитывал мощности серверов. Все 12+ лет, проведенных в компании не отрывался от программирования на PHP: создавал и внедрял внутренние сервисы-инструменты с высокой реюзабельностью.

Проект Praca.by

Флагманский проект компании. Сайт по поиску работы и работников. Высоконагруженный проект, предоставляющий интерфейсы на всех популярных платформах (PC/iOS/Android). Имеет свой json-rpc api.

Используемые технологии: PHP 7 / MySQL 5 / Sphinx 3.7 / RabbitMQ / MongoDB 3 / ZF2 / Doctrine ORM 2 / Symfony 2 / Gulp / Bower / Phing / Phinx / Jenkins CI / Websocket / Composer (+ Composer Path)

Какие задачи были решены в ходе работы:

1. Создание сайта и API с нуля, на ZF2 / Doctrine ORM 2 и только появившемся PHP 7.
2. Разработка эффективного поиска на движке Sphinx (фильтры, геолокация, морфология, транслитерация, синонимы, аббревиатуры и т.д.).
3. Хранение и обработка большого массива логов с использованием нереляционной БД MongoDB.
4. Создание системы уведомлений на все популярные каналы (E-mail / SMS / Push(Google Firebase) / Websocket/ что угодно). Очереди, многопоточность, масштабируемость на любое количество серверов отправки (более 10 использовалось), отложенная отправка и многое другое.
5. Система глубокой аналитики работы ресурса для менеджеров и руководства компании. Срезы, выжимки, отчеты с удобной доставкой на любые каналы.
6. Биллинг. Интеграция с платежными системами с написанием собственного абстрактного микро-сервиса поддерживающего любые платежные системы. Корзина и отчеты для бизнеса.

7. Интерактивная карта вакансий с использованием Yandex Api.
8. Интеграция с партнерскими агрегаторами поиска работы.
9. Система сборки и деплоя билдов проекта с помощью Jenkins CI + Phing.
10. Координация разработки системы автоматического развертывания проекта на базе Ansible.

Проект Normativka.by

Информационно-правовая база данных. Портал по продаже доступа к правовым документам и аналитике. Удобный помощник для любого бухгалтера, юриста и кадровика.

Используемые технологии: PHP 7 / MySQL 5 / Sphinx 3.7 / Laravel 5 / ZF1 / Composer / Phinx / C# / SOAP

Какие задачи были решены в ходе работы:

1. Поддержка существующего проекта на базе ZF1, рефакторинг и постепенный перевод на Laravel 5.
2. Парсинг информации из различных источников и создание баз данных.
3. Оптимизация существующего кода и повышение общей производительности системы (максимальное кеширование + профилирование и оптимизация SQL-запросов).
4. Интеграция собственной системы уведомлений (E-mail / SMS / Push(Google Firebase)).
5. Система глубокой аналитики работы ресурса для менеджеров и руководства компании. Срезы, выжимки, отчеты с удобной доставкой на любые каналы.

Проект Kiosker.by (kiosker.ru)

Международный интернет-магазин по продаже электронных версий книг и периодических изданий в Беларуси, России, Казахстане. Имеет биллинг для интеграции и расчетов с издателями с закрывающей бухгалтерской документацией.

Используемые технологии: PHP 7 / MySQL 5 / Sphinx 2.2 / RabbitMQ / MongoDB 2 / ZF2 / Doctrine ORM 2 / Symfony 2 / Gulp / Bower / Phing / Phinx / Websocket / Composer

Какие задачи были решены в ходе работы:

1. Создание сайта и API с нуля, на ZF/Doctrine ORM/Symfony и PHP 7.
2. Разработка эффективного поиска на движке Sphinx (фильтры, морфология, транслитерация, синонимы, аббревиатуры и т.д.).
3. Хранение и обработка большого массива логов с использованием нереляционной БД MongoDB.
4. Создание системы уведомлений на все популярные каналы (E-mail/SMS/Push(Google Firebase)/Websocket/что угодно). Очереди, многопоточность, масштабируемость на любое количество серверов отправки (более 10 использовалось), отложенная отправка и многое другое.
5. Система глубокой аналитики работы ресурса для менеджеров и руководства компании. Срезы, выжимки, отчеты с удобной доставкой на любые каналы.

Внутренние инструменты (собственные разработки для закрытия внутренних нужд и экономии средств компании):

-Система отправки почтовых рассылок. Разработана на ZF1 + MySQL. Сочетает в себе админ-центр с API для рассылки писем. Все мыслимые и немыслимые настройки. Многопоточная отправка на неограниченное количество почтовых серверов с отслеживанием доставки и разборкой приходящих баунсов.

-Баннерная система. Разработана на ZF1 + MySQL. Сочетает в себе админ-центр с API для рекламодателей. Поддерживает любые типы баннеров. Настраиваемая рекламная компания, геотаргетинг, ключевые слова и многое другое. Оптимизирована под высокие нагрузки. Статистика и аналитика - на борту!

-Дата-центр. Разработан на ZF1 + MySQL. Сочетает в себе админ-центр с API для контент-менеджеров. Здесь хранятся данные, которые могут централизованно использоваться на сайтах компании.

PHP-программист

Разработка с нуля и сопровождения сайтов "баз данных" по онлайн-играм Lineage 2 (lwdb.ru) и Aion (aidb.ru) на российском рынке.

Используемые технологии: PHP 5.6, MySQL, JavaScript.

Какие задачи были решены в ходе работы:

- 1. Создание сайтов с нуля на собственном PHP движке и рендерере Smarty.
- 2. Написание парсеров файлов клиента (дизасемблирование (расшифровка)) игры и парсеров сайтов-конкурентов.
- 3. Масштабирование и балансировка нагрузки с помощью Nginx (посещаемость сайтов стремительно росла (~30-50к хостов в сутки на каждый сайт)).
- 4. Противодействие DDoS атакам (Nginx + JS поведенческие сценарии, правила IPTables. Познакомился с Highload Lab (Qrator Labs), когда они еще только начинали и применял их наработки).
- 5. Управление проектами. Продвижение в поисковых системах. Системное администрирование. Верстка. Все что угодно. Пет-проекты выросли в серьезные платформы и радовали пользователей долгие годы, на волне популярности корейских онлайн-игр.

Образование

Среднее специальное

2005

Республиканский Институт Профессионального Образования
Машиностроительный, Техник-Механик

Ключевые навыки

Знание языков

Русский — Родной

Навыки

PHP MySQL JavaScript Linux Git jQuery Docker REST API
Nginx MongoDB Zend Framework Symfony RabbitMQ Memcached
Sphinx Apache HTTP Server HTML Laravel Jenkins Phinx Phing

Дополнительная информация

Обо мне

В настоящее время рассматриваю только удаленную работу (живу в пригороде Минска большую часть года).

Интересы: компьютерное и сетевое железо, музыка (винил), мотоциклы, компьютерные игры.