

### Práctica Tema 4

1° WEB - Entornos de

Desarrollo

Curso Académico: 2023/2024

Alumno: Juan Esteban

Fernández González



# Índice

Prác	tica Tema 4	1
1.	Objetivo del Informe	3
2.	Pasos Eclipse	3





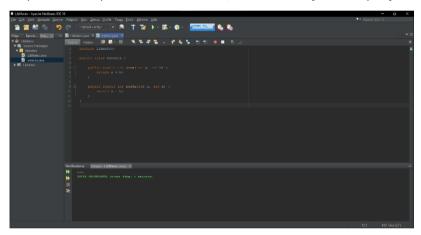
## 1. Objetivo del Informe

Comenzar a practicar con los principales entornos de desarrollo.

Estoy usando Netbeans porque no me funciona Eclipse IDE

## 2. Pasos Eclipse

1. Impresión de pantalla del fichero Java enteros.java del proyecto LibMates.



2. Impresión de pantalla del fichero Inicio.java del proyecto PruebasLibMates con la librería mates.jar incluída





- 3. Integración de Herramientas:
  - a. Impresión de pantalla de la vista Java desarrollador.

```
* Deligion Designation (and processes and pr
```

b. Impresión de pantalla de la vista java Debugger.

```
Notifications
Output-LibMates (clean.jar) X
Compiling 2 source files to C:\Users\keo\Desktop\LibMates\Dulid\classes
compile:
Created dir: C:\Users\Reo\Desktop\LibMates\dist
Copying 1 file to C:\Users\Reo\Desktop\LibMates\Dulid
Nothing to copy.

Building jar: C:\Users\Reo\Desktop\LibMates\dist\LibMates.jar
To run this application from the command line without Ant, try:
    java -jar "C:\Users\Reo\Desktop\LibMates\dist\LibMates.jar"
deploy:
    jar:
    BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```

c. Impresión de pantalla Puntos de ruptura





```
package libmates;

public class enteros {

public static int suma(int a, int b) {
    return a + b;
}

public static int resta(int a, int b) {
    return a - b;
}

public static int resta(int a, int b) {
    return a - b;
}
```

d. Impresión de pantalla de los errores léxico, sintáctico y semántico.

#### Léxico:

```
public staic int resta(int a, int b) {
```

#### Sintáctico:

```
public int static resta(int a, int b) {
return a - b;
```

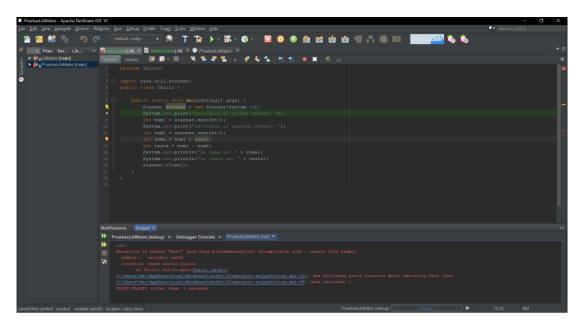
#### Semántico:

```
public static int resta(String a, int b) {
    return a - b;
}
```

e. Al generar errores, impresión en pantalla de la corrección de errores antes de compilar, sobre cada error.

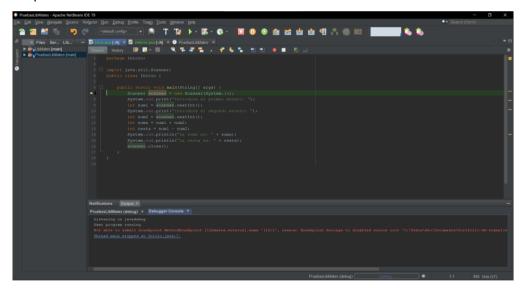






f. Ejecución del programa Step Over, Step Into: Impresión de pantalla del contenido de las variables

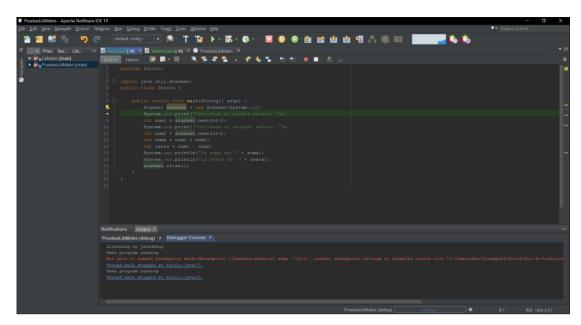
#### Step Into:



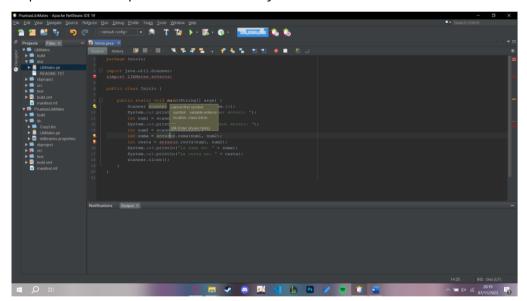
Step Over:







g. Impresión de pantalla de la Ayuda on line de una función.



h. Impresión de pantalla de la Autogeneración de código de una librería.





