22.01.24 C# - Projektwoche III Michael M.

Skizze + Doku

Ein Bild, das Text, Screenshot, Diagramm, Zahl enthält.

Automatisch generierte Beschreibung

Ein Bild, das Text, Screenshot, Schrift, Zahl enthält.

Automatisch generierte Beschreibung

Edit:   
1. Ggf. Button zum Hinzufügen neuer Länder + Fragen -> weitere Form mit Auswahl zu  
 - zu welchem Land Frage gehört.  
 - NICHT MÖGLICH BUT ---

* 1. – Button zum Hinzufügen neuer Kategorie + Fragen -> 3.tes Form mit eckpunkten
  2. – Code anpassen zum hinzufügen neuer Funktionen,- Listen,- Variablen ,- Void

2. Highscore aufrufen via Button || Highscore in ListBox anzeigen + scollbar - ***DONE***

3.

Umsetzunghinweise:

* Wie und wo die Fragen speichern? Über List aufrufen?
  + Wie die Fragen sortieren nach; Länder,- Hauptstädten und Flaggenfragen
* Die einzelnen Kategorien des Quiz (Flaggen, Land, Hauptstadt) in jeweils 1 Funktion auslagern -> Diese in if else anweisung im ButtonFunktion platzieren
  + Das Csv lesen in eine abstrakte klasse auslagern und in Quiz-Form aufrufen
* Punkte zählung + Anzeige FrageNr fehlt
  + Highscore Zählung (muss gespeichert werden) + Login Name für speicherung
  + Problem mit Hauptstadtnamen im Button fixen (ggf. weil Sonderzeichen in csv.?)

Zeitplan Dokumentation

|  |  |
| --- | --- |
| Montag | |
| 08.15 – 10.50 | Skizzierung des Projektes + User Story + Funktionen der GUI-Elemente + Umsetzungshinweise + Beziehungstypen + Recherche für Quiz + Liste Länder (60) |
| 11.20 –  13.20 | Komplette Liste aller Länder in Datei.csv gespeichert + Dazugehörige Flaggen mit Ländercode im Dateinamen + Erste GUI-Elemente platziert + erste Klassen mit code |
| 13.40 –  14.30 | Weitere Recherche + Optimierung der GUI-Elemente (Highscore geändert) + Zweite Form erstellt |
| Dienstag | |
| 08.45 –  09.55 | Einrichtung der Arbeitsmaterialien + Vortrag gelauscht + Quiz Logik mit Projektleitung besprochen |
| 09.55 –  10.42 | + Anbindung der „spiel starten“ Buttons mit 2.ter Form +Methoden für die Quiz Fragen (3 Kategorien) geschrieben + SteamReader(Excel lesen) eingebunden + Button mit 4 Antwort Möglichkeiten angebunden |
| 10.52 –  12.01 | Doku erweitert/angepasst – Void-Funktionen für die Fragen Kategorien geschrieben + Anpassungen und Fehler korrigiert + Code in Klassen ausgelagert + recherchiert + versucht die Informationen aus der CSV (den Kürzel) in eine variable zu speichern und mit dieser die dazugehörige Flagge anzuzeigen |
| 12.40-  14.15 | Daten werden erfolgreich aus Csv geladen + erste zufalls generierung für Button hauptstadt + weitere recherche + begonnen zufallsStartButton in Hauptform anzubinden |
| 20.00 –  22.00 | Begonnen klasse auszulagern + Recherche + Testdaten in Csv Überarbeitet + Doku fortgeführt |
| Mittwoch | |
| 08.15 –  08.30 | Recherche + Einlesen in Code |
| 08.30 –  11.00 | Vortrag |
| 11.15 –  15.33 | Weitere Funktionen in Klassen ausgelagert + Syntax des Codes bearbeitet + Code cleaning + Recherche + Zweites Quiz angebunden + Bearbeitung des Fragen Labels + Quiz Auto Start von 1 Form (Spiel starten) + Funktionen und Syntax überarbeitet |

Quellen: - ChatGpt -> Assistent for:

* + - Auswahl an Ländern aus Kontinenten + sortiert nach Kontinent
    - Erstellen von Fragen + Antworten
      * Verworfen -> Liste von Wikipedia in Excel gespeichert und diese in einer csv. Datei gespeichert. Bilder der Zugehörigen Länder wurden von „Welt-Flaggen“ runtergeladen und via Dateipfad an die csv, innerhalb des programms (beim aufrufen der Liste) verknüpft.
* <https://www.welt-flaggen.de/herunterladen/api>
* https://de.wikipedia.org/wiki/Liste\_der\_Staaten\_der\_Erde

Weitere Infos:

/\* Zum Automatischen Download Der Länderflaggen

\* public static PictureBox PictureBox1 = new PictureBox(); - Außerhalb vom Hauptfenster

\*

\* string landesCode = "de"; // Hier den gewünschten Ländercode einfügen

string url = $"https://flagcdn.com/256x192/{landesCode}.png";

using (WebClient client = new WebClient())

{

try

{

Stream stream = client.OpenRead(url);

Image image = Image.FromStream(stream);

stream.Close();

// Zugriff auf die PictureBox in deinem vorhandenen Formular "Hauptfenster"

PictureBox1.Image = image;

// Optional: Aktualisiere das Layout der PictureBox, falls nötig

PictureBox1.SizeMode = PictureBoxSizeMode.AutoSize;

PictureBox1.Location = new Point(247, 88);

}

catch (Exception ex)

{

Console.WriteLine($"Fehler beim Anzeigen der Flagge: {ex.Message}");

}

}

// Füge die PictureBox zum Formular hinzu

this.Controls.Add(PictureBox1);

// Optional: Warte darauf, dass die Anwendung geschlossen wird (nur für Konsolenanwendungen)

//Console.ReadLine();

\*/