

Roztargniony Jasio

Roztargniony Jasio ma n skarbonek, które zamykają się na kluczyk. Każdy kluczyk pasuje tylko do jednej skarbonki (na każdym kluczyku jest też numer, który wskazuje do której skarbonki konkretnie). Oprócz pieniędzy Jasio powrzucał wszystkie klucze do samych skarbonek (przy czym wiadomo który do której). Jasio chce kupić samochód musi zatem dostać się do wszystkich skarbonek. Aby dostać się do skarbonki można ją otworzyć właściwym kluczykiem lub stłuc. Głównym celem zadania jest wyznaczenie jaką minimalną ilość skarbonek trzeba stłuc by móc dostać się do wszystkich.

Input

Program na wejściu przyjmuje plik tekstowy, w pierwszej linijce pliku jest liczba skarbonek (n). Następnie jest kolejno n linijek (tyle ile skarbonek) w i -tej linijce znajduje się jedna liczba, która informuje w której skarbonce (numeracja skarbonek od 1) znajduje się klucz do i -tej skarbonki.

Dla porządku możemy też przyjąć, że liczba skarbonek n jest większa od 0 i mniejsza od 1000 000.

Output

Program na wyjściu powinien podać ile skarbonek trzeba stłuc. Opcjonalnie można też podać, które skarbonki trzeba stłuc.

Przykład

Przykładowo, dla pliku wejściowego poniżej

```
4
2
1
2
4
```

Odpowiedź to: minimalnie trzeba stłuc 2 skarbonki. Przykładowo mogą to być skarbonki 1 i 4.

Jako rozwiązanie proszę dostarczyć kod źródłowy programu. Program ma wyświetlać odpowiedzi w konsoli.