Program do zadania Nr.6:

```
import numpy as np
                                                                                           A3 ×1 /
import matplotlib.pyplot as plt
def toFixed(numObj, digits=0):
def inv_interpolate(X, Y):
    Coefficient = [np.linalg.det((M + [Y] + M)[d:d + len(X)]) for d in range(len(X) + 1)]
def function():
    x1 = np.linspace(-1, 1, 100)
    y1 = poly(x1)
    plt.xlabel("x")
    plt.ylabel("y")
    plt.legend()
    plt.savefig("wykres.jpg")
if '__main__' in __name__:
    C = inv_interpolate(x, y)
    function()
    for i in range(len(C)):
```

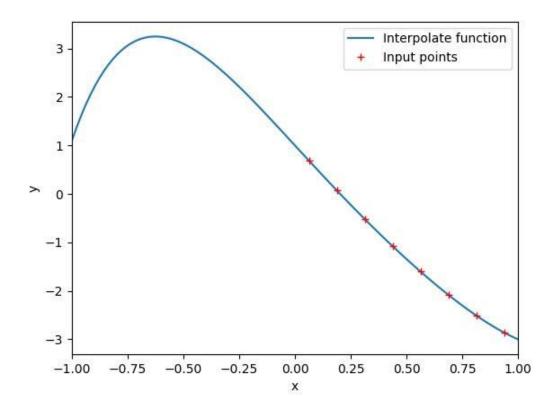
Wyniki do zadania Nr.6:

Wartości współczynników:

```
A:\Python\venv\Scripts\python.exe A:\Python\Zadó.py
Coefficient 1 --> 1.0000
Coefficient 2 --> -5.0003
Coefficient 3 --> 0.0024
Coefficient 4 --> 1.9892
Coefficient 5 --> -1.9743
Coefficient 6 --> 0.9664
Coefficient 7 --> 0.0228
Coefficient 8 --> -0.0062

Process finished with exit code 0
```

Wykres:



Komentarze do zadania Nr.6:

W tym zadaniu było użyto interpolację Lagrange'a, żeby uzyskać funckję interpolacyjną z punktów wejściowych.

Interpolacja Lagrange'a, zwaną także interpolacją wielomianową - metoda numeryczna przybliżania funkcji tzw. wielomianem Lagrange'a o stopnia n przyjmującym w n+1 punktach, zwanych węzłami interpolacji, wartości takie same jak przybliżana funkcja.

Wówczas wartość funkcji w dowolnym punkcie x wyznaczymy ze wzoru:

$$L(x) = \sum_{i=1}^{n} y_i l_i(x)$$

gdzie:

x – to argument, dla którego chcemy znaleźć wartość funkcji y_i – wartość funkcji odpowiadająca argumentowi x_i , czyli $f(x_i)$

Wartość wpółczynników Ii, wyznacza się ze wzoru:

$$l_i(x) = \prod_{0 < j \le n, \ j \ne i} \frac{x - x_j}{x_i - x_j} = \frac{x - x_1}{x_i - x_1} ... \frac{x - x_{i-1}}{x_i - x_{i-1}} \cdot \frac{x - x_{i+1}}{x_i - x_{i+1}} ... \frac{x - x_n}{x_i - x_n}$$

Interpolacja za pomocą wielomianów jest jednoznaczna, zatem wyniki otrzymane interpolacją Lagrange'a będą identyczne jak wyniki potrzymane interpolacją wielomianową z rozwiązaniem układu równań.

Dla generowania samego wykresu użyłem biblioteki NumPy i biblioteki Matplotlib