

# Draaiboek Final Presentatie

## Benodigdheden

- VGA-HDMI koppelstuk van Federico
- Laptop
- Presentatie

## Verdeling

- Dia's
  - Introductie: Federico
  - Combinatie checkpointing - MR: Federico
  - Nieuwe configuratie: Stijn
  - Nieuwe configuratie: populatie: Sam
  - Nieuwe terminal - interface: Evert
  - Nieuwe terminal - overrides: Evert
  - Nieuwe runner: Evert
  - Populatie generator: Sam
  - Multi Regio: Sam
  - Checkpointing: Federico
  - MPI: Anthony
  - Visualisatie: Stijn
- Demo
  - Operator: Anthony
  - Popgen uitleg: Sam
  - Simulatie uitleg: Federico
  - Visualisatie uitleg en operator: Stijn

## Demo

We zullen eerst een (of meer) populaties genereren met de populatie generator. Deze gebruiken we vervolgens in de simulatie samen met grotere, op voorhand gegenereerde populaties. De simulatie zelf zal ook gebruik maken van reizigers. Vervolgens gebruiken we de output van deze simulatie in de visualisatie-tool. Bij elke features zullen we ook de input bestanden laten zien en uitleggen wat het effect van de verschillende parameters is.

Commando's:

```
./bin/pop_generator -i demo_luxemburg.xml -o luxemburg
```

"Sphere of influence toevoegen"

```
./bin/stride -c config/run_benelux.xml
```

```
cp -r output/run_benelux/ output/hdf5_demo
```

```
./bin/stride -c config/run_benelux.xml -o "@name = hdf5_demo"  
-m replay -t 10
```

```
./bin/stride -c config/run_benelux.xml -o "@name = hdf5_demo"  
-m extend
```

```
./vis/visualization output/run_benelux/vis_Nederland/
```

We tonen verscheidene features uit onze tool:

- Simulatie run
- Live aanpassing en saving van configuratie
- Gebruik van de visualisatietool
  - Overview window
  - Cluster close up window