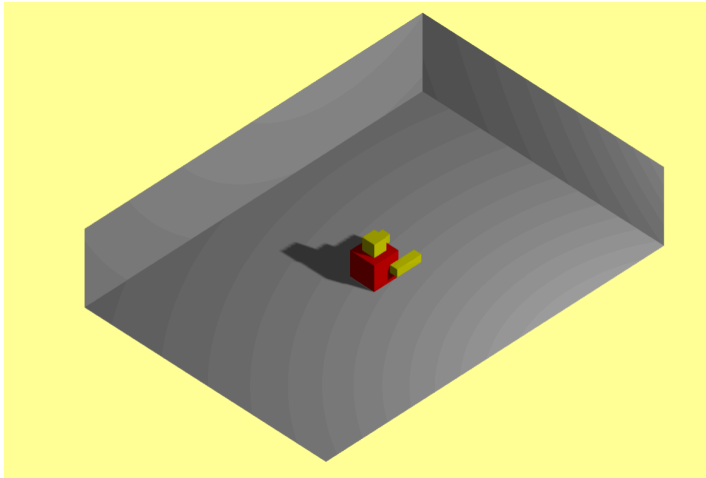


# Projeto ICG - Top Down Shooter



Link Github: [https://github.com/Strikeneerman/ICG\\_Projeto](https://github.com/Strikeneerman/ICG_Projeto)

Leandro Rito

nºmec - 92975

## Estado atual:

O projeto ainda está nas fases iniciais de experimentação.

Consiste numa arena retangular com uso de câmara ortográfica possuindo uma

personagem feita de forma rudimentar com objetos básicos para efeitos de teste.

De momento possui as funções básicas de movimento direcional controlado pelas letras "a,w,s,d".

A fase atual consiste na implementação de colisão com as paredes para impedir que a personagem saia da arena.

## Funcionalidades essenciais planeadas:

Permitir à personagem disparar uma arma.

Implementar rotação da personagem com base na posição do cursor do rato, ou seja, estar sempre a apontar para onde se encontra o rato.

Adicionar personagens inimigas.

Adicionar texturas à arena e às personagens.

Expandir a arena e adicionar obstáculos para cobertura.

## Funcionalidades extra planeadas:

Permitir que a personagem salte.

Adicionar mudança de arenas/níveis.