

Luokkakaavion piirtämisessä helppoa oli hahmotteleminen ja tavoiteltavan kokoonpanon levittäminen näkyville. Kaavion piirtäminen toista kertaa, sen vahingossa poistettuani, oli myös paljon intuitiivisempaa.

Vaikeinta oli Umbrellon käyttöliittymä, mutta se taisi olla muillakin kompastuskivi. Alussa on vielä haastavinta miettiä ja perustella itselleen millä tavalla luokkien yhteyksiä kannattaa kuvata.

Ymmärrän kaavion ja koodin yhteyden nyt mielestäni melko helpoksi. Kaavion suunnitteluun tuntuu kuluvan samanlainen määrä työtä, kuin koodin suunnitteluun ja sen pohjalta on helppoa ja nopeaa näpytellä valmiiksi suunnitellut luokat.