

# Лабораторная работа №2

---

Яссин Мохамад Аламин

## Прагматика выполнения

---

- Построение математических моделей для выбора правильной стратегии при решении задач поиска
- Использование Scilab для выполнения лабораторных работ

# Goal

---

- Выполнить задачу о погоне
- Выполнить задачу в Scilab
- Создание отчёта по лабораторной работе
- Получение знаний

## Задача о погоне

---

- Будем называть погоней ситуацию, когда два тела движутся в одном направлении друг за другом
- Решение задачи «погоня» заключается в ответе на вопрос: может ли одно тело догнать другое, и если может, то где и когда?
- Будем считать, что одно тело догнало другое, если в некоторый момент времени положения этих тел в пространстве совпали. Это означает, что в выбранной системе отсчета координаты убегающего и догоняющего тел стали равными.

# Scilab

---

- Программа доступна для различных операционных систем, включая Linux, Microsoft Windows и Mac OS X
- Scilab позволяет работать с элементарными и большим числом специальных функций (Бесселя, Неймана, интегральные функции), имеет мощные средства работы с матрицами, полиномами (в том числе и символично), производить численные вычисления (например, численное интегрирование) и решение задач линейной алгебры, оптимизации и симуляции, мощные статистические функции, а также средство для построения и работы с графиками
- В системе доступно множество инструментов: решение ОДУ и ДУ, 2D- и 3D-графики, анимация, полиномиальные и рациональные функции, работа с компьютерной алгеброй и другие.

## Результат лабораторной работы

---

- Получено понимание работы с Scilab
- Решена задача о погоне и построены графики