Шаблон отчёта по лабораторной работе № 10

Операционные Системы

Яссин мохамад аламин

Содержание

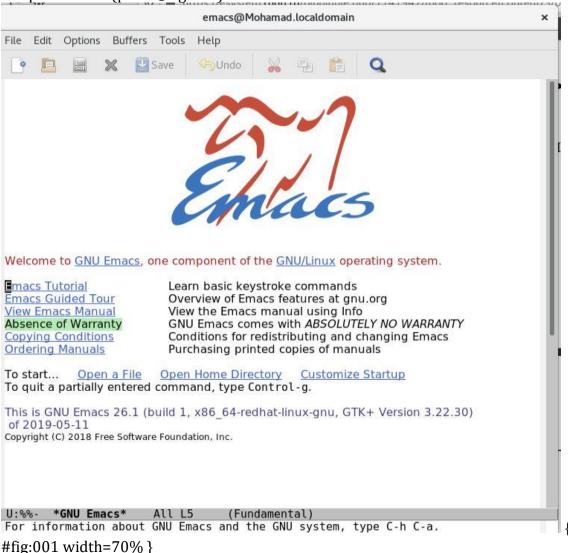
Цель работы	2
Выполнение лабораторной работы	
Контрольные вопросы	
7 Выволы	

Цель работы

Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором Emacs.

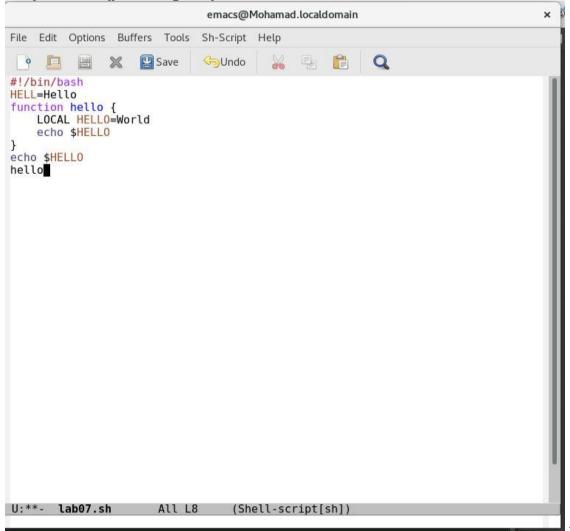
Выполнение лабораторной работы

1. Открыл emacs. (рис. -@fig:001)



2. Создал файл lab07.sh с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-f (C-x C-f).

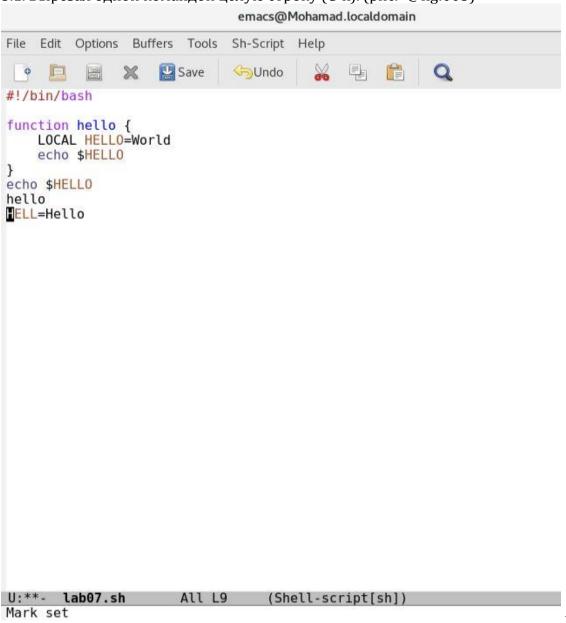
3. Набрал текст (рис. -@fig:002)



#fig:002 width=70% }

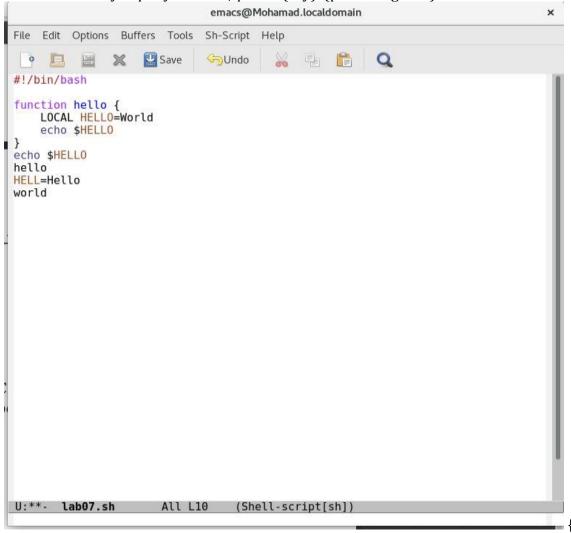
- 4. Сохранил файл с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-s (C-x C-s).
- 5. Проделать с текстом стандартные процедуры редактирования, каждое действие должно осуществляться комбинацией клавиш.

5.1. Вырезал одной командой целую строку (C-k). (рис. -@fig:003)



#fig:003 width=70%}

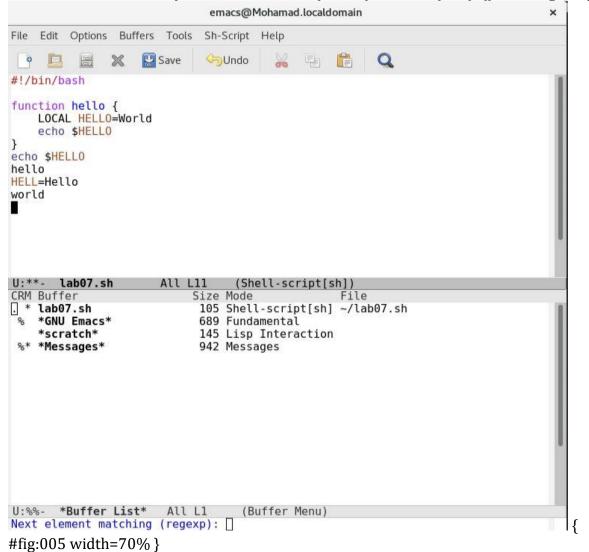
5.2. Вставил эту строку в конец файла (C-y). (рис. -@fig:004)



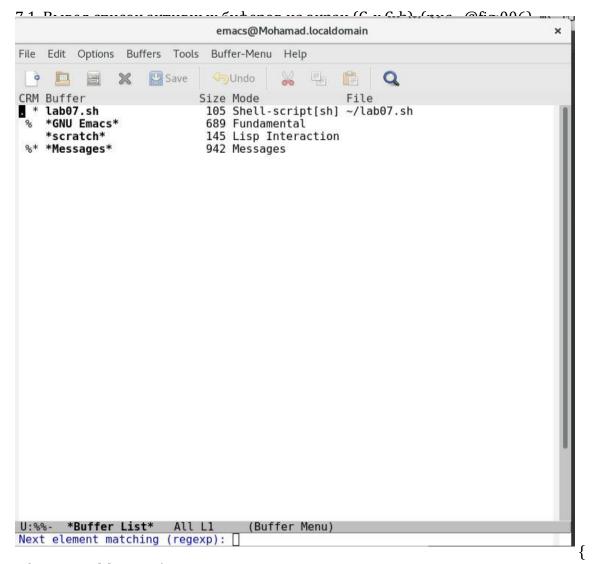
#fig:004 width=70%}

- 5.3. Выделил область текста (C-space).
- 5.4. Скопировал область в буфер обмена (M-w).
- 5.5. Вставил область в конец файла.

5.6. Вновь выделить эту область и на этот раз вырезать её (C-w). (рис. -@fig:005)

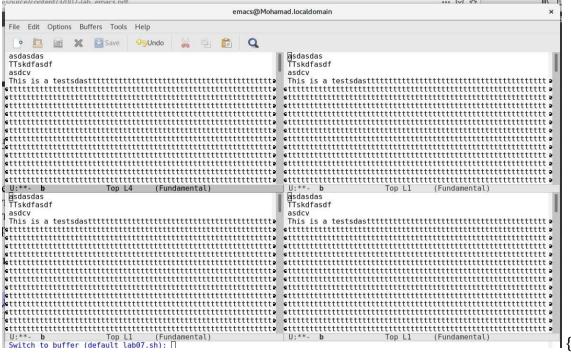


- 5.7. Отменил последнее действие (С-/).
 - 6. Научитесь использовать команды по перемещению курсора.
- 6.1. Переместил курсор в начало строки (С-а).
- 6.2. Переместил курсор в конец строки (С-е).
- 6.3. Переместил курсор в начало буфера (М-<).
- 6.4. Переместил курсор в конец буфера (М->).
 - 7. Управление буферами.



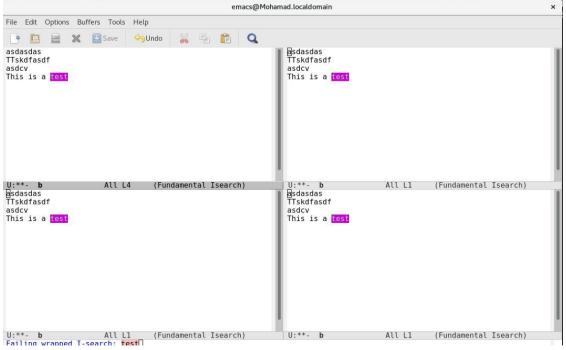
#fig:006 width=70% }

- 7.2. Переместился во вновь открытое окно (С-х) о со списком открытых буферов и переключитесь на другой буфер.
- 7.3. Закрыл это окно (С-х 0).
- 7.4. Теперь вновь переключайтесь между буферами, но уже без вывода их списка на экран (C-х b).
 - 1. Управление окнами.
- 8.1. Поделил фрейм на 4 части: разделите фрейм на два окна по вертикали(С-х 3), а затем каждое из этих окон на две части по горизонтали (С-х 2)
- 8.2. В каждом из четырёх созданных окон открыл новый буфер (файл) и ввел несколько строк текста. (рис. -@fig:007)



#fig:007 width=70%}

1. Режим поиска 9.1. Переключился в режим поиска (C-s) и нашел несколько слов, присутствующих в тексте. (рис. -@fig:008)



#fig:008 width=70% }

- 9.2. Переключился между результатами поиска, нажимая С-s.
- 9.3. Вышел из режима поиска, нажав С-д.

- 9.4. Перешел в режим поиска и замены (M-%), ввел текст, который следует найти и заменить, нажимал Enter, затем ввел текст для замены. После того как будут подсвечены результаты поиска, нажмите! для подтверждения замены.
- 9.5. Испробовал другой режим поиска, нажав M-s о. Объясните, чем он отличается от обычного режима? M-s сразу перешел к тому месту, где находится ввденное слово

Контрольные вопросы

- 1. Етася представляет собой мощный экранный редактор текста, написанный на языке высокого уровня Elisp.
- 2. Буфер объект, представляющий какой-либо текст. Окно прямоугольная область фрейма, отображающая один из буферов.
- 3. Етасѕ использует буферы с именами, начинающимися с пробела, для внутренних целей. Отчасти он обращается с буферами с такими именами особенным образом например, по умолчанию в них не записывается информация для отмены изменений
- 4. Ctrl + c, a потом | и Ctrl + c Ctrl + |
- 5. Разделите фрейм на два окна по вертикали(C-х 3), а затем каждое из этих окон на две части по горизонтали (C-х 2).
- 6. Настройки emacs хранятся в файле . emacs, который хранится в домашней дирректории пользователя. Кроме этого файла есть ещё папка . emacs.

7. Выводы

Познакомился с операционной системой Linux. Получил практические навыки работы с редактором Emacs.