### lab 6

# Простейший вариант

#### Яссин мохамад аламин

## Содержание

Цель работы	1
Задание	1
Выполнение лабораторной работы	2
Быводы	

# Цель работы

Ознакомление с файловой системой Linux, её структурой, именами и содержанием каталогов. Приобретение практических навыков по применению команд для работы с файлами и каталогами, по управлению процессами (и работами), по проверке использования диска и обслуживанию файловой системы.

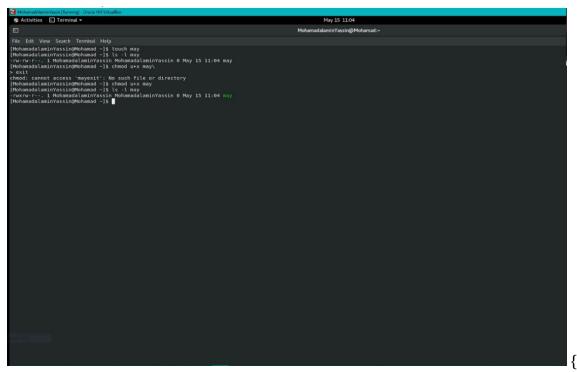
# Задание

- 1. Выполните все примеры, приведённые в первой части описания лабораторнойработы.
- 2. Выполните следующие действия, зафиксировав в отчёте по лабораторной работе используемые при этом команды и результаты их выполнения:
- Скопируйте файл /usr/include/sys/io.h в домашний каталог и назовите его equipment. Если файла io.h нет, то используйте любой другой файл в каталоге /usr/include/sys/ вместо него.
- В домашнем каталоге создайте директорию ~/ski.plases.
- Переместите файл equipment в каталог ~/ski.plases.
- Переименуйте файл ~/ski.plases/equipment в ~/ski.plases/equiplist.
- Создайте в домашнем каталоге файл abc1 и скопируйте его в каталог ~/ski.plases, назовите его equiplist2.
- Создайте каталог с именем equipment в каталоге ~/ski.plases.
- Переместите файлы ~/ski.plases/equiplist и equiplist2 в каталог ~/ski.plases/equipment.
- Создайте и переместите каталог ~/newdir в каталог ~/ski.plases и назовите ero plans.

- 3. Определите опции команды chmod, необходимые для того, чтобы присвоить перечисленным ниже файлам выделенные права доступа, считая, что в начале таких прав нет:
- drwxr-r- ... australia
- drwx-x-x ... play
- -r-xr-r- ... my os
- -rw-rw-r- ... feathers При необходимости создайте нужные файлы.
- 4. Проделайте приведённые ниже упражнения, записывая в отчёт по лабораторной работе используемые при этом команды:
- Просмотрите содержимое файла /etc/password.
- Скопируйте файл ~/feathers в файл ~/file.old.
- Переместите файл ~/file.old в каталог ~/play.
- Скопируйте каталог ~/play в каталог ~/fun.
- Переместите каталог ~/fun в каталог ~/play и назовите его games.
- Лишите владельца файла ~/feathers права на чтение.
- Что произойдёт, если вы попытаетесь просмотреть файл ~/feathers командой cat?
- Что произойдёт, если вы попытаетесь скопировать файл ~/feathers?
- Дайте владельцу файла ~/feathers право на чтение.
- Лишите владельца каталога ~/play права на выполнение.
- Перейдите в каталог ~/play. Что произошло?
- Дайте владельцу каталога ~/play право на выполнение.
- 5. Прочитайте man по командам mount, fsck, mkfs, kill и кратко их охарактеризуйте, приведя примеры.

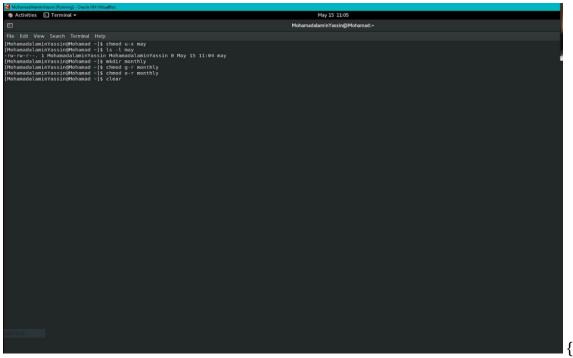
# Выполнение лабораторной работы

- 1. Выполнил все примеры, приведённые в первой части описания лабораторнойработы (рис. -@fig:001)
- 1



#fig:001 width=70% }

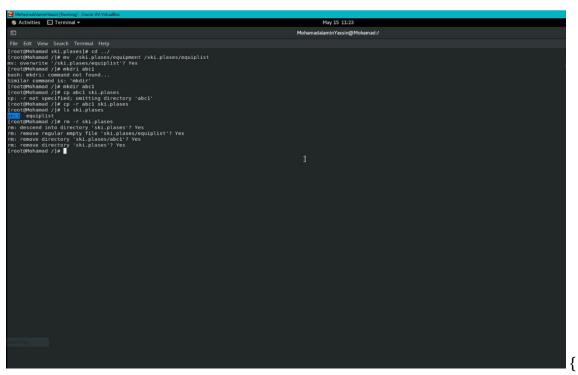
• 2 (рис. -@fig:002)



#fig:002 width=70% }

2. Выполнил следующие действия:

- Скопируйте файл /usr/include/sys/io.h в домашний каталог и назовите его eqiuipment (рис. -@fig:003)
- Создал файл ski.plases и переместил файл eqiuipment в каталог ~/ski.plases.
- Переименул файл ~/ski.plases/eqiuipment в ~/ski.plases/equiplist.
- Создал в домашнем каталоге файл abc1 и скопировал его в каталог ~/ski.plases, назвал его equiplist2
- Создал каталог с именем equipment в каталоге ~/ski.plases.
- Переместите файлы ~/ski.plases/equiplist и equiplist2 в каталог ~/ski.plases/equipment.
- Создал и переместите каталог ~/newdir в каталог ~/ski.plases и назвал его plans



#fig:003 width=70% }

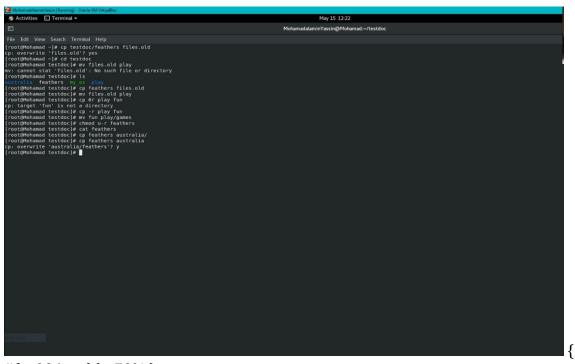
3. Определил опции команды chmod (рис. -@fig:004)

### #fig:004 width=70% }

- 4. Проделал приведённые ниже упражнения (рис. -@fig:005)
- Просмотрил содержимое файла /etc/password.

#fig:005 width=70% }

- Скопируйте файл ~/feathers в файл ~/file.old.
- Переместите файл ~/file.old в каталог ~/play.
- Скопируйте каталог ~/play в каталог ~/fun.
- Переместите каталог  $\sim$ /fun в каталог  $\sim$ /play и назовите его games (рис. @fig:006)



### #fig:006 width=70% }

- Лишите владельца файла ~/feathers права на чтение.
- попытался просмотреть файл ~/feathers командой cat, он не работает "доступа нет"
- попытался скопировать файл ~/feathers, он не работает "доступа нет"
- Дал владельцу файла ~/feathers право на чтение.
- Лишите владельца каталога ~/play права на выполнение.
- Перейдите в каталог ~/play. Он успешно работал.
- Дайте владельцу каталога ~/play право на выполнение. (рис. -@fig:007)

### #fig:007 width=70% }

- 1. Прочитайте man по командам mount, fsck, mkfs. (рис. -@fig:008)
- mount используется для подключения (монтирования) файловых систем и переносных накопителей
- fsck проверяет файловую систему и исправляет в одной или нескольких файловых системах Linux
- mkfs позволяет создать файловую систему Linux

# Выводы

Ознакомился с файловой системой Linux, её структурой, именами и содержанием каталогов. Приобрел практические навыки по применению команд дляработы с файлами и каталогами, по управлению процессами (и работами), по проверке использования диска и обслуживанию файловой системы.