#### Reporte de Evaluación - Fork de GitHub

#### Información General

Estudiante: Ana Marcela Gallego Gomez Repositorio: amgallego/act\_web1\_s4 Fecha de evaluación: 24/8/2025, 23:48:06 Evaluado por: Sistema de Evaluación

#### Resumen de Calificaciones

Calificación general: 4.8/5.0 Actividades completadas: 20/20 Porcentaje de completitud: 100.0%

#### **Detalle de Actividades**

#	Descripción	Archivo	Encontrado	Calificación
1	Calcular el cuadrado de un número - Crea	ejercicios/ejercicio_01.js	Sí	5.0
2	Saludar con nombre por defecto - Crea un	ejercicios/ejercicio_02.js	Sí	3.0
3	Sumar elementos de un arreglo - Crea una	ejercicios/ejercicio_03.js	Sí	5.0
4	Ejecutar un mensaje instantáneamente - C	ejercicios/ejercicio_04.js	Sí	5.0
5	Contar vocales en una cadena - Crea una	ejercicios/ejercicio_05.js	Sí	5.0
6	Filtrar números mayores a 10 - Crea una	ejercicios/ejercicio_06.js	Sí	5.0
7	Convertir a mayúsculas - Crea una funció	ejercicios/ejercicio_07.js	Sí	5.0
8	Temporizador con mensaje - Crea una func	ejercicios/ejercicio_08.js	Sí	5.0
9	Crear un contador privado - Crea una fun	ejercicios/ejercicio_09.js	Sí	5.0
10	Calcular factorial - Crea una función qu	ejercicios/ejercicio_10.js	Sí	5.0
11	Verificar si un número es par - Crea una	ejercicios/ejercicio_11.js	Sí	5.0
12	Multiplicar elementos de un arreglo - Cr	ejercicios/ejercicio_12.js	Sí	5.0
13	Reemplazar espacios por guiones - Crea u	ejercicios/ejercicio_13.js	Sí	5.0
14	Generar un ID único - Crea una función q	ejercicios/ejercicio_14.js	Sí	5.0
15	Invertir una cadena - Crea una función q	ejercicios/ejercicio_15.js	Sí	5.0
16	Sumar argumentos variables - Crea una fu	ejercicios/ejercicio_16.js	Sí	5.0
17	Ejecutar operación personalizada - Crea	ejercicios/ejercicio_17.js	Sí	5.0
18	Validar correo electrónico - Crea una fu	ejercicios/ejercicio_18.js	Sí	4.0
19	Retrasar ejecución de un mensaje - Crea	ejercicios/ejercicio_19.js	Sí	5.0
20	Calcular promedio de un arreglo - Crea u	ejercicios/ejercicio_20.js	Sí	5.0

#### Retroalimentación Detallada

## Actividad 1: Calcular el cuadrado de un número - Crea una función que reciba un número y devuelva su cuadrado. (Tipo de función: Declaración de función)

Archivo esperado: ejercicios/ejercicio\_01.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0 Retroalimentación:

La solución es correcta y concisa. Cumple con todos los requisitos y tiene una buena estructura. Excelente trabajo.

## Actividad 2: Saludar con nombre por defecto - Crea una función que salude a una persona por su nombre. Si no se proporciona un nombre, usa 'Invitado'. (Tipo de función: Expresión de función)

Archivo esperado: ejercicios/ejercicio\_02.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 3.0/5.0 Retroalimentación:

La lógica del condicional es incorrecta, `vacio` no está definido y no se compara con `null` o `undefined`. Considera usar el operador `||` para asignar 'Invitado' como valor por defecto del parámetro `nombre`.

## Actividad 3: Sumar elementos de un arreglo - Crea una función que sume todos los números de un arreglo. (Tipo de función: Función flecha)

Archivo esperado: ejercicios/ejercicio\_03.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0 Retroalimentación:

Excelente solución. El código es conciso, correcto y utiliza la función `reduce` de forma eficiente para sumar los elementos del arreglo. Cumple con todos los requisitos de la actividad.

# Actividad 4: Ejecutar un mensaje instantáneamente - Crea una función que imprima '¡Bienvenido!' en la consola al definirse. (Tipo de función: IIFE)

Archivo esperado: ejercicios/ejercicio 04.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0 Retroalimentación:

¡Excelente! La solución es correcta y concisa. La IIFE se implementa de manera adecuada para imprimir el mensaje al definirse.

# Actividad 5: Contar vocales en una cadena - Crea una función que cuente las vocales (a, e, i, o, u) en una cadena. (Tipo de función: Función recursiva)

Archivo esperado: ejercicios/ejercicio\_05.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0 Retroalimentación:

La solución es correcta y utiliza recursión de forma eficiente. El código es legible y bien estructurado. Excelente trabaio.

### Actividad 6: Filtrar números mayores a 10 - Crea una función que reciba un arreglo y devuelva solo los números mayores a 10. (Tipo de función: Función de orden superior)

Archivo esperado: ejercicios/ejercicio 06.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0 Retroalimentación:

La solución es correcta, concisa y utiliza la función `filter` de manera eficiente. El código es limpio y fácil de entender.

Generado por Sistema de Evaluación IA

#### Actividad 7: Convertir a mayúsculas - Crea una función que convierta una cadena a mayúsculas. (Tipo de función: Función flecha)

Archivo esperado: ejercicios/ejercicio\_07.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0 Retroalimentación:

La solución es correcta y concisa, utilizando una función flecha como se solicitó. El código es legible y funcional.

## Actividad 8: Temporizador con mensaje - Crea una función que imprima un mensaje después de 3 segundos usando setTimeout. (Tipo de función: Función anónima)

Archivo esperado: ejercicios/ejercicio 08.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0 Retroalimentación:

La solución es correcta y concisa. Utiliza `setTimeout` de manera efectiva con una función anónima para lograr el objetivo. ¡Excelente trabajo!

# Actividad 9: Crear un contador privado - Crea una función que devuelva otra función para contar incrementos, manteniendo el contador privado. (Tipo de función: IIFE con closure)

Archivo esperado: ejercicios/ejercicio\_09.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0 Retroalimentación:

Excelente solución. Utiliza correctamente una IIFE y un closure para mantener el contador privado y la función contador funciona como se espera. El código es limpio y fácil de entender.

### Actividad 10: Calcular factorial - Crea una función que calcule el factorial de un número. (Tipo de función: Función recursiva)

Archivo esperado: ejercicios/ejercicio 10.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0 Retroalimentación:

La función calcula correctamente el factorial de un número de forma recursiva. El código es limpio, conciso y cumple con las buenas prácticas.

## Actividad 11: Verificar si un número es par - Crea una función que determine si un número es par. (Tipo de función: Declaración de función)

Archivo esperado: ejercicios/ejercicio\_11.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0 Retroalimentación:

La solución es correcta y concisa. El código es legible y cumple con el objetivo de la actividad. Excelente trabajo.

## Actividad 12: Multiplicar elementos de un arreglo - Crea una función que multiplique todos los números de un arreglo. (Tipo de función: Función de orden superior)

Archivo esperado: ejercicios/ejercicio\_12.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0 Retroalimentación:

Excelente solución. El código es conciso, utiliza correctamente la función reduce y cumple con el objetivo de la actividad.

## Actividad 13: Reemplazar espacios por guiones - Crea una función que reemplace los espacios en una cadena por guiones. (Tipo de función: Expresión de función)

Archivo esperado: ejercicios/ejercicio\_13.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0 Retroalimentación:

La solución es correcta, concisa y utiliza una expresión regular eficiente. Buen uso de la función replace.

## Actividad 14: Generar un ID único - Crea una función que genere un ID único basado en un contador interno. (Tipo de función: IIFE con closure)

Archivo esperado: ejercicios/ejercicio 14.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0 Retroalimentación:

Excelente solución. Implementación correcta de una IIFE con closure para generar IDs únicos. El código es limpio, conciso y funcional.

# Actividad 15: Invertir una cadena - Crea una función que invierta una cadena de texto. (Tipo de función: Función recursiva)

Archivo esperado: ejercicios/ejercicio\_15.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0 Retroalimentación:

La solución es correcta y concisa. Implementa la función recursiva para invertir la cadena de manera eficiente y legible. Buen trabajo.

### Actividad 16: Sumar argumentos variables - Crea una función que sume un número variable de argumentos. (Tipo de función: Función flecha con parámetro rest)

Archivo esperado: ejercicios/ejercicio\_16.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0 Retroalimentación:

Excelente solución. El uso del parámetro rest y reduce es conciso y eficiente para sumar un número variable de argumentos.

### Actividad 17: Ejecutar operación personalizada - Crea una función que reciba dos números y una función callback para realizar una operación. (Tipo de función: Función de orden superior)

Archivo esperado: ejercicios/ejercicio\_17.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0 Retroalimentación:

La solución es correcta, clara y concisa. Demuestra un buen entendimiento de funciones de orden superior y callbacks.

## Actividad 18: Validar correo electrónico - Crea una función que valide si una cadena es un correo electrónico básico (contiene @ y .com). (Tipo de función: Declaración de función)

Archivo esperado: ejercicios/ejercicio\_18.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 4.0/5.0 Retroalimentación:

La solución es correcta y funcional para la validación básica solicitada. Considera agregar validaciones más robustas, como verificar la existencia de un dominio válido después del '@' y caracteres permitidos en el correo.

# Actividad 19: Retrasar ejecución de un mensaje - Crea una función que imprima un mensaje después de un tiempo definido por el usuario. (Tipo de función: Función anónima con setTimeout)

Archivo esperado: ejercicios/ejercicio\_19.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0 Retroalimentación:

La solución es correcta y concisa, cumple con todos los requisitos de la actividad. El código es legible y funcional.

## Actividad 20: Calcular promedio de un arreglo - Crea una función que calcule el promedio de un arreglo de números. (Tipo de función: Función flecha)

Archivo esperado: ejercicios/ejercicio\_20.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0 Retroalimentación:

La solución es correcta y eficiente utilizando la función `reduce`. El código es limpio y fácil de entender. Excelente uso de la función flecha.

#### Resumen General

Excelente trabajo. Completó 20/20 actividades (100%) con una calificación promedio de 4.8/5. Demuestra buen dominio de los conceptos.

#### Recomendaciones

• Continuar con el excelente trabajo y mantener la calidad del código