Reporte de Evaluación - Fork de GitHub

Información General

Estudiante: ANA MARIA ZAPATA PINILLOS
Repositorio: AnamZapa/act_web1_s4
Fecha de evaluación: 24/8/2025, 23:30:59
Evaluado por: Sistema de Evaluación

Resumen de Calificaciones

Calificación general: 5.0/5.0
Actividades completadas: 20/20
Porcentaje de completitud: 100.0%

Detalle de Actividades

#	Descripción	Archivo	Encontrado	Calificación
1	Calcular el cuadrado de un número - Crea...	ejercicios/ejercicio_01.js	Sí	5.0
2	Saludar con nombre por defecto - Crea un...	ejercicios/ejercicio_02.js	Sí	5.0
3	Sumar elementos de un arreglo - Crea una...	ejercicios/ejercicio_03.js	Sí	5.0
4	Ejecutar un mensaje instantáneamente - C...	ejercicios/ejercicio_04.js	Sí	5.0
5	Contar vocales en una cadena - Crea una ...	ejercicios/ejercicio_05.js	Sí	5.0
6	Filtrar números mayores a 10 - Crea una ...	ejercicios/ejercicio_06.js	Sí	5.0
7	Convertir a mayúsculas - Crea una funció...	ejercicios/ejercicio_07.js	Sí	5.0
8	Temporizador con mensaje - Crea una func...	ejercicios/ejercicio_08.js	Sí	5.0
9	Crear un contador privado - Crea una fun...	ejercicios/ejercicio_09.js	Sí	5.0
10	Calcular factorial - Crea una función qu...	ejercicios/ejercicio_10.js	Sí	5.0
11	Verificar si un número es par - Crea una...	ejercicios/ejercicio_11.js	Sí	5.0
12	Multiplicar elementos de un arreglo - Cr...	ejercicios/ejercicio_12.js	Sí	5.0
13	Reemplazar espacios por guiones - Crea u...	ejercicios/ejercicio_13.js	Sí	5.0
14	Generar un ID único - Crea una función q...	ejercicios/ejercicio_14.js	Sí	5.0
15	Invertir una cadena - Crea una función q...	ejercicios/ejercicio_15.js	Sí	5.0
16	Sumar argumentos variables - Crea una fu...	ejercicios/ejercicio_16.js	Sí	5.0
17	Ejecutar operación personalizada - Crea ...	ejercicios/ejercicio_17.js	Sí	5.0
18	Validar correo electrónico - Crea una fu...	ejercicios/ejercicio_18.js	Sí	5.0
19	Retrasar ejecución de un mensaje - Crea ...	ejercicios/ejercicio_19.js	Sí	5.0
20	Calcular promedio de un arreglo - Crea u...	ejercicios/ejercicio_20.js	Sí	5.0

Retroalimentación Detallada

Actividad 1: Calcular el cuadrado de un número - Crea una función que reciba un número y devuelva su cuadrado. (Tipo de función: Declaración de función)

Archivo esperado: ejercicios/ejercicio_01.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0

Retroalimentación:

¡Excelente solución! La función calcula correctamente el cuadrado del número y sigue las buenas prácticas de programación. Código claro y conciso.

Actividad 2: Saludar con nombre por defecto - Crea una función que salude a una persona por su nombre. Si no se proporciona un nombre, usa 'Invitado'. (Tipo de función: Expresión de función)

Archivo esperado: ejercicios/ejercicio_02.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0

Retroalimentación:

La solución es correcta, concisa y utiliza una expresión de función con parámetros por defecto de forma adecuada. Cumple con todos los requisitos de la actividad.

Actividad 3: Sumar elementos de un arreglo - Crea una función que sume todos los números de un arreglo. (Tipo de función: Función flecha)

Archivo esperado: ejercicios/ejercicio_03.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0

Retroalimentación:

Excelente solución. El uso de `reduce` es la forma más concisa y eficiente de sumar los elementos de un arreglo en JavaScript. Código limpio y funcional.

Actividad 4: Ejecutar un mensaje instantáneamente - Crea una función que imprima '¡Bienvenido!' en la consola al definirse. (Tipo de función: IIFE)

Archivo esperado: ejercicios/ejercicio_04.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0

Retroalimentación:

Excelente solución. La IIFE cumple correctamente con el objetivo de imprimir el mensaje al definirse. El código es claro y conciso.

Actividad 5: Contar vocales en una cadena - Crea una función que cuente las vocales (a, e, i, o, u) en una cadena. (Tipo de función: Función recursiva)

Archivo esperado: ejercicios/ejercicio_05.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0

Retroalimentación:

La solución es correcta y eficiente. Utiliza recursión de manera adecuada y el código es legible y bien estructurado. ¡Excelente trabajo!

Actividad 6: Filtrar números mayores a 10 - Crea una función que reciba un arreglo y devuelva solo los números mayores a 10. (Tipo de función: Función de orden superior)

Archivo esperado: ejercicios/ejercicio_06.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0

Retroalimentación:

La solución es correcta y concisa, utilizando `filter` de manera eficiente. El código es legible y cumple con el objetivo planteado.

Actividad 7: Convertir a mayúsculas - Crea una función que convierta una cadena a mayúsculas. (Tipo de función: Función flecha)

Archivo esperado: ejercicios/ejercicio_07.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0

Retroalimentación:

Excelente solución. El código es conciso, correcto y cumple con los requisitos de usar una función flecha y convertir la cadena a mayúsculas.

Actividad 8: Temporizador con mensaje - Crea una función que imprima un mensaje después de 3 segundos usando setTimeout. (Tipo de función: Función anónima)

Archivo esperado: ejercicios/ejercicio_08.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0

Retroalimentación:

La solución es correcta y cumple con la descripción de la actividad. Utiliza `setTimeout` con una función anónima de manera efectiva.

Actividad 9: Crear un contador privado - Crea una función que devuelva otra función para contar incrementos, manteniendo el contador privado. (Tipo de función: IIFE con closure)

Archivo esperado: ejercicios/ejercicio_09.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0

Retroalimentación:

Excelente solución. El código implementa correctamente una IIFE con closure para mantener el contador privado. Bien hecho.

Actividad 10: Calcular factorial - Crea una función que calcule el factorial de un número. (Tipo de función: Función recursiva)

Archivo esperado: ejercicios/ejercicio_10.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0

Retroalimentación:

La función calcula correctamente el factorial de un número de forma recursiva. El código es limpio y fácil de entender, aplicando buenas prácticas.

Actividad 11: Verificar si un número es par - Crea una función que determine si un número es par. (Tipo de función: Declaración de función)

Archivo esperado: ejercicios/ejercicio_11.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0

Retroalimentación:

La función `esPar` implementa correctamente la lógica para determinar si un número es par. El código es conciso, legible y funcional.

Actividad 12: Multiplicar elementos de un arreglo - Crea una función que multiplique todos los números de un arreglo. (Tipo de función: Función de orden superior)

Archivo esperado: ejercicios/ejercicio_12.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0

Retroalimentación:

Excelente solución. El código es conciso, utiliza `reduce` correctamente para lograr la multiplicación de los elementos del arreglo y cumple con el requisito de ser una función de orden superior (aunque esto es más una clasificación que un requerimiento funcional en este caso). La función maneja correctamente el caso de un arreglo vacío al inicializar el acumulador en 1.

Actividad 13: Reemplazar espacios por guiones - Crea una función que reemplace los espacios en una cadena por guiones. (Tipo de función: Expresión de función)

Archivo esperado: ejercicios/ejercicio_13.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0

Retroalimentación:

La solución es correcta y concisa. Utiliza el método `replace` con una expresión regular de forma eficiente para reemplazar todos los espacios por guiones.

Actividad 14: Generar un ID único - Crea una función que genere un ID único basado en un contador interno. (Tipo de función: IIFE con closure)

Archivo esperado: ejercicios/ejercicio_14.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0

Retroalimentación:

Excelente solución. Implementa correctamente una IIFE con closure para generar IDs únicos, el código es claro y funcional.

Actividad 15: Invertir una cadena - Crea una función que invierta una cadena de texto. (Tipo de función: Función recursiva)

Archivo esperado: ejercicios/ejercicio_15.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0

Retroalimentación:

La solución es correcta y eficiente para invertir una cadena de forma recursiva. El código es limpio y fácil de entender.

Actividad 16: Sumar argumentos variables - Crea una función que sume un número variable de argumentos. (Tipo de función: Función flecha con parámetro rest)

Archivo esperado: ejercicios/ejercicio_16.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0

Retroalimentación:

La solución es correcta y eficiente. Utiliza adecuadamente la función flecha, el parámetro rest y el método reduce para sumar los números.

Actividad 17: Ejecutar operación personalizada - Crea una función que reciba dos números y una función callback para realizar una operación. (Tipo de función: Función de orden superior)

Archivo esperado: ejercicios/ejercicio_17.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0

Retroalimentación:

La solución es correcta y concisa. Cumple con el objetivo de la actividad implementando una función de orden superior que recibe dos números y una función callback para realizar una operación.

Actividad 18: Validar correo electrónico - Crea una función que valide si una cadena es un correo electrónico básico (contiene @ y .com). (Tipo de función: Declaración de función)

Archivo esperado: ejercicios/ejercicio_18.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0

Retroalimentación:

La solución es correcta y eficiente, utilizando una expresión regular para validar el formato del correo electrónico. El código es limpio y fácil de entender.

Actividad 19: Retrasar ejecución de un mensaje - Crea una función que imprima un mensaje después de un tiempo definido por el usuario. (Tipo de función: Función anónima con setTimeout)

Archivo esperado: ejercicios/ejercicio_19.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0

Retroalimentación:

Excelente solución. El código es conciso, legible y cumple con los requisitos del ejercicio. Utiliza correctamente una función anónima dentro de `setTimeout` para lograr el retardo en la ejecución del mensaje.

Actividad 20: Calcular promedio de un arreglo - Crea una función que calcule el promedio de un arreglo de números. (Tipo de función: Función flecha)

Archivo esperado: ejercicios/ejercicio_20.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0

Retroalimentación:

La solución es correcta, utiliza una función flecha tal como se solicitaba y el código es limpio y eficiente. El manejo del caso de arreglo vacío es adecuado.

Resumen General

Excelente trabajo. Completó 20/20 actividades (100%) con una calificación promedio de 5.0/5. Demuestra buen dominio de los conceptos.

Recomendaciones

- Continuar con el excelente trabajo y mantener la calidad del código