

Reporte de Evaluación - Fork de GitHub

Información General

Estudiante: Carolina Bolivar Rios
Repositorio: CarolinaBolivar5/act_web1_s4
Fecha de evaluación: 21/8/2025, 16:24:48
Evaluado por: Sistema de Evaluación

Resumen de Calificaciones

Calificación general: 4.5/5.0
Actividades completadas: 20/20
Porcentaje de completitud: 100.0%

Detalle de Actividades

#	Descripción	Archivo	Encontrado	Calificación
1	Calcular el cuadrado de un número - Crea...	ejercicios/ejercicio_01.js	Sí	5.0
2	Saludar con nombre por defecto - Crea un...	ejercicios/ejercicio_02.js	Sí	5.0
3	Sumar elementos de un arreglo - Crea una...	ejercicios/ejercicio_03.js	Sí	2.0
4	Ejecutar un mensaje instantáneamente - C...	ejercicios/ejercicio_04.js	Sí	5.0
5	Contar vocales en una cadena - Crea una ...	ejercicios/ejercicio_05.js	Sí	3.0
6	Filtrar números mayores a 10 - Crea una ...	ejercicios/ejercicio_06.js	Sí	5.0
7	Convertir a mayúsculas - Crea una funció...	ejercicios/ejercicio_07.js	Sí	5.0
8	Temporizador con mensaje - Crea una func...	ejercicios/ejercicio_08.js	Sí	5.0
9	Crear un contador privado - Crea una fun...	ejercicios/ejercicio_09.js	Sí	5.0
10	Calcular factorial - Crea una función qu...	ejercicios/ejercicio_10.js	Sí	5.0
11	Verificar si un número es par - Crea una...	ejercicios/ejercicio_11.js	Sí	1.0
12	Multiplicar elementos de un arreglo - Cr...	ejercicios/ejercicio_12.js	Sí	5.0
13	Reemplazar espacios por guiones - Crea u...	ejercicios/ejercicio_13.js	Sí	5.0
14	Generar un ID único - Crea una función q...	ejercicios/ejercicio_14.js	Sí	5.0
15	Invertir una cadena - Crea una función q...	ejercicios/ejercicio_15.js	Sí	5.0
16	Sumar argumentos variables - Crea una fu...	ejercicios/ejercicio_16.js	Sí	5.0
17	Ejecutar operación personalizada - Crea ...	ejercicios/ejercicio_17.js	Sí	5.0
18	Validar correo electrónico - Crea una fu...	ejercicios/ejercicio_18.js	Sí	4.0
19	Retrasar ejecución de un mensaje - Crea ...	ejercicios/ejercicio_19.js	Sí	5.0
20	Calcular promedio de un arreglo - Crea u...	ejercicios/ejercicio_20.js	Sí	5.0

Retroalimentación Detallada

Actividad 1: Calcular el cuadrado de un número - Crea una función que reciba un número y devuelva su cuadrado. (Tipo de función: Declaración de función)

Archivo esperado: ejercicios/ejercicio_01.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0

Retroalimentación:

La función calcula correctamente el cuadrado del número. El código es claro, conciso y funcional. Buen trabajo.

Actividad 2: Saludar con nombre por defecto - Crea una función que salude a una persona por su nombre. Si no se proporciona un nombre, usa 'Invitado'. (Tipo de función: Expresión de función)

Archivo esperado: ejercicios/ejercicio_02.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0

Retroalimentación:

La solución es correcta y concisa, implementando la funcionalidad requerida utilizando una función de expresión con valor por defecto. El código es limpio y fácil de entender.

Actividad 3: Sumar elementos de un arreglo - Crea una función que sume todos los números de un arreglo. (Tipo de función: Función flecha)

Archivo esperado: ejercicios/ejercicio_03.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 2.0/5.0

Retroalimentación:

La función solo suma tres números, no un arreglo completo. Deberías iterar sobre el arreglo para sumar todos sus elementos, considerando que el arreglo puede tener un número variable de elementos.

Actividad 4: Ejecutar un mensaje instantáneamente - Crea una función que imprima '¡Bienvenido!' en la consola al definirse. (Tipo de función: IIFE)

Archivo esperado: ejercicios/ejercicio_04.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0

Retroalimentación:

¡Excelente! La solución utiliza correctamente una IIFE para imprimir el mensaje al definirse. El código es conciso y cumple con el objetivo.

Actividad 5: Contar vocales en una cadena - Crea una función que cuente las vocales (a, e, i, o, u) en una cadena. (Tipo de función: Función recursiva)

Archivo esperado: ejercicios/ejercicio_05.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 3.0/5.0

Retroalimentación:

La solución no es recursiva como se solicitaba. Además, aunque funciona, la función `match` puede ser menos eficiente para cadenas largas comparado con una iteración manual para contar vocales en una función recursiva.

Actividad 6: Filtrar números mayores a 10 - Crea una función que reciba un arreglo y devuelva solo los números mayores a 10. (Tipo de función: Función de orden superior)

Archivo esperado: ejercicios/ejercicio_06.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0

Retroalimentación:

La solución es correcta, concisa y utiliza la función de orden superior `filter` adecuadamente. El código es limpio y funcional.

Actividad 7: Convertir a mayúsculas - Crea una función que convierta una cadena a mayúsculas. (Tipo de función: Función flecha)

Archivo esperado: ejercicios/ejercicio_07.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0

Retroalimentación:

Solución correcta y concisa utilizando una función flecha y el método toUpperCase(). El código es limpio y cumple con el objetivo.

Actividad 8: Temporizador con mensaje - Crea una función que imprima un mensaje después de 3 segundos usando setTimeout. (Tipo de función: Función anónima)

Archivo esperado: ejercicios/ejercicio_08.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0

Retroalimentación:

La solución es correcta y concisa. Utiliza setTimeout con una función anónima tal como se solicitó.

Actividad 9: Crear un contador privado - Crea una función que devuelva otra función para contar incrementos, manteniendo el contador privado. (Tipo de función: IIFE con closure)

Archivo esperado: ejercicios/ejercicio_09.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0

Retroalimentación:

Excelente solución. El código implementa correctamente un contador privado usando una IIFE y un closure, cumpliendo con los requisitos de la actividad. La sintaxis es clara y el código funciona como se espera.

Actividad 10: Calcular factorial - Crea una función que calcule el factorial de un número. (Tipo de función: Función recursiva)

Archivo esperado: ejercicios/ejercicio_10.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0

Retroalimentación:

La solución es correcta y concisa. Implementa la función recursiva de factorial de manera eficiente y cumple con la descripción de la actividad.

Actividad 11: Verificar si un número es par - Crea una función que determine si un número es par. (Tipo de función: Declaración de función)

Archivo esperado: ejercicios/ejercicio_11.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 1.0/5.0

Retroalimentación:

La función no verifica si un número es par, simplemente retorna un string que indica que el número lo es. La función debería utilizar el operador módulo (%) para determinar si el número es par.

Actividad 12: Multiplicar elementos de un arreglo - Crea una función que multiplique todos los números de un arreglo. (Tipo de función: Función de orden superior)

Archivo esperado: ejercicios/ejercicio_12.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0

Retroalimentación:

Excelente solución. Utiliza `reduce` de manera concisa y correcta para multiplicar todos los elementos del arreglo. El código es legible y funcional.

Actividad 13: Reemplazar espacios por guiones - Crea una función que reemplace los espacios en una cadena por guiones. (Tipo de función: Expresión de función)

Archivo esperado: ejercicios/ejercicio_13.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0

Retroalimentación:

Excelente solución. El código es conciso, claro y resuelve correctamente el problema utilizando una expresión regular eficiente.

Actividad 14: Generar un ID único - Crea una función que genere un ID único basado en un contador interno. (Tipo de función: IIFE con closure)

Archivo esperado: ejercicios/ejercicio_14.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0

Retroalimentación:

Excelente solución. El código es conciso, funcional y utiliza correctamente una IIFE con closure para generar IDs únicos. Bien implementado.

Actividad 15: Invertir una cadena - Crea una función que invierta una cadena de texto. (Tipo de función: Función recursiva)

Archivo esperado: ejercicios/ejercicio_15.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0

Retroalimentación:

La solución es correcta y eficiente al utilizar recursión para invertir la cadena. El código es legible y conciso.

Actividad 16: Sumar argumentos variables - Crea una función que sume un número variable de argumentos. (Tipo de función: Función flecha con parámetro rest)

Archivo esperado: ejercicios/ejercicio_16.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0

Retroalimentación:

Excelente solución. Utiliza correctamente la sintaxis de función flecha con parámetro rest y el método reduce para sumar los argumentos de manera concisa y eficiente.

Actividad 17: Ejecutar operación personalizada - Crea una función que reciba dos números y una función callback para realizar una operación. (Tipo de función: Función de orden superior)

Archivo esperado: ejercicios/ejercicio_17.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0

Retroalimentación:

Excelente solución. El código es conciso, funcional y demuestra una comprensión clara de las funciones de orden superior y callbacks.

Actividad 18: Validar correo electrónico - Crea una función que valide si una cadena es un correo electrónico básico (contiene @ y .com). (Tipo de función: Declaración de función)

Archivo esperado: ejercicios/ejercicio_18.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 4.0/5.0

Retroalimentación:

La función es correcta y concisa utilizando expresiones regulares. Se podría mejorar generalizando la validación del dominio (no solo .com) para hacerla más robusta. Bien por el uso de expresiones regulares.

Actividad 19: Retrasar ejecución de un mensaje - Crea una función que imprima un mensaje después de un tiempo definido por el usuario. (Tipo de función: Función anónima con setTimeout)

Archivo esperado: ejercicios/ejercicio_19.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0

Retroalimentación:

La solución es correcta, concisa y funcional. Cumple con todos los requisitos de la actividad y utiliza buenas prácticas (función anónima, setTimeout, uso de arrow function).

Actividad 20: Calcular promedio de un arreglo - Crea una función que calcule el promedio de un arreglo de números. (Tipo de función: Función flecha)

Archivo esperado: ejercicios/ejercicio_20.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0

Retroalimentación:

Excelente solución. El código es conciso, utiliza una función flecha y el método reduce de manera eficiente. La solución es correcta y fácil de entender.

Resumen General

Excelente trabajo. Completó 20/20 actividades (100%) con una calificación promedio de 4.5/5. Demuestra buen dominio de los conceptos.

Recomendaciones

- Revisar y mejorar las actividades con calificación baja