

Reporte de Evaluación - Fork de GitHub

Información General

Estudiante: David Quiroz Gonzalez
Repositorio: Strikys12/ejercicio_01_javascript
Fecha de evaluación: 24/8/2025, 23:42:57
Evaluado por: Sistema de Evaluación

Resumen de Calificaciones

Calificación general: 4.2/5.0
Actividades completadas: 10/10
Porcentaje de completitud: 100.0%

Detalle de Actividades

#	Descripción	Archivo	Encontrado	Calificación
1	Par o Impar - Declara la variable numero...	src/ejercicio1.js	Sí	4.0
2	Mayor de dos números - Declara a = 14 y ...	src/ejercicio2.js	Sí	5.0
3	Clasificación de edad - Declara edad = 1...	src/ejercicio3.js	Sí	5.0
4	Calculadora básica con switch - Declara ...	src/ejercicio4.js	Sí	1.0
5	Día laborable o fin de semana - Declara ...	src/ejercicio5.js	Sí	5.0
6	Nota a letra - Declara nota = 83. Convie...	src/ejercicio6.js	Sí	4.0
7	Descuento por volumen - Declara precioUn...	src/ejercicio7.js	Sí	4.0
8	Transporte con tarifa reducida - Declara...	src/ejercicio8.js	Sí	4.0
9	Conversor de notas musicales (switch) - ...	src/ejercicio9.js	Sí	5.0
10	Autenticación simple - Declara usuario =...	src/ejercicio10.js	Sí	5.0

Retroalimentación Detallada

Actividad 1: Par o Impar - Declara la variable numero = 7. Imprime 'par' o 'impar' según corresponda.

Archivo esperado: src/ejercicio1.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 4.0/5.0

Retroalimentación:

La solución es correcta y funcional. Se podría simplificar el código eliminando el `else if` ya que si no es impar, por definición es par. Usar solo 'par' o 'impar' como salida mejora la precisión con la descripción.

Actividad 2: Mayor de dos números - Declara a = 14 y b = 9. Imprime el mayor de ambos.

Archivo esperado: src/ejercicio2.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0

Retroalimentación:

La solución es correcta y concisa. El código es legible y cumple con el objetivo de la actividad.

Actividad 3: Clasificación de edad - Declara edad = 15. Imprime 'niño' si es 0-12, 'adolescente' si es 13-17, 'adulto' si es 18-64, 'anciano' si es 65 o más.

Archivo esperado: src/ejercicio3.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0

Retroalimentación:

El código resuelve correctamente el problema planteado con una estructura clara y legible. La lógica implementada es la adecuada y cumple con todos los requisitos.

Actividad 4: Calculadora básica con switch - Declara a = 10, b = 3, operador = ''. Imprime el resultado o 'operador no válido'. Si b === 0 y operador === '/' imprime 'indeterminado'.**

Archivo esperado: src/ejercicio4.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 1.0/5.0

Retroalimentación:

El código solo considera el caso de división por cero, e imprime 'Operador no valido' en cualquier otro caso. No se implementa la lógica de la calculadora con el `switch` para las operaciones solicitadas.

Actividad 5: Día laborable o fin de semana - Declara día = 'sabado'. Imprime 'laborable' para lunes-viernes y 'fin de semana' para sábado o domingo.

Archivo esperado: src/ejercicio5.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0

Retroalimentación:

La solución es correcta y concisa. Cumple con el objetivo planteado y el código es legible.

Actividad 6: Nota a letra - Declara nota = 83. Convierte la nota numérica ('B', 70-79 ! 'C', 60-69 ! 'D', < 60 ! 'F'.

Archivo esperado: src/ejercicio6.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 4.0/5.0

Retroalimentación:

La lógica es correcta y el código es legible. Sin embargo, hay un error tipográfico en `not <=69` que debería ser `nota <= 69`. Considera usar un `switch` o una función para una mejor organización y reutilización del código.

Actividad 7: Descuento por volumen - Declara precioUnitario = 25, cantidad = 60. Aplica descuento: 0% si cantidad < 10, 10% si 10 <= cantidad < 50, 20% si cantidad >= 50. Imprime p decimales.

Archivo esperado: src/ejercicio7.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 4.0/5.0

Retroalimentación:

El código funciona y produce el resultado esperado, pero el cálculo del descuento es incorrecto (debería aplicarse al precio total, no al precio unitario). Considera utilizar constantes para los porcentajes de descuento y revisar el tipo de dato de 'cantidad' para que sea entero.

Actividad 8: Transporte con tarifa reducida - Declara edad = 67, distanciaKm = 120, tarifaBase = distanciaKm * 0.21. Aplica 20% descuento si edad < 18, 40% descuento si edad >= 18. Imprime tarifaRedondeada a 2 decimales.

Archivo esperado: src/ejercicio8.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 4.0/5.0

Retroalimentación:

La lógica es correcta, pero el cálculo del descuento debería multiplicar `tarifaBase` por el porcentaje de descuento, no calcular el valor del descuento directamente. Además, inicializar `precioConDescuento` con 0 evitaría posibles errores si la edad no cumple ninguna condición.

Actividad 9: Conversor de notas musicales (switch) - Declara nota = 'LA', RE !' 62, MI !' 64, FA !' 65, SOL !' 67, LA !' 69, SI !' 71. Cualquier otro valor !'

Archivo esperado: src/ejercicio9.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0

Retroalimentación:

La solución es correcta, clara y concisa. El código es legible y cumple con los requerimientos del problema.

Actividad 10: Autenticación simple - Declara usuario = 'admin', contraseña = '1234'. Imprime 'acceso concedido' si coincide exactamente, 'acceso denegado' en cualquier otro caso.

Archivo esperado: src/ejercicio10.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0

Retroalimentación:

La solución es correcta y concisa. Cumple con todos los requisitos del ejercicio y el código es legible.

Resumen General

Excelente trabajo. Completó 10/10 actividades (100%) con una calificación promedio de 4.2/5. Demuestra buen dominio de los conceptos.

Recomendaciones

- Revisar y mejorar las actividades con calificación baja