

Reporte de Evaluación - Fork de GitHub

Información General

Estudiante: Víctor Alejandro Berrío Rivera
Repositorio: vastrocode72/act_web1_s2
Fecha de evaluación: 24/8/2025, 23:19:33
Evaluado por: Sistema de Evaluación

Resumen de Calificaciones

Calificación general: 3.5/5.0
Actividades completadas: 10/10
Porcentaje de completitud: 100.0%

Detalle de Actividades

#	Descripción	Archivo	Encontrado	Calificación
1	Par o Impar - Declara la variable numero...	src/ejercicio1.js	Sí	2.0
2	Mayor de dos números - Declara a = 14 y ...	src/ejercicio2.js	Sí	3.0
3	Clasificación de edad - Declara edad = 1...	src/ejercicio3.js	Sí	4.0
4	Calculadora básica con switch - Declara ...	src/ejercicio4.js	Sí	1.0
5	Día laborable o fin de semana - Declara ...	src/ejercicio5.js	Sí	4.0
6	Nota a letra - Declara nota = 83. Convie...	src/ejercicio6.js	Sí	4.0
7	Descuento por volumen - Declara precioUn...	src/ejercicio7.js	Sí	5.0
8	Transporte con tarifa reducida - Declara...	src/ejercicio8.js	Sí	3.0
9	Conversor de notas musicales (switch) - ...	src/ejercicio9.js	Sí	4.0
10	Autenticación simple - Declara usuario =...	src/ejercicio10.js	Sí	5.0

Retroalimentación Detallada

Actividad 1: Par o Impar - Declara la variable numero = 7. Imprime 'par' o 'impar' según corresponda.

Archivo esperado: src/ejercicio1.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 2.0/5.0

Retroalimentación:

El programa funciona pero no cumple con el requisito de inicializar la variable `numero` con el valor 7. Además, el mensaje impreso debe ser 'par' o 'impar', no 'Es par' o 'Es impar'.

Actividad 2: Mayor de dos números - Declara a = 14 y b = 9. Imprime el mayor de ambos.

Archivo esperado: src/ejercicio2.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 3.0/5.0

Retroalimentación:

La lógica para determinar el mayor es correcta, pero falta imprimir el valor de la variable `numeroA` dentro del `console.log` para completar la solución. Considera usar plantillas literales para una mejor legibilidad.

Actividad 3: Clasificación de edad - Declara edad = 15. Imprime 'niño' si es 0-12, 'adolescente' si es 13-17, 'adulto' si es 18-64, 'anciano' si es 65 o más.

Archivo esperado: src/ejercicio3.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 4.0/5.0

Retroalimentación:

La lógica condicional es correcta y cubre los rangos de edad solicitados. Sin embargo, la variable 'edad' está inicializada con 11 en lugar de 15 como se indicaba en la descripción del problema. Considera usar 'const' en lugar de 'let' si la edad no debe cambiar.

Actividad 4: Calculadora básica con switch - Declara a = 10, b = 3, operador = ''. Imprime el resultado o 'operador no válido'. Si b === 0 y operador === '/' imprime 'indeterminado'.**

Archivo esperado: src/ejercicio4.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 1.0/5.0

Retroalimentación:

El código no realiza la operación matemática correcta, simplemente imprime una concatenación de strings. Debes utilizar un `switch` para realizar la operación en función del operador y tener en cuenta la división por cero.

Actividad 5: Día laborable o fin de semana - Declara día = 'sabado'. Imprime 'laborable' para lunes-viernes y 'fin de semana' para sábado o domingo.

Archivo esperado: src/ejercicio5.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 4.0/5.0

Retroalimentación:

La solución funciona correctamente, pero podría ser más concisa utilizando 'if' con operadores lógicos (||) o un array con los días laborables. Considera usar 'else' para simplificar la lógica.

Actividad 6: Nota a letra - Declara nota = 83. Convierte la nota numérica ('B', 70-79 ! 'C', 60-69 ! 'D', < 60 ! 'F'.

Archivo esperado: src/ejercicio6.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 4.0/5.0

Retroalimentación:

La solución es correcta y funcional. Podrías considerar el uso de un switch o una función para mejorar la legibilidad y reutilización del código. Considera que la variable 'nota' podría ser un parámetro de una función para mejor reusabilidad.

Actividad 7: Descuento por volumen - Declara precioUnitario = 25, cantidad = 60. Aplica descuento: 0% si cantidad < 10, 10% si 10 <= cantidad < 50, 20% si cantidad >= 50. Imprime p decimales.

Archivo esperado: src/ejercicio7.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0

Retroalimentación:

La solución es correcta y cumple con todos los requisitos. El código es limpio y fácil de entender.

Actividad 8: Transporte con tarifa reducida - Declara edad = 67, distanciaKm = 120, tarifaBase = distanciaKm * 0.21. Aplica 20% descuento si edad < 18, 40% descuento si edad >= 18. Imprime tarifaRedondeada a 2 decimales.

Archivo esperado: src/ejercicio8.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 3.0/5.0

Retroalimentación:

La lógica de descuentos es correcta, pero el valor inicial de 'edad' debería ser 67 para cumplir con la descripción del problema. El código funciona, pero podría ser más conciso evitando la asignación `tarifaBase = tarifaBase` en el `else`.

Actividad 9: Conversor de notas musicales (switch) - Declara nota = 'LA', RE !' 62, MI !' 64, FA !' 65, SOL !' 67, LA !' 69, SI !' 71. Cualquier otro valor !'

Archivo esperado: src/ejercicio9.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 4.0/5.0

Retroalimentación:

La solución funciona correctamente y utiliza un switch como se pide. Podrías mejorar el mensaje 'Error' por 'nota desconocida' para cumplir exactamente con la descripción.

Actividad 10: Autenticación simple - Declara usuario = 'admin', contraseña = '1234'. Imprime 'acceso concedido' si coincide exactamente, 'acceso denegado' en cualquier otro caso.

Archivo esperado: src/ejercicio10.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0

Retroalimentación:

La solución es correcta y cumple con los requisitos. El código es legible y la lógica implementada es la adecuada.

Resumen General

Buen trabajo general. Completó 10/10 actividades (100%) con una calificación promedio de 3.5/5. Hay oportunidades de mejora en algunos aspectos.

Recomendaciones

- Revisar y mejorar las actividades con calificación baja