

# Documentação

## Sumário

1. Resumo .....	3
2. Descrição do projeto .....	3
3. Modelagem de Dados .....	3
Modelo Conceitual .....	3
Modelo Lógico .....	4
Modelo Físico .....	4
Cronograma.....	4

## 1. Resumo

Esse documento irá mostrar um resumo geral do projeto “HRoads” com seus modelos e cronograma

## 2. Descrição do projeto

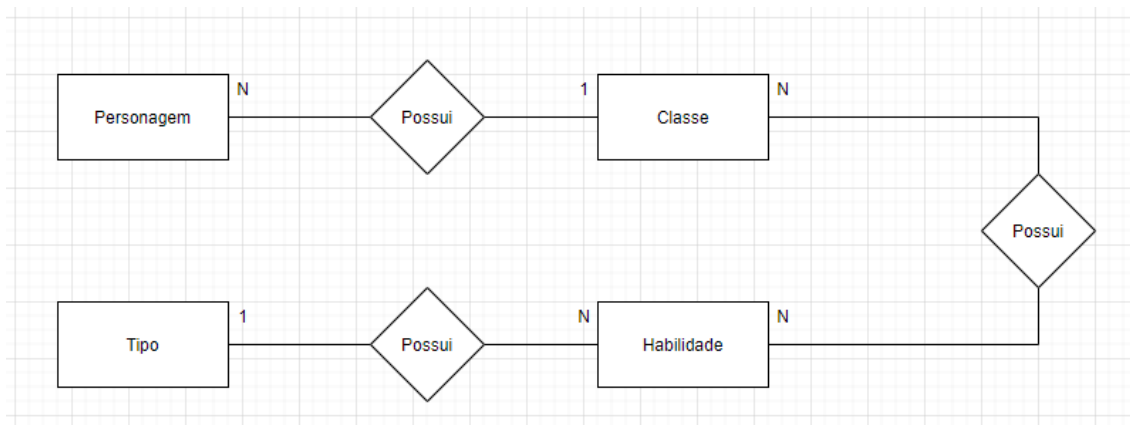
Projeto efetuado com o intuito de armazenar dados de um projeto de jogo do gênero RPG

## 3. Modelagem de Dados

Modelar significa criar um modelo que explique as características de funcionamento e comportamento de um software a partir do qual ele será criado, facilitando seu entendimento e seu projeto, através das características principais que evitarão erros de programação, projeto e funcionamento.

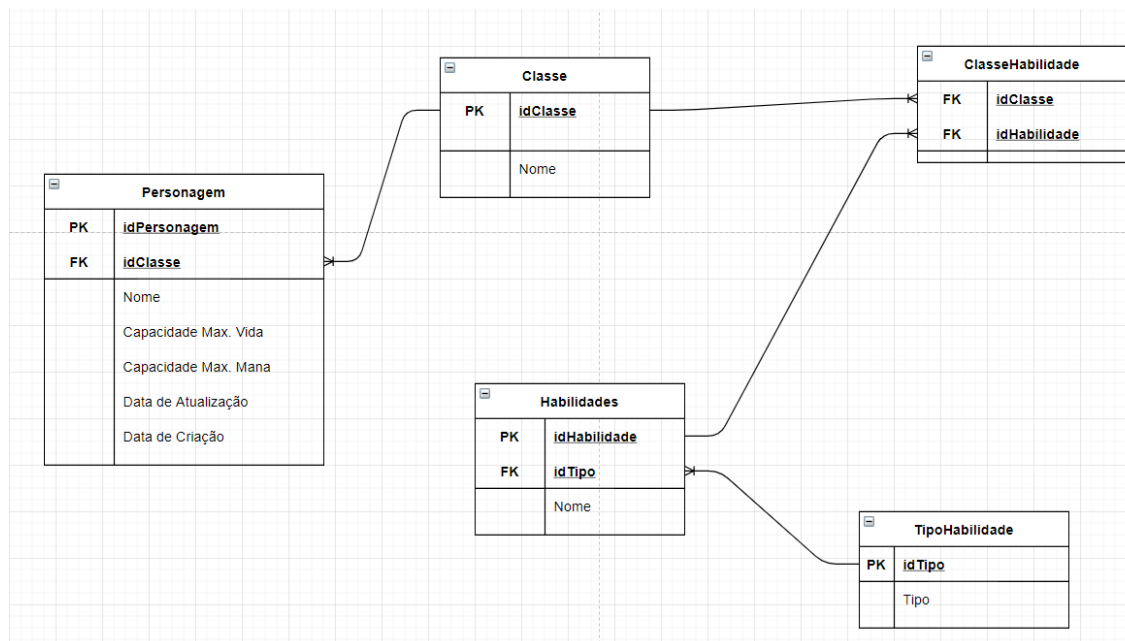
### Modelo Conceitual

O modelo conceitual é feito para explicar de forma simples como funciona o projeto, ou melhor dizendo, como o computador irá ler o projeto.



## Modelo Lógico

O modelo lógico é feito para mostrar detalhadamente o banco de dados, mostrando suas relações e comunicações entre os dados.



## Modelo Físico

O modelo físico é a representação física, por meio de tabelas, mostramos o projeto funcionando de acordo com o pedido do cliente.

Personagem						
idPersonagem	idClasse	Nome	Max.Vida	Max.Mana	Data Criação	Data Atualização
1	1	DeuBug	100	80	18/01/2019	02/03/2021
2	4	BitBug	70	100	17/03/2016	02/03/2021
3	7	Fer8	75	60	18/03/2018	02/03/2021

Classe Habilidade		Classe	
idClasse	idHabilidade	idClasse	NomeClasse
1	1	1	Bárbaro
1	2	2	Cruzado
2	2	3	Caçadora de Demônios
3	1	4	Monge
4	3	5	Necromante
4	2	6	Feiticeiro
5	NULL	7	Arcanista
6	3		
7	NULL		

Tipo		Habilidades		
idTipo	Nome	idHabilidade	idTipo	Nome
1	Ataque	1	1	Lança Mortal
2	Defesa	2	2	Escudo Supremo
3	Cura	3	3	Recuperar Vida
4	Magia			

## Cronograma

	Dia 1	Dia 2	Dia 3	Dia 4
--	-------	-------	-------	-------

Modelo Conceitual	X			
Modelo Lógico	X			
Modelo Físico	X			

SE  
N  
AI  
·  
SP

T  
É  
C  
N  
I  
C  
O  
E  
M  
D  
E  
S  
E  
N  
V  
O  
L  
V  
I  
M