

# Guia de TI

## Resumo

3 Papéis:

- **Product Owner:** responsável por maximizar o valor do produto, fala como cliente e define o product backlog.
- **Scrum Master:** garante a aplicação do Scrum e remove impedimentos.
- **Time de Desenvolvimento:** membros que constroem o produto.

5 Eventos:

- **Sprint Planning** (Planejamento da Sprint): define o que será feito.
- **Sprint:** ciclo de desenvolvimento.
- **Daily Scrum:** reunião diária de alinhamento.
- **Sprint Review (Revisão da Sprint):** apresentação do incremento.
- **Sprint Retrospective (Retrospectiva):** melhoria contínua do processo.

3 Artefatos:

- **Product Backlog:** lista priorizada de tudo que precisa ser desenvolvido.
- **Sprint Backlog:** itens escolhidos para a Sprint atual.
- **Incremento:** parte do produto entregue ao final da Sprint, pronta e utilizável.

## Metodologia

- É um conjunto de práticas, técnicas e processos que guiam um projeto.
- Uma metodologia é composta por um ou mais métodos.

Cascata:

- Atividades sequenciais.
- Linha de produção.
- Mais engessado e arriscado.

Scrum (Ágil):

- Pequenas partes com feedbacks regulares.
- Mais flexível e seguro.
- Requisitos podem ser alterados ao longo do projeto.

Valores:

- Coragem
- Foco
- Comprometimento
- Respeito
- Abertura