



Connect6AI

201220120

Class ChessBoard

- 用途：
 - 保存游戏中每一步的棋盘，便于复盘以及Debug；
 - 储存上一步的棋盘信息，便于step函数决定下一步棋的位置；
- 属性：
 - 利用固定大小的int数组保存棋盘信息，0表示未落子，1表示落黑子，2表示落白子；
- 方法：
 - 落子
 - 撤销落子
 - 获取棋盘信息
 - 打印生成对战信息

Step函数

- 作用
 - 根据当前棋盘生成下一步落子位置
- 算法
 - 首先查找我方是否有决胜步，如果有那么选择决胜步；
 - 然后查找对方是否有决胜步，如果有那么将其拦截；
 - 如果双方都没有决胜步，那么选择一点向外拓展两个子。
- （本算法完全能战胜所有Robot）

HandleMessage

- 作用
 - 处理服务器返回的落子信息，据此对本地棋盘进行维护

SaveChessBoard

- 作用
 - 保存每一步的棋盘信息，便于本地调试
- 实现
 - 程序开始时生成一个文件，命名为时间戳
 - 每次HandleMessage结束后调用SaveChessBoard，将棋盘信息写入文件