Crea una función changeman con este prototipo:

```
changeMan(obj, man1, man2)
```

Que trabaje con listas en el que para el objeto obj (que es una lista) y sus descendientes cambie el nombre referenciado en man1 con el referenciado en man2.

A continuación se muestra un ejemplo:

```
Perico
                      1. Perico
Juanico
                      2. Juanico
<111>
                         o PEPE
 Jose
                               Roman
 <l
                               Marco
  Roman
                               Rodrigo
  Marco
                           PEPE
                         0
  Rodrigo
                           Lorenzo
 Dimas
 Jose
                               Gestas
 Lorenzo
                               Malakatos
  <111>
                               PEPE
  Dimas
                      3. Sofoclis
  Gestas
  Malakatos
  Jose
 Sofoclis
```

En la tabla anterior, la parte de la izquierda es el código HTML y la parte de la derecha es el resultado de ejecutar la siguiente instrucción:

```
changeMan(document.getElementById("lista"), 'JOSE', 'PEPE');
```

Ten en cuenta lo siguiente:

No puedes recuperar objetos del DOM por tag.

No puedes utilizar el método filter() ni la palabra clave IN.

Prueba tu programa con más listas para comprobar si funciona correctamente.

Corrección:

- Tu programa funciona: (5-10 puntos)
- Tu programa no funciona: (0-4,99 puntos)

Se valorará de tu programa:

- Si hay errores de consola.
- La eficiencia.
- La modularidad (alta cohesión y bajo acoplamiento).
- Que el código sea limpio, flexible, reutilizable y mantenible.
- Sigue los principios SOLID.
- Otros criterios técnicos de programación.