TextStrip2.0

Projektauftrag, Lasten- und Pflichtenheft

Autoren: Michel Medved, Jan Neifeld, Tobias Kister, Daniel Schmitz

Mannheim, den 24.05.2023

Versionsübersicht:

| Version | Datum | Status | Änderung |
|---------|------------|------------|--|
| 0.1 | 24.05.2023 | In Prüfung | Initiale Fassungen des Projektauftrags wie auch des Lasten- und Pflichtenhefts |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

1 INHALTSVERZEICHNIS

| 1 | Inha | naltsverzeichnis | | | | | |
|---|---------------------------------------|------------------|---|----|--|--|--|
| 2 | Proj | jektauf | trag | 3 | | | |
| | 2.1 | Projek | ktstammdaten | 3 | | | |
| | 2.2 Beschreibung der Ausgangsituation | | | | | | |
| | 2.3 | Defini | tion der Projektziele | 3 | | | |
| | 2.4 | Projek | ktabgrenzung | 5 | | | |
| | | 2.4.1 | In-Scope | 5 | | | |
| | | 2.4.2 | Out-of-Scope | 5 | | | |
| | 2.5 | Risiko | analyse | 6 | | | |
| | | 2.5.1 | Risiken während des Projektes | 6 | | | |
| | | 2.5.2 | Risiken bei Nichtdurchführung des Projektes | 6 | | | |
| | 2.6 | Phase | n und Projektabhängigkeiten | 7 | | | |
| | 2.7 | Projek | ktorganisation | 8 | | | |
| 3 | Last | enheft | | 9 | | | |
| | 3.1 | Einleit | tung | 9 | | | |
| | | 3.1.1 | Allgemeines | 9 | | | |
| | | 3.1.2 | Meeting-Protokolle | 9 | | | |
| | 3.2 | Konze | pt und Rahmenbedingungen | 10 | | | |
| | | 3.2.1 | Benutzer / Zielgruppe | 10 | | | |
| | | 3.2.2 | Ziele und Nutzen für den Anwender | 10 | | | |
| | | 3.2.3 | Systemvoraussetzungen und Ressourcen | 10 | | | |
| | 3.3 | Anfor | derungsbeschreibung | 11 | | | |
| | | 3.3.1 | Funktionale Anforderungen | 11 | | | |
| | | 3.3.2 | Nicht funktionale Anforderungen | 16 | | | |
| | | 3.3.3 | Abnahmekriterien | 17 | | | |
| 4 | Pflic | chtenh | eft | 18 | | | |
| | | | tung | | | | |
| | | | Allgemeines | | | | |
| | | 4.1.2 | Meeting-Protokolle | 18 | | | |
| | 4.2 | | urcen | | | | |
| | | | nsteine | | | | |
| | 4.4 | Umse | tzung der vordefinierten Anforderungen | 19 | | | |
| | | | Funktionale Anforderungen | | | | |
| | | | Nicht funktionale Anforderungen | | | | |

2 PROJEKTAUFTRAG

2.1 Projektstammdaten

| Projektname: | Textstrip2.0 | Projektnummer: | 0001 |
|-------------------|--|----------------|------|
| Projekttyp: | Studienprojekt zur Verringerung des Zeitaufwandes bei der Recherche umfangreicher Texte (Kategorie: Arbeitszeitkostenreduktion) | | |
| Auftraggeber/in: | Enzo Hilzinger, Michael Lang | | |
| Tragweite | Deutschland | | |
| Projektleiter/in: | Michel Medved | | |
| Projektzeitraum: | Geplanter Beginn: 22.05.2023 Geplantes Ende: 27.07.2023 | | |
| Erstellungsdatum: | 16.05.2023 | Budget: 0 € | 1 |

2.2 Beschreibung der Ausgangsituation

Die Mitarbeiter von Unternehmen und Organisationen, als auch private Einzelpersonen sehen sich in Zeiten exponentiell steigender Datenmengen zunehmend mit der Herausforderung konfrontiert große Mengen an Informationen zu verarbeiten, um sie in ihrer Entscheidungsfindung miteinzubeziehen. Dabei werden verschiedene Informationsquellen genutzt (z.B. Forschungspapiere, Reports, Nachrichtenartikel, soziale Netzwerke). Generell ist der Verarbeitung von Informationen aus unstrukturierten Daten sehr zeitaufwändig, wobei Text den überwiegenden Teil unstrukturierter Daten ausmacht. Einzelpersonen haben dabei aufgrund des manuellen Lesens nur begrenzte Kapazitäten, um große Mengen an Text für ihre Entscheidungsfindung zu erfassen. Mit Hilfe eines Tools zur Textzusammenfassung und Textklassifikation könnte der Zeitaufwand für Einzelpersonen deutlich verringert werden, um die folgenden Zustände zu verbessern:

- Personen k\u00f6nnen aus Zeitgr\u00fcnden nur eine begrenzte Menge/Auswahl an Textinformationen erfassen und betrachten dadurch nur einen Bruchteil aller zug\u00e4nglichen Informationen.
- Informationen werden je nach Leser unterschiedlich interpretiert, bewertet und klassifiziert, was zu Inkonsistenzen in der Entscheidungsfindung je nach Person/Leser führt.
- Verlangsamte Erfassung wichtiger Informationen führt zu verzögerter Reaktion auf Entwicklungen und Trends, wodurch für Unternehmen ein Wettbewerbsnachteil entsteht.

Lonichtin Scope der Willyngen

2.3 Definition der Projektziele

Das übergeordnete Gesamtprojektziel ist die Entwicklung eines zuverlässigen Tools zur Textzusammenfassung und -klassifikation, wobei das Maß der Textzusammenfassung unter Angabe einer Kompressionsrate vom Nutzer definiert werden kann. Die einzelnen Teilziele des Projektes werden nach Prioritäten (A-C) in **Muss-, Soll- und Kann-Ziele** unterteilt.

| Priorit | ät A: Muss-Ziele |
|---------|--|
| A1 | Für das Tool muss ein Algorithmus entwickelt werden, der anhand eines Eingabetextes eine prägnante und präzise Zusammenfassung liefert. |
| A2 | Das Tool muss in der Lage sein unter Angabe einer Kompressionsrate den Text in die entsprechende Länge zusammenzufassen (gemessen an der Wortanzahl), wobei eine Kompressionsrate von 80% eine Verringerung der Wortanzahl um 80% bedeutet. |
| A3 | Für das Tool muss ein Modell trainiert werden, welches den Text basierend auf vordefinierten Kategorien oder thematischen Merkmalen zuverlässig klassifiziert (gemessen an Accuracy, Sensitivity, Specifity und F1-Score, Rouge) |
| A4 | Das Tool muss eine User-Interface besitzen, die es Nutzern ermöglicht Text und Kompressionsrate einzugeben und auf die Ergebnisse der Textzusammenfassung/-klassifikation zuzugreifen |
| Priorit | ät B: Soll-Ziele |
| B1 | Das Tool soll zusammen mit Nutzer/Schulungsmaterialen geliefert werden, um Nutzern den direkten Umgang mit dem Tool zu erklären und vereinfachen |
| B2 | Das Tool soll in der Lage sein PDF-Dateien als gängigstes Speichermedium für Textinformationen entgegenzunehmen, um den darin befindlichen Text zusammenzufassen und zu klassifizieren |
| В3 | Das Tool soll durch ausführliche Dokumentation anderen Entwicklern die Möglichkeit bieten das Tool weiterzuentwickeln und zu warten. |
| Priorit | ät C: Kann-Ziele |
| C1 | Das Tool kann mehrere verschiedene Eingabetexte gleichzeitig übergeben bekommen unter Angabe unterschiedlicher Kompressionsraten und liefert die Ergebnisse aller Eingabetexte |
| C2 | Das Tool kann die Ergebnisse der Textzusammenfassung/-klassifikation in wenigen Sekunden dem Nutzer bereitstellen |

2.4 Projektabgrenzung

2.4.1 In-Scope

| Daten | Es werden anfangs ausschließlich englischsprachige Texte verwendet Für die Texteingabe werden lediglich die Datenformate .pdf und .txt unterstützt sowie manuell eingegebener Text Es wird lediglich von .pdf Dateien mit simplem Layout bei der Eingabe ausgegangen (.pdf Dateien mit mehreren Spalten werden beispielsweise ausgeschlossen) | |
|------------|--|--|
| Werkzeuge | Für die Entwicklung des Modells für die Textklassifikation und der Textkomprimierung werden Python-Bibliotheken wie Huggingface, Tensorflow und Scikit-Learn verwendet. Für die Erstellung des UI wird Streamlit genutzt. Für die Codeverwaltung und die Projektorganisierung wird GitHub verwendet. Für die zeitliche Veranschaulichung der Projektplanung wird das interne Kanbanboard von Github verwendet. | |
| Leistungen | Tool mit Ul zur Textklassifizierung und (inhaltliche) Komprimierung Funktion der manuellen Texteingabe Anwendung der trainierten Modelle auf das manuell Eingegebene in Form einer Pipeline | |
| Zeit | Das Projekt ist zeitlich auf den 27.07.2023 terminiert | |

2.4.2 Out-of-Scope

| Daten | Implementation weiterer Sprachen Konvertierung anderer Textformate Berücksichtigung qualitativ schlechterer Texte aus beispielsweise eingescannten Dokumenten oder nicht unterstützten Dateiformaten Nutzung des Produktes in einem produktiven Umfeld |
|------------|--|
| Leistungen | Kundensupport Nutzerschulungen Softwareupdatelieferungen über das Ende des Projektes hinaus Schnittstellen für die Anbindung Software Dritter Haftung für die Erzeugnisse des Produktes |

2.5 Risikoanalyse

2.5.1 Risiken während des Projektes

| Datenrisiko | Mangelnder Zugang zu annotierten Textdaten mit Klassifikationslabel für das Trainieren des Textklassifikationsmodells <u>Gegenmaßnahme</u> : Entwicklung eines Hilfstools, um annotierte Textdaten für die Klassifikationsmodelltraining zu generieren | |
|-----------------------|---|--|
| Technisches Risiko | Unzureichende Leistung der Textzusammenfassung/-klassifikation aufgrund Gegenmaßnahme: Zeitliche Einplanung umfangreicher Tests und Optimierungsiterationen mit einer Vielzahl von Texten verschiedener Quellen | |
| | Mangelnde Skalierbarkeit des Systems bei der Verarbeitung großer Textmengen. Gegenmaßnahme: Nutzung von Cloud-basierten Ressourcen und Implementierung von skalierbaren Infrastrukturen zur Optimierung der Lastenverteilung | |
| Akzeptanz Risiko | Mangelnde Akzeptanz der Nutzer aufgrund komplexer Bedienbarkeit des Tools <u>Gegenmaßnahme</u> : Entwicklung eines intuitiven User-Interfaces und die Bereitstellung von Nutzer-/Schulungsunterlagen | |
| Management Risiko | Mangelnde Ressourcenplanung (Zeit) und unzureichendes Know-How zur Umsetzung der Anforderungen <u>Gegenmaßnahme</u> : Erstellung eines detaillierten Projektablaufplans und klare Identifikation von erforderlichen Fähigkeiten und Kapazitäten im Team | |

2.5.2 Risiken bei Nichtdurchführung des Projektes

Bei Nichtdurchführung des Projektes ist der Bachelorabschluss der Projektbeteiligten stark gefährdet, wodurch dieses Projekt unter allen Umständen umgesetzt werden muss. Zusätzlich ergeben sich bei der Nichtdurchführung des Projektes verpasste Chancen für die Projektbeteiligten:

- Aneignung wichtiger Aspekte für die erfolgreiche Projektrealisierung
- Lernen und Weiterentwicklung wichtiger Fähigkeiten für IT-Produktentwicklung und NLP



2.6 Phasen und Projektabhängigkeiten

Die Projektumsetzung erfolgt über einen mehrstufigen Realisierungsansatz mit unterschiedlichen Abhängigkeiten. Das Projekt wird in die Phasen (1) Data Selection und Preprocessing, (3) Modelltraining, (4) Testing und (5) Projektabschluss unterteilt bei denen verschiedene Abhängigkeiten berücksichtigt werden müssen.

Phase 1: Data Selection

Die Qualität des Tools, insbesondere die Funktion der Textklassifikation hängt maßgeblich von der Verfügbarkeit geeigneter Datenquellen zur Trainings- und Testdatenbeschaffung ab. Während dieser Phase werden öffentlich zugängliche annotierte Textdaten beschafft. Gegebenenfalls müssen eigene Datensätze erstellt werden, um bestimmte Textklassifikationen zu trainieren.

Phase 2: Data Preprocessing/Cleaning

Die Nutzereingabe von Texten sowie die Textdaten für das Modelltraining müssen in ein einheitliches harmonisiertes Format überführt werden, um unerwünschte Artefakte, Rauschen, Inkonsistenzen und Fehler zu minimieren. Daher wird in dieser Phase eine Datenbereinigungs-/Datenvorverarbeitungspipeline entwickelt, um dem Modell den zu analysierenden Text in einem geeigneten Format zu übergeben.

Phase 3: Modelltraining

Das Modelltraining erfordert qualitativ hochwertige, vorverarbeitete Textdaten als Eingabe. Der Erfolg des Modelltrainings hängt davon ab, dass die Daten in einem einheitlichen geeigneten Format vorliegen. Das Modelltraining erfordert eine ausreichende Rechenleistung und Speicherressourcen, um die Algorithmen effizient auszuführen. Es ist wichtig sicherzustellen, dass die erforderlichen Ressourcen vorhanden sind, um das Modelltraining innerhalb der vorgegebenen Zeit- und Budgetgrenzen durchzuführen.

Phase 4: Testing/Validation

Das Testen/Validieren des Modells erfordert ein trainiertes Modell und geeignete Testdaten zur Evaluierung des Tools. In dieser Phase werden trainierte Modelle anhand ihrer Zusammenfassungsergebnisse (gemessen an Wortanzahl) und Klassifikationsergebnisse (gemessen an Accuracy, Sensitivity, Specifity und F1-Score).

Phase 5: Projektabschluss

In der Projektabschlussphase werden alle abzugebenden projektrelevanten Unterlagen vom Team überprüft und der Projektverlauf wird vom gesamten Team reflektiert und ein Projektabschlussbericht angefertigt.



2.7 Projektorganisation

| Rolle/Rollen | Name | E-Mail | Bemerkung |
|---------------|----------------|-------------------------|--------------|
| Projektleiter | Michel Medved | michel.medved@gmail.com | - |
| Developer | Tobias Kister | tobias.kister@pm.me | - |
| Developer | Daniel Schmitz | dschmitz01@web.de | - |
| Developer | Jan Neifeld | J.Dario@gmx.de | - |
| Auftraggeber | Enzo Hilzinger | enzo.hilzinger@sap.com | Auftraggeber |
| Auftraggeber | Michael Lang | mi.lang@sap.com | Auftraggeber |

> Change Regnest Hondling?

3 LASTENHEFT

3.1 Einleitung

3.1.1 Allgemeines

Das vorliegende Lastenheft dient als umfassender Leitfaden für die Umsetzung des Projektes "Textstrip2.0" (Projektnummer: 001) zur Entwicklung eines Tools zur Textzusammenfassung und - klassifikation und definiert die Anforderungen, das Konzept und Rahmenbedingungen des Projektes zur Erreichung der vordefinierten Projektziele. Das Dokument ist in seiner gültigen Form für alle unten aufgeführten Projektbeteiligten im Github-Repository im Ordner "docs" zugänglich. Link: https://github.com/orgs/StripTheText/repositories

| Rolle | Name | E-Mail | Bemerkungen |
|---------------|----------------|-------------------------|-------------|
| Projektleiter | Michel Medved | michel.medved@gmail.com | - |
| Developer | Tobias Kister | tobias.kister@pm.me | - |
| Developer | Daniel Schmitz | dschmitz01@web.de | - |
| Developer | Jan Neifeld | j.Dario@gmx.de | - |
| Auftraggeber | Enzo Hilzinger | enzo.hilzinger@sap.com | - |
| Auftraggeber | Michael Lang | mi.lang@sap.com | - |

3.1.2 Meeting-Protokolle

Die Meetings finden sowohl gemeinsam mit den Auftraggebern statt als auch ausschließlich im Kreis des Projektteams, um bei Bedarf wichtige Entscheidungen wie auch allgemeine Anforderungen mit den Auftraggebern abzustimmen und gleichzeitig die technische Umsetzung im Projektteam vorzunehmen.

| Thema | Teilnehmer | Zusammenfassung |
|--|--|--|
| Projektauftrag & Projektteambildung | Projektteam + Aufraggeber | Empfang des Projektauftrags zur Textklassifikation- und Kompression, Projektteamzusammenstellung |
| Brainstorming & Aufgabenverteilung | Projektteam | Brainstorming über Projektinhalte und –ziele, Verteilung erster Zuständigkeiten |
| Absprache | Projektteam | Diskussion der Anforderungen und Verteilung zugehöriger Aufgaben |
| Austausch über Anforderungen | Projektteam + Auftraggeber | Absprache mit Stakeholdern über Anforderungen und Projektscope |
| Dokumentation | Projektteam | Finalisierung der Dokumentation |
| Termingestaltung & Anforderungen | Projektteam + Auftraggeber | Anpassung des Projektscopes und Präzisierung der Anforderungen durch die Stakeholder |
| Kick-Off | Projektteam + Auftraggeber | Vorstellung der Ziele und Anforderungen, Beginn der Durchführungsphase |
| | Projektauftrag & Projektteambildung Brainstorming & Aufgabenverteilung Absprache Austausch über Anforderungen Dokumentation Termingestaltung & Anforderungen | Projektauftrag & Projektteam + Aufraggeber Brainstorming & Projektteam Aufgabenverteilung Absprache Projektteam Austausch über Projektteam + Auftraggeber Dokumentation Projektteam Termingestaltung & Projektteam + Auftraggeber Kick-Off Projektteam + Projektteam + Auftraggeber |

3.2 Konzept und Rahmenbedingungen

vie unforgreich?

3.2.1 Benutzer / Zielgruppe

Das Studienprojekt richtet sich an eine breite Online-Zielgruppe, die regelmäßig umfangreiche Texte recherchiert und dabei den Zeitaufwand reduzieren möchte. Dazu gehören sowohl Studierende aller Semester, die für ihre akademischen Arbeiten relevante Informationen aus einer Vielzahl von Quellen sammeln müssen, als auch professionelle Forscher und Wissenschaftler, die regelmäßig umfangreiche literarische Werke, wissenschaftliche Artikel oder Dokumentationen durchgehen. Neben einer wissenschaftlich motivierten Zielgruppe zielt das Projekt auch darauf ab, Menschen aus anderen Bereichen wie dem Journalismus und Blogger dabei zu helfen, relevante Informationen schneller zu identifizieren und daraus eine kompakte Zusammenfassung zu generieren, die den Zeitaufwand erheblich verringert. Zudem sind auch Käuferinnen und Käufer eine Zielgruppe, die durch die Möglichkeit der Zusammenfassung von Produktbewertungen adressiert werden sollen.

3.2.2 Ziele und Nutzen für den Anwender

Die Ziele und Nutzen für den Anwender werden als User-Stories dokumentiert:

- 1. Als Nutzer möchte ich in der Lage sein, einen umfangreichen Text über das Tool hochzuladen und anschließend eine Zusammenfassung der wichtigsten Informationen zu erhalten.
- 2. Als Nutzer möchte ich bestimmen, mit welcher prozentualen Kompressionsrate dieser Text zusammengefasst.
- 3. Als Nutzer möchte ich einen dem System unbekannten Text hochladen können und diesen durch ein KI-Modell in eine Textart klassifizieren lassen.
- 4. Als Nutzer möchte ich in der Lage sein, die Anwendung über ein bedienfreundliches Frontend zu nutzen.
- 5. Als Nutzer benötige ich zur erfolgreichen Verwendung des Tools geeignete Nutzer-/Schulungsunterlagen.
- 6. Als Entwickler möchte ich den zu Grunde liegenden Code verstehen und die Möglichkeit besitzen das Tool zu warten und weiterzuentwickeln.



3.2.3 Systemvoraussetzungen und Ressourcen

Für ein Minimum Viable Product (MVP) zur Textklassifizierung und Textkompression sind bestimmte Systemvoraussetzungen erforderlich. Insbesondere für das Training der Modelle wird mindestens 16 GB RAM empfohlen, um ausreichend Speicher für die Datenverarbeitung und Datenhaltung zum Modelltraining bereitzustellen. Optimalerweise sollten jedoch 32 GB RAM vorhanden sein, um das Ausbleiben von Out-Of-Memory-Fehlern während des Trainings zu gewährleisten. Darüber hinaus kann die Nutzung von einer GPU das Training erheblich beschleunigen, da GPUs effizienter bei der parallelen Berechnung zum Training neuronaler Netze sind. Diese Systemanforderungen tragen dazu bei, dass das MVP effektiv und effizient arbeitet, indem genügend Ressourcen für das Training und die Verarbeitung der Textdaten bereitstellt werden.

Lo woha Hadraylideryu?

3.3 Anforderungsbeschreibung

3.3.1 Funktionale Anforderungen

| Anforderung: Benutzeroberfläche [FA_001] | | |
|--|---|--|
| Beschreibung | Das Tool soll eine benutzerfreundliches User-Interface haben, das intuitiv zu bedienen ist. Das Design sollte ansprechend und responsiv sein. Das UI sollte responsive sein und auf verschiedenen Geräten und Bildschirmauflösungen einwandfrei funktionieren. Es sollte auch eine einheitliche Benutzererfahrung auf verschiedenen Browsern bieten. | |
| Wechselwirkung | Wechselwirkungen gibt es mit allen vorgesehenen Funktionen des Webtools, da diese auf dem User-Interface integriert werden müssen. Funktionen mit Wechselwirkung: • Eingabefeld(er) • Textkomprimierung • Textklassifizierung | |
| Risiken | Mangelnde Akzeptanz der Benutzer bei fehlender Intuitivität Kompatibilitätsprobleme durch verschiedene Geräte Schulungsaufwand bei zu schwerer Bedienbarkeit Produktivitätsverlust bei fehlender Intuitivität | |
| Aufwandsschätzung | 2 Personentage | |

| Anforderung: Texteingabe [FA_002] | | |
|-----------------------------------|--|--|
| Beschreibung | Die Eingabe eines Textes soll nutzerseitig möglich sein, inklusive nachgelagerter Verarbeitung des Inputs durch die gewünschte Funktionalität. Das Eingabefeld sollte intuitiv nutzbar und für den Nutzer einfach zu finden sein, um die Bedienbarkeit optimal zu gestalten. Der Text soll via einfache Texteingabe über eine Konsole oder via PDF-Datei vom Nutzer übergeben werden können. | |
| Wechselwirkung | Die Funktion der Texteingabe muss verbunden werden mit den Funktionen der Textzusammenfassung und -klassifikation und muss eine Schnittstelle zur Vorverarbeitungspipeline liefern. Konkret muss der Inhalt der Eingabe korrekt an die Funktionen übergeben werden. | |
| Risiken | Einschränkung der Funktionalitäten der Textkomprimierung und -klassifikation, da keine Nutzereingaben verwertet werden können Fehlerhafte Ausgaben der nachfolgenden Funktionen aufgrund von fehlerhafter Datenübertragung Geringe Nutzungseffizienz verursacht durch fehlende Nutzerfreundlichkeit im Aufbau | |
| Aufwandsschätzung | 2 Personentage | |

| Anforderung: Ergebnis-Ausgabe [FA_003] | | | |
|--|---|--|--|
| Beschreibung | Die zu entwickelnde Komponente dient zur Darstellung der Ergebnisse von Textzusammenfassungen und Textklassifizierungen. Sie muss in der Lage sein, komplexe Datenstrukturen von Zusammenfassungen und Klassifizierungen in einer klaren, leicht verständlichen und übersichtlichen Form darzustellen. Das können grafische Darstellungen, Tabellen oder Listen sein. Sie soll Benutzern ermöglichen, die Ergebnisse effektiv zu analysieren und zu interpretieren. | | |
| Wechselwirkung | Die Komponente interagiert mit dem Textzusammenfassungs- und Textklassifizierungs- Modul, indem sie dessen Ausgabedaten empfängt und verarbeitet. Sie muss in der Lage sein, große Mengen von Daten effizient zu verarbeiten und darzustellen. Außerdem interagiert sie mit dem Benutzer-Interface. Dieses stellt die von der Komponente erzeugten Ausgaben dar und ermöglicht es dem Benutzer, mit den Ergebnissen zu interagieren. Daher sollte die Komponente in der Lage sein, Daten in einem Format zu liefern, das vom Interface leicht interpretiert und dargestellt werden kann. | | |
| Risiken | Ein Risiko könnte in der Performance liegen. Bei der Verarbeitung großer Datenmengen könnte die Komponente ineffizient werden, was zu langsamen Reaktionszeiten oder gar Systemabstürzen führen kann. Ein weiteres Risiko könnte in der Qualität der Datenvisualisierung liegen. Wenn die Darstellung der Ergebnisse für den Benutzer nicht klar und verständlich ist, könnte dies zu Missverständnissen und falschen Interpretationen führen. Schließlich könnte die Weiterverarbeitung der Ergebnisse ein Risiko darstellen. Wenn die Exportfunktionen nicht korrekt implementiert sind, könnten die Daten in einem unbrauchbaren Format ausgegeben werden, was die Weiterverarbeitung der Ergebnisse erschwert. Um diese Risiken zu mindern, sollte das Entwicklungsteam Best Practices für Datenverarbeitung und Visualisierung anwenden und regelmäßige Tests durchführen, um die Leistung und Funktionalität der Komponente sicherzustellen. | | |
| Aufwandsschätzung | 1 Personentag | | |

| Anforderung: Textzusammenfassung [FA_004] | | | |
|---|---|--|--|
| Beschreibung | Das Softwareprodukt soll über eine Funktion verfügen, die in der Lage ist, englischsprachige Texte zu komprimieren. Die Kompressionsrate soll dabei vom Endnutzer definiert werden können. Der komprimierte Text soll trotz der Reduzierung der Wortanzahl korrekte Rechtschreibung und Grammatik aufweisen. Diese Funktion ist wichtig, um den Endnutzern eine effiziente Möglichkeit zu bieten, umfangreiche Texte zu vereinfachen und zu verkürzen, ohne dabei wichtige Informationen oder den Sinn des Textes zu verlieren. | | |
| Wechselwirkung | Interaktion mit der Benutzererfahrung: Die Textkomprimierung kann die Benutzererfahrung beeinflussen, abhängig von ihrer Anpassbarkeit und der Präferenz des Benutzers. Interaktion mit Leistung und Geschwindigkeit: Abhängig von Textumfang und Komplexität des Zusammenfassungsmodell könnte die Textkomprimierung die Systemleistung beeinflussen. | | |
| Risiken | Verlust von Informationen: Es besteht das Risiko, dass wichtige Informationen bei der Komprimierung verloren gehen, insbesondere bei einer hohen Kompressionsrate. Es muss sichergestellt werden, dass die Software sorgfältig entwickelt wird, um das Risiko eines Informationsverlustes zu minimieren. Komplexität der Sprachverarbeitung: Die korrekte Berücksichtigung von Grammatik und Rechtschreibung bei der Komprimierung kann technisch herausfordernd sein. Ein Risiko besteht darin, dass trotz sorgfältiger Programmierung Fehler auftreten können. Zeit und Ressourcen: Die Implementierung einer solchen Funktion kann zeitaufwendig sein und erhebliche Ressourcen erfordern. Es besteht das Risiko, dass die Entwicklung dieser Funktion andere Aspekte des Projekts verzögert oder die verfügbaren Ressourcen übersteigt. | | |
| Aufwandsschätzung | 8 Personentage (Primäre Priorität) | | |

% ida Alrahl?

| 8 | Ū | 6 0 | gr |
|---|---|-----|----|
| | 7 | U | 2 |

| Anforderung: Textklassifikation [FA_005] | | |
|--|---|--|
| Beschreibung | Mit einer Genauigkeit von mindestens 70% soll das Softwareprodukt Texte anhand vorgegebener Kategorien in verschiedene Textarten klassifizieren. Dazu soll ein ML-Modell trainiert werden, das über annotierte Trainingsdaten eine Zuordnung zwischen Textcharakteristiken und Textklassen annähert. | |
| Wechselwirkung | Die Umsetzung der Textklassifizierung hängt stark von dem Preprocessing und die dazu gestellten Anforderungen ab. Bei Veränderungen der Preprocessing-Pipeline wird auch die Textklassifizierungsgenauigkeit beeinflusst. Zudem ist die Textklassifizierung auch von der Anforderung zur Texteingabe und den verschiedenen Eingabeformaten abhängig. | |
| Risiken | Die verwendete Datengrundlage ist unzureichend oder die angewendeten Algorithmen können keine eindeutigen Muster identifizieren, sodass die Textklassifizierungsgenauigkeit nicht die geforderten 80%, erfüllt. Bei zu vielen Textkategorien oder Kategorien mit ähnlichen Charakteristiken kann ebenfalls die Klassifizierungsgenauigkeit geringer ausfallen. Zudem sollte auch ein Stichtag definiert werden, um nicht durch die Aufnahme weitere Klassen die Datengrundlage bzw. Preprocessing-Pipeline anpassen zu müssen und ein neues Modell zu trainieren. | |
| Aufwandsschätzung | 6 Personentage | |

| Anforderung: Backend [FA_006] | | |
|-------------------------------|---|--|
| Beschreibung | Das Backend des Softwareprodukts soll die Anfragen asynchron verarbeiten, damit eine Verarbeitung der Eingabe nicht die gesamte Applikation blockiert. Zudem soll die Implementierung in Python erfolgen und es muss eine Funktion im Backend vorhanden sein, um Dateiuploads zwischenzuspeichern. | |
| Wechselwirkung | Zum einen wirkt sich die Gestaltung des Backends auf die Anforderung der Benutzeroberfläche aus, da es aus der Benutzeroberfläche aufgerufen werden muss. Zum anderen ist das Backend von den Modellen der Textkomprimierung und Textklassifizierung abhängig. Es muss diese Modelle mit den geforderten Eingabewerten aufrufen können und über genügend Ressourcen verfügen. | |
| Risiken | Ein schlecht strukturiertes oder unzureichend dokumentiertes Backend kann zu erhöhtem Aufwand bei der Wartung und Weiterentwicklung führen. Änderungen oder Fehlerbehebungen können schwierig sein, insbesondere da die Logik von dem Frontend abstrahiert wurde. | |
| Aufwandsschätzung | 4 Personentage | |

| Anforderung: PDF-Textextraktion [FA_007] | | |
|--|--|--|
| Beschreibung | Das Tool soll in der Lage sein neben der einfachen Texteingabe auch PDF-Dateien als Texteingabe zu verwenden. Dafür muss der Text zunächst aus dem Dokument extrahiert und in ein geeignetes Format überführt werden, um den PDF-Text nach Vorverarbeitung dem Modell zu übergeben. Zusätzlich soll dieses Hilfstool gegebenenfalls zur Erstellung eigener annotierter Datensätze für das Modelltraining verwendet werden. | |
| Wechselwirkung | Das Hilfstool soll gegebenenfalls der Erstellung eigener annotierter Datensätze dienen und beeinflusst damit die Datengrundlage auf dem das Modell trainiert wird. Zusätzlich soll dieses Tool auch dafür genutzt werden, um dem Nutzer die Texteingabe via PDF-Dateien als gängigstes Dateiformat für Texte zu ermöglichen. | |
| Risiken | Bei der Nutzung von PDF-Dateien besteht die Möglichkeit, dass qualitativ unzureichende Dateien für das Tool verwendet werden (z.B. schlechte/unlesbare PDF-Scans), die die Textextraktion und damit die Ergebnisse des Tools negativ beeinflussen. | |
| Aufwandsschätzung | 5 Personentage | |

| Anforderung: Preprocessing [FA_008] | | |
|-------------------------------------|--|--|
| Beschreibung | Innerhalb der Toolchain wird eine Vorverarbeitungspipeline benötigt, um dem Modell immer ein qualitativ einheitliches Datenformat in benötigter Form zu übergeben. Die Vorverarbeitung von Texten für NLP-Zwecke umfasst die Tokenisierung, Groß-Kleinschreibungskorrektur, Entfernung von Satzenden, Stemming und die Lemmatisierung. | |
| Wechselwirkung | Die Vorverarbeitung der Eingabetexte ist essenziell und hat direkten Einfluss auf das Modell und dessen Performance. | |
| Risiken | Unzureichende Vorverarbeitung der Texte sorgt für uneinheitliche und fehlerhafte Eingabe von Textinformationen, was die Performance des trainierten Modells erheblich beeinflusst und zu einem schlechten Endprodukt führen kann. | |
| Aufwandsschätzung | 4 Personentage | |

3.3.2 Nicht funktionale Anforderungen

| Anforderung: Wartbarkeit [NFA_001] | | |
|------------------------------------|--|--|
| Beschreibung | Das Tool soll für andere Entwickler optimierbar und wartbar sein, um das Tool für entsprechende Zwecke weiterzuentwickeln. | |
| Wechselwirkung | Die Wartbarkeit des Tools hat direkten Einfluss auf die Zufriedenheit und Akzeptanz der Auftraggeber gegenüber dem Tool. | |
| Risiken | Unzureichende Code-Dokumentation können dazu führen, dass das Tool von den Entwicklern nicht verwendet wird und damit auch nicht weiter optimiert und weiterentwickelt wird. | |

| Anforderung: Nutzer-/Schulungsmaterialien [NFA_002] | | |
|---|---|--|
| Beschreibung | Um den Nutzer einen einfachen Einstieg in die Verwendung des Tools zu ermöglichen werden entsprechende Nutzerunterlagen benötigt. Diese Unterlagen umfassen unter anderem: Installationshinweise, Anleitung zur Verwendung und Übersicht der verwendbaren Funktionen. | |
| Wechselwirkung | Die Nutzer-/Schulungsmaterialien beeinflussen die Akzeptanz des Tools für den Endnutzer definieren den Projekterfolg gemessen an effektiver Nutzeranzahl. | |
| Risiken | Unzureichende Nutzer-/Schulungsmaterialen können dazu führen, dass das Tool von den Nutzern nicht verwendet wird und damit auch keinen Mehrwert liefert. | |

3.3.3 Abnahmekriterien

Die folgenden Abnahmekriterien dienen als Kontrollinstrumente zum Projektabschluss und ermöglichen eine Bewertung des Projekterfolgs:

- Die Bedienbarkeit der Benutzeroberfläche kann durch eine Prüfung aller wesentlichen bereitgestellten Funktionen evaluiert werden.
- Die Funktionalität der manuellen Texteingabe kann mithilfe verschiedener Testfälle, wie beispielsweise variierenden Textlängen, geprüft werden.
- Die Funktionalität der Textklassifikation kann oberflächlich über ein manuell gelabeltes
 Testdatenset geprüft werden, genauer durch den Vergleich mit bereits etablierten Tools.
- Das Maß der Textzusammenfassung darf nur geringe Abweichungen bei der Textkomprimierung liefern gemessen an der Wortanzahl des Eingabetextes
- Die sinngemäße Textzusammenfassung kann nur oberflächlich durch manuelles Lesen geprüft
 werden inklusive Rechtschreibung und Grammatik geprüft. つみ/パープン
- Die intuitive Bedienbarkeit der Benutzeroberfläche kann lediglich subjektiv durch eine Testung verschiedener Nutzer evaluiert werden.
- Das Tool wird zusammen mit Nutzerunterlagen und einer detaillierten Dokumentation geliefert

4 PFLICHTENHEFT

4.1 Einleitung

4.1.1 Allgemeines

Das vorliegende Pflichtenheft dient als umfassender Leitfaden für die Umsetzung der einzelnen Anforderungen, die im entsprechenden Lastenheft zum Projekt "**Textstrip2.0**" (Projektnummer: **001**) zur Entwicklung eines Tools zur Textzusammenfassung und -klassifikation und definiert wurden. Das Dokument ist in seiner gültigen Form für alle unten aufgeführten Projektbeteiligten im Github-Repository im Ordner "docs" zugänglich.

Link: https://github.com/orgs/StripTheText/repositories

| Rolle | Name | E-Mail | Bemerkungen |
|---------------|----------------|-------------------------|-------------|
| Projektleiter | Michel Medved | michel.medved@gmail.com | - |
| Developer | Tobias Kister | tobias.kister@pm.me | - |
| Developer | Daniel Schmitz | dschmitz01@web.de | - |
| Developer | Jan Neifeld | j.Dario@gmx.de | - |
| Auftraggeber | Enzo Hilzinger | enzo.hilzinger@sap.com | - |
| Auftraggeber | Michael Lang | mi.lang@sap.com | - |

4.1.2 Meeting-Protokolle

Siehe 3.1.2 Lastenheft

4.2 Ressourcen

Innerhalb der Ressourcenplanung sind vier Projektteammitglieder mit je 15 PT vorgesehen. Da das Budget 0€ umfasst, soll bei Hardware und Cloudservices auf bereits laufende oder kostenlose Dienstleistungen zurückgegriffen werden. Gleichermaßen soll auch auf Open Source-Software zurückgegriffen werden, um keine Kosten bei der Softwarewahl zu verursachen.

| Ressourcenplanung | | | |
|-----------------------------|--|--------------------------------|--|
| Kategorie | Geplanter Ressourcenbedarf | Tatsächlicher Ressourcenbedarf | |
| Menschen | 4 Personen á 15 PT (∑ 60 PT) | - | |
| Budget | 0€ | - | |
| Hardware & Cloudservices | 50h x mindestens 16 GB RAM zum Modelltraining Platform-as-a-Service je für Frontend & Backend | - | |
| Lizenzen | Nutzung von Open Source-Software | - | |

4.3 Meilensteine

Als Meilensteine können fünf Zeitpunkte im Projektverlauf definiert werden. Der erste Meilenstein M_1 wird mit der Kick-Off-Präsentation und Abschluss des Projektauftrags sowie der initialen Fassung des Lasten- und Pflichtenhefts am 24.05.2023 erreicht. Der zweite Meilenstein M_2 wird mit der Zusammenstellung einer geeigneten Datengrundlage erreicht und ist planmäßig auf den 02.06.2023 terminiert. Mit zwei weiteren Wochen ist das Erreichen des dritten Meilensteins M_3 für den 16.06.2023 geplant, indem eine erste Pipeline zum Preprocessing der Daten erstellt wird. Im Anschluss dessen kann das Modelltraining erfolgen. Als Meilenstein M_4 soll bis zum 14.07.2023 die trainierten Modelle evaluiert werden. Abschließend soll bis zum 24.07.2023 das Frontend wie auch das Backend für die Endnutzerinnen und Endnutzer entwickelt werden.



4.4 Umsetzung der vordefinierten Anforderungen

4.4.1 Funktionale Anforderungen

| Umsetzung der Anforderung: Benutzeroberfläche [FA_001] | | |
|--|---|--|
| Beschreibung | Das Tool soll eine benutzerfreundliches User-Interface haben, das intuitiv mit einem ansprechenden Design zu bedienen ist. Das UI sollte responsive sein und auf verschiedenen Geräten und Bildschirmauflösungen funktionieren. Es sollte auch eine einheitliche Benutzererfahrung auf verschiedenen Browsern bieten. Dazu soll das Frontend mithilfe von Streamlit aufgebaut werden, wodurch grundlegende Funktionalitäten vereinfacht umgesetzt werden können. | |
| Wechselwirkung | Wechselwirkungen können mit allen implementierten Funktionen auftreten, darunter die Textklassifikation, Textzusammenfassung, Ergebnisdarstellung und die Eingabemöglichkeit von Text. Probleme können dabei durch unterschiedliche Versionierungen der verwendeten Pakete auftreten | |
| Testhinweise | Die Funktionalität aller Elemente muss manuell in verschiedenen Szenarien getestet werden, dazu müssen konkrete Testfälle definiert werden, wie die zu testenden Browser und Endgeräte. Beispiele wären Kombinationen verschiedener Auflösungen und Seitenverhältnisse in unterschiedlichen Browsern. | |
| Aufwandsschätzung | 4 Personentage | |

| Umsetzung der Anforderung: Texteingabe [FA_002] | |
|---|--|
| Beschreibung | Die Eingabe eines Textes soll nutzerseitig möglich sein, inklusive nachgelagerter Verarbeitung des Inputs durch die gewünschte Funktionalität. Das Eingabefeld sollte intuitiv nutzbar und für den Nutzer einfach zu finden sein, um die Bedienbarkeit optimal zu gestalten. Der Text soll via einfache Texteingabe über eine Konsole oder via PDF-Datei vom Nutzer übergeben werden können. |
| Wechselwirkung | Wechselwirkungen können durch verschiedene Versionierungen der benutzten Pakete auftreten. Durch abweichende Eingabeformate können ebenfalls Fehler auftreten. |
| Testhinweise | Zur Fehlervermeidung kann ein möglichst breites Testfeld mit verschieden formatierten Eingabetexten und PDF-Dateien unterschiedlicher Qualität definiert werden. |
| Aufwandsschätzung | 2 Personentage |

| Umsetzung der Anforderung: Ergebnis-Ausgabe [FA_003] | | |
|--|---|---------|
| Beschreibung | Die Komponente wird entwickelt, um die Ergebnisse von Textzusammenfassungen und Textklassifizierungen darzustellen. Sie wird dazu programmiert, komplexe Datenstrukturen in einer klaren, leicht verständlichen und übersichtlichen Form darzustellen, z.B. in Form von grafischen Darstellungen, Tabellen und Listen. | peray 2 |
| Wechselwirkung | Die Komponente interagiert mit dem Textzusammenfassungs- und Textklassifizierungs-Modul sowie mit dem Benutzer-Interface. Sie nimmt die Ausgabedaten auf, verarbeitet diese und stellt sie dar. Die Komponente muss daher in der Lage sein, Daten in einem Format zu liefern, das vom Interface leicht interpretiert und dargestellt werden kann. | |
| Testhinweise | Um die Risiken zu mindern, wird das Entwicklungsteam Best Practices für Datenverarbeitung und Visualisierung anwenden und regelmäßige Tests durchführen. Es wird sowohl auf die Performance (Verarbeitungsgeschwindigkeit und Systemstabilität bei großen Datenmengen) als auch auf die Qualität der Datenvisualisierung (Klarheit, Verständlichkeit) und Datenexportfunktionen geachtet. | |
| Aufwandsschätzung | 1 Personentag | |

| Umsetzung der Anforderung: Textzusammenfassung [FA_004] | |
|---|---|
| Beschreibung | Die zu entwickelnde Komponente wird zur Textzusammenfassung eingesetzt. Sie verwendet ein Transformer-Modell, das mithilfe von Transfer Learning vortrainiert wurde (mit Modellen von Huggingface). Die Eingabe in das Modell stellt ein durch das Preprocessing aufbereiteter Text dar. Mögliche Ausgabeoptionen sind Stichpunkte und zusammengefasster Text. Die Kompressionsrate der Texte kann über das Frontend eingestellt werden, z.B. 80% bedeutet, dass der resultierende Text 80% weniger Wörter als der Originaltext enthalten soll. |
| Wechselwirkung | Die Komponente interagiert mit verschiedenen Modulen. Sie erhält Eingaben und leitet sie an die Preprocessing-Pipeline weiter. Danach speichert sie die verarbeiteten Daten in einem Datei-Speicher. Sie erzeugt eine Ausgabe, die von der Ergebnis-Ausgabe-Komponente dargestellt wird, und kommuniziert mit dem Frontend zur Einstellung von Parametern, einschließlich der Kompressionsrate. |
| Testhinweise | Die Tests für diese Komponente umfassen die Verwendung der Rouge-Metrik zur Bewertung der Textzusammenfassungen, manuelle Überprüfungen und Cross- Validation-Verfahren zur Sicherstellung der Qualität und Genauigkeit der Ausgabe. |
| Aufwandsschätzung | 8 Personentage |

| Umsetzung der Anforderung: Textklassifikation [FA_005] | |
|--|---|
| Beschreibung | Zur Textklassifikation wird entweder über Transfer Learning ein bestehendes ML-Modell, beispielsweise auf Basis von Transformers, angelernt oder ein eigenständiges Modell in Form eines rekurrenten neuronalen Netzwerks trainiert, das die Klassen Nachrichtenartikel, Bücher, Blog-Beiträge, Produkt-Reviews und wissenschaftliche Veröffentlichungen mit einer Genauigkeit von mindestens 70% identifizieren soll. Hierbei können in Abhängigkeit der zur Verfügung stehenden Datengrundlage und verändernder Anforderungen weitere Klassen hinzugefügt werden, wenngleich die maximale Anzahl an Klassen aus Komplexitätsgründen nicht acht übersteigen darf. Über einen bereits vorverarbeiten Eingabetext mit maximal 1500 Wörtern soll das ML-Modell eine Klassifizierung vornehmen und als Ausgabe einen Vektor mit entsprechenden Wahrscheinlichkeiten für die einzelnen Klassen je in dem Intervall [0;1] zurückgeben. |
| Wechselwirkung | Durch die Übergabe eines Eingabetexts entsprechend der Eingabe nach Anforderung FA_002 und der vorgelagerten Preprocessing-Pipeline nach Anforderung FA_008 besteht eine Abhängigkeit zu den Umsetzungen dieser Anforderungen. Darüber hinaus sind auch nachgelagerte Aktivitäten wie das Backend nach Anforderung FA_006 und die Ergebnisausgabe nach Anforderung FA_003 abhängig. Hierbei soll über das Backend das Textklassifikationsmodell weitestgehend von der Ergebnisausgabe entkoppelt werden. |
| Testhinweise | Die Qualität der Textklassifikation kann anhand üblicher Metriken für Klassifizierungsprobleme wie der Accuracy, der Precision, dem Recall und F1-Score bestimmt werden. Hierbei ist zu betonen, dass zum Testen eine zu den Trainingsdaten disjunkte Datenmenge verwendet wird. |
| Aufwandsschätzung | 6 Personentage |

| Umsetzung der Anforderung: Backend [FA_006] | |
|---|--|
| Beschreibung | Das Backend dient dazu, die Modelle zur Textklassifikation und Textkompression aufzurufen und deren Ergebnisse bereitzustellen. Dabei soll für die Textkompression die Textklasse als weiteres Feature neben der vorverarbeiteten Texteingabe beigefügt werden. Das Schnittstellenformat des Backend ist JSON, um die Integration in verschiedene Systeme zu gewährleisten. Das konkrete Framework wird auf Basis technischer Eigenschaften im Verlauf des Projekts ausgewählt. |
| Wechselwirkung | Zum einen ist die Ergebnisausgabe nach Anforderung FA_003 und damit auch die Benutzeroberfläche nach Anforderung FA_001 von dem Backend abhängig. Über die Definition eines JSON-Formats im Projektverlauf wird diese Abhängigkeit zwar beibehalten, jedoch auch das Schnittstellenformat transparent gemacht. Durch die Entkopplung der Modelle ist das Backend wiederum von den Anforderungen FA_004 bzw. FA_005 und deren Umsetzung abhängig. Dabei steht nicht nur die Modelleingabe, sondern auch die Modellausgabe in einer Wechselwirkung. Um dieser entgegenzuwirken, wird auch hier das Schnittstellenformat im Projektverlauf transparent gemacht. |
| Testhinweise | Die korrekte Funktionalität des Backends und Erfüllung der Anforderungen soll über Unit-Tests geprüft werden. Zusätzlich soll über manuelle Tests die Integration in das Frontend geprüft werden. Testgegenstände sind hierbei: Der Aufruf des Textklassifikations- bzw. Textkompressionsmodells Die Ergebnisrückgabe der jeweiligen Modelle Die korrekte Zwischenspeicherung von PDF-Dateien zur Textextraktion |
| Aufwandsschätzung | 4 Personentage |

| Umsetzung der Anforderung: PDF-Textextraktion [FA_007] | |
|--|--|
| Beschreibung | Die PDF-Textextraktion soll es dem Nutzer ermöglichen die Textzusammenfassung und -klassifikation auf Basis einer PDF-Dateien zu generieren. Außerdem soll das Tool gegebenenfalls zur Erstellung eigener annotierter Datensätze verwendet werden. Zur Extraktion von Text wird eine OCB-Pipeline benötigt, die den Prozess der Textextraktion in mehrere Schritte unterteilt: 1) Einlesen der PDF 2) Segmentierung der Seiten und Erstellung von Bilddateien 3) Textextraktion von Bildern 4) Speichern der extrahierten Datei in eine txt-Datei Für die OCR-Textextraktion wird das pyTesseract als Open Source Tool verwendet. Der Prozess der Textgenerierung soll vollkommen automatisiert werden, so dass ein Eingabeordner mit darin befindlichen PDF-Dateien die korrespondierenden txt-Dateien liefert. |
| Wechselwirkung | Das PDF-Extraktionstool kann den Projektverlauf früh positiv beeinflussen, da es die Möglichkeit liefert weitere annotierte Textdaten für das Modelltraining zu generieren. Außerdem beeinflusst es die User-Experience des Tools, weil der Nutzer die Möglichkeit hat Text via PDF-Datei dem Tool zu übergeben. |
| Testhinweise | Die OCR-Textextraktion kann nur überwiegend stichprobenartig manuell kontrolliert werden, wobei auf folgende Punkte zu achten ist: Texte sind unterschiedlich formatiert, z.B. Forschungspapiere überwiegend in einem "Two-Column Textformat". Dadurch muss auf die richtige Reihenfolge bzw. Erkennung des Formats geachtet werden, so dass der Text auch in der richtigen Reihenfolge extrahiert wird. Es sollte ebenfalls geprüft werden wie sich die OCR-Textextraktion bei Abbildungen und Tabellen verhält |
| Aufwandsschätzung | 4 Personentage |

| Umsetzung der Anforderung: Preprocessing Pipeline [FA_008] | |
|--|---|
| Beschreibung | Eine Vorverarbeitungspipeline wird benötigt, um dem Modell immer ein standardisiertes Datenformat zu übergeben und die Datenqualität der Eingabetexte zu verbessern. • Tokenisierung • Groß-Kleinschreibungskorrektur • Entfernung von Stopp-Worten • Stemming und Lemmatisierung Für die Umsetzung einzelner Vorverarbeitungsschritte wird die NLTK-Bibliothek verwendet. Abhängig von bestimmten Textklassen müssen ggf. eigene Funktionen selbst implementiert werden. |
| Wechselwirkung | Die Vorverarbeitung der Eingabetexte ist essenziell und hat direkten Einfluss auf das Modell und dessen Performance. |
| Testhinweise | Die Vorverarbeitungsschritte werden anhand kleiner manuell erstellter Textdaten überprüft, wobei geprüft wird ob die Vorverarbeitungsschritte wie erwartet ausgeführt werden. |
| Aufwandsschätzung | 4 Personentage |

4.4.2 Nicht funktionale Anforderungen

| Anforderung: Wartbarkeit [NFA_001] | |
|------------------------------------|--|
| Beschreibung | Das Tool soll für andere Entwickler optimierbar und wartbar sein, um das Tool für entsprechende Zwecke weiterzuentwickeln. Dazu soll der Code ausführlich mit Kommentaren und einer Dokumentation angereichert werden, um den Aufbau nachvollziehbar zu gestalten. |
| Wechselwirkung | Die Wartbarkeit des Tools hat direkten Einfluss auf die Zufriedenheit und Akzeptanz der Auftraggeber gegenüber dem Tool. |
| Risiken | Unzureichende Code-Dokumentation können dazu führen, dass das Tool von den Entwicklern nicht verwendet wird und damit auch nicht weiter optimiert und weiterentwickelt wird. |

| Anforderung: Nutzer-/Schulungsmaterialien [NFA_002] | |
|---|---|
| Beschreibung | Um den Nutzer einen einfachen Einstieg in die Verwendung des Tools zu ermöglichen werden entsprechende Nutzerunterlagen benötigt. Diese Unterlagen umfassen unter anderem: Installationshinweise, Anleitung zur Verwendung und Übersicht der verwendbaren Funktionen. |
| Wechselwirkung | Die Nutzer-/Schulungsmaterialien beeinflussen die Akzeptanz des Tools für den Endnutzer definieren den Projekterfolg gemessen an effektiver Nutzeranzahl. |
| Risiken | Unzureichende Nutzer-/Schulungsmaterialen können dazu führen, dass das Tool von den Nutzern nicht oder ineffizient verwendet wird und damit auch wenig bis keinen Mehrwert liefert. |